



BUBBLE!  
BANG!

仓库番

## 介绍内容

- 一. 游戏简介
- 二. 游戏背景
- 三. 基础玩法
- 四. 游戏定位
- 五. 关卡节奏
- 六. 小组分工



## 游戏简介

游戏名称:	Bubble! Bang!
游戏类型:	解谜
玩家人数:	单人
发布平台:	移动端
开发引擎:	Unity





## 游戏背景

寄居蟹受困于一艘沉船中，只有拿到每个船舱木箱中的钥匙才能进入后面的船舱，并且最终逃离这艘沉船。

沉船里遗留着死去船员的恶灵，他们被困在船里，到处捣乱，想借助控制螃蟹从而逃离深海。

螃蟹既需要避免碰到恶灵，也需要小心不要让箱子被人类的恶灵附身。



## 基础玩法

玩家控制沉船中的寄居蟹，利用它壳上寄生的水草吐泡泡让水平面下降。拿到漂浮在水面的木箱中的钥匙。拿到箱子游戏胜利。

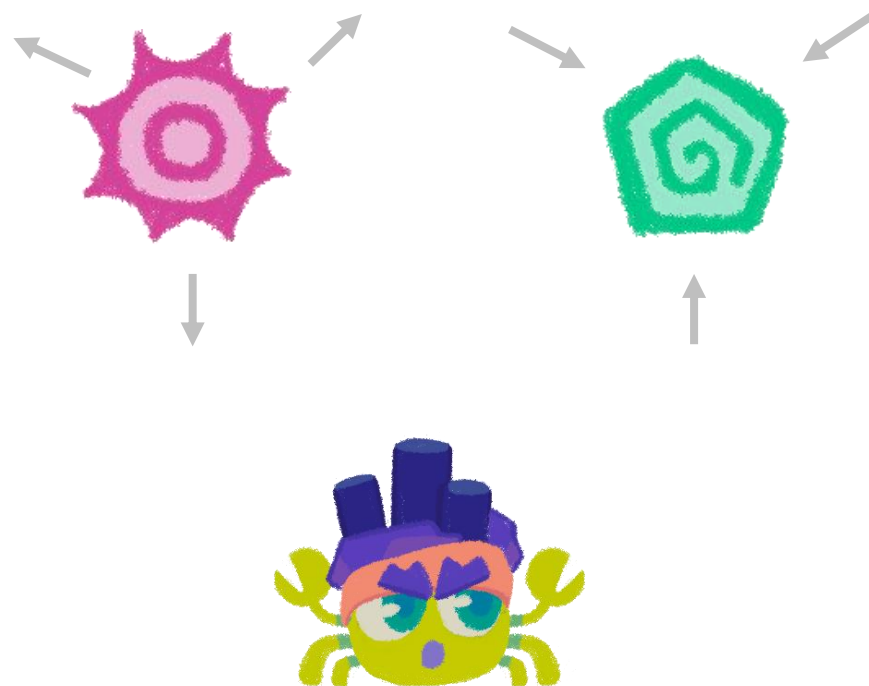


