

## **Reporte**

Para satisfacer el este requisito se buscaron varios ejemplo sobre como definir entidades en JSON y YAML, la especificación realizada está basada fundamentalmente en el ejemplo encontrado en las siguiente página:

[https://cswr.github.io/JsonSchema/spec/definitions\\_references/](https://cswr.github.io/JsonSchema/spec/definitions_references/)

Respecto a la referencia entre entidades se pensó inicialmente en que cada entidad a la que hace referencia estuviera contenida como un atributo más, pero en caso de que haya navegabilidad en los dos sentidos o se forme un ciclo esto se vuelve inviable, por lo tanto se tomó inspiración de como se tratan las referencias en bases de datos, mediante un identificador de cada objeto que en este caso sería una id.

El apartado b al principio se busco alguna librería que pudiera generar los objetos a partir de una especificación, pero apenas se encontraron y eran bastante complejas; así que se decidió implementar a mano el algoritmo encargado de ello. Para ello se escogió javascript por la facilidad con la maneja JSON.