

DP2 2024

Acme Software Factory

Repositorio: <https://github.com/DP2-2024-C1-029/Acme-Software-Factory.git>

Miembro:

- Ismael Gata Dorado (ismgatdor@alum.us.es)

Tutor: José González Enríquez
08/03/2024

GRUPO C1.029
Versión 2.0

Índice

Historial de versiones.....	3
Resumen Ejecutivo.....	4
Introducción.....	4
Contenido.....	4
Conclusiones	5
Bibliografía	5

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción	Entrega
16/02/2024	V1.0	Inicio del documento	D01
08/03/2024	V2.0	Modelado	D02

Resumen Ejecutivo

Como alumno de la asignatura Diseño y Pruebas II describo todo lo que he realizado durante esta segunda entrega detallando los análisis, dudas y soluciones para el diseño del modelado del sistema.

Introducción

En este documento se recogerá por parte del alumno un resumen del análisis o desarrollo que se ha realizado durante la segunda entrega del proyecto para la asignatura Diseño y Pruebas II.

Contenido

Durante el desarrollo de esta entrega he ido generando los requisitos requeridos y encontrando ciertas dudas de como implementar o modular ciertas partes requeridas por el cliente que detallare a continuación.



Destacaremos dos requisitos obligatorios

1. A **project** aggregates several **user stories** elicited by the same **manager**. The system must store the following data about them: a code (pattern “[A-Z]{3}-[0-9]{4}”, not blank, unique), a **title** (not blank, shorter than 76 characters), an **abstract** (not blank, shorter than 101 characters), an **indication** on whether it has fatal errors, e.g., panics, a **cost** (positive or nought), and an **optional link** with further information. Projects containing fatal errors must be rejected by the system.
2. A **user story** is a document that a **manager** uses to represent the smallest unit of work in a project. The system must store the following data about them: a **title** (not blank, shorter than 76 characters), a **description** (not blank, shorter than 101 characters), an **estimated cost** (in hours, positive, not nought), the **acceptance criteria** (not blank, shorter than 101 characters), a priority (“Must”, “Should”, “Could”, or “Won’t”), and an **optional link** with further information.

En un principio estuve implementando la relación ManyToOne de UserStory a Project pero no me terminaba de convencer, así que decidí ir al foro de la asignatura a realizar una consulta pero vi que un compañero ya había postado la duda y había sido resuelta por lo que me sirvió de ayuda para determinar que finalmente sería una relación Many-To-Many, pero esta relación es costosa de mantener y suele dar lugar a problemas a futuro, por lo que finalmente se ha generado una tabla intermedia ProjectUserStory que contiene dos relaciones Many-To-One a Project y a UserStory.

La siguiente captura sería la cadena creada por el compañero, donde esta todo detallado y explicado.

La siguiente duda que me surgió fue como representar que un Project o UserStory pueda ser publicada según los criterios de los requisitos, a lo cual decidí añadir un atributo boolean draftMode, para esto me apoye en las diapositivas de teoría y pude confirmarlo también porque vi una publicación por otro compañero en el foro.

<input type="checkbox"/>	25/02/24 12:13	[Análisis] D02-Student#1-002	 RAFAEL CASTILLO CEBOLLA	Publicado			5
--------------------------	----------------	------------------------------	---	-----------	---	---	---

Conclusiones

Como conclusión gracias a la ayuda del foro y de las diapositivas de teoría he podido determinar cual era la mejor forma para representar el modelado de datos e implementarlo.

Bibliografía

Intencionadamente en blanco