## 螃蟹能力

- 吸收&冲击炸弹

吸引或弹开周围物体。吸引/冲击的范围有大小区别，通过双击屏幕控制炸弹爆炸时机。

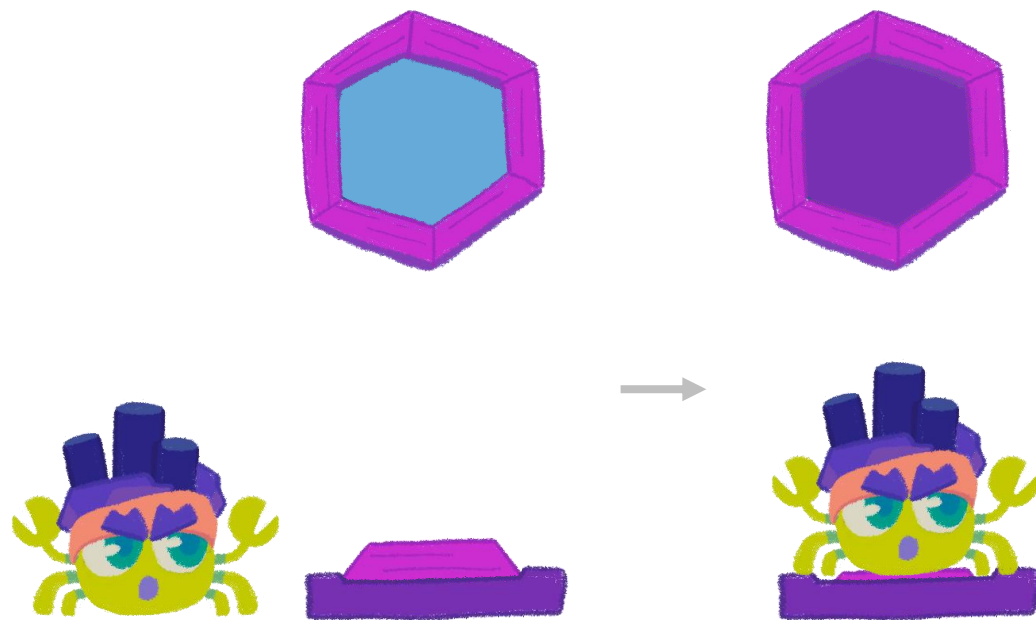
Bubble + Bang = 螃蟹的能力



## 游戏机制

- 船窗&窗户开关

作为水平面下降的**下限**，泡泡和幽灵气体会被吸走。  
开关有重物压住时船窗关闭。

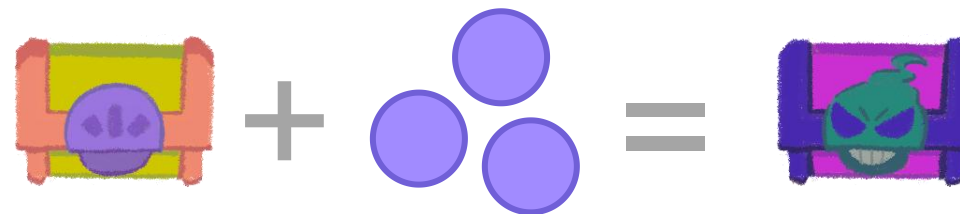


## 游戏机制

- 幽灵气体

箱子碰到后会变成幽灵箱子，螃蟹碰到**幽灵箱子**会被附身游戏**失败**。

如果螃蟹把所有的恶灵都从窗户放生了，结局会得到奖励。

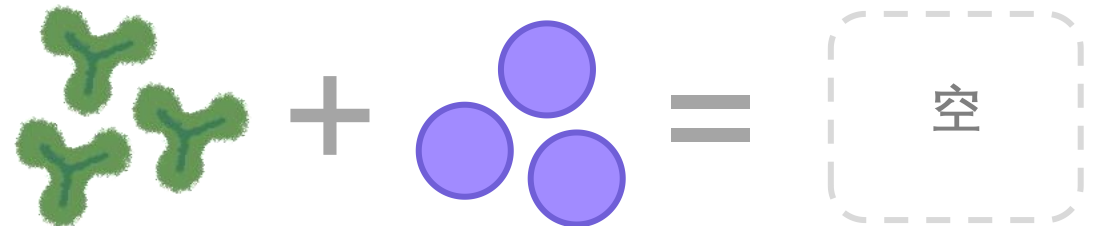
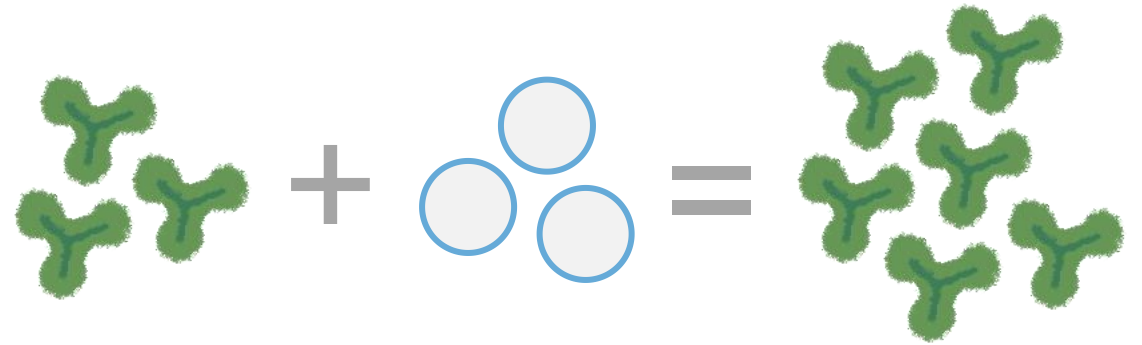




