

MANUAL DE USUARIO

Práctica 1




Nombre:
Dany Noé de León Santizo




Requerimientos:

- **Equipo Pentium o superior**
- **Mínimo 1GB de ram**
- **Windows 98 o superior, Linux o MacOs**
- **Resolución gráfica mínima 800*600**
- **Java: 21**


Paso 1. Para iniciar el juego ubicamos la carpeta en la que se encuentra el archivo .jar y así copiar la dirección para posteriormente agregarla a la terminal y ejecutarlo.

 practicalabipc1	17/02/2024 02:44	Carpeta de archivos
 minijuegoscodenbugs	17/02/2024 02:04	Carpeta de archivos
 target	21/02/2024 10:29	Carpeta de archivos

Paso 2. Copiamos el path del archivo en donde se encuentra el documento para pegar en la terminal.

 C:\Users\Ludvi\Documents\VSCode\IPC1\Introdomainmodel\practicalabipc1\minijuegoscodenbugs\target

Paso 3. Nombre de archivo .jar a buscar ejecutar en la terminal.

 minijuegoscodenbugs-1.0-SNAPSHOT	21/02/2024 10:29	Executable Jar File	7 KB
--	------------------	---------------------	------

Paso 4. Abrimos la terminal y pegamos la ubicación que anteriormente copiamos del Paso 3 con el siguiente comando y presionamos enter (Recuerde que la ubicación puede cambiar con respecto a donde tenga guardado el archivo): **Cd** (Ubicación del archivo).

```
ludvi C:\  
> cd C:\Users\Ludvi\Documents\VSCode\IPC1\Introdomainmodel\practicalabipc1\minijuegoscodenbugs\target
```

Paso 5. Escribimos el comando **Dir** o **Ls** para mostrar los archivos que contiene la carpeta.

```
-Documents\VSCode\IPC1a x + -  
> cd C:\Users\Ludvi\Documents\VSCode\IPC1\Introdomainmodel\practicalabipc1\minijuegoscodenbugs\target  
> dir  
  
Directory: C:\Users\Ludvi\Documents\VSCode\IPC1\Introdomainmodel\practicalabipc1\minijuegoscodenbugs\target  
  
Mode                LastWriteTime         Length Name  
----                -  
d----- 18/02/2024    01:51                classes  
d----- 18/02/2024    01:45          generated-sources  
d----- 18/02/2024    01:45    generated-test-sources  
d----- 18/02/2024    01:45          maven-archiver  
d----- 18/02/2024    01:45          maven-status  
d----- 18/02/2024    01:45    surefire-reports  
d----- 18/02/2024    01:51          test-classes  
-a----- 21/02/2024    10:29         6379 minijuegoscodenbugs-1.0-SNAPSHOT.jar  
  
ludvi ~\Documents\VSCode\IPC1\Introdomainmodel\practicalabipc1\minijuegoscodenbugs\target  
> |
```

Paso 6. Procedemos a ejecutar el archivo .jar con el comando: **java -jar** (Nombre completo del archivo .jar)

(Recuerde que debe tener instalado desde un principio Java JDK y Java JRE).

```
-Documents\VSCode\IPC1a x + -  
> cd C:\Users\Ludvi\Documents\VSCode\IPC1\Introdomainmodel\practicalabipc1\minijuegoscodenbugs\target  
> dir  
  
Directory: C:\Users\Ludvi\Documents\VSCode\IPC1\Introdomainmodel\practicalabipc1\minijuegoscodenbugs\target  
  
Mode                LastWriteTime         Length Name  
----                -  
d----- 18/02/2024    01:51                classes  
d----- 18/02/2024    01:45          generated-sources  
d----- 18/02/2024    01:45    generated-test-sources  
d----- 18/02/2024    01:45          maven-archiver  
d----- 18/02/2024    01:45          maven-status  
d----- 18/02/2024    01:45    surefire-reports  
d----- 18/02/2024    01:51          test-classes  
-a----- 21/02/2024    10:29         6379 minijuegoscodenbugs-1.0-SNAPSHOT.jar  
  
ludvi ~\Documents\VSCode\IPC1\Introdomainmodel\practicalabipc1\minijuegoscodenbugs\target  
> java -jar .\minijuegoscodenbugs-1.0-SNAPSHOT.jar  
<History(1/10)>
```

La ventana inicial tiene el siguiente formato



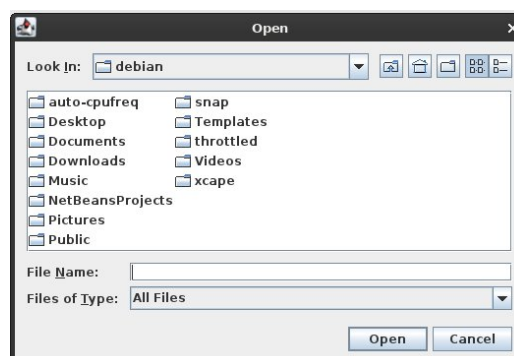
En los botónes de la parte superior podremos seleccionar los apartados principales ("FUNCIONES PRINCIPALES")

Al dar click en el botón superior de Gestor Archivos nos va a aparecer el mismo menú de abajo

