

RESUME DE MON PROJET , NOM DU PROJET :BASE DE DONNE DES JOUEURS .

Pour mon projet , je vais utiliser 3 langages de programmation pour le faire , le HTML , le PHP et le CSS pour cela je vais utiliser un editeur de code vs code qui est :visual studio code qui est l'un des meilleure . pour le projet , je vais utiliser la table internet commune à tout le monde pour la première page qui est notamment , ma page de connexion et cette page de connexion .

PRESENTATION DE MA PAGE CONNEXION

Page de connexion j'ai utilisé les bootstrap pour délimiter les contours et l'ergonomie de ma page de connexion avec un background color conforme au thème de mon projet , notamment le football.

PRESENTATION DES AUTRES PAGES

Pour les autres pages , j'ai gardé la conception avec les bootstrap mais toutes fois après le formulaire de connexion vous serez renvoyé vers une autre page qui est la conception même de mon travail .

PRESENTATION DE MON PROJET

Après le login , vous allez accéder à ma page home , là, vous verrez des images des joueurs , une fois que vous allez cliquer sur une image , ça vous renvoie vers la page display_player qui renferme toutes les informations du joueur .

Ce n'est pas encore fini car ma page a encore d'autres pages intéressantes ; à savoir :

SUBMIT_PLAYER : cette page permet à l'utilisateur de rentrer les joueurs ou d'ajouter de nouveaux joueurs et une fois qu'il soumet sa requête, ça s'enregistre dans la base de données et s'affiche sur ma page home .

CHAMPIONNAT : j'ai ajouté cette page pour jouer le même que la submit_player ou qu'ici , l'internaute n'a pas le droit d'ajouter de nouveaux championnats et doit seulement regarder ces infos .

BASE DE DONNEE

Pour la base de données, j'ai utilisé 3 tables et ces tables jouent toutes un rôle prédéfini et établi avant la conception de la base de données. En résumé, pour ma première page qui est la page de

connexion il y'a un lien entre cette page et la table internaute ; en d'autres mots nous pouvons dire que la tables internaute qui renferme le formulaire de connexion est connecté à la table internaute pour que toutes les informations que l'internaute va saisir soit enregistré dans la base via la table internaute . de même c'est ce que nous pouvons dire pour les 2 autres tables qui est : la table joueur et championnat .

LA TABLE JOEURS : c'est elle qui est lié à ma page home et a ma page submit_player même si bien que il y'a d'autres pages aussi qui permettent à la page home et submit_player pour la connexion ; c'est elle qui permet l'affichage et l'ajout des joueurs .

LA TABLE CHAMPIONNAT : cette table est aussi lié à pages comme championnat qui permet à l'utilisateur de consulter les championnat non seulement ceux dans lesquelles jouent les joueurs précédemment présentés mais d'autres championnat .