

Las empresas, sus tecnologías y el futuro en la informática

Como grupo de futuros informáticos, comprendemos que para asegurar eso mismo, nuestro futuro, debemos formarnos en la mayor cantidad y variedad de programas para asegurarnos un hueco en el mundo de la informática. Para muchos, ese hueco no está aún definido en forma de una empresa específica, sino en sectores como la ciber-seguridad o los videojuegos. Para otros, el objetivo es claro: entrar a formar parte de alguna de las grandes empresas de la informática. Entre los nombres de estas empresas suenan algunos como Everis, Fujitsu o Google. Estas empresas a día de hoy son referentes en el mundo de la informática o la tecnología, siempre avanzando e innovando, y en muchas ocasiones a la vanguardia del mundo tecnológico. Y siempre en busca de nuevos trabajadores con talento y conocimientos como para adaptarse rápido al entorno de la empresa, y con la voluntad de mejorar, investigar y crear nuevos programas, tecnologías o aparatos. Y ahí es donde nosotros queremos entrar y encontrar hueco. Sabemos que el hueco esta, y que podemos acceder a él si nos lo proponemos.

Es por todo esto que en este grupo entendemos que nuevas tecnologías pueden proporcionarnos esa puerta, ese punto de contacto entre la universidad y la empresa, y es por eso que buscamos aprender nuevas tecnologías. Tecnologías relacionadas con la mejora del funcionamiento de los sistemas de información mediante el uso de sistemas de automatización de operaciones, o la gestión de información temporal en cache. Pero también sabemos que ante todo, los sistemas de información tienen un componente social importante, dado que siempre dependen de una interfaz de usuario que no tiene por qué conocer los entresijos de un sistema, y por tanto lo que exige de un sistema de información es una interfaz sencilla, que permita su uso de forma sencilla. Además, en los últimos años y con el avance de la tecnología móvil, el usuario de los sistemas de información necesita tener acceso a dichos sistemas en todo momento, y es por ello que se han creado tecnologías como Bootstrap.

Bootstrap es un software que permite una rápida y sencilla conversión de todas las páginas de HTML de un sistema de información en Internet para adaptar su interfaz a dispositivos móviles. Algo absolutamente esencial para cualquier aplicación que quiera prosperar más allá de un ámbito local o empresarial. Además, su manejo e integración con las diferentes tecnologías es bastante sencilla, lo que le añade al software un plus de sencillez para aquellos que hacen la magia detrás de las cortinas. Por tanto, es fácil y sencillo, ayuda al usuario a visualizar los sistemas de información en dispositivos móviles, y ayuda al programador para que concentre su tiempo en el desarrollo y no en el diseño gráfico en dos plataformas (PC y dispositivo móvil). En definitiva, es una tecnología necesaria y que por propio peso, y por cantidad de involucrados, acabara integrada en el mundo de la tecnología tarde o temprano.

Por tanto, como tecnología elegida para realizar nuestro proyecto Hackathon queremos aprender a usar, e integrar Bootstrap a nuestra aplicación. Consideramos que, de todas las posibles alternativas que hemos barajado, esta es la que más nos beneficia a todos como grupo, y a cada uno como ingeniero informático. Confiamos en que este nuevo

aprendizaje, que parece nimio al hacer Bootstrap automáticamente la adaptación de la página a dispositivo móvil, nos servirá como otra puerta más al mundo de la informática al que queremos acceder.