

Các hàm chuyển đổi xâu kí tự thành giá trị số

(phần 3 trong chương về kí tự và xâu kí tự)

Thư viện: `<stdlib.h>`

Các hàm:

- **`double strtod(const char *str, char **endPtr)`**: chuyển đổi xâu kí tự chứa kí tự số có thể chuyển đổi sang giá trị số kiểu double. Tham số:
 - `str`: xâu hằng kí tự chứa kí tự số cần chuyển đổi.
 - `endPtr`: con trỏ trỏ tới vị trí phần từ đầu tiên không thể chuyển đổi tiếp trong xâu `str`.
- **`long strtol(const char *str, char **endPtr, int base)`**: chuyển đổi xâu các kí tự số thành giá trị số nguyên dài. Tham số:
 - `str`: xâu hằng kí tự chứa kí tự số cần chuyển đổi.
 - `endPtr`: con trỏ trỏ tới vị trí phần từ đầu tiên không thể chuyển đổi tiếp trong xâu `str`.
 - `base`: cơ số biểu diễn của xâu cần chuyển sang hệ thập phân.(cụ thể trong minh họa). Cơ số thường từ 2 tới 36.
- **`unsigned long strtoul(const char *str, char **endPtr, int base)`**: chuyển đổi xâu các kí tự số thành giá trị số nguyên dài không dấu. Tham số:
 - `str`: xâu hằng kí tự chứa kí tự số cần chuyển đổi.
 - `endPtr`: con trỏ trỏ tới vị trí phần từ đầu tiên không thể chuyển đổi tiếp trong xâu `str`.
 - `base`: cơ số biểu diễn của xâu cần chuyển sang hệ thập phân.(cụ thể trong minh họa). Cơ số thường từ 2 tới 36.
- Tương tự cho hàm **`strtoll`** và **`strtoull`** chuyển đổi từ xâu thành số nguyên kiểu `long long` và `unsigned long long`.

Lưu ý: với tất cả các hàm trên ta sẽ nhận đc giá trị 0 nếu xâu ko thể chuyển đổi sang giá trị số tương ứng. Các kí tự là dấu cách đầu xâu cần chuyển đổi sẽ được tự động bỏ qua.