

Development Configuration Report



Grado en Ingeniería Informática - Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas II

Curso 2023 - 2024

Código de Grupo: C1-001		
Autores	Correo	Rol
José María Baquero Rodríguez	josbaqrod@alum.us.es	Desarrollador
Pedro Pablo Santos Domínguez	pedsandom@alum.us.es	Desarrollador
Guillermo Gómez Romero	guigomrom@alum.us.es	Manager
Ángel Neria Acal	angneraca@alum.us.es	Desarrollador, operador
Manuel Vélez López	manvellop2@alum.us.es	Desarrollador

Repositorio: <<https://github.com/DP2-2023-2024-C1-001/Acme-SF-D01-24.1.0.git>>

Índice de Contenidos

1. Resumen.....	3
2. Control de Versiones.....	4
3. Introducción.....	5
4. Contenido.....	6
5. Conclusión.....	8
6. Bibliografía.....	9

1. Resumen

Este informe presenta una visión general del entorno de desarrollo configurado para el proyecto, resaltando los aspectos clave del proceso de configuración. Se describen las herramientas utilizadas, el proceso de configuración general, los desafíos enfrentados, las soluciones implementadas, la validación del entorno y las conclusiones alcanzadas. Aspectos más importantes a tratar en el documento:

1. **Descripción general de la configuración:** Las herramientas utilizadas para la correcta configuración del entorno han sido el jdk 20; MariaDB como base de datos y dbeaver para la ejecución de los scripts; también la instalación de versión de Firefox para desarrolladores, para realizar test con mayor facilidad; y por último, el entorno de programación será eclipse, con las extensiones sonarlint y CSVEEdit, así como la biblioteca Lombok.
2. **Proceso de configuración:** Se ha seguido la metodología impuesta en las diapositivas.
3. **Desafíos y soluciones:** Se identifican los desafíos encontrados durante la configuración y las soluciones implementadas para abordarlos.
4. **Validación del entorno:** Para la validación, hemos utilizado un proyecto de inicio llamado starter, que nos sirve para conocer si el entorno se ha configurado correctamente, creando su base de datos correspondiente y ejecutando el proyecto en eclipse.
5. **Conclusión:** La preparación del entorno, en ciertos momentos se dificulta, aunque el equipo completo se encuentra en disposición de usarlo, gracias al cumplimiento de las directrices impuestas en las diapositivas.

2.Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción
15/02/2024	V1.0	Desarrollo del documento de configuración.

3.Introducción

El presente informe tiene como objetivo ofrecer una visión general del entorno de desarrollo configurado para el proyecto en cuestión. Se enfoca en destacar los aspectos clave del proceso de configuración, sin entrar en detalles específicos de implementación. Este documento demuestra el cumplimiento de las directrices establecidas para la preparación del entorno de desarrollo, garantizando así su idoneidad y funcionalidad para la ejecución del proyecto. La estructura del documento es la siguiente:

1. Resumen:El resumen proporciona una breve descripción de los aspectos más relevantes tratados en el informe, incluyendo una visión general de la configuración del entorno de desarrollo.

2. Control de versiones:Se incluye información sobre el control de versiones utilizado para el desarrollo y seguimiento del documento.

3. Introducción:Esta sección ofrece una presentación del informe, su propósito y estructura.

4. Contenido:En esta parte se detallan los aspectos más importantes del entorno de desarrollo, incluyendo la descripción general, el proceso de configuración, los desafíos enfrentados, las soluciones implementadas y la validación del entorno.

5. Conclusiones:Aquí se resumen las principales conclusiones obtenidas del proceso de configuración del entorno de desarrollo, confirmando su adecuación y disposición para el trabajo en el proyecto.

6. Bibliografía:Se proporciona una lista de referencias bibliográficas y documentos consultados durante la elaboración del informe.

4. Contenido

Para la preparación del entorno de desarrollo hemos seguido las guías proporcionadas por los profesores mediante la enseñanza virtual.

En primer lugar, cada miembro del equipo se ha tenido que descargar el workspace proporcionado por los profesores para posteriormente seguir la guía de la presentación “S02-Getting Ready” para preparar el entorno individual, con la que se instalaba y configuraba lo siguiente:

1. Configurar en la variables de entorno del sistema la versión de java del workspace.
2. Descargar y configurar en la variables de entorno del sistema Firefox y Geckodrive para la automatización de pruebas.
3. Crear las conexiones y usuarios para la base de datos mediante MariaDB y el IDE dbeaver.
4. Configurar el workspace y el jdk a usar de eclipse e instalar los plugins necesarios(Lombok y CSVEEdit).
5. Iniciar y tener una primera impresión de los IDEs OLV y UMLet.
6. Crear accesos directos a las herramientas más usadas durante el desarrollo para acceder a ellas con mayor facilidad.
7. Importamos el framework de desarrollo en eclipse como un Maven Project añadiendo en el apartado “Name Template” en las opciones avanzadas de importación “[ArtifactId]-[Version]” .
8. Repetimos el mismo proceso pero importamos ahora el proyecto de prueba.
9. Creamos las Bases de datos así como los permisos de los usuarios ayudándonos del script proporcionado en el workspace.
10. Creamos los launchers para eclipse usando el ejecutable proporcionado en la carpeta raíz del workspace llamado “create-launchers.bat”.
11. Ejecutamos el launcher de sample populator para poblar la base de datos.
12. Ejecutamos el launcher de runner para lanzar la aplicación y ya debería estar la aplicación en localhost.

Luego para la creación del proyecto base grupal seguimos la guía del documento “S04-Getting Started” en la que customizamos el proyecto base para personalizarlo dirigido hacia nuestro grupo. Y por último creamos nuestro repositorio en GitHub y subimos nuestro proyecto personalizado.

5. Conclusión

En conclusión, la preparación del entorno de desarrollo fue un proceso estructurado y colaborativo, guiado por las directrices proporcionadas por los profesores. Aunque se enfrentaron desafíos durante el proceso, como la configuración de herramientas y la personalización del proyecto base, el equipo logró superarlos con éxito gracias a la coordinación y colaboración entre sus miembros. El entorno de desarrollo está ahora configurado de manera adecuada y está listo para ser utilizado en el proyecto, lo que garantiza una base sólida para el desarrollo de software eficiente y de calidad.

6. Bibliografía

Documento "S02-Getting Ready":16 de febrero de 2024, [[Enseñanza Virtual](#)].

Documento "S04-Getting Started":16 de febrero de 2024, [[Enseñanza Virtual](#)].