1、量子的本质

量子不是某种粒子,也不是只针对某一种粒子,而是一个**量化离散的概念**,包含**物质组成的量**的离散,譬如光子的数量,电子的数量;另一个是**物理量的离散变化**,如电子伏特(一种能量单位)只能为它的 1/4、1/9、1/16······

发现离散变化是微观世界的本质后,科学家们创立了一门准确描述微观世界的物理学理论,就是"量子力学",它的由来只是**强调离散变化在微观世界中的普遍性**。而之前的牛顿力学称为"经典力学"。

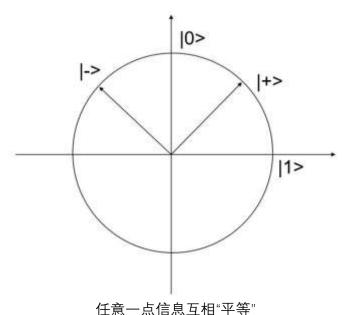
与量子力学紧密相关的学科——量子信息,主要分为量子通信和量子计算。量子力学中三大违背宏观世界经验常识的要点是:叠加、测量和纠缠.

2、叠加

如果一个体系能够处于|0>和处于|1>,那么它也能处于任何一个 a|0>+b|1>,这样的状态称为"叠加态",但 a、b 须满足: |a|2+|b|2=1。这意味着电子可以同时位于两个地方,这个需要后面的测量才能解释得清楚。

在叠加原理的框架下,经典的比特变成了"量子比特"。也就是说,这个体系的状态不是只能取"0"或取"1"了,而是可以取任意的 a|0> + b|1>状态。从两个选择到无穷多个选择,这是个巨大的扩展,它包含了比一个经典比特大得多的信息量。

实际上, 狄拉克在发明这个|>这个符号时, 是为了联想到矢量, 以后就将量子力学状态的矢量成为"态矢量"。有了它矢量这个概念, 再来看 0、1 信息线性叠加的结果, 如下图所示:



从上图可见,量子信息包含了无数的信息,且互相平等。

3、测量

在|0>和|1>的基组中测量|0>,必然得到|0>。然而在|0>和|1>的基组中测量 a|0> + b|1>,其中 a 和 b 都不等于 0,也就是说这个态既不是|0>也不是|1>,会怎么样? 答案

是"坍塌"最终结果是会以 $|a|^2$ 的概率变成|0>,以 $|b|^2$ 的概率变成|1>,由于只能有一种情况出现,这也就解释了 $|a|^2+|b|^2=1$ 的原因。而之前说一个电子可以同时位于两个地方,其实是指发现它**以一定的概率发现它位于这里,以一定的概率发现它位于那里**。不过在第一次测量之后,得到了一种结果,以后的测量就不会改变这个结果了,即**该结果出现的概率变为 1**!

说到概率,经典力学中的一切演化都是决定性的,即同样的原因必然导致同样的结果(可能有人会问,那抛掷硬币为何有概率因素呢,其实,经典力学中一切有概率的问题都反映为信息的缺乏)但是**量子力学却是真正的随机**,即同样的测量过程会得到不同的结果。给你一个处于|+>的粒子,问你有什么办法保证这次在|0>和|1>的基组中测量它何时得到|0>,回答只能是:没有任何办法。这种**随机性是内在的,是量子力学的一种本质特征**!

4、纠缠

若 F(x, y)可以分解成 f(x)和 g(y)的乘积,则称 F(x, y)是可以"分离变量"的,否则不能分离变量,也可以推广到多元。类似的,**粒子体系下的态函数(态矢量)也可以根据能否分离变量分为直积态和纠缠态**。用类似|00>的狄拉克符号来表示两粒子体系的状态,其中第一个符号表示粒子 1 所处的状态,第二个符号表示粒子 2 所处的状态,还有|01>、|10>、|11>三种状态,这些状态都处于直积态,换句话说,你在测量粒子1的时候,不会影响粒子2 的状态,这就是分离变量的结果。而纠缠态,譬如|00>=(|00>+|11>)/ $\sqrt{2}$ 就属于纠缠态(因为|00>无法分离成粒子1和粒子2的乘积),这就导致了在测量|00>时,会以一半的概率使整个体系变成|00>,此时两个粒子都处于自己的|0>;以一半的概率使整个体系变成|11>,此时两个粒子都处于自己的|1>。如果以|01>+|10>)/ $\sqrt{2}$ 作为例子,那么测量粒子1 的状态,会以一半的概率发现粒子1 处于0,粒子2 处于1,一半概率发现粒子1 处于0。

历史上关于纠缠理论的研究其中一个最为著名,爱因斯坦和波尔的世纪之争,EPR 粒子(EPR 粒子对是处于纠缠态的两个粒子,很难制造出这样的条件)对都处于|β00>态,将它们在空间上分开任意远,然后测量粒子 1,如果为 0,那么可以立即知道粒子 2 目前也处于 0 位,这是纠缠理论的正确现象,而爱因斯坦认为粒子 1 在测量出结果以后,必然像粒子 2 发射了超过光速的信号,使得粒子 2 状态得到改变,他认为这是不可能的,接着,波尔反驳,认为,粒子对是一个整体,不能认为将其空间上分开,就将整体分裂,它们之间根本无需信息传递,也没有任何作用,就是一个整体!最后的结果是,量子纠缠是一个被理论预言后确实观察到了的现象。