Richard Haines **Happy**

Lukas Bergman

Henric Backman

*2016-10-28*

OOP Laboration 1 - GUI Clock

Objektorienterad Programmering

Uppgiften bestod av vi skulle bygga en klocka med ett användarvänligt GUI. Denna klocka skulle gå mycket snabbt (1 sekund motsvarar 1 minut), som krav skulle den visa timmar och minuter och möjligheten att kunna sätta 2 stycken separata alarm.

Vi delade upp arbeten i några olika ansvarsområden,

Lukas:

Minute class,

Hour class,

Alarm ljud,

Custom font in memory,

Design,

Cleanup,

Testning,

Alarm reset bug fix,

Restrictions when clock is running/when alarm is running,

Button click events,

Rich:

Style of clock,

Clock,

Alarm,

Cleanup,

Testning,

Alarm reset bug fix,

Splash screen,

Button click events,

Henric:

Minute class,

Hour class,

Clock,

Alarm ljud,

Cleanup,

Testning,

Alarm reset bug fix,

Button click events,

Sedan har vi alla hjälpt till på alla områden då vi har gjort väldigt mycket parkodning.

Mjukvaru- och Systemutvecklare .NET

Programmeringsverktyg för .NET

Laboration 1 - GUI Clock

Richard Haines  
Lukas Bergman  
Henric Backman