

DP2 2024

Acme Software Factory

Repositorio: <https://github.com/DP2-2024-C1-029/Acme-Software-Factory.git>

Miembros:

- David Godoy Fernández (davgodfer@alum.us.es)
- Ismael Gata Dorado (ismgatdor@alum.us.es)
- Jaime Varas Cáceres (jaivarcac@alum.us.es)
- José María Portela Huerta (josporhue@alum.us.es)
- Juan José Gómez Borrallo (juagombor@alum.us.es)

Tutor: José González Enríquez
26/04/2024

GRUPO C1.029
Versión 3.0

Índice

Historial de versiones.....	3
Introducción.....	4
Contenido.....	4
Conclusiones	7

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción	Entrega
16/02/2024	V1.0	Documento inicial	D01
08/03/2024	V2.0	Modelado	D02
26/04/2024	V3.0	Implementación	D03

Introducción

A continuación, se procede a explicar un breve resumen sobre el contenido desarrollado sobre el proyecto "Acme Software Factory".

En esta entrega se ha trabajado sobre los requisitos obligatorios de la entrega D03, los cuales son la implementación de la lógica del proyecto

Además, se van a detallar los pasos y los errores que nos hemos encontrado el modelado de datos.

Contenido

Durante el desarrollo de este entregable nos han surgido y hemos resuelto diferentes dudas que detallaremos a continuación.

1. En este entregable hemos modificado lo relacionado con las moneas aceptadas que comentamos en el entregable anterior, adjunto imagen de captura de lo anterior

```
@Getter
@Setter
public class Currency extends AbstractEntity {

    private static final long serialVersionUID = 1L;

    private CurrencyType currency;

    private Currency() {
        this.currency = CurrencyType.EUR;
    }

}
```

Imagen 1.

En esta entrega hemos renombrado la clase denominándola Configuration y haciendo que sea una entidad para poder almacenar por medio de un csv las moneas permitidas y la que esta actualmente en configuración, de esta forma para los requisitos en los que se requería que solo fueran monedas aceptadas serán las únicas que se puedan. Se adjunta imagen de como queda actualmente.

```
@Getter
@Setter
@Entity
public class Configuration extends AbstractEntity {

    // Serialisation identifier -----

    private static final long serialVersionUID = 1L;

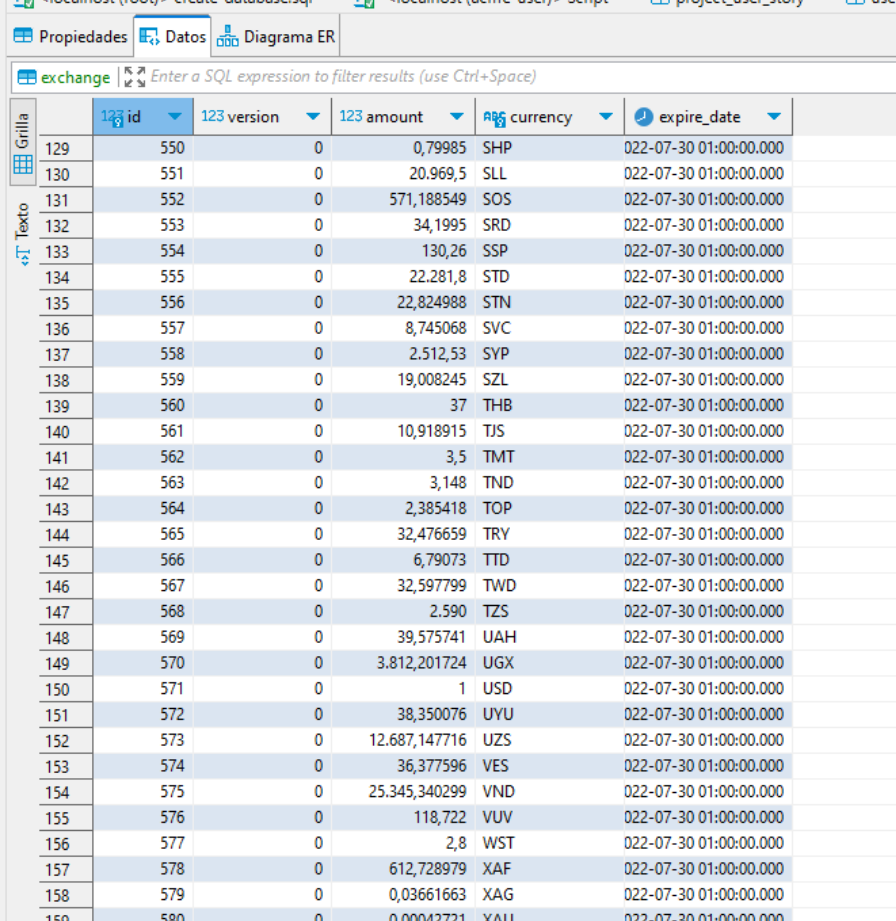
    // Attributes -----

    @NotBlank
    @Pattern(regexp = "[A-Z]{3}")
    private String currency;

    @NotBlank
    @Pattern(regexp = "([A-Z]{3};)*[A-Z]{3}")
    private String acceptedCurrencies;
}
```

Imagen 2.

