|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 次にやる予定 | 取り組み中 | 完了済み |
| メインcss | 加藤嶺雄 |  | パワポデザイン | TeracherTopServlet  StudentTopServlet  s\_top.jsp  T\_top.jsp  ボタン音声  ボタンデータベース  ボタン日時取得と分岐  リアクションボタン  CSSサポート |
| 渡部真衣子 |  | 発表個人パワポ  全体テスト  全体デザイン考察 | S\_login.jsp  T\_login.jsp  S\_top.jsp  T\_prf.jsp  ボタンの改良  プロフィール編集画面  S\_prf\_edit.jsp-css  メイン画面CSS  トップ画面CSS |
| プロフ | 塚谷卓也 | プレゼン準備  サンプルデータ制作 | テスト | T\_list.jsp  PrfDAO（検索2項目、更新、削除）  Prf.javaからpw項目の削除  ListServlet  TeacherPrfServlet（delete,showのエラー解消)  ログアウト  消去ボタン  リアクションボタン |
| 川原里美 |  |  | s\_prf\_edit.jsp  s\_prf.jsp  t\_prf.jsp  StudentPrfServlet  TeacherPrfServlet  StudentEditServlet  Favicon、リストdes  編集削除ボタン  Jquery入力フォームチェック  ページ切り替えのjquery  リザルト画面 |
| ログイン | 土肥シャヒン | プレゼン準備  サンプルデータ制作 | テスト | S\_Login.jsp  T\_login.jsp  TeacherLoginServletStudentLoginServletTechLoginUser  StuLoginUser  Result  UPDATE文の修正  リアクションボタン |
| 松井優奈 |  | 発表準備 | T\_new.jsp  S\_new.jsp  TeachNewServlet  StudentNewServlet  Model.Prf.java  S\_prf\_edit.jsp-css  トップ文章  ウィンドウアラート |