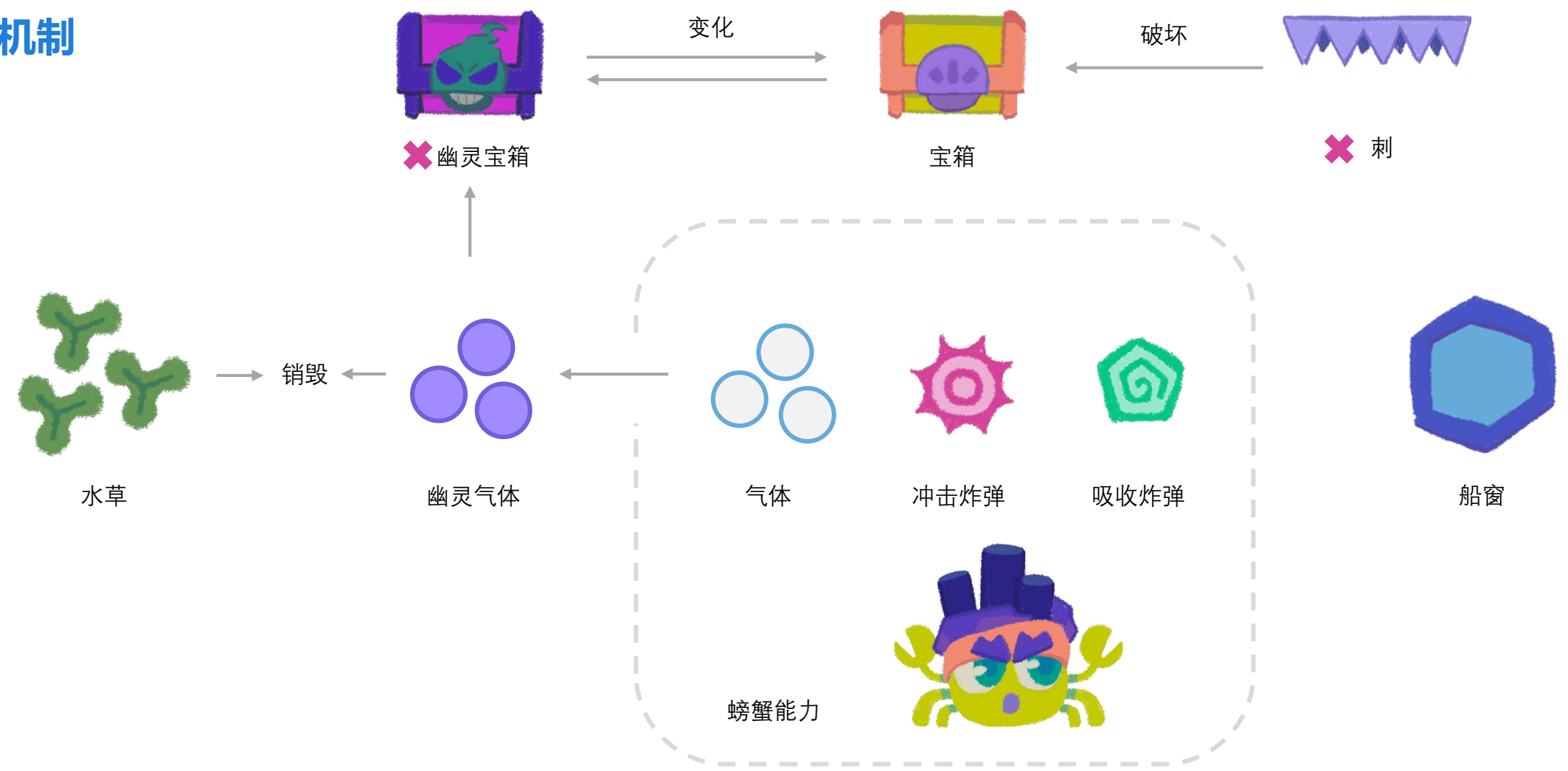
## 游戏机制

- 水草

草碰到**普通泡泡**会长大，可以**弹开**（可移动的物体）或是**包裹**（固定的物体）。



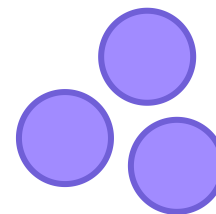
游戏机制



## 游戏结局

螃蟹顺利逃出了这艘沉船，但这时水面上方投来了渔船的影子。

- 如果螃蟹放生的恶灵到达一定数量，渔夫会被沉船中被释放的恶灵附身，选择放走螃蟹。如果数量不够螃蟹会被抓走。



## 关卡节奏设置

1. 基础机制分组
2. 与其他机制联系更加紧密的简单机制放在前面出现
3. 按机制的复杂程度逐渐引入新的机制
4. 新机制出现后在后面留出一些让玩家复习新机制的关卡