- Se ha creado una entidad Exchange la cual almacena mas de 100 monedas y su valor actual obtenidas por medio de una API la cual se llama para obtener la información de forma que si necesitamos los datos y no ha pasado mas de una hora desde la ultima vez que los necesitamos no consultara en la API y lo hará en la tabla, de esta forma evitamos que nos bloquee/expulse si se hacen demasiadas llamadas a la API. La api seria la siguiente: <https://openexchangerates.org/account/usage>



	id	version	amount	currency	expire_date
129	550	0	0,79985	SHP	022-07-30 01:00:00.000
130	551	0	20,969,5	SLL	022-07-30 01:00:00.000
131	552	0	571,188549	SOS	022-07-30 01:00:00.000
132	553	0	34,1995	SRD	022-07-30 01:00:00.000
133	554	0	130,26	SSP	022-07-30 01:00:00.000
134	555	0	22,281,8	STD	022-07-30 01:00:00.000
135	556	0	22,824988	STN	022-07-30 01:00:00.000
136	557	0	8,745068	SVC	022-07-30 01:00:00.000
137	558	0	2,512,53	SYP	022-07-30 01:00:00.000
138	559	0	19,008245	SZL	022-07-30 01:00:00.000
139	560	0	37	THB	022-07-30 01:00:00.000
140	561	0	10,918915	TJS	022-07-30 01:00:00.000
141	562	0	3,5	TMT	022-07-30 01:00:00.000
142	563	0	3,148	TND	022-07-30 01:00:00.000
143	564	0	2,385418	TOP	022-07-30 01:00:00.000
144	565	0	32,476659	TRY	022-07-30 01:00:00.000
145	566	0	6,79073	TTD	022-07-30 01:00:00.000
146	567	0	32,597799	TWD	022-07-30 01:00:00.000
147	568	0	2,590	TZS	022-07-30 01:00:00.000
148	569	0	39,575741	UAH	022-07-30 01:00:00.000
149	570	0	3,812,201724	UGX	022-07-30 01:00:00.000
150	571	0	1	USD	022-07-30 01:00:00.000
151	572	0	38,350076	UYU	022-07-30 01:00:00.000
152	573	0	12,687,147716	UZS	022-07-30 01:00:00.000
153	574	0	36,377596	VES	022-07-30 01:00:00.000
154	575	0	25,345,340299	VND	022-07-30 01:00:00.000
155	576	0	118,722	VUV	022-07-30 01:00:00.000
156	577	0	2,8	WST	022-07-30 01:00:00.000
157	578	0	612,728979	XAF	022-07-30 01:00:00.000
158	579	0	0,03661663	XAG	022-07-30 01:00:00.000
159	580	0	0,00042721	XAU	022-07-30 01:00:00.000

- Hemos modificado el UML para añadir la entidad de Exchange y Configuration.
- Para la implementación de las "notices" se ha de comentar que no ha habido ningún problema, se ha realizado de la misma manera que la implementación de los requisitos individuales. Únicamente teníamos que tener cuidado con la verificación a la hora de crear una "notice", cumpliendo el requisito de que debe estar seguro para publicarlo antes de crearlo. Además, se ha tenido en cuenta y solo se mostrarán las notificaciones que han sido creadas en el último mes. También comentar, que lo que ha podido dar más problema ha sido el poder encontrar la manera de realizar el constructor para que tenga el formato que deseaba. Se ha creado correctamente y funciona según el requisito.
- Para la implementación del dashboard ha habido algún problema para evitar mostrar los datos si no eran válidos. Sin embargo, ese problema se ha podido

subsanan y se ha podido comprobar qué ocurre en caso de que no haya ninguna entidad publicada. También se ha de decir, que el Ratio está publicado en tanto por ciento, para ser más visual. Para el conteo de la cantidad de personas con roles que existe en la aplicación, se ha realizado un count de cada tabla correspondiente para poder obtenerlos.

6. El requisito:

34) The system must prevent the principals from storing any data that can be considered spam. A piece of text is considered spam if the number of spam terms exceeds a predefined spam threshold. The default list of spam terms includes the following ones: "sex", "viagra", "cialis", "one million", "you've won", "nigeria", and their corresponding translations into the languages considered for internationalisation; the default spam threshold is 10%. Note that the previous default values can be changed at will by the administrators. Realise that a term must be considered spam irrespective of its case and the blanks in between its words; for instance, "one _million" is a spam term that matches "one _million", "ONE _MILLION", "OnE _ _MiLLiOn", or "One _ Million"; it doesn't match "One _ Millionaire", "One _or _two _millions", or "One _sexy _million", though. The spam detector must be reusable across different projects; that is: it must be implemented as an independent project that must be packaged into a reusable dependency. Do not forget to deliver your spam detector project so that it can also be evaluated or, otherwise, this requirement shall not be considered valid. This requirement must be fulfilled in this and every subsequent group or individual deliverable for it to be considered valid.

No hemos podido implementarlo y lo tendremos en cuenta para la siguiente entrega.

Conclusiones

Como conclusión se han realizado algunos cambios de lo que había y se ha realizado un manejo de las monedas para el cambio.