[Hands-on] 04. Docker volumes

앞서 우리는 도커가 사용하는 레이어 파일시스템에 대해 알아보았습니다.

컨테이너가 실행될 때 마다 새로운 레이어(Container layer, R/W layer)가 생성되고, 컨테이너가 삭제될 경우 그 레이어의 내용은 사라지게 됩니다.

직접 한번 컨테이너를 생성해서 볼까요?

먼저 ubuntu를 하나 실행합니다.

ubuntu@ip-10-0-1-14:~\$ docker run --name my-ubuntu --detach ubuntu bash -c "echo 'Hello Docker...' > /test.txt && tail -f /dev/null"
Unable to find image 'ubuntu:latest' locally

latest: Pulling from library/ubuntu

405f018f9d1d: Pull complete

Digest: sha256:b6b83d3c331794420340093eb706a6f152d9c1fa51b262d9bf34594887c2c7ac

Status: Downloaded newer image for ubuntu:latest

6f4a471389915ed1d2b47d7814899968a3f05aab34de2b62721a0ee694a38f70

명령어: docker run --name my-ubuntu --detach ubuntu bash -c "echo 'Hello Docker...' > /test.txt && tail -f /dev/null"

"Hello Docker..." 라는 문자열을 담은 txt파일(/test.txt)을 하나 만들고, 컨테이너를 running상태로 두기 위해서 tail명령을 실행했습니다.

이제 우리가 만든 파일을 한 번 볼까요?

ubuntu@ip-10-0-1-14:~\$ docker exec my-ubuntu cat /test.txt Hello Docker...

명령어: docker exec my-ubuntu cat /test.txt

우리가 적어놓은 테스트문구("Hello Docker...")가 보일거예요. 컨테이너가 실행되는 동안 처리된 내용이기 때문에 Container layer에 이 내용이 기록되게 됩니다.

이제 같은 ubuntu이미지를 이용해서 새로운 컨테이너를 실행하고, test.txt파일이 있나 살펴봅시다.

ubuntu@ip-10-0-1-14:~\$ docker run -it ubuntu ls /
bin dev home lib32 libx32 mnt proc run srv tmp var
boot etc lib lib64 media opt root sbin sys usr

명령어: docker run -it ubuntu ls /

당연히 없겠죠... 왜 그럴까요? (ල,ලం)

우리가 앞에서 알아본 레이어의 개념을 잘 떠올려 보세요.

매번 이렇게 우리가 작업한 내용이 저장되지 않고 사라지면, 이런 환경은 쓸 수가 없겠죠? 다음 스텝에서는 영속성을 위한 방법을 알아보겠습니다.

이제 도커 볼륨(Volume)을 이용해서 데이터를 유지하는 방법을 알아보겠습니다.

우리 샘플 애플리케이션(Todo List Manager)는 SQLite database를 사용하고 있습니다. 데이터는 /etc/todos/todo.db 에 파일로 저장이 되고 있구요.

이제 도커 볼륨을 이용해서 데이터가 저장되는 위치를 host 머신의 경로로 바꿔보겠습니다.

먼저 도커 볼륨을 하나 생성합니다.

ubuntu@ip-10-0-1-14:~\$ docker volume create todo-db
todo-db

명령어: docker volume create todo-db

생성된 볼륨을 확인하려면 아래 명령어를 사용하면 됩니다.

ubuntu@ip-10-0-1-14:~\$ docker volume list DRIVER VOLUME NAME local todo-db

명령어: docker volume list 또는 docker volume ls

그리고, 볼륨의 더 자세한 정보를 알아보려면 아래 명령어를 사용하면 됩니다.

명령어: docker volume inspect todo-db

Mountpoint가 바로 실제 데이터가 저장되는 Host 머신의 위치입니다.

