

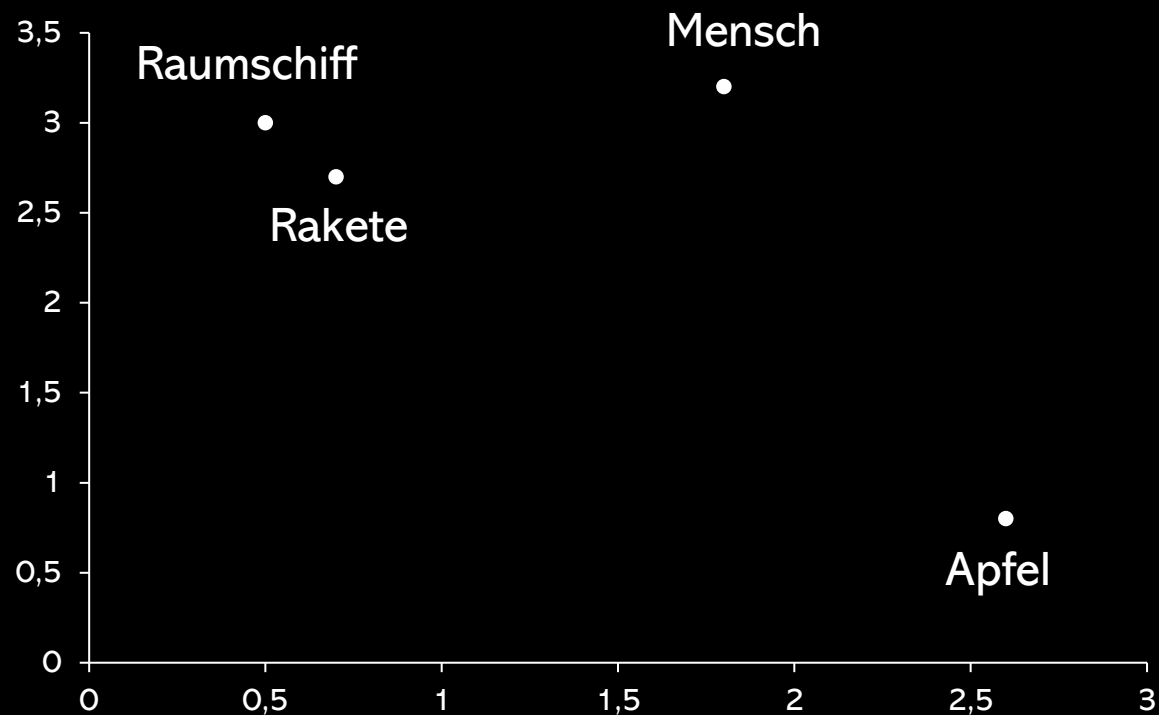
MAKE IT SO, BUT SMARTER

JetBrains AI in der Praxis



DER WARP KERN: LLM

Wie denken LLMs?



LLMs Lernaufgabe:

Vervollständige den Satz:
„Starte die ...“

Rakete

70%

Raumschiff

20%

Mensch

5%

Apfel

5%

GRENZEN DER LLMs

Nutzen, Risiko & Nebenwirkungen

Nutzen

gefühl

Schnelleres Coden
Weniger Tech Debt
Weniger Fleißarbeit
Demokratisierung

Risiko

- „Lazy“ Solve & Fix Kreis
- Schwer zu findende Bugs
- Potentielle Tech Debt
- Lernverlust

Mächtig, aber hängt stark von der Nutzung ab.

BESATZUNG

Das LLM als Redshirt

Worker

Reviewer

Tutor

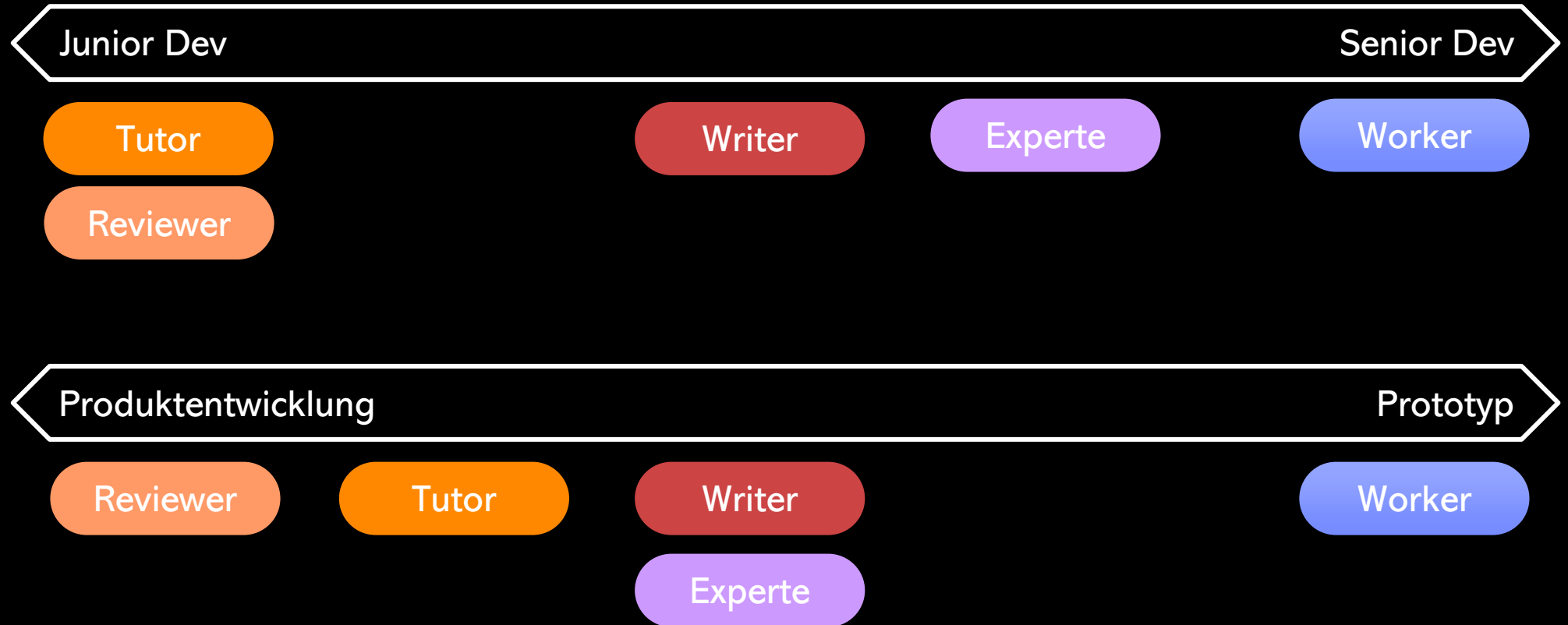
Writer

Experte

Weitere Rollen?

EMPFEHLUNGEN

Zugangsrechte der Besatzung



ALLGEMEINE DIREKTIVEN

Warum „Make it so“ kein guter Prompt ist

Prime Directive

Prüfe alles, was das LLM macht

Je spezifischer, desto besser

Das Problem in Einzelschritte teilen

Rollen zuweisen

Iterieren und darauf bestehen, dass es nur 4 Lichter sind.

Entscheidungen erklären lassen



DEMO – JetBrains AI

Energie!



CAPTAIN'S LOG

Set LLM to stun: LLMs denken
nicht wie Menschen.

Kontext entscheidet über
Nutzung.

Make it specific.

There are only 4 lights.