Nelson G. Diaz Pereira

Diseñador Audiovisual Lima - Perú

Contactos:

+51 987 654 321

docnelsondiaz@gmail.com

Portafolio:

Youtube/docnel

Behance/docnel

Linkedin/docnel

Perfil:

Nelson Díaz Pereira, comunicador audiovisual con especialización en inteligencias artificiales para la producción de contenidos creativos en medios digitales, con afinidad a las tecnologías de innovación en ciencias de la comunicación y los medios narrativos inmersivos (AR, VR, IA). CEO y Co-founder de la agencia de Marketing digital y Eventos - HALLEY. Panelista y gestor de proyectos de innovación nacionales e internacionales.

COO y CO-Founder de HALLEY©: Eventos y Marketing Digital [Visitanos] - [LinkedIn]

Miembro de la Cámara Peruana de Inteligencia Artificial desde junio de 2025 en el Área de Comunicaciones de la Dirección de Gobierno Digital. [CPIA.pe]



Director de Creatividad

Esedor Agency

Octubre 2024 - Actualidad

Se me fue otorgada la oportunidad de contribuir en la campaña de producción de contenidos y re-branding de 2025 de la agencia Esedor Agency como director de Creatividad, liderando el equipo de creativos de la empresa para el desarrollo de las campañas de diversos clientes y productos de la agencia, se desarrollaron diversos contenidos gráficos y productos interactivos así como conceptualizaciones y keyvisuals para las diferentes producciones, conferencias y ponencias de la agencia, se destacó la implementación de flujos de trabajo que integraban el uso de Inteligencias Artificiales en la producción de recursos gráficos así como animación y material digital.

Asistente de Producción Televisivo

IRTP - TV PERÚ

Dic 2023 - Octubre 2024

Forme parte del equipo de producción del programa Televisivo "Sonidos Del Mundo" de Mabela Martinez, en donde desempeñó diversas actividades relacionadas a la organización y producción de contenido, tales como la supervisión de rodajes, scouting y administración de recursos gráficos y visuales. El programa al tener un índole informativa de corte documental me permitió destacarse en la investigación documentada de los talentos y la recopilación de material de archivo. Además contribuir en la creación de contenidos gráficos para redes sociales del programa, como reels, Stories y otros elementos. Destacando también la creación de contenedores y otros recursos animados para la postproducción del mismo que enriquecieron la producción del mismo.

Diseñador UI

BRIX Agency - BRIX Template (Mexico/ Remoto)

Abr 2022 - Abr 2023

Desarrollé páginas web para la empresa, incorporando estilos gráficos innovadores y adaptando el sistema de diseño a las tendencias actuales. Creé diversos productos web para amplias audiencias, disponibles para su compra en la plataforma Webflow.

Diseñador Audiovisual MarketLogic Perú Dic 2021 - Mar 2022 Trabajé como Key Visual designer, creando propuestas audiovisuales digitales para cuentas corporativas. Además, contribuí a campañas de creatividad, desarrollé propuestas estéticas para conferencias, eventos y creé propuestas de experiencias inmersivas de realidad virtual y aumentada.

Responsabilidades:

Creación de Key Visuals y Animaciones 2D/3D para cuentas corporativas como

Desarrollo de campañas de creatividad para conceptos visuales impactantes.

Desarrollo de propuestas estéticas para conferencias y eventos.

Creación de experiencias VR & AR para enriquecer la participación del público.

Generación de contenidos audiovisuales, videos promocionales y post en redes sociales, Diseño de Dark Posts, Landing Pages y E-Mail Marketing.

UX/UI & Diseñador Audiovisual

Esedor Agency

Feb 2019 - Oct 2021

Trabajé como diseñador UX/UI y Diseñador Audiovisual en el desarrollo de diversas propuestas de branding digital, web/mobile apps, experiencias interactivas VR/AR, contenidos audiovisuales, proyectos de gamificación, prototipado, QA testing & user research.

Responsabilidades:

Digital branding UX/UI design (web/mobile). 2D/3D animation & Stop Motion. VR/AR interactive experiences. Social media audiovisual. Gamification. Prototyping, QA, User Research, entre otros proyectos.

Application

Diseño Gráfico:

Diseño UX/UI, Diseño Vectorial Comercial y Publicitario, Branding Design, Ilustración Digital, Retoque digital fotográfico, fotomontaje y Matte-painting.

3D:

Shading, Motion Graphic, Animación, Modelado, Composición y Renderizado, contenidos VR & AR.