이제 방금 생성한 볼륨을 우리 애플리케이션의 데이터 저장경로로 마운트해서 실행해 보겠습니다.

```
ubuntu@ip-10-0-1-14:~\$ docker run --detach --publish 3000:3000 --volume todo-db:/etc/todos --name my-todo-manager rogallo/101-todo-app:1.0.0
Unable to find image 'rogallo/101-todo-app:1.0.0' locally
1.0.0: Pulling from rogallo/101-todo-app
ddad3d7c1e96: Pull complete
de915e575d22: Pull complete
7150aa69525b: Pull complete
d7aa47be044e: Pull complete
ac899a26a529: Pull complete
6aa912a6e5d1: Pull complete
b3f4279bcb1: Pull complete
Digest: sha256:18e19953a27c5575840214c7a8d0a3acbcd78bf695d7c8884f4c401939de8913
Status: Downloaded newer image for rogallo/101-todo-app:1.0.0
a2c03d99dc1808287614353a48cf0b95b21bc648bb757454a25fbff7e88058e3
```

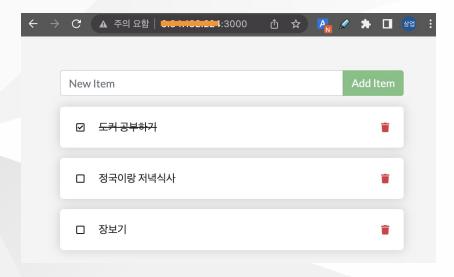
명령어: docker run --detach --publish 3000:3000 --volume todo-db:/etc/todos --name my-todo-manager [USER-NAME]/101-todo-app:1.0.0 [USER-NAME] 에는 여러분의 정보로 채워넣어 주세요.

여러분은 여러분의 이미지를 도커허브에서 받아와서 실행해보세요.

--volume todo-db:/etc/todos 에서 콜론(:)을 구분자로 사용해서 첫 번째로는 volume의 이름을, 두 번째로는 마운트할 컨테이너의 경로를 적어줍니다.

이제 실행된 애플리케이션에 접속하고 오늘 할 일을 몇 개 적어볼까요?

- AWS EC2인 경우 인스턴스의 Public IPv4 address로 접속하면 됩니다. (e.g. http://IP:3000/)
- Security group의 Inbound rule에 8080번 포트에 대한 규칙이 있어야 합니다.



그리고, 컨테이너를 멈추고 삭제합니다.

ubuntu@ip-10-0-1-14:~\$ docker stop my-todo-manager my-todo-manager ubuntu@ip-10-0-1-14:~\$ docker rm my-todo-manager my-todo-manager

명령어: docker stop my-todo-manager , docker rm my-todo-manager 컨테이너는 생성할때 --name 옵션으로 이름을 정하면, 이후에 이 이름을 이용할 수 있습니다.

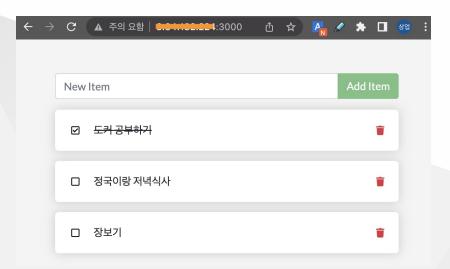
이전 같으면(Volume을 사용하지 않았을 때는) 방금 저장한 할 일이 모두 사라지고 없겠죠?

이제 다시한번 같은 명령어로 우리 애플리케이션을 실행해 볼까요?

ubuntu@ip-10-0-1-14:~\$ docker run --detach --publish 3000:3000 --volume todo-db:/etc/todos --name my-todo-manager rogallo/101-todo-app:1.0.0 bc7ab606fe61d12ec50ec8580963f0c169c4b6da428a3e67ecc384653cd1d161

명령어: docker run --detach --publish 3000:3000 --volume todo-db:/etc/todos --name my-todo-manager [USER-NAME]/101-todo-app:1.0.0 [USER-NAME] 에는 여러분의 정보로 채워넣어 주세요.

어떤가요? 오늘 할 일 목록이 그대로 남아있나요? 정국이와 저녁식사도 장보기도 잊지않고 할 수 있게 되었습니다.



이제, 좀 제대로 된 애플리케이션이 된 것 같네요.... (ས་▽་)З