Primera parte

* Crear una función con tres parámetros que sean números que se suman entre sí.
* Llamar a la función en el main y darle valores.

package com.company;  
  
public class Main {  
  
 public static void main(String[] args) {  
 // write your code here  
 int resultado;  
 resultado= *suma*(10,30, 15);  
 System.*out*.println(resultado);  
 }  
 public static int suma(int a, int b, int c){  
  
 return a + b + c;  
 }  
  
}

Segunada parte

* Crear una clase coche.
* Dentro de la clase coche, una variable numérica que almacene el número de puertas que tiene.
* Una función que incremente el número de puertas que tiene el coche.
* Crear un objeto miCoche en el main y añadirle una puerta.
* Mostrar el número de puertas que tiene el objeto.

package com.company;  
  
public class Main {  
  
 public static void main(String[] args) {  
 // write your code here  
 Coche miCoche = new Coche();  
 miCoche.Incrementarpuerta();  
 miCoche.Incrementarpuerta();  
 miCoche.Incrementarpuerta();  
 System.*out*.println(miCoche.puertas);  
 }  
}  
class Coche{  
 public int puertas = 0;  
  
 public void Incrementarpuerta(){  
 this.puertas ++;  
 }  
}