Mestrado em Engenharia e Gestão Industrial Inteligência Artificial aplicada na Indústria

Inteligência Artificial Aplicada na Indústria

Daniel Nogueira



dnogueira@ipca.pt



https://www.linkedin.com/in/danielfnogueira/



Unidade Curricular

- 4. Redes neuronais e Visão computacional
- 5. Aprendizagem por reforço
 - 6. Processamento de linguagem natural

Espera-se que o aluno seja capaz de reconhecer os principais conceitos e técnicas de Inteligência Artificial aplicados na resolução de problemas computacionais, avaliar as vantagens e desvantagens de cada abordagem e relacioná-las com casos práticos na Indústria.

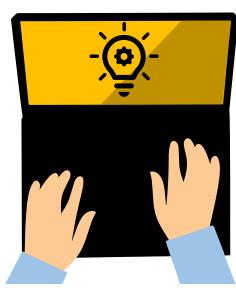


1. História da Inteligência Artificial

3. Aprendizagem computacional

em Inteligência Artificial

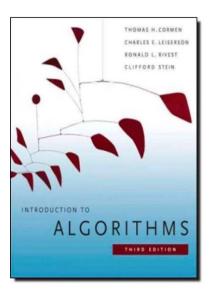


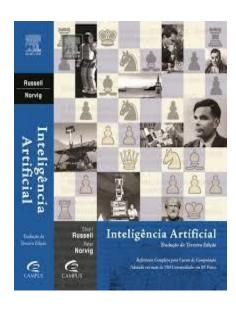


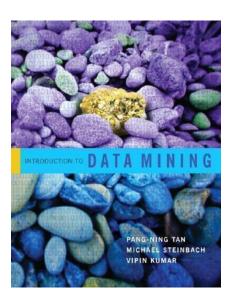
Bibliografia

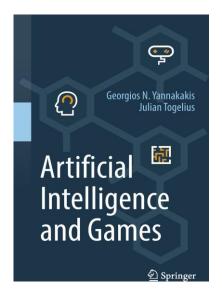
- Oliveira, A. (2019). Inteligência artificial. Fundação Francisco Manuel dos Santos.
- Cormen, T. H., Leiserson, C. E., Rivest, R. L., & Stein, C. (2022). Introduction to algorithms. MIT press.
- Norvig, P., & Russell, S. (2013). Inteligência artificial. Rio de Janeiro: Grupo GEN.
- Tan, P. N., Steinbach, M., & Kumar, V. (2006). Introduction to Data Mining.
- Yannakakis, G. N., Togeius, J. (2018) Artificial Intelligence and Games. Springer













TEMPLATE

IEEE Transactions on Industrial Informatics (IEEE)

https://www.ieee-ies.org/pubs/transactions-on-industrial-informatics

Foco em novas tecnologias e aplicações de IA voltadas para a automação e informatização de processos industriais.

Computers & Industrial Engineering (Elsevier)

https://www.sciencedirect.com/journal/computers-and-industrial-engineering

Especializa-se na aplicação de IA e ciência de dados para melhorar processos industriais, logística e automação.

Journal of Manufacturing Systems (Elsevier)

https://www.sciencedirect.com/journal/journal-of-manufacturing-systems

Publica pesquisas sobre a integração de IA em sistemas de manufatura, como otimização de produção e controle de qualidade.

- Journal of Intelligent Manufacturing (Springer)

https://link.springer.com/journal/10845

Aborda tópicos relacionados à aplicação de IA e aprendizado de máquina na fabricação inteligente e automação industrial.

- AI & Society (Springer)

https://link.springer.com/journal/146

Foca na interação entre IA e o impacto social, incluindo sua aplicação na indústria, e as implicações éticas.

Engineering Applications of Artificial Intelligence (Elsevier)

 $\underline{https://www.sciencedirect.com/journal/engineering-applications-of-artificial-intelligence}$

Cobre o uso de IA em engenharia aplicada, incluindo robótica, controle industrial e processos automatizados.

IEEE Transactions on Industrial Informatics

Similar ao Fator de Impacto, mas leva em conta não apenas o número de citações, mas também a importância da revista que cita o artigo. Um número maior indica que os artigos são citados em revistas altamente influentes.

Uma métrica que leva em consideração as citações recebidas por artigos ao longo de 3 anos, ajustando para áreas de conhecimento, proporcionando uma comparação justa entre disciplinas.

Impact Factor
11.7

Eigenfactor
0.08085

Article Influence Score
2.751

Journal Citation Indicator
2.58

Mede a relevância da revista ao calcular a média de citações recebidas pelos artigos publicados nos dois últimos anos. Um valor mais alto indica que os artigos publicados no periódico são citados com frequência.

Reflete a influência média de um artigo publicado, em comparação com a média de todos os periódicos. Um valor acima de 1 significa que os artigos têm mais influência do que a média global.

https://www.ieee-ies.org/pubs/transactions-on-industrial-informatics

IEEE Transactions on Industrial Informatics



O SJR (Scimago Journal Rank) é uma métrica que avalia o impacto científico de periódicos, considerando a quantidade de citações recebidas e a qualidade dos periódicos que fazem essas citações.

