

ACTIVIDAD 02 - SEMANA 05

Para poder comprender la diferencia entre error y defecto es necesario comprender las definiciones básicas de estas palabras y así hacer una comparativa de forma correcta. La definición de defecto es una falla en el diseño de la solución, por lo que proseguir puede causar un comportamiento equivocado. La definición de error es un fallo previo al diseño de la solución que no coincide con el comportamiento esperado. Teniendo estos dos conceptos con mayor claridad, podemos comprender sobre todo como estos se adaptan al diseño. Por ejemplo, el defecto que es una falla en la que se diseña como solución. El error es previo al diseño, cuando se ejecuta el plan diseñado. Esto podría ser una de sus diferencias, la relación que estos mantienen con el diseño. Otra diferencia es que el defecto viene como producto de un pensamiento, lógica, método de resolución, etc. Y el error puede ser producto de el sistema, etc. Y no necesariamente de la idea principal.

Ejemplo defecto: Una función de login cuenta con las variables de usuario y contraseña declaradas incorrectamente.

Ejemplo error: Funciones que no están definidas en ninguno de los ficheros objetos ni en las bibliotecas.