MANUAL TÉCNICO Proyecto Final

Nombre:

Dany Noé de León Santizo

Carnet:

201830006

Tecnologías Compatibles

- NetBeans, IntelliJ, Eclipse
 - Java 8, 12, 15, 17, 21
- Windows XP, Windows 7, Windows 8, Windows 10, Windows 11, Linux, MacOS

DESCRIPCIÓN MÉTODOS CREADOS

CLASE SOLICITAR

Hacemos uso de lo siguiente para asignar un límite a la tarjeta en base al tipo que fue solicitado

```
if (ENUMTipoTarjeta.values()[tipo] == ENUMTipoTarjeta.NACIONAL) {
    this.limiteTarjeta = 5000;
} else if (ENUMTipoTarjeta.values()[tipo] == ENUMTipoTarjeta.REGIONAL) {
    this.limiteTarjeta = 10000;
} else {
    this.limiteTarjeta = 20000;
}
this.estado = "TRAMITE";
```

Método PROCESAR TRAMITE

```
public void procesarTramite() {
    this.sql.getConnection();
    //Meter datos del usuario
    String comandoUsuario = "INSERT INTO usuario (nombre, direccion, salario) VALUES ('" + nombreUsuario + "', '" + direccion + "','" + salario + "');";

//Meter datos a la tarjeta
    String comandoTarjeta = "INSERT INTO tarjeta (tipo, limite, estado) VALUES ('" + tipo + "', '" + limiteTarjeta + "','" + estado + "');";

//Abajo muestra el último numero de solicitud
    numeroSolicitud = sql.escribirDatosSolicitudSQL(comandoUsuario, comandoTarjeta);

if (!numeroSolicitud.equals("")) {
        txtNoSolicitud.setText("Su número de solicitud es: " + numeroSolicitud);
    }

JOptionPane.showMessageDialog(null, "Solicitud Procesada", "", JOptionPane.PLAIN_MESSAGE);
}
```

En esta clase tenemos otro método el cual inserta los datos que el usuario nos da para solicitar su tarjeta, notar que ingresamos el dato de "direccion", "salario", "limiteTarjeta", "estado" y se devuelve un numero de solicitud.

CLASE AUTORIZACION

Método agregarFechasCreacionYModificacion

DESCRIPCION: es un método que nos permite ingresar a la base de datos en la tabla "tarjeta" la fecha_creacion y también fecha_ultima_modificacion

Método cambiarNumeroTarjeta

Descripción, a este método se le da un String que contiene el número más alto de tarjeta, si no hay un valor inicial de tarjeta entonces se le asignará un valor en base al tipo de tarjeta (como se ve abajo), en dado caso ya haya un valor de tarjeta entonces le sumará 1 unidad y luego se lo asignará a la tarjeta que se está autorizando

```
private final String valorInicialNacional = "4256 3102 6540 0000";
private final String valorInicialRegional = "4256 3102 6560 0000";
private final String valorInicialInternacional = "4256 3102 6580 0000";
```

Método tipoTarjeta

```
public String tipoTarjeta() {
    //Averigua el tipo de tarjeta
    String tipoTarjeta = "";
    try {
        String numeroTarjeta = "SELECT * FROM tarjeta WHERE numero_solicitud
        Statement statementInsert = connection.createStatement();
        ResultSet resultSet = statementInsert.executeQuery(numeroTarjeta);
        if (resultSet.next()) {
            tipoTarjeta = resultSet.getString(("tipo"));
        }
    } catch (Exception e) {
        System.out.println("Error buscar tipo tarjeta");
        e.printStackTrace();
    }
    return tipoTarjeta;
}
```

DESCRIPCION: nos permite saber que tipo de tarjeta es la que estamos autorizando, esto nos servirá para definir el número de la tarjeta, como se vió más arriba

Método nuevoNumeroTarjeta

DESCRIPCION: en éste método lograremos sumarle una unidad al numero de tarjeta más grande que exista en la base de datos, esto nos servirá para asignar un número de tarjeta

CLASE MOVIMIENTO

Método procesarIntereses

```
public void procesarInteres() {
    //No puede superar el limite, si lo supera no se procesa el
    //Extraer el valor que haya en saldo
    String selectTarjetaMovimiento = "SELECT * FROM tarjeta WHERE numero_tarjeta like \"" + numeroTarjeta + "\"";

try {
    //Extrae el valor del saldo
    Statement statementInsert = connection.createStatement();
    ResultSet resultSet = statementInsert.executeQuery(selectTarjetaMovimiento);
    if (resultSet.next()) {
        tipoTarjeta = resultSet.getString("tipo");

    if (tipoTarjeta.equals("NACIONAL")) {
        interes = saldoTarjeta.add(monto).multiply(interesNacional);
        } else if (tipoTarjeta.equals("REGIONAL")) {
        interes = saldoTarjeta.add(monto).multiply(interesRegional);
        } else if (tipoTarjeta.equals("INTERNACIONAL")) {
        interes = saldoTarjeta.add(monto).multiply(interesInternacional);
    }
} catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
}
```

