DP2 2024

Acme Software Factory

Repositorio: https://github.com/DP2-2024-C1-029/Acme-Software-Factory.git

Miembro:

• David Godoy Fernández (davgodfer@alum.us.es)

Tutor: David Godoy Fernández

8/03/2024

GRUPO C1.029

Versión 1.0

DP2 2024

Acme Software Factory

Índice

Historial de versiones	3
Capítulo 1 – Planificación	
Introducción	
Contenido	
Conclusiones	
Capítulo 2 – Progreso	
Introducción	
Contenido	е
Conclusiones	7
Bibliografía	7

Grupo: C1.029

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción	Entrega
06/03/2024	V1.0	Inicio del documento	D02
08/03/2024	V1.1	Añadido los tiempos reales de los UML y el analysis	D02
		report	

Capítulo 1 – Planificación

Introducción

A continuación, se procede a explicar un breve contenido sobre la planificación que hemos tomado para desarrollar el proyecto, incluyendo herramientas de comunicación y tableros de tarea.

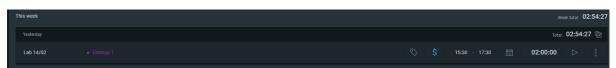
Contenido

Para la planificación del proyecto hemos decidido usar las herramientas de discord, clockify y GitHub Project.

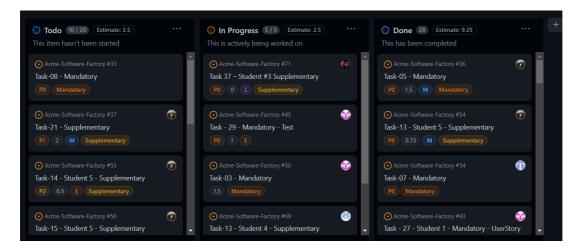
La herramienta de discord nos sirve para comunicarnos textualmente y para poder realizar reuniones de manera telemática.



La herramienta de clockify nos permite obtener el tiempo que hemos dedicado a cada tarea para realizar posteriormente el costo total del desarrollo.



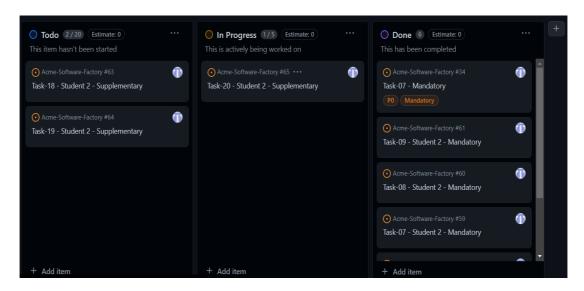
La herramienta de GitHub nos permite tener almacenado el repositorio para poder acceder al código desde cualquier parte, y además nos permite gestionar las tareas mediante el uso del Project.



Acme Software Factory

En mi caso, he realizado las tareas de:

- Task-06 Student 2 Mandatory #58: Realizar una clase Contract con los atributos y restricciones definidas en los requisitos. Se ha estimado un tiempo de 40 minutos.
- Task-07 Student 2 Mandatory #59: Realizar una clase ProgressLogs con los atributos y restricciones definidas en los requisitos. Se ha estimado un tiempo de 40 minutos
- Task-08 Student 2 Mandatory #60: Realizar un dashboard con los siguientes datos: tasa de completitud inferior al 25%, entre 25% y 50%, entre 50% y 75% y superior al 75%; promedio, desviación, presupuesto mínimo y máximo de los contratos. Se ha estimado un tiempo de 20 minutos.
- Task-09 Student 2 Mandatory #61: Producir datos de prueba para probar las diferentes clases creadas de forma informal. Además, crear 2 cuentas con el rol de cliente. Se ha estimado un tiempo de 2 horas.
- Task-17 Student 2 Supplementary #62: Realizar una clase Client con los atributos y restricciones definidas en los requisitos. Se ha estimado un tiempo de 30 minutos.
- Task-18 Student 2 Supplementary #63: Realizar un diagrama UML de las entidades creadas. Se ha estimado un tiempo de 30 minutos.
- Task-19 Student 2 Supplementary #64: Realizar un analysis report. Se ha estimado un tiempo de 30 minutos.
- Task-20 Student 2 Supplementary #65: Realizar un planning and progress report. Se ha estimado un tiempo de 45 minutos.



