DP2 2024

Acme Software Factory

Repositorio: https://github.com/DP2-2024-C1-029/Acme-Software-Factory.git

Miembro:

• Juan José Gómez Borrallo (juagombor@alum.us.es)

Tutor: José González Enríquez
25/05/2024

GRUPO C1.029
Versión 4.0

DP2 2024

Acme Software Factory

Índice

Historial de versiones	3
Capítulo 1 — Planificación	
Introducción	
Contenido	
Conclusiones	
Capítulo 2 – Progreso	
Introducción	
Contenido	7
Conclusiones	7
Bibliografía	7

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción	Entrega
16/02/2024	V1.0	Inicio del documento	D01
06/03/2024	V2.0	Actualización D02	D02
26/04/2024	V3.0	Actualización D03	D03
25/05/2024	V4.0	Actualización D04	D04

Acme Software Factory Grupo: C1.029

Capítulo 1 – Planificación

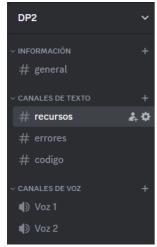
Introducción

A continuación, se procede a explicar un breve contenido sobre la planificación que hemos tomado para desarrollar el proyecto, incluyendo herramientas de comunicación y tableros de tarea.

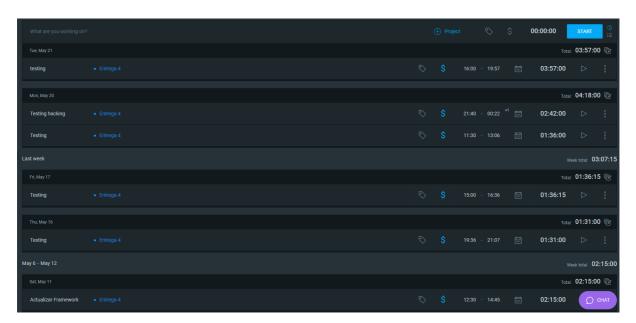
Contenido

Para la planificación del proyecto hemos decidido usar las herramientas de discord, clockify y GitHub Project.

La herramienta de discord nos sirve para comunicarnos textualmente y para poder realizar reuniones de manera telemática.

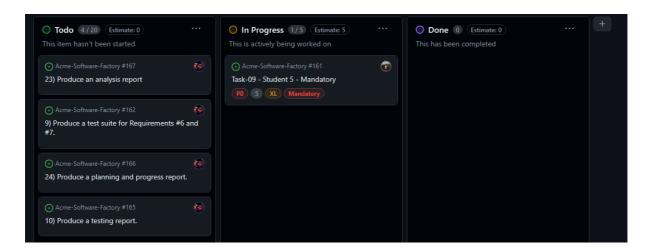


La herramienta de clockify nos permite obtener el tiempo que hemos dedicado a cada tarea para realizar posteriormente el costo total del desarrollo.

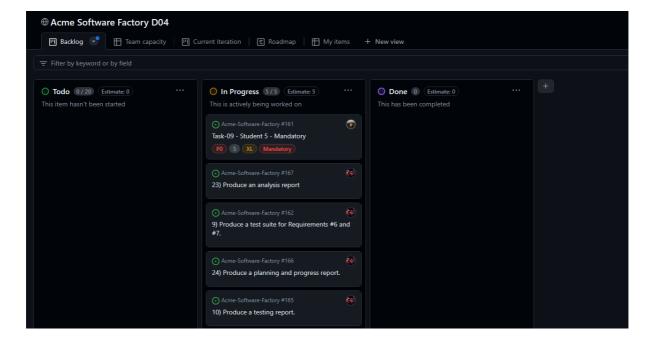


La herramienta de GitHub nos permite tener almacenado el repositorio para poder acceder al código desde cualquier parte, y además nos permite gestionar las tareas mediante el uso del Project.

Este era el estado al inicio del Sprint:



Este es el estado conforme se iban revisando y se iban rellenando poco a poco los ejercicios propuestos:



Grupo: C1.029

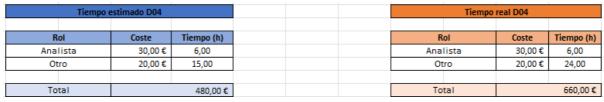
Y este es el estado final una vez terminado todas las tareas.



En mi caso, he realizado las tareas de:

- Task 9 Student 3 Mandatory Produce a test suite for Requirements #6 and #7.
 Realizar testing para todas las operaciones de Training Module y Training Session.
 Tiempo estimado 15 horas. Tiempo real 25 horas.
- Task 10 Student 3 Mandatory Produce a testing report. Realizar un documento sobre el testing realizado. Tiempo estimado 3 horas. Tiempo real 5 horas.
- Task 23 Student 3 Supplementary Produce an analysis report. Realizar un reporte de análisis. Tiempo estimado 1 hora. Tiempo real 1 hora
- Task 24 Student 3 Supplementary Produce a planning and progress report.
 Realizar documento de planificación y avances. Tiempo estimado 1 hora. Tiempo real 1 horas.

Para el desarrollo del proyecto, vamos a tener en cuenta los precios estándar: La hora de trabajo de un gerente o un analista cuesta aproximadamente 30,00 € y la hora de trabajo de los demás roles cuesta aproximadamente 20,00 €



Conclusiones

Se ha decidido tomar la estructura mencionada para poder mantener una comunicación constante y un orden a la hora de realizar las tareas, favoreciendo así el trabajo individual y el aprovechamiento del tiempo.

Capítulo 2 – Progreso

Introducción

A continuación, se procede a explicar una breve introducción sobre el progreso realizado el proyecto Acme Software Factory desarrollado sobre el D04.

Acme Software Factory

Contenido

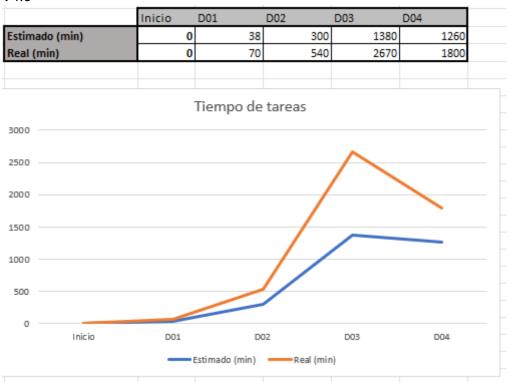
A continuación, se presenta una lista de tareas que se han realizado.

- Task 9 Student 3 Mandatory Produce a test suite for Requirements #6 and #7.
- Task 10 Student 3 Mandatory Produce a testing report.
- Task 23 Student 3 Supplementary Produce an analysis report.
- Task 24 Student 3 Supplementary Produce a planning and progress report.

Todas las tareas mencionadas han sido realizadas al 100% y testeadas para evitar encontrar errores.

Además de estas tareas, he estado realizado durante todos los entregable los reports grupales junto con mis compañeros de grupo.

También se presenta un pequeño estudio sobre el coste real y el coste estimado. V4.0



Conclusiones

Todas las tareas asignadas han sido realizadas con éxito y antes de la fecha acordada, sin embargo, se ha excedido en el tiempo dedicado en las tareas debido a que se han tenido que hacer numerosas correcciones para que el proyecto contara con el feedback del profesor dado en clase y con la teoría dada.

Además, para este sprint en comparación con el anterior, se ha reducido de manera considerable las horas realizadas respecto a las esperadas.

Bibliografía

Diapositivas de Diseño y Pruebas 2 – Universidad de Sevilla.