

# Analysis report



**Grado en Ingeniería Informática - Ingeniería del Software**

**Diseño y Pruebas II**

**Curso 2023 - 2024**

Código de Grupo: C1-001		
Autor	Correo	Rol
Manuel Vélez López	<a href="mailto:manvellop2@alum.us.es">manvellop2@alum.us.es</a>	Desarrollador

Repositorio: <<https://github.com/DP2-2023-2024-C1-001/Acme-SF-D02-24.1.0.git>>

# Índice de Contenidos

1. Resumen.....	3
2. Control de Versiones.....	4
3. Introducción.....	5
4. Contenido.....	6
5. Conclusión.....	9
6. Bibliografía.....	10

# 1. Resumen

El objetivo de este informe es el de proporcionar información relevante sobre las tareas realizadas durante la realización de cada entrega del proyecto. Hay que tener en cuenta que la mayoría de requisitos no necesitan un análisis detallado debido a la simplicidad del mismo.

En esta información se detallará el requisito de forma explícita, una conclusión detallada del análisis y las decisiones tomadas para realizar el requisito.

## 2.Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción
07/03/2024	V1.0	Creación del informe de análisis D02

### 3.Introducción

Este informe de análisis tiene como objetivo proporcionar una evaluación exhaustiva de los requisitos establecidos para el proyecto en cuestión. En este informe, se incluirá un listado de registros de análisis, cada uno de los cuales contendrá información detallada que cumpla con los siguientes criterios:

- **Copia textual del Requisito:** Cada registro incluirá una reproducción exacta del requisito al que hace referencia, garantizando precisión y claridad en el análisis.
- **Conclusiones Detalladas y Decisiones Adoptadas:** Se proporcionará una evaluación minuciosa del requisito, destacando las conclusiones derivadas del análisis realizado. Además, se detallarán las decisiones tomadas para abordar cualquier deficiencia identificada en el requisito.

A través de este enfoque estructurado, se espera ofrecer una visión completa de la evaluación de los requisitos del proyecto, asegurando que se aborden adecuadamente las necesidades y expectativas del cliente. Este informe servirá como una guía integral para la toma de decisiones informadas y la mejora continua del proyecto en cuestión.

## 4. Contenido

Tarea-002:

A training module consists of one or several short-term training activities aimed at extending or updating knowledge and skills related to the topic of a project. The system must store the following data about them: a code (pattern “[A-Z]{1,3}-[0-9]{3}”, not blank, unique), a creation moment (in the past), some details describing the training module (not blank, shorter than 101 characters), a difficulty level (“Basic”, “Intermediate”, or “Advanced”), an optional update moment (in the past, after the creation moment), an optional link with further information, and an estimated total time.

Para llevar a cabo este requisito, se tendría que crear un nuevo paquete dentro de la carpeta **acme.entities**, el cual se denominaría **trainingmodule** y a su vez dentro de este mismo paquete ya si que se crearía la clase **TrainingModule.java**, la cual tendría los siguientes atributos:

- **code**, de tipo String, con las siguientes restricciones:
  - Pattern(“[A-Z]{1,3}-[0-9]{3}”)
  - NotBlank
  - Column(unique = true)
- **creationMoment**, de tipo Date, con las siguientes restricciones:
  - Past
  - NotNull
  - Temporal(TemporalType.TIMESTAMP)
- **details**, de tipo String, con las siguientes restricciones:
  - NotBlank
  - Length(max = 100)
- **difficultLevel**, de tipo Difficult (enumerado cuyos posibles valores son: BASIC, INTERMEDIATE, ADVANCED), con las siguientes características:
  - NotNull
- **updateMoment**, de tipo Date, con las siguientes restricciones:
  - Past
  - Temporal(TemporalType.TIMESTAMP)
- **link**, de tipo String, con las siguientes restricciones:
  - URL (lo que indica que debe tener el formato de una URL)

Estos atributos serían los atributos generales de esta clase. También podemos encontrar atributos derivados como es el caso de totalTime y de las relaciones:

- **totalTime**, de tipo int (ya que el tiempo total se contará en horas)
  - Transient (lo que indica que no se debe almacenar en la base de datos en un principio)

- **developer**, de tipo Developer. Es una relación ManyToOne, (donde Many coincide con TrainingModule y One con developer), contiene las siguientes restricciones:
  - NotNull
  - Valid
  - ManyToOne(optional = false)
- **project**, de tipo Project. Es una relación ManyToOne, (donde Many coincide con TrainingModule y One con project)

Hay que tener en cuenta que esta clase extiende de **AbstractEntity**, para que de esta forma se pueda considerar como una entidad de nuestra aplicación.

#### Tarea-004:

**The system must handle developer dashboards with the following data: total number of training modules with an update moment; total number of training sessions with a link; average, deviation, minimum, and maximum time of the training modules.**

Para realizar esta tarea he creado una nueva clase en el paquete **acme.forms**, la cual se denomina **DeveloperDashboard.java**. Esta clase extiende de **abstractForm**, para que pueda ser considerada como un formulario. Este formulario tiene las siguientes propiedades (todas son tipo primitivo para que sean obligatorias):

- **totalNumberOfTrainingModulesWithUpdateMoment**, de tipo int
- **totalNumberOfTrainingSessionsWithLink**, de tipo int
- **averageTimeOfTrainingModules**, de tipo double
- **deviationTimeOfTrainigModules**, de tipo double
- **minimumTimeOfTrainingModules**, de tipo int
- **maximumTimeOfTrainingModules**, de tipo int

## Tarea-013:

There is a new project-specific role called **developer**, which has the following profile data: **degree** (not blank, shorter than 76 characters), a **specialisation** (not blank, shorter than 101 characters), **list of skills** (not blank, shorter than 101 characters), an email, and an optional link with further information.

Para realizar esta tarea, he creado una nueva clase en el paquete **acme.roles**, la cual se denomina **Developer.java**. Esta clase extiende de **AbstractRole**, para que de esta forma pueda ser considerada como un rol. Este rol tiene los siguientes atributos:

- **degree**, de tipo String, con las siguientes restricciones:
  - NotBlank
  - Length(max = 75)
- **specialisation**, de tipo String, con las siguientes restricciones:
  - NotBlank
  - Length(max = 100)
- **skill**, de tipo String, con las siguientes restricciones:
  - NotBlank
  - Length(max = 100)
- **email**, de tipo String, con las siguientes restricciones:
  - Email (de esta forma debe tener un formato de email)
  - NotBlank
- **link**, de tipo String, con las siguientes restricciones:
  - URL (lo que indica que debe tener el formato de una URL)

(NOTA: las tareas no incluidas no han supuesto ninguna complejidad o son muy similares a una de las tareas analizadas)



## **5. Conclusión**

En resumen, este análisis detallado ha permitido identificar los puntos clave de los requisitos del proyecto. Se han tomado decisiones para abordar las áreas de mejora identificadas, con un enfoque en la optimización continua.

Con este informe podemos observar de forma clara cómo se han ido realizando los requisitos y cuales de ellos han necesitado un análisis por su complejidad.

## 6. Bibliografía

Intencionadamente en blanco.