Para el desarrollo del proyecto, vamos a tener en cuenta los precios estándar: La hora de trabajo de un gerente o un analista cuesta aproximadamente 30,00 € y la hora de trabajo de los demás roles cuesta aproximadamente 20,00 €

		_				
Tiempo estimado D01						
R	ol	Coste/hora	mpo (minute	Tiempo (horas	;)	
Manager		30,00 €		0		
Otro		20,00€	385	6,42		
To	tal			128,33 €		

Conclusiones

Se ha decidido tomar la estructura mencionada para poder mantener una comunicación constante y un orden a la hora de realizar las tareas, favoreciendo así el trabajo individual y el aprovechamiento.

Capítulo 2 – Progreso

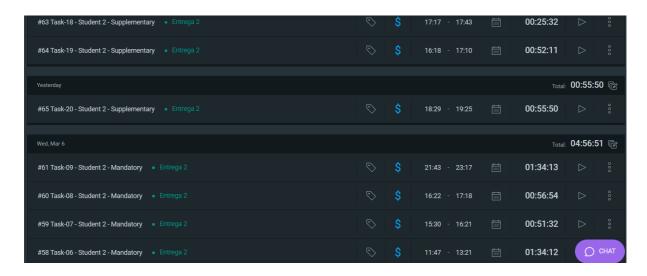
Introducción

A continuación, se procede a explicar una breve introducción sobre el progreso realizado el proyecto Acme Software Factory desarrollado sobre el D01.

Contenido

A continuación, se presenta una lista de tareas que se han realizado.

- Task-06 Student 2 Mandatory #58: Se ha implementado la entidad contract. Se han encontrado algunos problemas a la hora de interpretar los requisitos, esto se ha resuelto estableciendo contacto con él producto owner y se ha resuelto la incertidumbre. Se ha empleado 50 minutos.
- Task-07 Student 2 Mandatory #59: Se ha implementado la entidad ProgressLogs. No se ha encontrado ninguna complicación al realizar la actividad. Se ha empleado un tiempo total de 35 minutos.
- Task-08 Student 2 Mandatory #60: Se ha realizado un archivo en el package forms con el contenido solicitado. No se han encontrado complicaciones. Se ha realizado en 20 minutos.
- Task-09 Student 2 Mandatory #61: Se han producido datos informales para todas las entidades creadas tanto individuales como grupales, en mi caso la entidad grupal banner. La actividad ha resultado ser muy pesada a pesar de tener una complejidad baja. Se ha realizado en 2 hora y 30 minutos.
- Task-17 Student 2 Supplementary #62: Se ha implementado la entidad Client. No se ha encontrado ninguna complicación al realizar la actividad. Se ha empleado un tiempo total de 25 minutos.
- Task-18 Student 2 Supplementary #63: Se ha realizado el diagrama UML de las entidades creadas mediante el uso de la página web draw.io. No se han encontrado complicaciones. Se han empleado 25 minutos
- Task-19 Student 2 Supplementary #64: Se ha realizado el analysis report individual. No se han encontrado complicaciones. Se han empleado 52 minutos.
- Task-20 Student 2 Supplementary #65: Se ha realizado el planning and progress report. No se han encontrado complicaciones. Se han empleado 55 minutos.



Todas las tareas han sido realizadas en tiempo para poder ser revisadas con tiempo antes de la entrega, por lo que no ha habido ninguna penalización.

También se presenta un pequeño estudio sobre el coste real y el coste estimado.



Conclusiones

Todas las tareas asignadas han sido realizadas con éxito y antes de la fecha acordada, sin embargo, se ha excedido en el tiempo dedicado a algunas tareas.

Bibliografía

Intencionadamente en blanco