DESCRIPCIÓN: el método nos permite calcular los intereses en base al tipo de tarjeta que tengamos

Método formatoFechaAdecuado

```
public boolean formatoFechaAdecuado() {
   DateFormat dateFormat = new SimpleDateFormat("dd-MM-yyyyy");
   Date date;

try {
    this.fechaMov = fechaMov.replace("/", "-");
    date = dateFormat.parse(fechaMov);
    fechaFormatoSQL = new java.sql.Date(date.getTime());

    return true;
} catch (Exception e) {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "El formato de la fecha no es el return false;
}
}
```

DESCRIPCIÓN: nos permite convertir la fecha dada por el usuario en una forma que pueda ser usada por el programa.

Método crearRelacionMovimiento

DESCRIPCIÓN: es uno de los métodos más importante ya que crea la relación entre lsa tablas definidas en MYSQL (tarjeta y usuario), acá usamos el comando que va a relacionar a ambas en la tabla "movimiento"

Método saldoDisponible

DESCRIPCIÓN: verifica que hay suficiente dinero para hacer un movimiento bancario

Métodos abonar y cargo

DESCRIPCIÓN: estos dos métodos ejecutan los comandos que van a sumar o restar en el saldo del usuario

Las clases ESTADO DE CUENTA, LISTADO SOLICITUDES, LISTADO TARJETAS son bastante parecidos lo que cambia son los datos a ingresar

Método extraerDatosTabla

```
public void extraerDatosTabla() {
    DefaultTableModel tableModel = (DefaultTableModel) tabla.getModel();
    tableModel.setRowCount(0);

try {
    Statement statementInsert = connection.createStatement();
    ResultSet resultSet = statementInsert.executeQuery(comandoEstadoCuenta);
    //Existe el numero de tarjeta
    while (resultSet.next()) {
        String tipoTarjeta2 = resultSet.getString("tipo");
        String direccionUsuario = resultSet.getString("nombre");
        String direccionUsuario = resultSet.getString("direccion");
        String tipoMov = resultSet.getString("tipoMov");
        String descripcionMov = resultSet.getString("descripcion_movimiento");
        String establecimientoMov = resultSet.getString("descripcion_movimiento");
        int montoMov = resultSet.getInt("monto");
        double interesesSaldo = resultSet.getDouble("interes");
        int saldo = resultSet.getInt("saldo");

        tableModel.addRow(new Object[]{numeroTarjeta, tipoTarjeta2, nombreUsuario, direccionUsuario, tipoMov, fechaMov, descripcionMov, establecimientoMov, montoMov, interesesSaldo, saldo});
}
```

DESCRIPCIÓN: lo que hace es extraer de la DB los distintos datos filtrados y los mete a una tabla en la GUI

Método generarHTML, para los distintos apartados solo cambian los datos ingresados al HTML

```
public void generarHTML() throws IOException {
    File h;
    //No tarjeta, tipo tarjeta, limite, nombre, dirección, estado de tarjeta
    String html = ("<div><hl>Estado Cuenta Tarjeta \"" + numeroTarjeta + "\" </hl>
    //hl>
    //hl

    //hl>
    //hl>
    //hl

    //hl
```

DESCRIPCIÓN: nos sirve para meter cada elemento de la tabla de la DB a su equivalente HTML, esto se hizo de manera manual

Método crearComandoParaFiltrar

```
public void crearComandoParaFiltrar() {
    comandoEstadoCuenta += " AND (numero_tarjeta = \"" + numeroTarjeta + "\")";

    if (filtrarTipoTarjeta) {
        comandoEstadoCuenta += " AND (tipo = \"" + tipoTarjeta + "\")";
    }

    if (filtrarSaldoMayorA) {
        comandoEstadoCuenta += " AND (saldo > " + saldoMayorA + ")";
    }

    if (filtrarInteresMayorA) {
        comandoEstadoCuenta += " AND (interes > " + interesMayorA + ")";
    }

    System.out.println("COmando creado: " + comandoEstadoCuenta);
}
```

DESCRIPCIÓN: este método nos permite crear un comando en base a los distintos filtros existentes