## 游戏定位

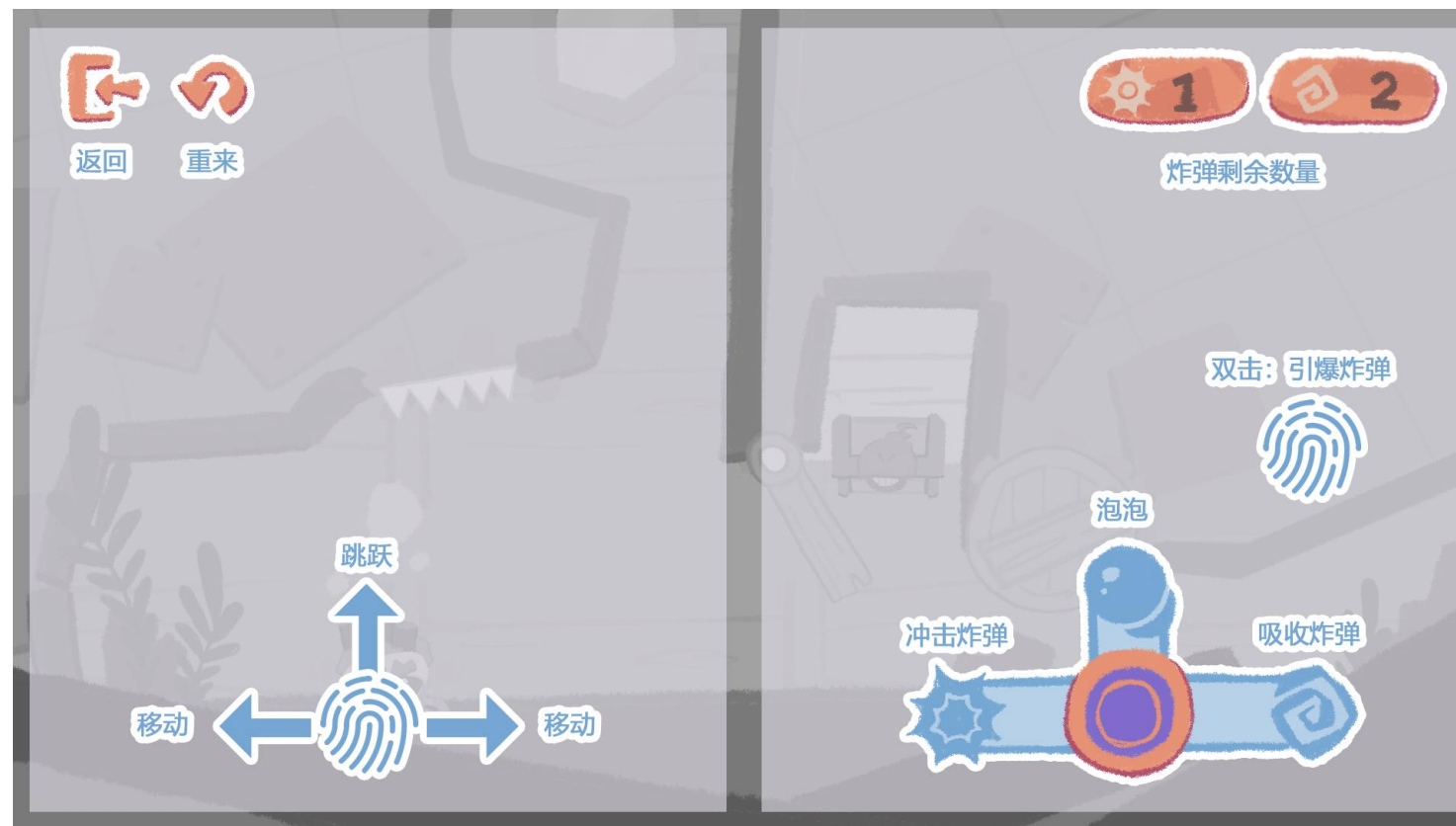
操作简单，容易上手  
用户群体为12-35岁左右休闲玩家

- 《小鳄鱼爱洗澡》、《割绳子》

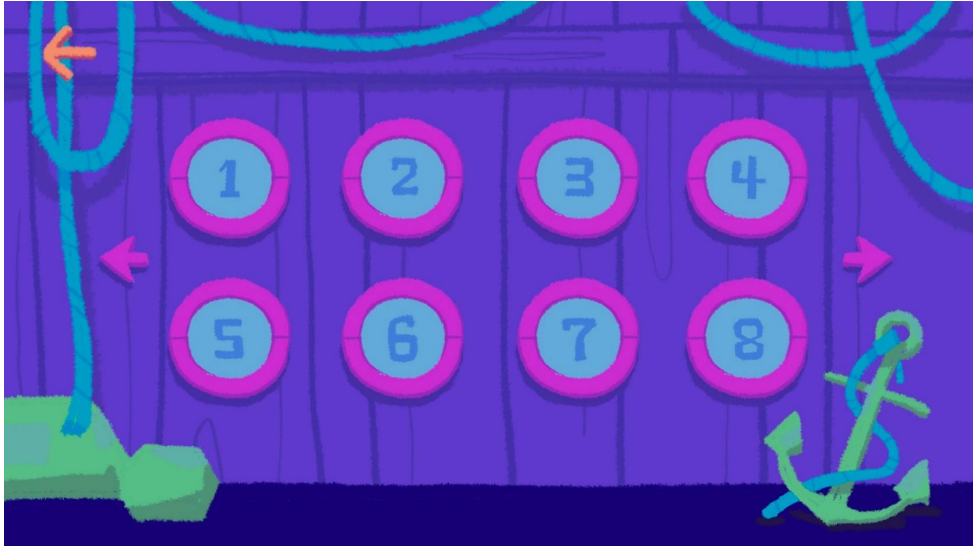


## 游戏操作说明

- 滑动左侧屏幕控制螃蟹位移上滑跳跃
- 向上推动摇杆：螃蟹释放普通泡泡
- 左/右推动摇杆：释放吸收/冲击炸弹
- 双击右侧屏幕：使所有炸弹爆炸
- 重启按键：重启关卡



