DP2 2024

Acme Software Factory

Repositorio: https://github.com/DP2-2024-C1-029/Acme-Software-Factory.git

Miembro:

• Ismael Gata Dorado (ismgatdor@alum.us.es)

Tutor: José González Enríquez
27/05/2024

GRUPO C1.029

Versión 1.0

DP2 2024

Acme Software Factory

Índice

Historial de versiones	3
Introducción	4
Contenido	4
Conclusión	10
Biografía	10

Acme Software Factory Grupo: C1.029

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción	Entrega
27/04/2024	V1.0	Inicio del documento	D04

Acme Software Factory Grupo: C1.029

Introducción

Este documento lo dividiremos en dos capítulos donde el primer capítulo recogerá los casos de pruebas realizados para el testing y como capitulo dos se aportara la información sobre el rendimiento de las pruebas con datos y graficas pertinentes.

Contenido

Capítulo 1 – Pruebas funcionales

En este capítulo aportare un Excel que contempla todas las pruebas realizadas por entidad y hack. "Escenarios_testing.xlsx" (ubicado en la misma carpeta D04).

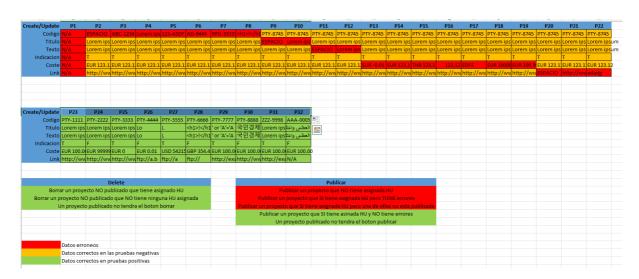


En el tenemos 4 pestañas:

- Proyecto:

Pruebas realizadas sobre las operativas relacionadas al proyecto, aunque se describe en el propio Excel, las pruebas de la P1 a la P22 son aquellas relacionadas con el créate/update de casos negativos mientras que los que van de la P23-P32 son los casos positivos.

Por otro lado, como casos negativos de delete no tenemos mientras que de publicar sí.



- Historias de usuario:

Pruebas realizadas sobre las operativas relacionadas a las historias de usuario, aunque se describe en el propio Excel, las pruebas de la HU1 a la HU20 son aquellas relacionadas con el créate/update de casos negativos mientras que los que van de la HU21-HU30 son los casos positivos.

Por otro lado, tenemos casos negativos y positivos para el delete, mientras que para el publicar no tenemos.



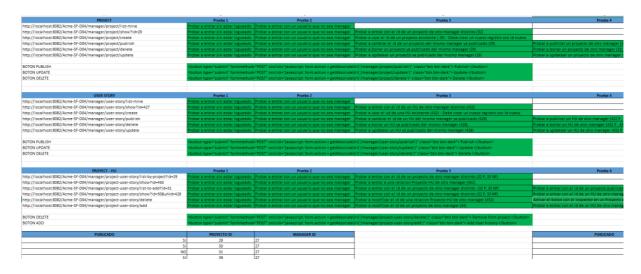
Relación Proyecto – Historia de usuario:
 En este caso no tenemos gran amplitud de pruebas por su limitación, simplemente comentamos que debe hacer cada enlace ya que todas las pruebas son positivas en

list-to-add	Lista las hististorias de usuario que se pueden añadir al usuario				
list-by-project	r-project lista las historias de usuario que estan asociada a X proyecto				
show	Muestra el detalle de la asociacion entre Proyecto e Historia de usuario, accesible tanto desde list-to-add como list-by-project				
delete	Elimina la relacion entre el proyecto y la historia de usuario, accesible desde list-by-project				
add	Relaciona una historia de usuario al proyecto X, accesible desde list-to-add				

- Hack:

este caso.

Aquí mantenemos las URL de cada entidad (proyecto, Historias de usuario y la relación de ambas) con los distintos casos de pruebas realizados para cada una, además de añadir los html de los botones para insertarlos manualmente desde la consola del navegador como tres tablas con la información de los id y publicado o no del estado de los datos recién arrancada la base de datos.



Detección de errores:

Gracias a la ejecución de las pruebas realizadas antes y durante los test me ha ayudado a identificar desde pequeños a mas graves errores.

A continuación, los describo:

o corrección de algunas traducciones

Acme Software Factory

- Se ha corregido gracias a los test que cuando se intentaba hackear un proyecto o una historia de usuario por medio del create, si se inspeccionaba con la consola del navegador y se le asigna en vez de id 0, un id existente, actualizaba el registro existente, por lo que en los servicios de créate antes de guardar le he seteado a 0 el ld, así aseguramos que está creando siempre un registro.
- O He podido comprobar que al tener implementado la internacionalización de la moneda en el show de Project, en una primera vuelta de los test me terminaban dado error una vez ejecutado debido a que los valores de los índices de cambio de las monedas cambian al obtener los datos de la API y es algo que no se tenia contemplado, por lo que con esto y con la ayuda del foro en el siguiente enlace que adjunto, he podido construir una clase de ayuda que según el perfil activo (develop o tester) inyecta una clase que llama a la base de datos, u un otra que Simula los datos.
 - AbstractExchange.java
 - RealExchange.java
 - SimulatedExchange.java
 - ExchangeHelper.java

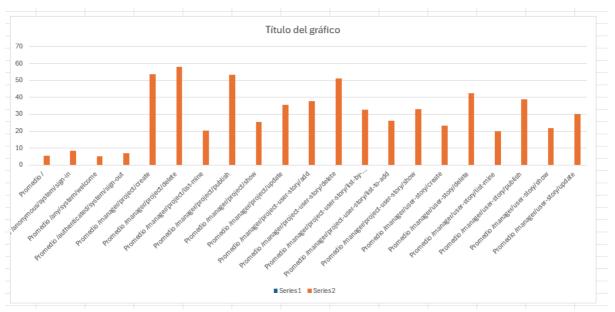


De esta forma aseguramos que al grabar y lanzar los test siempre usara unos datos mockeados y podremos tener siempre el mismo resultado.