Significa que está entre os 25% melhores periódicos da área de Computer Science Applications.

https://www.ieee-ies.org/pubs/transactions-on-industrial-informatics

- 1. Abstract (~ 200 palavras)
- 2. Keyword (índice de termos)
- 3. Introdução
 - motivação
 - enquadramento
 - objetivos
 - estrutura do artigo
- 4. Conceitos teóricos
 - conceitos fundamentais
 - equações
- 5. Descrição do projeto
 - requisitos
 - solução adotada
- 6. Resultados
- 7. Conclusão e trabalho futuro
- 8. Referências

IEEE Transactions on Industrial Informatics

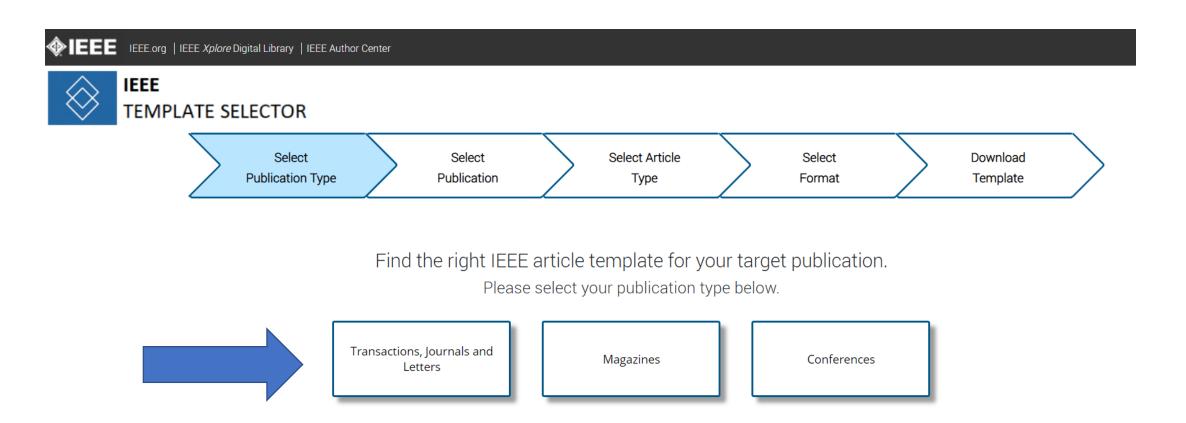
Metrics JCR-2023

Impact Factor
11.7
Eigenfactor
0.08085
Article Influence Score
2.751
Journal Citation Indicator
2.58

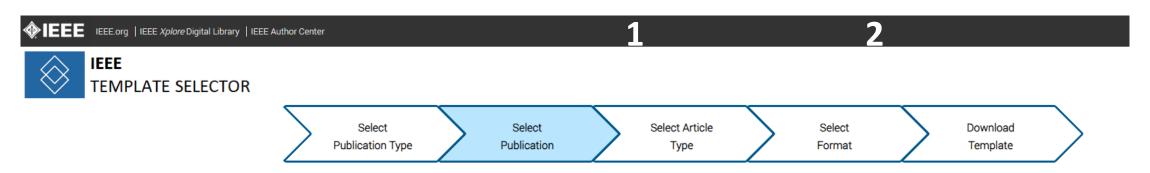


https://www.ieee-ies.org/pubs/transactions-on-industrial-informatics

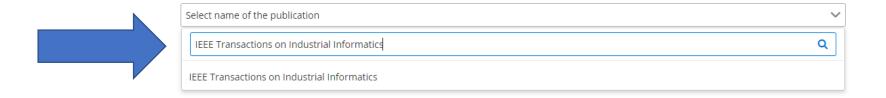
https://template-selector.ieee.org/secure/templateSelector/publicationType



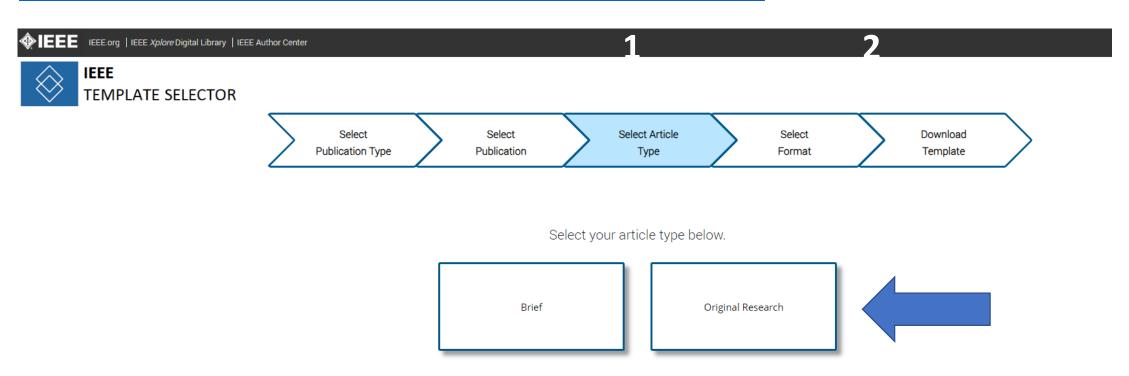
https://template-selector.ieee.org/secure/templateSelector/publicationType



