

Analysis Report



Grado en Ingeniería Informática - Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas II

Curso 2023 - 2024

Código de Grupo: C1-001		
Autor	Correo	Rol
Ángel Neria Acal	angneraca@alum.us.es	Desarrollador, operador

Repositorio: <https://github.com/DP2-2023-2024-C1-001/Acme-SF-D02>

Índice de Contenidos

1. Resumen Ejecutivo.....	3
2. Control de Versiones.....	4
3. Introducción.....	5
4. Contenido.....	6
5. Conclusión.....	8
6. Bibliografía.....	9

1. Resumen Ejecutivo

Objetivo:

El objetivo del informe de análisis que se ha realizado ha sido proporcionar una evaluación exhaustiva de los requisitos establecidos para el proyecto, identificando áreas clave para análisis y toma de decisiones. Se han analizado los requisitos pertinentes, se han identificado posibles problemas o desafíos, se han propuesto soluciones y se han ofrecido recomendaciones para optimizar el rendimiento y garantizar el éxito del proyecto.

Roles y Responsabilidades llevadas a cabo:

Desarrollador : Crea la configuración de desarrollo, personaliza el proyecto inicial, implementa características y realiza testing informal.

Operador: Crea la configuración de despliegue, despliega la aplicación y mantiene la aplicación en correcto funcionamiento.

Todos estos roles tienen en común la responsabilidad de escribir informes de los trabajos que realizan.

Plan de Acción:

Tras haber recibido las tareas asignadas a desarrollar, el primer paso es crear una rama para cada una de estas tareas.

Una vez creada la rama se implementa la tarea correspondiente.

Cuando la tarea se ha completado se realiza un commit and push al repositorio remoto.

Se crea una pull request y se asigna un revisor para que compruebe el código.

Una vez el revisor da el aprobado se hace un merge con la rama main del repositorio.

2.Control de Versiones

Fecha	Versi ón	Descripción
07/03/2024	V1.0	Creación inicial del documento.

3. Introducción

El presente informe de análisis aborda una evaluación detallada de los requisitos establecidos para Acme SF. Como parte integral de este análisis, se ha examinado cada requisito relevante con el objetivo de identificar áreas de enfoque y tomar decisiones informadas para su mejora.

La estructura de este documento comprende una serie de elementos fundamentales para una comprensión completa y eficaz de los hallazgos del análisis. En primer lugar, se proporcionará una lista detallada de los registros de análisis, los cuales incluirán una copia textual de los requisitos, las conclusiones detalladas derivadas del análisis y las decisiones tomadas para mejorar dichos requisitos.

En resumen, este informe de análisis está diseñado para proporcionar una evaluación exhaustiva de los requisitos establecidos, así como para ofrecer recomendaciones y soluciones con el objetivo de mejorar el proyecto en cuestión. A través de una estructura clara y metodológica, se espera que este informe sirva como una herramienta valiosa para la toma de decisiones informadas y el avance del proyecto.

La estructura del documento seguirá un enfoque sistemático y claro, comenzando con una lista detallada de registros de análisis que incluirán una copia textual de los requisitos, conclusiones detalladas y decisiones para mejorarlos. Esta estructura garantizará una presentación clara y coherente de los resultados del análisis, facilitando la comprensión y la toma de decisiones informadas.

4. Contenido

Lista de registros de análisis

2) A contract is one or several agreements between the stakeholders involved in the development of a project. The system must store the following data about them: a code (pattern “[A-Z]{1,3}-[0-9]{3}”, not blank, unique), an instantiation moment (in the past), a provider name (not blank, shorter than 76 characters), a customer name (not blank, shorter than 76 characters), some goals (not blank, shorter than 101 characters), and a budget (less than or equal to the corresponding project cost).

Tras revisar el requisito, se concluye que se requiere crear una nueva entidad con los atributos indicados teniendo en cuenta las restricciones implícitas y explícitas del mismo. Además esta entidad tiene relaciones con las entidades **Project** y **Client**. También se tuvo que realizar un análisis sobre el tipo del atributo budget.

Se decidió implementar la clase Contract (**src/main/java/acme/entities/contract/Contract.java**), extendiendo la entidad de AbstractEntity, como se especifica en el framework utilizado. Además se añadieron las etiquetas @Entity, @Getter y @Setter. Tras esto se añadieron los atributos elicitados, añadiendo etiquetas de restricción, como pueden ser @NotBlank o @Length(max=75) entre otras. En el caso de la entidad Budget se optó por utilizar el tipo personalizado incluido en Acme Framework, Money (**src/main/java/acme/client/data/datatypes/Money.java**), que se adapta correctamente al ámbito especificado por el cliente. Para especificar la restricción dada es necesario conocimiento de la implementación de servicios dentro del framework nombrado, por lo que se ha optado implementarlo en el próximo Sprint.

4) The system must handle client dashboards with the following data: total number of progress logs with a completeness rate below 25%, between 25% and 50%, between 50% and 75%, and above 75%; average, deviation, minimum, and maximum budget of the contracts.

Tras revisar el requisito, se concluye que se requiere crear un nuevo formulario con los atributos indicados teniendo en cuenta las restricciones implícitas del mismo.

Se decidió implementar la clase ClientDashboard (**src/main/java/acme/forms/ClientDashboard.java**), extendiendo la clase de Abstract Form. Además se añadieron las etiquetas @Getter y @Setter. Por último se

añaden los atributos precisados teniendo en cuenta que no pueden ser nulos de forma implícita.

13) There is a new project-specific role called clients, which has the following profile data: identification (pattern “CLI-[0-9]{4}”, not blank, unique), a company name (not blank, shorter than 76 characters), type (not blank, either “company” or “individual”), an email (not blank), and an optional link with further information.

Tras revisar el requisito, se concluye que se requiere crear un nuevo rol con los atributos indicados teniendo en cuenta las restricciones implícitas y explícitas del mismo.

Se decidió implementar la clase Client (**src/main/java/acme/roles/Client.java**), extendiendo la entidad de AbstractRole, como se especifica en el framework utilizado. Además se añadieron las etiquetas @Entity, @Getter y @Setter. Tras esto se añadieron los atributos elicitados, añadiendo etiquetas de restricción, como pueden ser @NotBlank o @Length(max=75) entre otras.

5. Conclusión

El análisis realizado sobre los requisitos presentados ha permitido identificar claramente las entidades necesarias para el desarrollo del sistema, así como las restricciones y atributos asociados a cada una de ellas. Se ha determinado la creación de una nueva entidad llamada "Contract" para gestionar los contratos entre los stakeholders, una clase "ClientDashboard" para manejar los paneles de control de los clientes y un nuevo rol "Client" para representar el perfil de los clientes en el sistema.

Además, se han definido las características específicas de cada atributo, como las restricciones de formato y longitud, así como las relaciones entre las entidades. Se ha optado por utilizar tipos personalizados dentro del framework utilizado, como el tipo "Money" para el atributo "budget", lo cual demuestra una adaptación eficiente a los requerimientos del cliente.

Este análisis proporciona una base sólida para el diseño e implementación del sistema, asegurando que se cumplan todas las especificaciones y se satisfagan las necesidades del cliente de manera precisa y efectiva. Sin embargo, se destaca la necesidad de implementar ciertos servicios adicionales en el próximo Sprint para completar la funcionalidad requerida, lo cual demuestra un enfoque iterativo y orientado a la mejora continua del proyecto.

6. Bibliografía

Intencionadamente en blanco.