今週やること

・データベースのテスト

・発表の準備

発生中エラー

特になし

〇今日やること

・自分のやった場所のスクリーンショットを載せる

・テスト仕様書の見直し

・発表準備

・発表時間に余裕を持つ

・言いたいことを絞りに絞る

・リハーサルをする

・質疑応答で聞かれそうなこと用意しておく

・ほかのチームの発表に参加する

〇E5

・チーム名の由来

・チームの担当

・講師がターゲット

・受講者の反応がリアルタイムでわかる

・匿名の掲示板機能

・質問の重複

・いろんな機能をつけるとターゲットは受講者にも広がった

・苦労した点

・どのくらいの人がこの質問を気になっているのか

・講師リアクションのグラフをリセットできる

・講師は誰がどんな質問したかわかる

・24秒残った

〇E5チームへのアドバイス

・話すスピードがそれぞれ違った

・パワーポイントの上の部分がわかりやすかった

・デモンストレーションで講師用と受講者用の切り替えがスムーズ

・全体的にスムーズ

・個人成果発表の前に「個人成果」というスライドがあってもよかった

・色に統一感があった

・スライドの上の項目が図形の大きさにばらつきがあった

・個人の成果発表が個人で何を担当したのかがわかりにくかった

・個々の成果は箇条書きで見やすいけど話していることが長い

・もっとまとめてほしい

・緊張して早口になっていた

・デモンストレーションの構成がとてもよかった

・起承転結がしっかりしていた

・抑揚をつけて話す

・棒グラフが説明可というのはどういう状態か

・ちゃんと理解できた、一番いいレベル

・個人の何が理解できたとかの部分が具体性に欠ける

・個人発表のところ

・苦労したことでこんなことを学んだ

・残った部分が課題

・具体的に今度からどうするかに興味がある

・具体的にどう行動を起こすのか

・課題を残したままなのか

・明日からどうするかをしっかり伝えるべき

〇E6

・プロジェクト担当説明

・日報のコメント1時間で済ませたい

・コメントしっかりつけたい

・一戸講師のためのシステム

・日報システムの改善

・テンプレートの更新、削除

・TがついているIDは講師

・くまの顔でどんなコメントが入力されているかがわかる

・開発エピソード

・課題と解決方法

・個人の成果

・4分45秒オーバー

〇E6へのアドバイス

・今まで聞いたチームの中で一番テンポがいい

・プレゼン能力が高い

・デモンストレーションのところは延びたけど、わかりやすかった

・もう少し短くする部分は短くする

・流れは理解できる内容だった

・個人の部分に具体性が出ていた

・強調してほしかったところ

・他はサーブレット担当、デザイン担当と別れていた

・わからない人が集まったのにゼロからサーブレットなどを理解してコーディングした

・立派なので、それをもっと強調してほしい

・デモンストレーションではシンプルで目的と効果がわかりやすい

・こうするとこうなりますというシンプルさで流してもいい

・課題の解決方法のエピソードがしっかりしていた

・デモンストレーション

・日報に直接コメントするところをもっと押していい

・先生の実際にコメントする機能がよかった

・開発エピソードがとてもよかった

・テンポがよくて聞きやすかった

・個人発表のキャラクターがかわいかった

・パワーポイントが見やすかった

・見本のテンプレートと日報のページ

・別タブが見やすい

・テンプレートの続きに思ったこと書き込めるのかの説明があったらいい

・システムの統一感

・制作物の概要

・まとめのスライドがあってゆっくりテンポがよかった

・デモンストレーションの前の部分

・発表原稿に抑揚をつける

・時間が足りなかった事、自分の課題が把握できている

・プログラムの全貌がわかった

・TERACOの日報に似せている

・DAOで一つひとつつくっているのがすごい

〇発表資料について

・明日の午前中までに資料提出

・添付資料はそのままアップ

・データベースはファイルにまとめてアップ

・手元のエクリプスのファイルを圧縮するのではなく、ギットハブの部分

・事務局から連絡がある

〇E4

・チーム名の由来

・ヒーローでチーム紹介

・質問管理Webアプリシステム

・PRポイント

・デモンストレーション

・期待できる効果

・苦労したこと

・全体のページ数

・個々の担当箇所

・1分30秒オーバー

〇E4へのアドバイス

・スライドが見やすかった

・村人ABC以外にも個人の名前を入れる

・スライドに遊び心がある

・スライドの切り替えのタイミングを計れていない

・個人の成果がどこから読んだらいいかわかりにくかったので簡潔に書いたらいい

・どのような機能があるのかがわかりやすかった

・一人でデモンストレーションからスライドまでを話した

・早口になっていた

・もう少し誰かと読んでもいいのかな

・ファイル添付や詳細から投稿できるのはよかった

・パワーポイントで文字数が多い箇所があった

・パワーポイントでは何点か簡潔に書いて口頭で説明したらいい

・前半はテンポがすごくよかった

・デモンストレーションが的を絞り切れていない

・もっとさらっと流してもいいところもある

・一覧から選択すると出てきて編集できるところをもっと熱く説明した方がいい

・プロフィールはサッと流していい

・強弱をつけて

・個人の成果と課題は頭に残らないのでそこを直す

・個人個人が言った方がいい

〇E1

・チーム名の由来

・チーム紹介