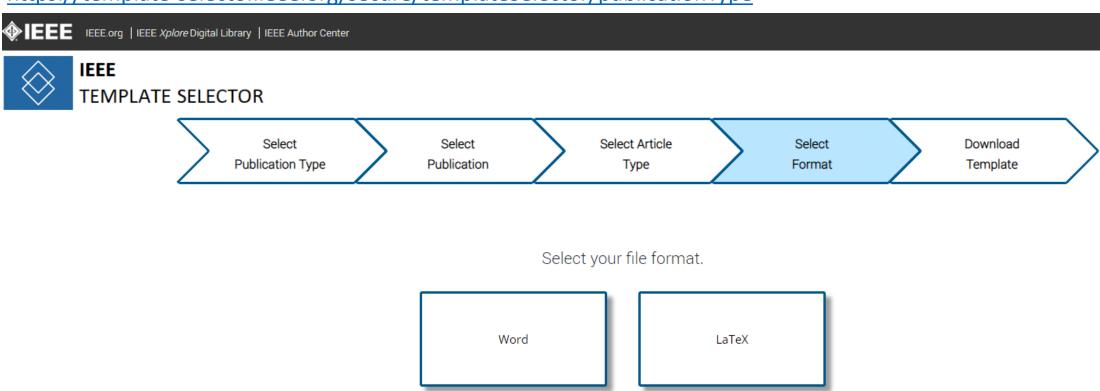
Start typing the title of your target journal, transaction, or letter publication and select the correct option from the dropdown menu.



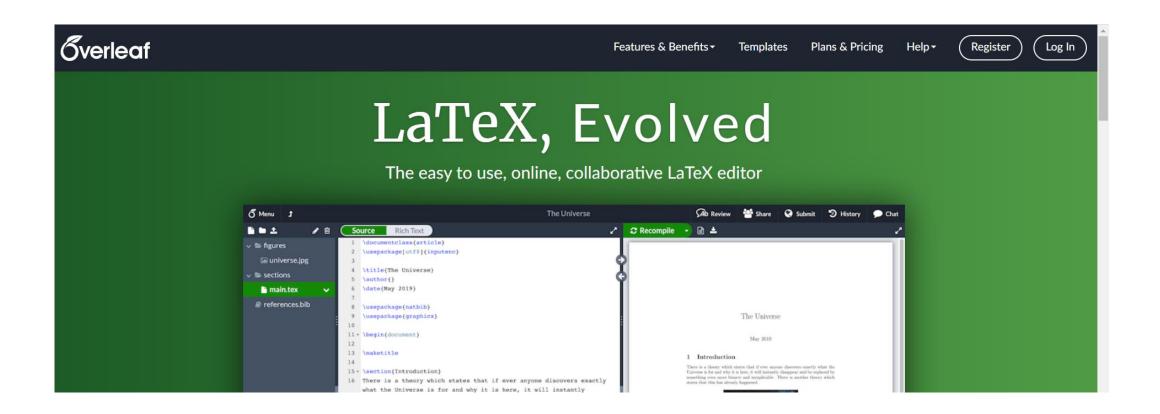
https://template-selector.ieee.org/secure/templateSelector/publicationType



https://template-selector.ieee.org/secure/templateSelector/publicationType



https://v2.overleaf.com



Cronograma

Dia	Data	Hora	Conteúdo
sexta	18/10/2024	18:00 - 20:00	Apresentação UC - Definição da Avaliação
sexta	25/10/2024	18:00 - 20:00	Introdução a Inteligência Artificial
		20:00 - 22:00	Introdução a Inteligência Artificial
sexta	08/11/2024	18:00 - 20:00	Artificial Neural Network (ANN)
		20:00 - 22:00	Convolutional Neural Network (CNN)
sexta	15/11/2024	18:00 - 20:00	Computer Vision
		20:00 - 22:00	Computer Vision
sexta	22/11/2024	18:00 - 20:00	Reinforcement Learning
		20:00 - 22:00	Reinforcement Learning
sexta	29/11/2024	18:00 - 20:00	Natural Language Processing
		20:00 - 22:00	Natural Language Processing
sexta	06/12/2024	18:00 - 20:00	Apresentação dos trabalhos
		20:00 - 22:00	Apresentação dos trabalhos
sábado	14/12/2024	09:00 - 11:00	Apresentação dos trabalhos
		11:00 - 13:00	Apresentação dos trabalhos

Mestrado em Desenvolvimento de Jogos Digitais *Técnicas Emergentes de IA em Vídeojogos*

Daniel Nogueira



dnogueira@ipca.pt



https://www.linkedin.com/in/danielfnogueira/