游戏界面



## 角色动画



向右走



放炸弹



放泡泡



向左走



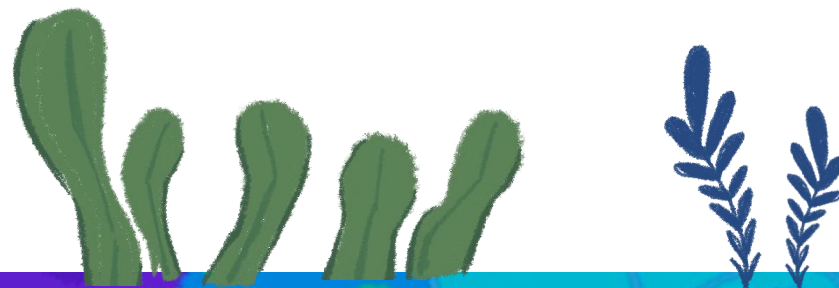
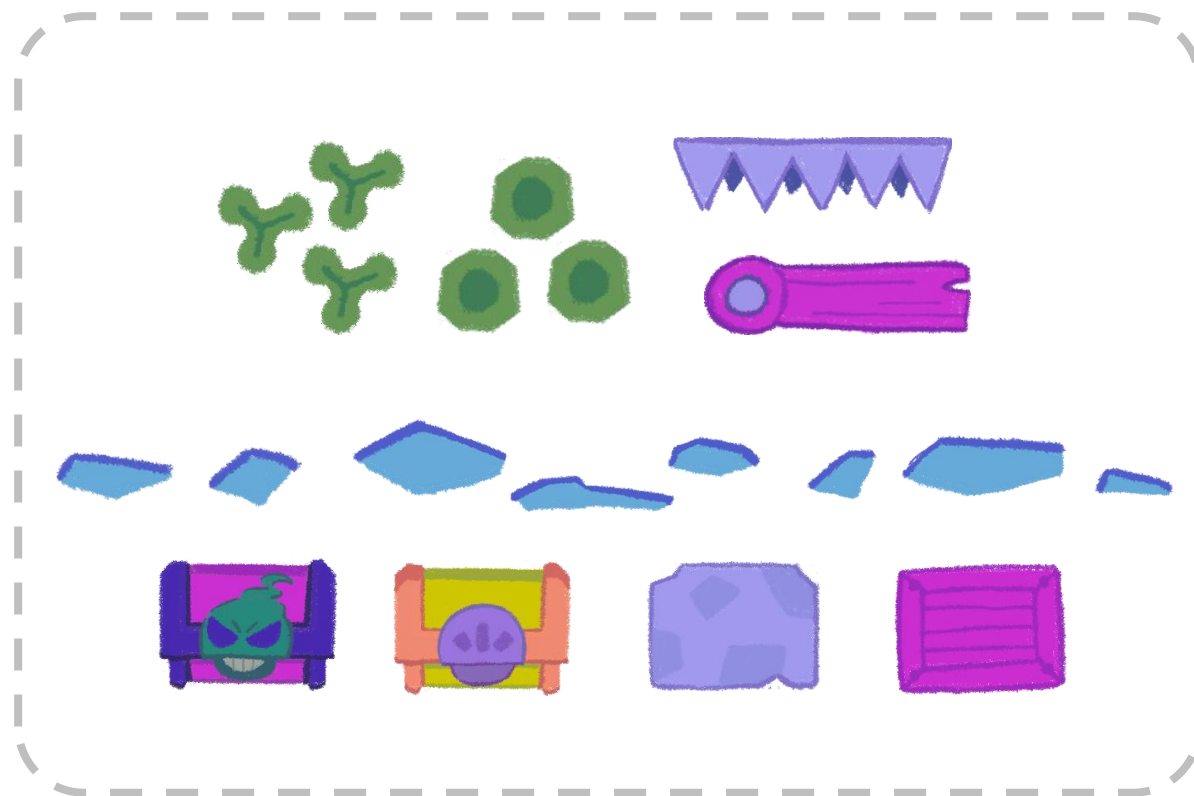
闲置



