

Desafío 1

Introducción al Pensamiento Computacional





Integrantes del grupo

Alberto Flores

Fecha:

09/09/2022




Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

-  Comprender el problema
-  Elaborar el plan
-  Ejecutar el plan
-  Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

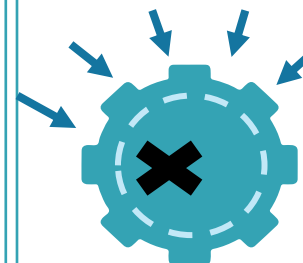
-  Reflexión
-  Análisis
-  Diseño
-  Programación
-  Aplicación

Actitudes aplicadas

-  Perseverancia
-  Experimentación
-  Creatividad

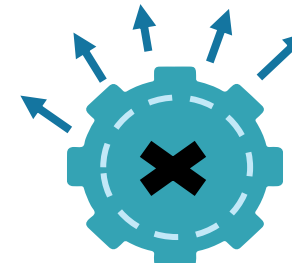
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

La búsqueda y evasión de errores y defectos.

¿Qué fue interesante?

La diferencia entre error y defecto y como estas son totalmente distintas en programación.

¿Qué dudas quedan?

Ninguna.