

Analysis report



Grado en Ingeniería Informática - Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas II

Curso 2023 - 2024

Código de Grupo: C1-001		
Autor	Correo	Rol
Manuel Vélez López	manvellop2@alum.us.es	Desarrollador

Repositorio: <<https://github.com/DP2-2023-2024-C1-001/Acme-SF-D03>>

Índice de Contenidos

- 1. Resumen..... 3
- 2. Control de Versiones..... 4
- 3. Introducción..... 5
- 4. Contenido..... 6
- 5. Conclusión..... 7
- 6. Bibliografía..... 8

1. Resumen

El objetivo de este informe es el de proporcionar información relevante sobre las tareas realizadas durante la realización de cada entrega del proyecto. Hay que tener en cuenta que la mayoría de requisitos no necesitan un análisis detallado debido a la simplicidad del mismo.

En esta información se detallará el requisito de forma explícita, una conclusión detallada del análisis y las decisiones tomadas para realizar el requisito.

2.Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción
26/04/2024	V1.0	Creación del informe de análisis D03

3.Introducción

Este informe de análisis tiene como objetivo proporcionar una evaluación exhaustiva de los requisitos establecidos para el proyecto en cuestión. En este informe, se incluirá un listado de registros de análisis, cada uno de los cuales contendrá información detallada que cumpla con los siguientes criterios:

- **Copia textual del Requisito:** Cada registro incluirá una reproducción exacta del requisito al que hace referencia, garantizando precisión y claridad en el análisis.
- **Conclusiones Detalladas y Decisiones Adoptadas:** Se proporcionará una evaluación minuciosa del requisito, destacando las conclusiones derivadas del análisis realizado. Además, se detallarán las decisiones tomadas para abordar cualquier deficiencia identificada en el requisito.

A través de este enfoque estructurado, se espera ofrecer una visión completa de la evaluación de los requisitos del proyecto, asegurando que se aborden adecuadamente las necesidades y expectativas del cliente. Este informe servirá como una guía integral para la toma de decisiones informadas y la mejora continua del proyecto en cuestión.

4. Contenido

Tarea-006:

Operations by developers on training modules:

- List the training modules that they have created.
- Show the details of their training modules.
- Create, update, or delete their training modules. Training modules can be updated or deleted as long as they have not been published. For a training module to be published, it must have at least one training session.

Para realizar este requisito, se tendría que crear un nuevo paquete dentro de la carpeta **acme.features**, denominado **developer** y su vez dentro de developer, una carpeta denominada trainingModule, en la cual, crearemos ya los servicios de listado, muestreo, publicado, creación, actualización y eliminación, además del controlador y repositorio correspondiente.

Tarea-07:

Operations by developers on training sessions:

- List the training sessions in their training modules.
- Show the details of their training sessions.
- Create and publish a training session.
- Update or delete a training session as long as it is not published.

Para realizar este requisito, se tendría que crear un nuevo paquete dentro de la carpeta **acme.features**, denominado **developer** y su vez dentro de developer, una carpeta denominada trainingSession, en la cual, crearemos ya los servicios de listado, muestreo, publicado, creación, actualización y eliminación, además del controlador y repositorio correspondiente.

(NOTA: las tareas no incluidas no han supuesto ninguna complejidad o son muy similares a una de las tareas analizadas)

5. Conclusión

En resumen, este análisis detallado ha permitido identificar los puntos clave de los requisitos del proyecto. Se han tomado decisiones para abordar las áreas de mejora identificadas, con un enfoque en la optimización continua.

Con este informe podemos observar de forma clara cómo se han ido realizando los requisitos y cuales de ellos han necesitado un análisis por su complejidad.

6. Bibliografía

Intencionadamente en blanco.