



Curso: Programación en PHP

Laboratorio práctico 3

Valor 5%



Código: 70688

San José, Costa Rica





Modalidad: Individual

Valor porcentual: 5%

Puntos: 50 pts

Objetivo: Desarrollar clases, conexiones y páginas PHP para interactuar con sitios PHP.

Recursos necesarios para realizar la actividad:

- Unidades vistas en el curso.
- Un editor como Notepad ++ o Sublime
- Computadora con acceso a internet.

Instrucciones para realizar la Actividad:

- Para entregar el documento identifique la actividad de esta manera:
NombreActividad_NombreApellido.
- Entregue la actividad por la herramienta que se le indica en la plataforma Moodle.
Debe enviar solamente el archivo solicitado.
- Dispone de dos intentos en la plataforma para entregar los archivos.
- El estudiante que cometa fraude puede ser sancionado de acuerdo al Reglamento General Estudiantil artículos 27 y 30.
- Fecha límite de entrega: 11 de julio de 2017 a las 11:55 pm. No se admitirán entregas posteriores a la fecha de entrega, salvo situaciones de emergencia, situaciones especiales o casos excepcionales donde profesor-estudiante han conversado al respecto y han llegado a un acuerdo.
- En esta tarea debe aplicar los conocimientos vistos hasta el momento en el curso. Desarrolle lo que se le solicita en cada ejercicio y entréguelo por la herramienta que se le indica en Moodle.





Con base en las lecturas vistas en el curso realice lo que se le solicita a continuación.

1. Parte I. (20 puntos)

Genere una base de datos que permita almacenar información de estudiantes, esta tabla debe tener mínimo los siguientes campos:

- Cedula
- Nombre
- Primer Apellido
- Segundo Apellido
- Edad
- Teléfono
- Dirección

A continuación, copie y pegue el script de la base de datos o agregue el archivo en la entrega del laboratorio.

2. Parte II. (20 puntos)

Genere una aplicación web con PHP que tenga un archivo de funciones de base de datos para realizar las siguientes acciones:

- Conexión/desconexión a base de datos (4 puntos)
- Insertar nuevos estudiantes las veces que sean necesarias (4 puntos)
- Consultar un estudiante por su número de cédula (4 puntos)
- Modificar un estudiante por su número de cédula (4 puntos)
- Eliminar un estudiante por su número de cédula (4 puntos)

3. Parte III. (10 puntos)

Para realizar lo anterior utilice una o varias páginas Web con PHP que hagan uso de las funciones creadas en la **parte II** para que un usuario pueda efectuar las operaciones indicadas. Debe de usar formularios para el ingreso de la información. (10 puntos, 2 puntos cada función)

Copie el código del archivo php bajo esta línea y adjunte el proyecto junto con el script de la base de datos.



Rúbrica de Evaluación

Lista de cotejo para la evaluación

Aspectos a evaluar	Total de Puntos
<p>1. Parte I.</p> <p>a. Tabla de estudiantes (2 puntos)</p> <p>i. Columna Cedula (2 puntos)</p> <p>ii. Columna Nombre (2 puntos)</p> <p>iii. Columna Primer Apellido (2 puntos)</p> <p>iv. Columna Segundo Apellido (2 puntos)</p> <p>v. Columna Edad (2 puntos)</p> <p>vi. Columna Teléfono (2 puntos)</p> <p>vii. Columna Dirección (2 puntos)</p> <p>b. Script de la base de datos (4 puntos)</p>	20
<p>2. Parte II.</p> <p>a. Conexión/desconexión a base de datos (4 puntos)</p> <p>b. Insertar nuevos estudiantes las veces que sean necesarias (4 puntos)</p> <p>c. Consultar un estudiante por su número de cédula (4 puntos)</p> <p>d. Modificar un estudiante por su número de cédula (4 puntos)</p> <p>e. Eliminar un estudiante por su número de cédula (4 puntos)</p>	20
<p>3. Parte III.</p> <p>a. Función Conexión/desconexión a base de datos (2 puntos)</p> <p>b. Función Insertar nuevos estudiantes las veces que sean necesarias (2 puntos)</p> <p>c. Función Consultar un estudiante por su número de cédula (2 puntos)</p> <p>d. Función Modificar un estudiante por su número de cédula (2 puntos)</p> <p>e. Función Eliminar un estudiante por su número de cédula (2 puntos)</p>	10
TOTAL	50

Entrega: Entregue un archivo comprimido que contenga los archivos necesarios con el nombre de archivo ApellidosNombre_Laboratorio3_Script y archivo(s) PHP.