МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ «БРЕСТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра ИИТ

Отчёт о лабораторной работе №4 по дисциплине «Компьютерные системы и сети»

Тема: «Архитектура и программирование сопроцессора. Использование целочисленных команд»

Выполнил студент 2 курса группы ПО-11 Сымоник И.А. Номер зачетной книжки: 220220

Проверил: Савицкий Ю.В.

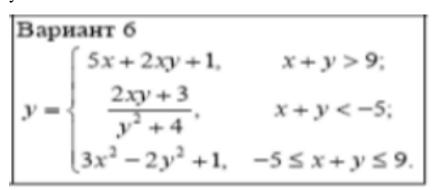
Цель работы: изучение архитектуры и программной модели сопроцессора; практическая работа с системой целочисленных команд.

Вариант 6

Ход работы

Задание:

- 1. Изучить следующие теоретические сведения: архитектура и программная модель сопроцессора регистры и их назначение; форматы чисел, типовые команды, целочисленные команды (используя материалы лекций и методические указания).
- 2. Составить и отладить программу на языке ассемблера для вычисления значения функции, используя регистры сопроцессора и целочисленные команды согласно варианту, выданному преподавателем (таблица 2.2). Оформить ее в виде отдельной функции. Каждую ветку алгоритма оформить в виде отдельной внутренней процедуры. Ввод и вывод данных осуществляется через консоль. Программу протестировать по всем условиям.



Исходный код:

.386
.model flat, stdcall
option casemap:none

include \masm32\include\windows.inc
include \masm32\include\masm32.inc
include \masm32\include\kernel32.inc
include \masm32\include\user32.inc
includelib \masm32\lib\kernel32.lib

```
includelib \masm32\lib\user32.lib
includelib \masm32\lib\masm32.lib
.data
prompt1 db "Enter x: ", 0
prompt2 db "Enter y: ", 0
resultPrompt db "Result: ", 0
buffer1 db 11 dup(?)
buffer2 db 11 dup(?)
result dword ?
x dword ?
y dword ?
nine dw 9
five dw 5
four dw 4
three dw 3
two dw 2
     dw 1
one
zero dw 0
mOne dw -1
mFive dw -5
.code
start:
    ; Ввод первого числа
    invoke StdOut, addr prompt1
    invoke StdIn, addr buffer1, 11
    ; Преобразование строки в число
    invoke atodw, addr buffer1
    mov dword ptr [x], eax
    cmp byte ptr [buffer1], '-'
    je negativeX
    cont_1:
    fild x
    ; Ввод вторго числа
    invoke StdOut, addr prompt2
    invoke StdIn, addr buffer2, 11
    ; Преобразование строки в число
```

```
invoke atodw, addr buffer2
    mov dword ptr [y], eax
    cmp byte ptr [buffer2], '-'
    je negativeY
    cont_2:
    fiadd y
    fistp dword ptr [result]
    ; Если х + у < -5
    fild result
    ficomp mFive
    fstsw ax ;сохранение swr в регистре ax
    sahf
    jc branch_two_
    ; Если х + у > 9
    fild result
    ficomp nine
    fstsw ax ; coxpaнeниe swr в регистре ах
    jnc branch_one_
    ; Если -5 <= х + у <= 9
    call branch_three
end:
    ; Конвертируем число в строку
    invoke dwtoa, result, addr buffer1
    ; Вывод результата
    invoke StdOut, addr resultPrompt
    invoke StdOut, addr buffer1
    ; Выход из программы
    invoke ExitProcess, 0
branch_one proc
    fild five
    fimul x
    fistp dword ptr [result]
```

```
fild two
    fimul x
    fimul y
    fiadd result
    fiadd one
    fistp dword ptr [result]
    ret
branch_one endp
branch_two proc
    fild y
    fimul y
    fiadd four
    fistp dword ptr [result]
    fild two
    fimul x
    fimul y
    fiadd three
    fidiv result
    fistp dword ptr [result]
    ret
branch_two endp
branch_three proc
    fild three
    fimul x
    fimul x
    fistp dword ptr [result]
    fild two
    fimul y
    fimul y
    fimul mOne
    fiadd result
    fiadd one
    fistp dword ptr [result]
    ret
```

```
branch_three endp
negativeX:
    mov eax, dword ptr [x]
                             ;инвертирование всех битов
    not eax
    add eax, 2531
                              ; прибавление 2531, т.к в atodw допущена
ошибка
    mov dword ptr [x], eax
    jmp cont_1
negativeY:
    mov eax, dword ptr [y]
                              ;инвертирование всех битов
    not eax
    add eax, 2531
                              ; прибавление 2531, т.к в atodw допущена
ошибка
   mov dword ptr [y], eax
    jmp cont_2
branch_one_:
    call branch_one
    jmp end_
    branch_two_:
    call branch_two
    jmp end_
end start
```

Результат выполнения:

X+Y>9

Enter x: 4 Enter y: 6 Result: 69

X+Y < -5

```
Enter x: -4
Enter y: -6
Result: 1
```

$-5 \le X + Y \le 9$

Enter x: 2 Enter y: 3 Result: -5

Вывод: изучили архитектуру и программную модель сопроцессора; получили навыки практической работы с системой целочисленных команд.