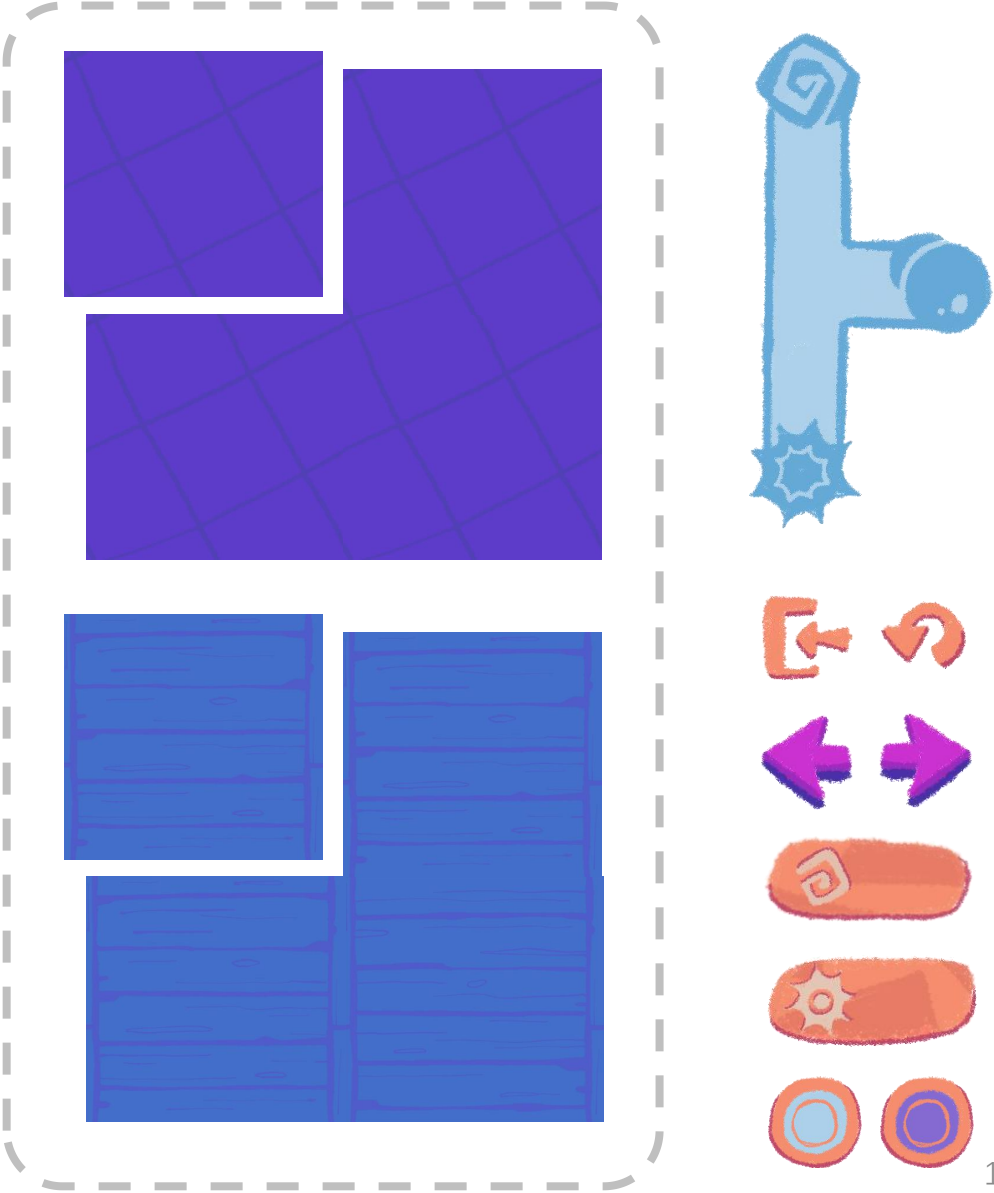
跳跃



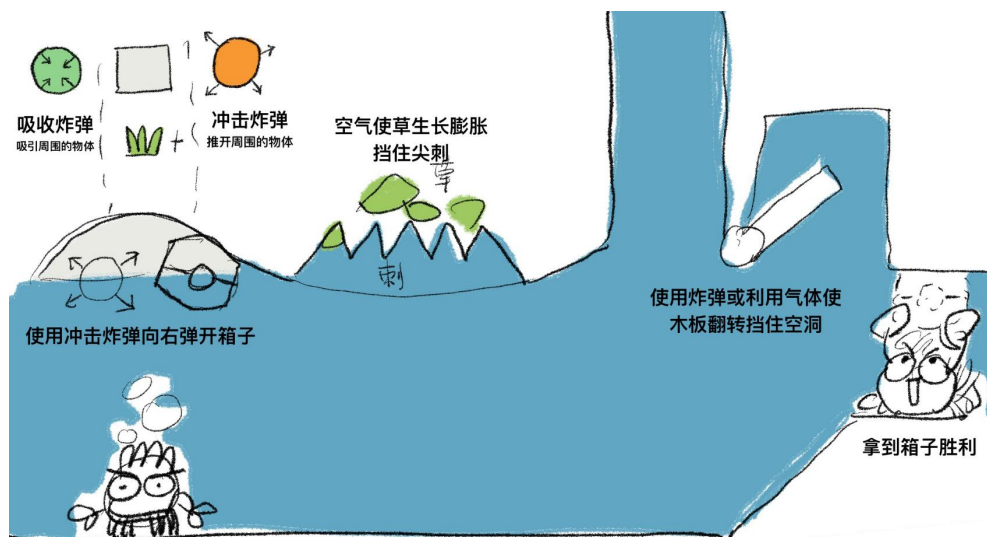
## 游戏美术素材 1



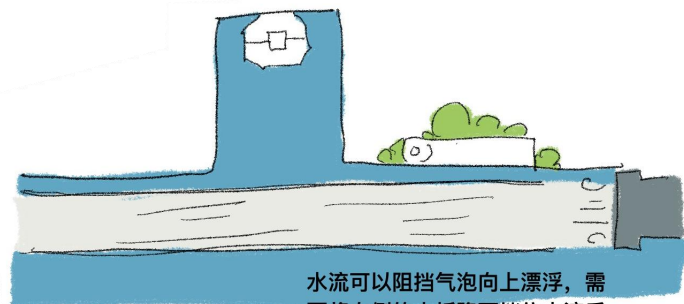
游戏美术素材 2



## 游戏前期构思草图

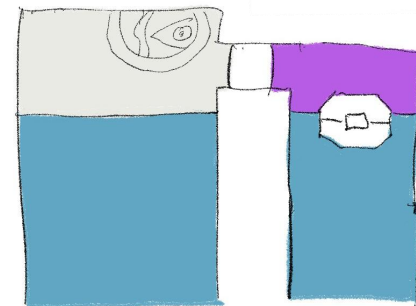
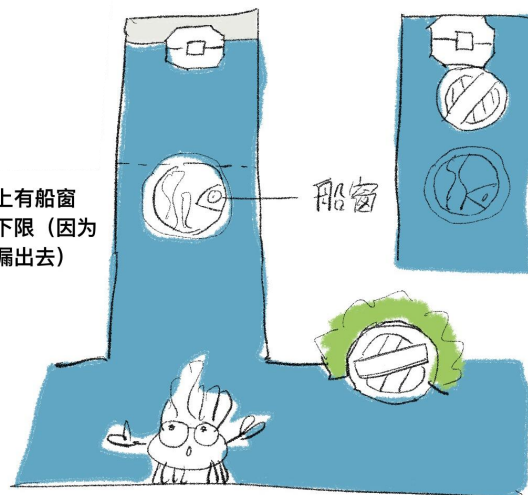


贝壳上长着烟囱形状海葵的寄居蟹（主角）



水流可以阻挡气泡向上漂浮，需要将右侧的木板降下挡住水流后才可以向箱子处发射气泡。

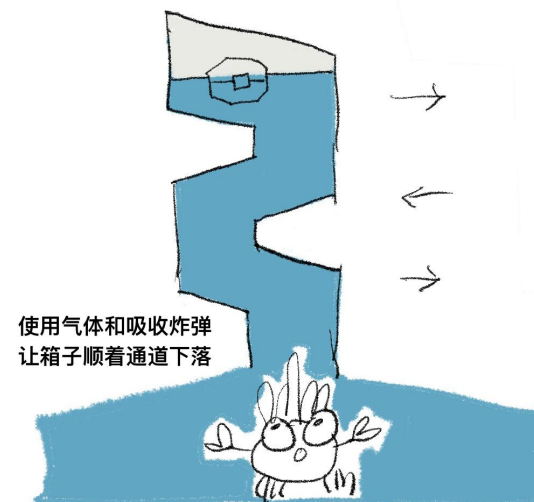
