

Analysis Report



Grado en Ingeniería Informática - Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas II

Curso 2023 - 2024

Código de Grupo: C1-001		
Autores	Correo	Rol
Gómez Romero, Guillermo	guigomrom@alum.us.es	Desarrollador

Repositorio: <<https://github.com/DP2-2023-2024-C1-001/Acme-SF-D02.git>>

Índice de Contenidos

1. Resumen.....	3
2. Control de Versiones.....	3
3. Introducción.....	3
4. Contenido.....	4
5. Conclusión.....	4
6. Bibliografía.....	5

1. Resumen

En este primer informe de análisis, se ha abordado de manera detallada el requisito de modificar el menú anónimo para incluir una opción que redirija al usuario anónimo a la página de inicio del sitio web favorito del desarrollador que selecciona. A través de un análisis conciso pero meticuloso, se ha llegado a la conclusión de que esta modificación es factible y relativamente sencilla de implementar.

Si bien este primer requisito no presentaba una complejidad considerable, ha sentado las bases para futuros análisis más exhaustivos. La estructura y metodología empleadas en este informe proporcionan un marco sólido para abordar requisitos más complejos en entregas posteriores.

Se espera que este informe sirva como punto de partida para un proceso continuo de análisis y mejora, contribuyendo así al éxito general del proyecto.

2. Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción
06/03/2024	V1.0	Creación inicial del documento.

3. Introducción

El presente informe de análisis aborda una evaluación detallada de los requisitos establecidos para el proyecto Acme SF. Como parte integral de este análisis, se ha examinado cada requisito relevante con el objetivo de identificar áreas de enfoque y tomar decisiones informadas para su mejora.

La estructura de este documento comprende una serie de elementos fundamentales para una comprensión completa y eficaz de los hallazgos del análisis. En primer lugar, se proporcionará una lista detallada de los registros de análisis, los cuales incluirán una copia textual de los requisitos, conclusiones detalladas derivadas del análisis y las decisiones tomadas para mejorar dichos requisitos.

4. Contenido

2) A project aggregates several user stories elicited by the same manager. The system must store the following data about them: a code (pattern “[A-Z]{3}-[0-9]{4}”, not blank, unique), a title (not blank, shorter than 76 characters), an abstract (not blank, shorter than 101 characters), an indication on whether it has fatal errors, e.g., panics, a cost (positive or nought), and an optional link with further information. Projects containing fatal errors must be rejected by the system.

Tras revisar el requisito, se concluye que se requiere crear una nueva entidad con los atributos indicados teniendo en cuenta las restricciones implícitas y explícitas del mismo. Además, esta entidad tiene relaciones con las entidades UserStory y Manager.

Se decidió implementar la clase Project (src/main/java/acme/entities/project/Project.java), extendiendo la entidad AbstractEntity, como se especifica en el framework utilizado. Además, se añadieron las etiquetas @Entity, @Getter y @Setter. Tras esto, se añadieron los atributos elicitados, agregando etiquetas de restricción como @NotBlank o @Length(max=75) entre otras. En el caso del atributo "cost", se optó por utilizar el tipo de dato personalizado incluido en Acme Framework, Money (src/main/java/acme/client/data/datatypes/Money.java), que se adapta adecuadamente al ámbito especificado por el cliente. Para especificar la restricción dada, es necesario tener conocimiento de la implementación de servicios dentro del framework nombrado, por lo que se ha optado por implementarlo en el próximo Sprint.

4)The system must handle manager dashboards with the following data: total number of “must”, “should”, “could”, and “won’t” user stories; average, deviation, minimum, and maximum estimated cost of the user stories; average, deviation, minimum, and maximum cost of the projects.

Tras revisar el requisito, se concluye que se requiere que el sistema maneje los paneles de control del gerente con los datos especificados.

Se decidió implementar la clase ManagerDashboard (src/main/java/acme/forms/ManagerDashboard.java), extendiendo la clase AbstractForm. Además, se añadieron las etiquetas @Getter y @Setter. Se agregaron los atributos precisados teniendo en cuenta que no pueden ser nulos de forma implícita.

13)There is a new project-specific role called manager, which has the following profile data: degree (not blank, shorter than 76 characters), an

overview (not blank, shorter than 101 characters), list of certifications (not blank, shorter than 101 characters), and an optional link with further information.

Tras revisar el requisito, se concluye que se requiere crear un nuevo rol con los atributos indicados teniendo en cuenta las restricciones implícitas y explícitas del mismo.

Se decidió implementar la clase Client (**src/main/java/acme/roles/Client.java**), extendiendo la entidad de AbstractRole, como se especifica en el framework utilizado. Además se añadieron las etiquetas @Entity, @Getter y @Setter. Tras esto se añadieron los atributos elicitados, añadiendo etiquetas de restricción, como pueden ser @NotBlank o @Length(max=75) entre otras.

5. Conclusión

El análisis detallado de los requisitos ha permitido identificar áreas de mejora y tomar decisiones informadas para su implementación. La modificación del menú anónimo representa un primer paso hacia la mejora continua del proyecto, sentando las bases para futuras implementaciones más complejas.

Se ha establecido un plan de acción claro para abordar las tareas asignadas, garantizando una gestión eficiente del desarrollo y despliegue del proyecto. Los roles y responsabilidades de cada miembro del equipo han sido definidos y asignados, asegurando una distribución equitativa de las tareas y una colaboración efectiva en el desarrollo del proyecto.

En resumen, este informe proporciona una evaluación completa y detallada de los requisitos del proyecto, así como un plan de acción claro para su implementación. Se espera que este enfoque sistemático y metodológico contribuya al éxito del proyecto Acme SF en el curso 2023-2024 del Grado en Ingeniería Informática - Ingeniería del Software.

6. Bibliografía

[Intencionadamente en blanco]