Producción Audiovisual:

Guionizado, Desarrollo y Planning de producción, Investigacion y documentacion, dirección fotografia publicitaria, dirección general, producción de contenidos audiovisuales para piezas musicales. Rodaje y grabación.

Edición:

Montaje de Video, Colorizacion (Etalonage), Post-Produccion de video y Audio de audio y Masterización Audiovisuales, efectos especiales, producción de contenidos visuales 2D y 3D

IA & Programación:

Prompt Engineering enfocado en generación de imágenes, Desarrollo de Código Asistido con IA's, Gamificación y Producción de contenido Audiovisual Interactivo (Web, App, Videojuegos)

Dominio de Software:

- Figma (Avanzado)
- Blender 3D (Avanzado)
- Adobe Photoshop (Avanzado)
- Adobe After Effects (Avanzado)
- Adobe Premiere (Avanzado)
- DaVinci Resolve (Intermedio)
- FL Studio (Avanzado)
- Adobe Illustrator (Intermedio)

倉Educación:

Egresado en Comunicación Audiovisual en medios digitales Universidad Privada del Norte. Mar 2015 - Jun 2022

Certificado: Programa Intermedio de Inglés.

Highlights:

Ponente de taller: "Presentaciones inteligentes potenciando tu trabajo con IA" $\,$

Universidad Tecnológica del Perú - Ago 2024

Gracias a los conocimientos adquiridos durante el auge de las nuevas tecnologías de generación de imágenes, en colaboración del ponente David Vargas DaSilva, se impartió un pequeño taller donde se enseñaba de forma didáctica cómo utilizar tecnologías emergentes para crear presentaciones interactivas.

LeadBrand Designer del Evento: The Future of Electricity in Perú 2019 y 2021

Esedor Agency - Sep 2019 - Abr 2021

En colaboración con la diseñadora jefe Mijalys Silva, dirigí la creación de una visión estética cautivadora para las principales conferencias sobre desarrollo energético de Sudamérica, celebradas en Cuzco (Perú). Nuestro enfoque incluía experiencias AR & VR.

Chief cameraman Broadcast Team

Universidad Privada del Norte - 2018

Como director técnico del equipo de camarógrafos de la Universidad Privada del Norte, obtuve una certificación honorífica por mi excepcional desempeño profesional.

ANEXOS:





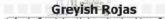
Diploma

La Universidad Tecnológica del Perú reconoce a

Nelson Guilherme Diaz Pereira

Por su participación como ponente en la charla de "Presentaciones inteligentes potenciando tu trabajo con IA" organizado por la Universidad Tecnológica del Perú.

02 de agosto del 2024



lefe de Servicios Universitarios Lima Centro





CERTIFICADO

Nelson Guilherme Díaz Pereira

Por su desempeño como "Jefe de Camarógrafos" en el equipo de transmisión en vivo de la Facultad de Comunicaciones, desde el 1 de junio del 2017 al 15 de junio del 2018.



Coordinador de la Carrera de Comunication Audiovisual en Medios Digitales Universidad Privada dei Norte



Universidad Nacional Mayor de San Marcos Universidad del Perú, Decana de América Facultad de Letras y Ciencias Humanas

CERTIFICADO

otorgado a

Nelson Guilherme Diaz Pereira

Por su participación como realizador en la grabación del spot institucional de la Facultad de Letras y Ciencias Humanas: "EL PERÚ SE ESCRIBE CON LETRAS MAYÚSCULAS", desarrollado el día 11 de junio de 2018 por una duración de 12 horas.

Ciudad Universitaria, junio de 2018





Nelson Guilherme Diaz Pereira

HA REALIZADO ESTUDIOS SOBRE

GUIÓN CINEMATOGRÁFICO

DISEÑO DE PRODUCCION AUDIOVISUAL

CON UNA DURACIÓN TOTAL DE 22 HORAS Y APROBANDO TODAS LAS PRUEBAS CALIFICATORIAS





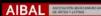


ACREDITA LA PARTICIPACION DE:

NELSON GUILHERME DIAZ PEREIRA

Como Asistente de producción Audiovisual de el proyecto: "Los Premios AIBAL a las artes escénicas, Primera Edición (Mayo 2017)







This is to certify that



has successfully completed the Intermediate Program of English, developing skills and competencies for general language proficiency, given by the Instituto Cultural Peruano Norteamericano.

Issued October 2020 in Lima, Peru.



FOLIO:37691

Anthony Acevedo Academic and International Services Manager

Rafael Yzaga General Manager