En el menú inferior encontraremos el gestor de archivos el cual nos permite abrir un archivo de entrada, escoger una ruta para guardar archivos de salida, por último hay opciones de elegir el tiempo de procesamiento



Podremos abrir y seleccionar el path con el siguiente menú



Al darle click en Gestor Tarjetas encontraremos todos los trámites que podemos hacer con estas

Solicitar Tarjeta	Autorizar Tarjeta	Registrar Movimiento	Consultar	Cancelar Tarjeta
-----------------------------------	-----------------------------------	--------------------------------------	---------------------------	----------------------------------

Para solicitar tenemos el siguiente menú, en donde ingresaremos los datos solicitados

SOLICITAR TARJETA

Para realizar una solicitud ingrese los siguientes datos: Fecha Solicitud: 19/08/2024

Tipo de tarjeta (Nacional, Regional, Internacional)

Nacional

Nombre solicitante:

Salario mensual:

Dirección vivienda:

Procesar Solicitud

Para autorizar las tarjetas solicitadas anteriormente tenemos el menú donde ingresaremos el número de solicitud que nos dará el menú anterior

AUTORIZAR TARJETA

Para autorizar una tarjeta verifique que cumpla con los requisitos e ingrese los siguientes datos:

*Requisitos: salario mayor al 60% del crédito solicitado

Número de Solicitud:

Su No. de Tarjeta es:

Procesar Autorización

Para hacer un movimiento existe el menú, podemos definir si es CARGO o ABONO

INGRESAR MOVIMIENTO

Para registrar el movimiento ingrese los siguientes datos:

Tipo de Movimiento:

Fecha del mov (dd/mm/aaaa):

Número de Tarjeta:

Lugar efectuado el mov:

Monto:

Descripción:

Para consultar una tarjeta tenemos el menú de abajo, el cual nos generará un archivo HTML con los datos de la tarjeta

CONSULTAR ESTADO

Para consultar el estado de una tarjeta ingrese los siguientes datos:

Número de Tarjeta:

Si queremos cancelar una tarjeta tenemos la opción de "CANCELAR TARJETA" la cual luce como abajo

CANCELAR TARJETA

Para cancelar una tarjeta ingrese los siguientes datos:

Número de Tarjeta:

Datos Dueño Tarjeta:

Nombre:

Dirección:

Reportes

Al darle click al botón se nos darán las opciones de abajo

Estado de Cuenta

Listado de Tarjetas

Listado de Solicitudes

La primera opción "Estado de Cuenta" nos muestra un menú donde podremos filtrar información referente al usuario y el estado de sus tarjetas

Estado Cuenta

Número Tarjeta: Tipo: Saldo mayor a: Interés mayor a:

No. Tarjeta	Tipo	Usuario	Direccion	Tipo Mov.	Fecha	Descrip.	Lugar	Monto	Interés	Saldo
-------------	------	---------	-----------	-----------	-------	----------	-------	-------	---------	-------

Al momento de filtrar nos aparecen los datos acorde al filtrado que hagamos

No. Tarjeta	Tipo	Usuario	Direccion	Tipo Mov.	Fecha	Descrip.	Lugar	Monto	Interés	Saldo
4256 3102...	NACIONAL	Dany	Salca		2024-08-30	Comida	Salca	0	0.0	770
4256 3102...	NACIONAL	Dany	Salca		2024-08-30	Joyas	Salca	0	0.0	770
4256 3102...	NACIONAL	Dany	Salca		2024-08-30	Uaver	Salca	0	0.0	770
4256 3102...	NACIONAL	Dany	Salca		2024-08-30	Libros	Salca	0	0.0	770
4256 3102...	NACIONAL	Dany	Salca		2024-08-30	Renta	Toto	0	0.0	770
4256 3102...	NACIONAL	Dany	Salca		2024-08-30	Material	Toto	0	0.0	770
4256 3102...	NACIONAL	Dany	Salca		2024-08-30	Inyección	Toto	0	0.0	770

En la opción de "listado de tarjetas" veremos un menú muy similar al de arriba el cual nos permite filtrar datos referentes al LISTADO DE TARJETAS creadas

Listado Tarjetas

Estado: Tipo: Nombre: Fecha de: a:

No. Tarjeta	Tipo	Limite	Nombre	Direccion	Fecha Ult. Mod.	Estado
-------------	------	--------	--------	-----------	-----------------	--------

La principal diferencia son las opciones de filtrado y las opciones en la tabla

Estado Tipo: Nombre: Fecha de a

No. Tarjeta	Tipo	Limite	Nombre	Direccion	Fecha Ult. Mod.	Estado

La última opción de Reportes es la de "LISTADO DE SOLICITUDES" el cual nos muestra un menú similar a los anteriores en donde igual cambian las opciones de filtrado y los apartados de las tablas

Listado Solicitudes

Estado Tipo: Saldo mayor a: Fecha de a

No. Tarjeta	Fecha Ult. Mod.	Tipo	Nombre	Salario	Direccion	Estado

Estado Tipo: Saldo mayor a: Fecha de a

No. Tarjeta	Fecha Ult. Mod.	Tipo	Nombre	Salario	Direccion	Estado

Esas son las funciones principales del programa, las funciones son parecidas entre sí en donde se pueden ver diferencias en el comportamiento, filtrado o datos mostrados en forma de tablas.