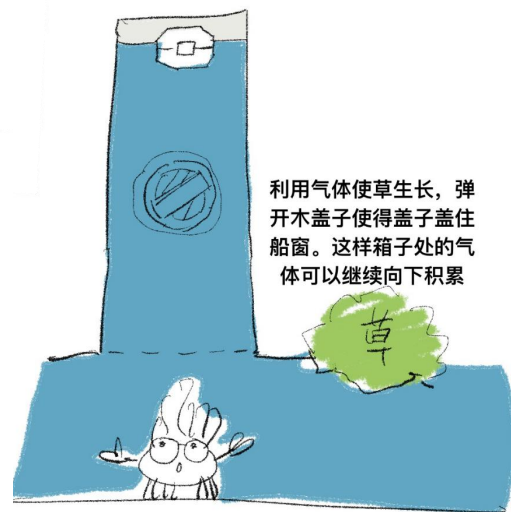
后面墙壁上有船窗  
限制气体的下限（因为会从后面漏出去）



为了避免右侧有毒的气体碰到螃蟹，需要向左边发射吸收炸弹，将塞子移开，使毒气从左侧船窗漏出。

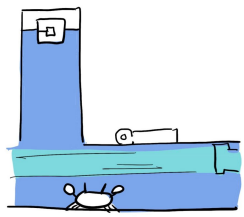
有毒

气体分为两种，紫色的毒气（螃蟹碰到游戏结束），普通的气体（可以让水草生长）

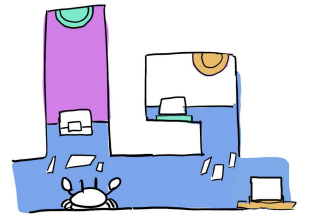




游戏关卡草图



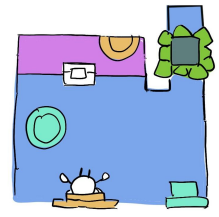
使用吸收炸弹将木箱放下，挡住右侧水流在左侧吐气泡，拿到箱子



5.

