# 1.计算机的世界你不懂

1.获取锁的顺序是要按hashcode算法的顺序去获取锁,否则有可能造成死锁

2.TCP的三次握手 第一次 发送者发送信息给接收者

第二次 接收者有接收能力,测试自己的发送能力,发送一个请求给发送者

第三次 发送者收到请求,再发送一次请求通知接收者的发送能力也是正常的

局部性原理:

1. 时间局部性:如果程序中的某条指令开始执行,则不久之后该指令可能再次被执行;如果某数据被访问,则不久之后该数据可能再次被访问
2. 空间局部性:指一旦程序访问了某个储存单元,则不久之后,其附近的存储单元也将被访问

原子性:要么就全部发生变化,要么就全部不发生变化

CPU的做的事情

1. 从内存的某个格子中读取数据,放入自己的内部的寄存器Rx
2. 把Rx中的数据写入内存的某个格子中(会覆盖原有的数据)
3. 进行数学运算和逻辑运算
4. 根据条件进行跳转

计算机执行的都是一些二进制数字,我们写的代码都对应一段的二进制数字,之后计算机运行时把代码翻译成一段段的二进制数字让计算机去执行

高级语言翻译成低级语言的过程

源程序 -> 词法分析 -> 语法分析 -> 语义分析 -> 中间代码生成 -> 代码优化 -> 代码生成 -> 目标程序

获取锁的过程是一个不可分割的原子操作,在获取锁时总线都会被锁住,其他线程都无法访问内存

补数

最大的那个数减去当前的数就等于补数

补数的作用

例如:4位的二进制最大的数是 1111 相当于十进制的15

4位的二进制加法 :2 + 1 = 0010 + 0001 = 0011 = 3

2 + 2 = 0010 + 0010 = 0100 = 4

遇到减法时就需要补数的出现

比如3 – 1 中 1 的补数为15 -> 1111

3 – 1 = 0011 – 0001 = 0011 + 1111= 10010

得数为10010 ,由于4位的关系,要去掉溢出的数,得出的结果就是 0010 -> 2

# 2.Java帝国

连接数据库需要建立一个连接(Connection)的东西用来代表和数据库的连接,之后用Connection创建一个可以执行Sql语句的Statement, Statement执行完sql后返回的内容在ResultSet里面.

事务的4个特性:ACID 原子性(Atomicity),一致性(Consistency),隔离性(Isolation),持久性(Durability)

# 浪潮之巅的Web

文本就是显示着文字,超文本(HyperText)就是在文本中的文字可以把一些文字弄成有超链接的属性

RSA的非对称加密算法:双方必须协同一个保密的秘钥,而是有一对钥匙,一个是保密的,为私钥,一个是公开的,为公钥,用私钥加密过的只能用公钥解开,而公钥加密过的只能用私钥解开

浏览器前往SSO(单点登录)的认证中心执行步骤

1. 建立一个session
2. 创建一个ticket(可以认为是一个随机字符串)
3. 重定向到你那里,URL中带着ticket ,www.abc.com?ticket=Tabc,与此同时,cookie也会被发送给浏览器,比如 Set cookie : ssoid;domain=sso.com