## DP2 2024

# Acme Software Factory

Repositorio: <a href="https://github.com/DP2-2024-C1-029/Acme-Software-Factory.git">https://github.com/DP2-2024-C1-029/Acme-Software-Factory.git</a>

#### Miembro:

• Ismael Gata Dorado (ismgatdor@alum.us.es)

Tutor: José González Enríquez
27/05/2024

GRUPO C1.029

Versión 4.0

### DP2 2024

### Acme Software Factory

### Índice

| Historial de versiones | 3  |
|------------------------|----|
| Resumen ejecutivo      | 4  |
| ntroducción            |    |
| Contenido              | 4  |
| Conclusión             | 10 |
| Biografía              | 10 |

Grupo: C1.029

### Grupo: C1.029

### Historial de versiones

| Fecha      | Versión | Descripción                | Entrega |
|------------|---------|----------------------------|---------|
| 16/02/2024 | V1.0    | Inicio del documento       | D01     |
| 08/03/2024 | V2.0    | Modelado                   | D02     |
| 26/04/2024 | V3.0    | Implementación del sistema | D03     |
| 27/04/2024 | V4.0    | Testing                    | D04     |
|            |         |                            |         |

Acme Software Factory Grupo: C1.029

#### Resumen ejecutivo

Como alumno de la asignatura Diseño y Pruebas II describo la forma en la que me he planificado usando herramientas como Discord, Clockify, Sourcetree etc para el desarrollo del entregable y de la asignatura en sí, al igual que también expongo el tiempo estimado inicial para las tareas que tenía como objetivo respecto al tiempo real que finalmente he invertido y tareas realizadas.

#### Introducción

Este documento lo dividiremos en dos capítulos donde el primer capítulo recogerá la planificación que he tomado para llevar a cabo el desarrollo de los requisitos herramientas usadas y control de las tareas y en el segundo capítulo se detallará el progreso a lo largo del entregable.

#### Contenido

### <u>Capítulo 1 – Planificación</u>

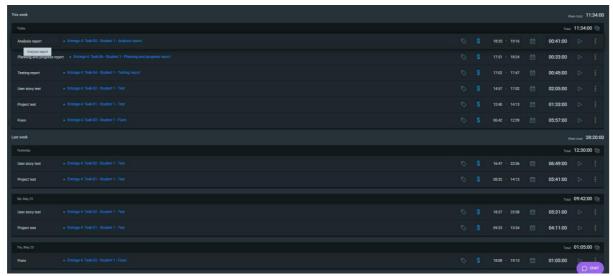
Para realizar la planificación y buen desarrollo del proyecto se ha optado por utilizar una serie de herramientas que describiremos a continuación.

• Discord como herramienta para las reuniones llevadas a cabo a lo largo del entregable y whatsapp como comunicación diaria para estar el día de lo avanzado.



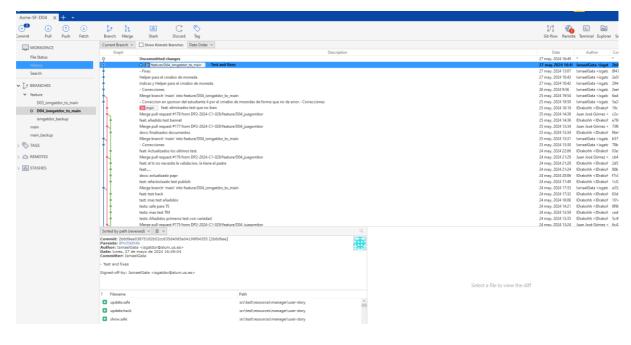
• Clockify como herramienta para el control del tiempo empleado en cada tarea y poder utilizar posteriormente para los reportes.



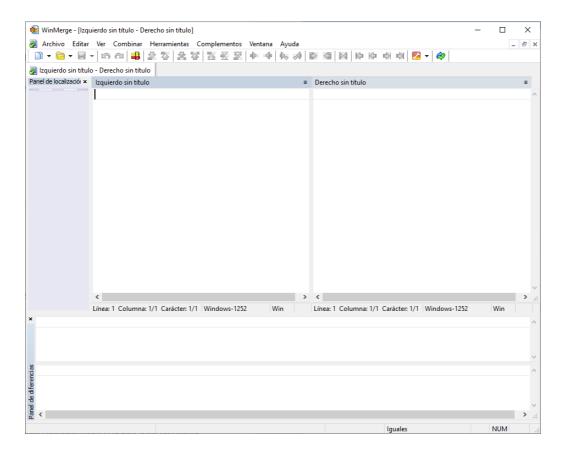


 SourceTree como herramienta para el control y gestión del proyecto en Github (commits, Branch, merges, etc)

