Desafío

Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Alberto Flores

Fecha:

24/10/2022

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- Reflexión
- Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- Experimentación
- Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo







¿Qué aprendieron?

Comando switch

¿Qué fue interesante?

Como este puede ser como un menú.

¿Qué dudas quedan?

Ninguna.

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Par pode rcomprender como lo programado puede verse dentro de la consola