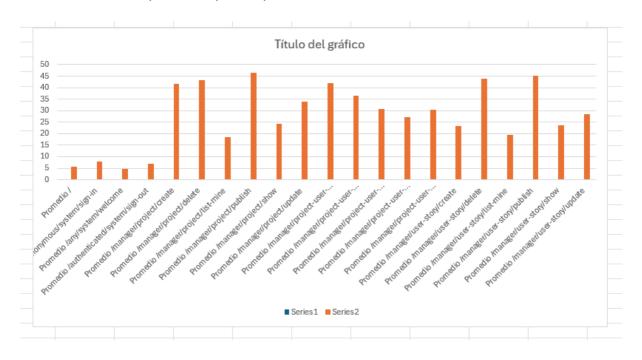
Capítulo 2 – Pruebas de rendimiento

Para realizar el análisis de las pruebas de rendimiento he ejecutado los test y obtenido sus resultados en mi propio PC (PC1) y por otro lado he simulado los datos tal como se comento sumando entre 0 y 10% a los valores obtenidos para simular un segundo PC (PC2) ya que no dispongo de otro.

- Para el PC1 tendríamos las siguientes métricas:
 - Tiempos de respuesta para el PC1 sin índices:



o Tiempos de respuesta para el PC1 con índices:



Acme Software Factory Grupo: C1.029

En este pc podemos observar con los intervalos que la ejecución sin índices y con índices mejora levemente.

Before			After			
Media	20,7352357		Media	19,40884479		
Error típico	0,890827353		Error típico	0,67034462		
Mediana	16,1097		Mediana	15,9562		
Moda	5,7369		Moda	4,7692		
Desviación estándar	26,75449834		Desviación estándar	20,13267103		
Varianza de la muestra	715,8031816		Varianza de la muestra	405,3244429		
Curtosis	157,5305273		Curtosis	72,12556007		
Coeficiente de asimetría	9,947183405		Coeficiente de asimetría	6,06168203		
Rango	502,6071		Rango	313,9767		
Mínimo	3,2882		Mínimo	3,1299		
Máximo	505,8953		Máximo	317,1066		
Suma	18703,1826		Suma	17506,778		
Cuenta	902		Cuenta	902		
Nivel de confianza (95,0%)	1,748338115		Nivel de confianza (95,0%)	1,315618618		
Interval (ms)	18,98689758	22,48357381	Intervals (ms)	18,09322617	20,7244634	
Interval (s)	0,018986898	0,022483574	Intervals (s)	0,018093226	0,02072446	

Además, si tenemos que alpha es 0,05 según nos han dicho en clase y el p-value es 0,234153752 es decir esta en el rango entre alpha y 1 significa que los cambios realizados han sido insignificantes.

Prueba z para medias de dos muestras		
2		
3	Before	After
Media	20,7352357	19,40884479
Varianza (conocida)	715,8031816	405,3244429
Observaciones	902	902
Diferencia hipotética de las medias	0	
3 z	1,189726893	
P(Z<=z) una cola	0,117076876	
0 Valor crítico de z (una cola)	1,644853627	
1 Valor crítico de z (dos colas)	0,234153752	
2 Valor crítico de z (dos colas)	1,959963985	
3		

- Mientras que para el PC2 estas otras:

En este pc podemos observar con los intervalos que la ejecución sin índices y con índices igualmente mejora levemente.

Si para este PC volvemos a tener alpha como 0,05 según nos han dicho en clase y el p-value es 0,247678497 es decir está en el rango entre alpha y 1 significa que los cambios realizados también hubieran sido insignificantes.

		-
Prueba z para medias de dos muestras		
	Before + (0-10%)	After + (0-10%)
Media	21,78677482	20,41961635
Varianza (conocida)	808,977113	452,628744
Observaciones	902	902
Diferencia hipotética de las medias	0	
z	1,156006504	
P(Z<=z) una cola	0,123839248	
Valor crítico de z (una cola)	1,644853627	
Valor crítico de z (dos colas)	0,247678497	
Valor crítico de z (dos colas)	1,959963985	
	-	

^{*} Los datos de la moda ha sido imposible sacarlos para este caso

Acme Software Factory Grupo: C1.029

Conclusión

Como conclusión, ninguno de los PCs muestra una diferencia significativa en el rendimiento (antes y después) a un nivel de variación del 5%. Por lo tanto, las diferencias observadas en las medias no son estadísticamente significativas, lo que sugiere que ninguno de los PCs es concluyentemente más rápido o lento que el otro según los datos proporcionados.

Biografía

Intencionadamente en blanco