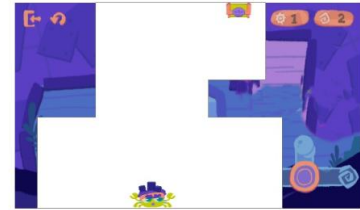
在右侧空间入口下部吐泡泡，将木块抬起。蓝色按钮被松开，紫色气体流出。向右推开压住按钮的石头，橙色窗户开启。木块随水平面上升，蓝色按钮抬起，蓝色窗户关闭。

螃蟹在左侧吐泡泡，箱子下移拿到箱子。



螃蟹踩住橙色按钮的同时吐泡泡，将紫色气体向下积累直到超过右侧阻碍。（如果跑到右边太多会有积累的紫色气体，会卡关）紫色气体碰触水草，使水草消失，石头掉落。石头压住蓝色按钮，蓝色按钮关闭，橙色窗户打开。紫色气体从橙色窗户全部涌出。螃蟹返回橙色按钮，橙色按钮关闭。向上方吐泡泡拿到箱子

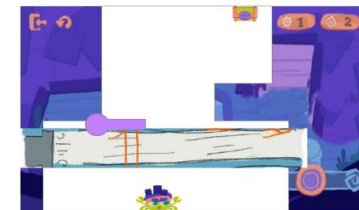
【关卡1】普通泡泡&吸收



【关卡2】普通泡泡&水草&刺



【关卡3】普通泡泡&吸收&水流



【关卡4】普通泡泡&吸收&水流&刺&水草



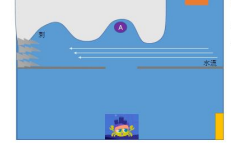
方法：用箱子可以阻挡泡泡碰撞，在上的控制是好的，可以阻挡泡泡碰撞，拿到箱子。把箱子移动到对位后，然后降低水位使得箱子落地。在下方黄色按钮为按钮，把箱子移动到按钮，则窗户打开打穿。水位上升，箱子碰到尖刺时掉落。

红球：爆炸  
蓝球：吸  
绿球：上升气泡  
棕箱子：宽度小于水  
灰箱子：宽度大于水  
蓝块：可破坏  
箭头：水流方向  
虚线：水平面  
红球蓝球灰球可被吸  
棕箱子和泡泡会受水流影响

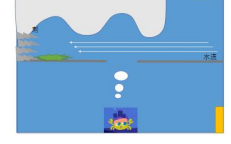
第一关：  
开始有一个吸收泡泡  
朝右游下来，获得两个吸收泡泡  
然后朝左游吸掉爆炸泡泡  
朝右游吐一个爆炸泡泡和至顶部，炸开向下水流  
朝左游吐一个爆炸泡泡，炸开向右水流  
从左侧吐一个吸收泡泡，将后侧箱子下方位置时爆炸，将箱子吸入水流  
箱子随水流飘至底部

第二关：  
开始有一个爆炸泡泡，一个吸收泡泡  
玩家需要长按制造更大的泡泡  
大泡泡有更大的爆炸范围  
大爆炸泡泡到达水平面时，爆炸范围炸开黑块  
上面的水流流入下箱  
这时吐一个吸收泡泡将铁箱子吸下来

关卡2b

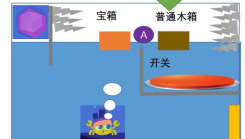


关卡2a



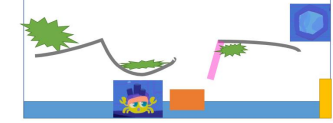
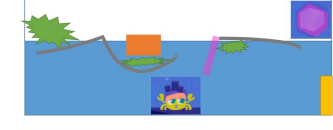
1. 通过吐普通泡泡使水位下降的通道，不过以让宝箱通过
2. 没有宝箱了
3. 小螃蟹吐出普通泡泡并点位置，并一边吐普通泡泡，将后侧箱子下方位置时爆炸，将箱子吸入水流，箱子随水流飘至底部
4. 小螃蟹吐出普通泡泡，将后侧箱子下方位置时爆炸，将箱子吸入水流，箱子随水流飘至底部

关卡3



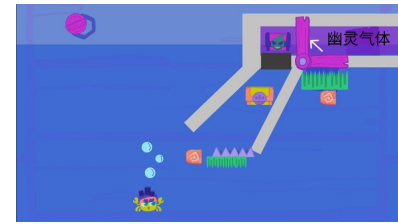
1. 在宝箱和木箱中间吐出爆炸泡泡
2. 通过吐泡泡降低水位
3. 引爆泡泡
4. 普通木箱坏掉，降低水位获得宝箱

关卡1



解法2

1. 泡泡使海藻生长顶出箱子
2. 利用吸收泡泡吸出箱子，拿到钥匙







感谢