

# Especialista en Negocio y Mercado

---

Proyecto Integrador – Desarrollo de Videojuego

Videojuego: Don't Look Back

Equipo: Level Seven Studios

Miembros:

William Martinez Lopez - 21851

Erick Salvador Ramírez Cárdenas - 21855

Sergio Arath Flores Garza - 20251

Alan Gabriel Puente Gutiérrez - 21854

Eugenio Espronceda Cavazos - 21848

Néstor Sebastián Ruiz Pérez – 15267

Axel Gerardo Henríquez Carrizales - 21849

## **2. Hipótesis de Problema–Solución + Métricas de Validación**

Hipótesis 1: Los jugadores disfrutan experiencias de terror con mecánicas simples que generan tensión.

- Métrica: +70% de los jugadores en pruebas piloto reportan sentirse inmersos y tensos durante el juego.

Hipótesis 2: La mecánica de 'no mirar atrás' es lo suficientemente innovadora para atraer jugadores.

- Métrica: Al menos 50% de los jugadores en encuestas destacan la mecánica como diferencial.

Hipótesis 3: Los jugadores de PC/Android están dispuestos a probar un juego indie corto de terror.

- Métrica: +100 descargas/pruebas en la primera semana de lanzamiento de prototipo.

Hipótesis 4: La narrativa y ambientación influirán en la inmersión.

- Métrica: 60% de comentarios positivos sobre atmósfera/sonido en feedback.

Hipótesis 5: Existe disposición a pagar por la experiencia completa si la demo gratuita engancha.

- Métrica: Al menos 10% de los jugadores que probaron la versión gratuita muestran interés en pagar por la versión completa.

### 3. Proto–Persona + Escenario de Uso

#### Proto–Persona

Atributo	Detalle
Nombre	Andrea 'Andy' López
Edad	21 años
Ocupación	Estudiante universitaria
Intereses	Videojuegos indie, películas de terror, TikTok
Dolores	Juegos de terror muy repetitivos, falta de innovación
Ganancias buscadas	Adrenalina, tensión, experiencias únicas para compartir con amigos

#### Escenario de Uso

Andrea descarga **Don't Look Back** en su laptop tras verlo en TikTok. En la primera partida, siente curiosidad por la mecánica de no mirar atrás. Conforme avanza, la tensión crece y comparte un clip en redes sociales mostrando cómo casi “voltea por accidente”. Después de varios intentos, recomienda el juego a sus amigos en Discord y espera una versión extendida.