模式匹配：

1. sayMe :: (Integral a) => a -> String
2. sayMe 1 = "One!"
3. sayMe 2 = "Two!"
4. sayMe 3 = "Three!"
5. sayMe 4 = "Four!"
6. sayMe 5 = "Five!"
7. sayMe x = "Not between 1 and 5"
8. addVectors :: (Num a) => (a, a) -> (a, a) -> (a, a)
9. addVectors (x1, y1) (x2, y2) = (x1 + x2, y1 + y2)
10. length' :: (Num b) => [a] -> b
11. length' [] = 0
12. length' (\_:xs) = 1 + length' xs
13. bmiTell :: (RealFloat a) => a -> String
14. bmiTell bmi
15. | bmi <= 18.5 = "You're underweight, you emo, you!"
16. | bmi <= 25.0 = "You're  normal. Pffft, I bet you're ugly!"
17. | bmi <= 30.0 = "You're fat! Lose some weight, fatty!"
18. | otherwise   = "You're a whale, congratulations!"
19. head' :: [a] -> a
20. head' xs = case xs of [] -> error "No head for empty lists!"
21. (x:\_) -> x