Richard Haines **Happy**

Lukas Bergman

Henric Backman

*2016-10-28*

OOP Laboration 1 - GUI Clock

Objektorienterad Programmering

Uppgiften bestod av vi skulle bygga en klocka med ett användarvänligt GUI. Denna klocka skulle gå mycket snabbt (1 sekund motsvarar 1 minut), som krav skulle den visa timmar och minuter och möjligheten att kunna sätta 2 stycken separata alarm.

Vi delade upp arbeten i några olika ansvarsområden,

Mjukvaru- och Systemutvecklare .NET

Programmeringsverktyg för .NET

Laboration 1 - GUI Clock

Richard Haines  
Lukas Bergman  
Henric Backman