DP2 2024

Acme Software Factory

Repositorio: https://github.com/DP2-2024-C1-029/Acme-Software-Factory.git

Miembro:

• Jaime Varas Cáceres (jaivarcac@alum.us.es)

Tutor: José González Enríquez

08/03/2024

GRUPO C1.029

Versión 1.0

DP2 2024

Acme Software Factory

Índice

Historial de versiones	3
Resumen ejecutivo	4
Introducción	
Contenido	4
Conclusión	8
Biografía	8
DIODI (11) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1	

Grupo: C1.029

Acme Software Factory Grupo: C1.029

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción	Entrega
16/02/2024	V1.0	Inicio del documento	D01
08/03/2024	V2.0	Modelado	D02

Acme Software Factory Grupo: C1.029

Resumen ejecutivo

Como alumno de la asignatura Diseño y Pruebas II describo la forma en la que me he planificado usando herramientas como Discord y Clockify para el desarrollo del entregable y de la asignatura en sí, al igual que también expongo el tiempo estimado inicial para las tareas que tenía como objetivo respecto al tiempo real que finalmente he invertido y tareas realizadas.

Introducción

Este documento lo dividiremos en dos capítulos donde el primer capítulo recogerá la planificación que he tomado para llevar a cabo el desarrollo de los requisitos herramientas usadas y control de las tareas y en el segundo capítulo se detallará el progreso a lo largo del entregable.

Contenido

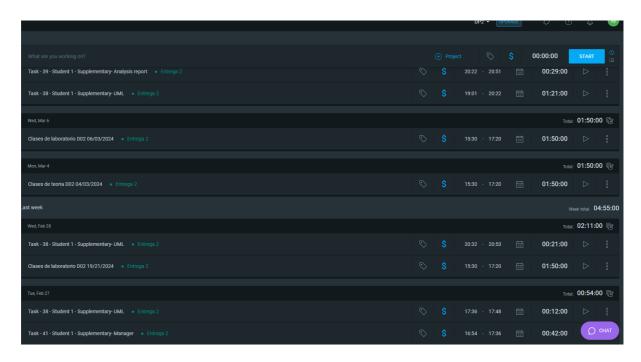
<u>Capítulo 1 – Planificación</u>

Para realizar la planificación y buen desarrollo del proyecto se ha optado por utilizar una serie de herramientas que describiremos a continuación.

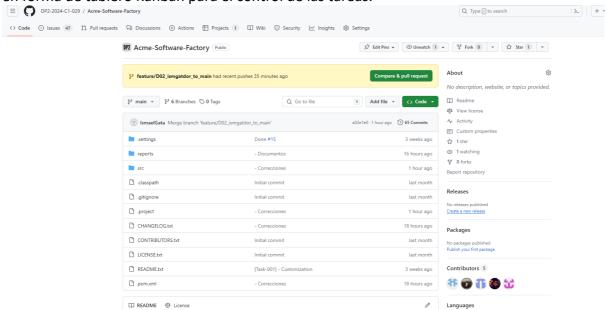
 Discord como herramienta para las reuniones llevadas a cabo a lo largo del entregable y whatsapp como comunicación diaria para estar el día de lo avanzado.



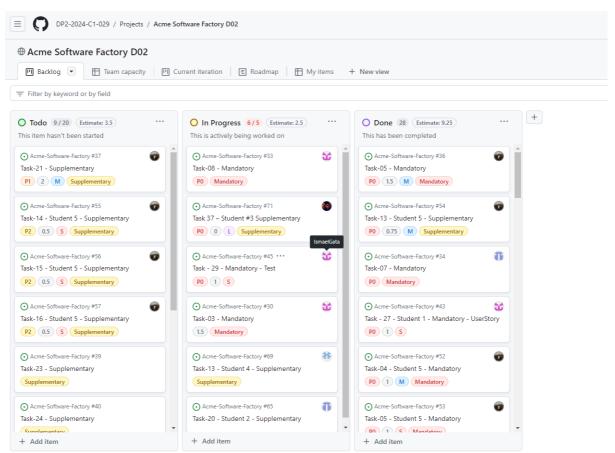
• Clockify como herramienta para el control del tiempo empleado en cada tarea y poder utilizar posteriormente para los reportes.



• Github como herramienta de repositorio del proyecto y un proyecto creado en este en forma de tablero Kanban para el control de las tareas.



Grupo: C1.029



Para el desarrollo del entregable las tareas que inicialmente tenía para realizar fueron las siguientes con un tiempo de estimación:

- Task 2 Student 5 Mandatory Project: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 1h estimada
- Task 3 Student 5 Mandatory Project: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 1h estimada
- Task 4 Student 5 Mandatory Project: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 1h estimada
- Task 5 Student 5 Mandatory Project: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 1h estimada
- Task 13 Student 5 Supplementary Project: Tarea adicional del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 0.5h estimada
- Task 14 Student 5 Supplementary Project: Tarea adicional del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 0.5h estimada
- Task 15 Student 5 Supplementary Project: Tarea adicional del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 0.5h estimada
- Task 16 Student 5 Supplementary Project: Tarea adicional del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 0.5h estimada

Grupo: C1.029

Tiempo estimado D01					
Rol	Coste/hora	Tiempo (minutos)	Tiempo (horas)		
Analista	30,00€	240	4		
Otro	20,00€	120	2,00		
Total		160,00€			

<u>Capítulo 2 – Progreso</u>

Finalmente, durante el desarrollo del entregable se han ido realizando las diferentes tareas previamente asignadas y usando las herramientas anteriormente descritas enfatizando en el tablero Kanban donde he ido actualizando de estado las tareas pasándolas a "in-progress" en el momento en el que las he empezado a desarrollar y finalmente en done cuando las he finalizado.

Las tareas que he llevado a cabo han sido las siguientes con el tiempo total dedicado:

- Task 2 Student 5 Mandatory Project: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 80 minutos reales.
- Task 3 Student 5 Mandatory Project: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 50 minutos reales.
- Task 4 Student 5 Mandatory Project: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 45 minutos reales.
- Task 5 Student 5 Mandatory Project: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 75 minutos reales
- Task 13 Student 5 Supplementary Project: Tarea adicional del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 60 minutos reales.
- Task 14 Student 5 Supplementary Project: Tarea adicional del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 30 minutos reales.
- Task 15 Student 5 Supplementary Project: Tarea adicional del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 28 minutos reales.
- Task 16 Student 5 Supplementary Project: Tarea adicional del requisito individual del estudiante 5 en la que he generado la entidad Project. 20 minutos reales.

A continua se muestra una gráfica del tiempo estimado vs tiempo real total para el entregable D02.



Conclusión

Como se aprecia, la estimación parece bastante precisa aunque es posible que no haya registrado en Clockify todo el tiempo dedica al proyecto.

Biografía

Intencionadamente en blanco