・研修でよくある質問を簡単に調べられる

・複合検索ではピンポイントで調べられる

・セッション予約

・チームの課題

・個人の成果

・チームメンバーからの声

・開発当初

・開発で頑張ったこと

・13秒オーバー

〇E1へのアドバイス

・スライドの初めのシステムの経緯がわかりやすかった

・ファイル添付の機能がすごかった

・個人成果の「メンバーからの声」が面白かった

・スライドの字体やサイズにばらつき

・個人の成果に文字が多すぎる

・早口が多かった

・慌てているから言い直すことが多かった

・内容があまり入ってこなかった

・システムの質問をしたときのタブで切り替えられるのは簡単でわかりやすい

・画面遷移をたくさん使っていて1つ1つがゆっくり動いている

・種類を揃えたりした方がいい

・デザインがかっこよかった

・パワーポイントの背景に比べて字体が固いように感じた

・パワーポイント最初から最後までの統一感がなかった

・1枚1枚デザインバラバラ

・システム実用性が高くて待ち時間の人数が表示されるのがすごい

・パワーポイントがすごい

・デモンストレーションがE4のケースと近い

・すべてに説明をしたいという欲張りな気持ちがあって、内容が薄くなっている

・捨てるところは捨てる

・2つか3つで後は流す

・最後は焦りが出た

・早足になりすぎてあまり入ってこなかった

・的を絞った方がいい

まとめ

起承転結のはっきりした発表。

スライドでは、文字の字体や大きさ太さ色の統一

デモンストレーションでは欲張らない

抑揚をつけて話す

話すスピードの統一を意識する

スライドで使用する図形のサイズを統一するところは統一する

〇今後について

・戦隊もの取られている

・面白味を入れる

・15時以降に発表

・このチームの達成度とかを入れた方が終わり方はきれい

・まとめのスライドを入れたい

・勉強会はどうやるのか

・それぞれのやったところを説明する

・ボタンを表示できる回数制限ができなかった

・10回に制限するとかしておいた方がよかった

・なくても講師側には誰が押したかわかる

・できていないのが問題ではない

・一人がすごく押したら特定できる

・みんな同じだけ押すと、誰が困っているかわからない

・16時からの発表

・デモンストレーションやっておく

〇チーム内練習

前半　塚谷3分07秒

デモ　加藤3分36秒

後半　松井2分47秒

塚谷56秒

加藤36秒

土肥47秒

渡部27秒

松井42秒

川原30秒

トータル14分30秒

〇チーム内での練習の反省点

・まとめを入れる

・デモンストレーションの説明

・講師のトップページを見せる

・画面共有して写す

・テーマごとにリセットすることでリアルタイムでわかるとか

・自動更新機能

・個人成果の入りがよかった

・こだわったポイント

・機能を絞った

・ページが増えている

・できることが多い

・1つのページあたりできることが多い

・見た目が凝っている

〇グループの勉強会

・今日のうちにCSSをやってもいい

・今日のうちに一つのページに絞って説明

・開発者ツールで動かしたい

・ヤザワスイッチを見ながらf12キーを押してみる

・全体の背景

・ログインとかメインのjspにふわふわ背景

・liを指定してulタグでliタグそのもの

・文字が入っていない枠を丸にしている

・CSSで丸をつくっている

・クラス名、ul

・liをabsolute

・位置を調整している

・アニメーションで動いている

・動く時間と何秒で上に行くか

・何回続けるか

・初期設定を青にしている

・0.8は透明度で20%減らしている

・16進数で色

・1個目のliに対して左側から25%の位置

・80px

・動き始めるのを0秒遅くする

・タイトルが動くやつ

・上がjspで下がCSS

・画像の横幅%

〇Eクラス内でのリハーサル

前半　塚谷3分23秒

デモ　加藤4分24秒

後半　松井2分51秒

塚谷55秒

加藤39秒

土肥43秒

渡部30秒

松井41秒

川原36秒

トータル14分51秒

〇リハーサルでのアドバイス

・ほぼ15分ピッタリ

・完成度が高い

・アプリとしてバランスがいい

・色使いがいい

・パワーポイントの個人とチームのグラフが見やすい

・端的でわかりやすい

・デモンストレーションが一つのテーマに絞られていた

・オレンジと薄い色で優しくて見やすい

・途中で矢沢講師の音声があったのがインパクトが大きかった

・以前の反省点である音声の機能をもっとアピールの部分がしっかり修正されていた

・パワーポイントに余白があるのが見やすかった

・個人の成果、デモンストレーションは注目させたい場所がわかりやすかった

・小さなこだわりが見られた

・もうちょっとインパクトがあった方がいい

・一人ひとりのグラフがその人にあっていて面白い

・それぞれの担当ページがスクリーンショットでは一目でわかった

・デモンストレーションを一つに集中させた

・欲張りすぎると失敗する

・的をぐっと絞った

・抑揚をつけるとさらにいい

〇E2でのまとめ

・評価がよかった

・筋肉の話が印象に残った

・一人一人が違う部位を話す

・似たような話にもっていくか

・印象に残らなかったので、ちょっとインパクトを持たせる

・具体性はそのままで面白さと遊び心

・全員がそれだとインパクトに残らないので、変えなくてもいい

・赤い丸に説明

・紹介幅がよかった

・最初に音声言うとインパクトがなくなる