# [9월22일차 2022]

* 메모링에 데이터 저장시 고려할사항들
* 메모리의 유한성(크기와 비트룰)
* 규칙-자연수규칙과 정수 규칙
* 저장하는 데이터 유형
* 정수식-byte1,short2,int4,long8
* 실수식-float4,double8
* 논리식-boolean1
* 문자식-char2(ASKII 코드)
* 데이터 타입변환시 크기와 비트 모두를 바꾸어야하며 전개시 외적으로 문제가 발견되지 않더라도 내부에서는 문제가 발생한다.
* 특히 double과 float은 비트룰이 바뀌기 때문에 데이터 타입 변환으로 인한 오류발생에 취약한 모습을 보인다.
* 논리연산 전개시 AND(&&) 와 OR(||)
* AND는 모두 참일떄만 참을 결과값으로 내보내며 나머지는 모두 거짓
* OR는 하나라도 참이있다면 참 그렇지 않다면 거짓
* Function에서 main은 시작점이 되는 함수로서 모든 Fuction에서 존재하며 없을시 에러가 발생한다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data-type | 특징 | 1)크기 |  |
|  |  | 2)규칙 | 자연수,정수,비트룰 |
|  | 종류 | 1)정수형 | byte,short,int,long |
|  |  | 2)실수형 | float,double |
|  |  | 3)논리형 | boolean |
|  |  | 4)문자형 | char |