

Pitch do jogo:
Sunken King



Sumário

- Ação / aventura
- 2D
- Single player
- Estilo pixel art
- PC

- 15 - 40 anos



Gameplay

2 níveis

- Cada um com um boss
- Um caminho até ele

Caso o jogador morra

- Reinicia a fase

Mecânicas

- Atacar
- Correr
- Pular

- O jogador usa uma espada para atacar os inimigos
 - 10% de efetuar um ataque crítico (dano x2)



Ambientação

- Cemitério



- Interior do castelo



Personagens

- Skeleton:



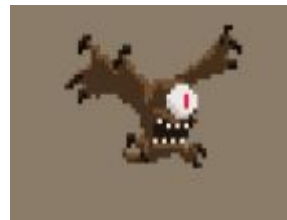
- Goblin:



- Mushroom:



- Gargoyle:



- Trusted Warrior



- Sunken King



Controles



Movimentação: W, A, S, D, Space.

Ataque: Botão esquerdo do mouse

Assets

- Personagens
- Ambientação
 - Cemitério
 - Castelo

Gameplay



FIM