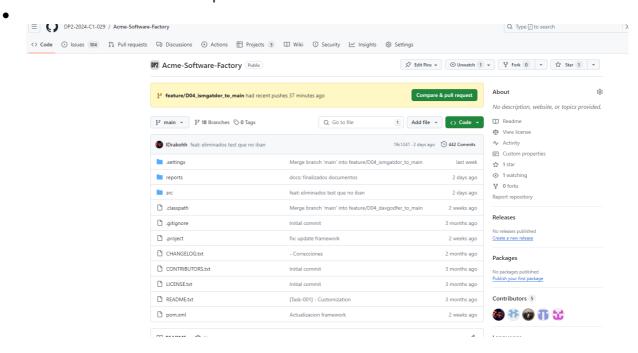
Grupo: C1.029

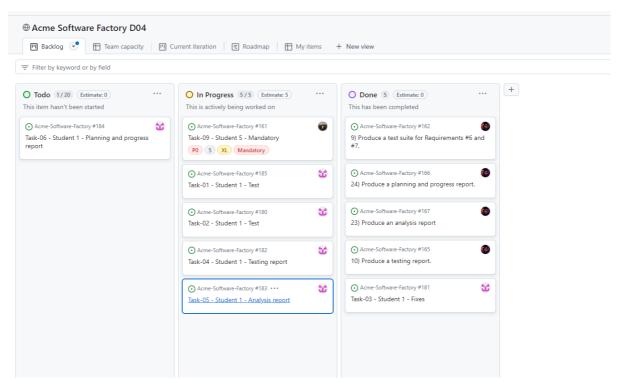


 WinMerge como herramienta para resolver conflictos que se produzcan al realizar merge de las ramas con los cambios propios y los de otro compañero.



• Github como herramienta de repositorio del proyecto y un proyecto creado en este en forma de tablero Kanban para el control de las tareas.





Para el desarrollo del entregable las tareas que inicialmente tenía para realizar fueron las siguientes con un tiempo de estimación:

- Task-01 Student 1 Test: Tarea obligatoria sobre los test asociados al proyecto. 4h
- Task-02 Student 1 Test: Tarea obligatoria sobre los test asociados a las historias de usuario. 4h
- Task-03 Student 1 Fixes: Tarea creada para realizar las correcciones encontradas.
   6h
- Task-04 Student 1 Testing report. **0,5h**
- Task-05 Student 1 Planning and progress report. 0,5h
- Task-06 Student 1 Analysis report. 0,5h

| Tiempo estimado D4 |            |                  |                |  |  |
|--------------------|------------|------------------|----------------|--|--|
|                    |            |                  |                |  |  |
| Rol                | Coste/hora | Tiempo (minutos) | Tiempo (horas) |  |  |
| Analista           | 30,00€     | 90               | 1,5            |  |  |
| Otro               | 20,00€     | 840              | 14,00          |  |  |
|                    |            |                  |                |  |  |
| Total              | 325,00 €   |                  |                |  |  |
|                    |            |                  |                |  |  |
|                    |            |                  |                |  |  |

<u>Capítulo 2 – Progreso</u>

Grupo: C1.029

Grupo: C1.029

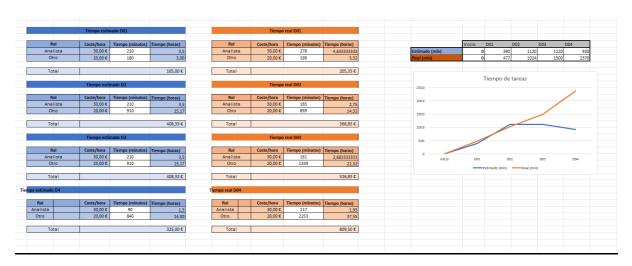
Finalmente, durante el desarrollo del entregable se han ido realizando las diferentes tareas previamente asignadas y usando las herramientas anteriormente descritas enfatizando en el tablero Kanban donde he ido actualizando de estado las tareas pasándolas a progress en el momento en el que las he empezado a desarrollar y finalmente en done cuando las he finalizado.

Las tareas que he llevado a cabo han sido las siguientes con el tiempo total dedicado:

- Task-01 Student 1 Test: Tarea obligatoria sobre los test asociados al proyecto.
   11,25h
- Task-02 Student 1 Test: Tarea obligatoria sobre los test asociados a las historias de usuario. **14,25h**
- Task-03 Student 1 Fixes: Tarea creada para realizar las correcciones encontradas.
   12,05h
- Task-04 Student 1 Testing report. 0,75h
- Task-05 Student 1 Planning and progress report. **0,5h**
- Task-06 Student 1 Analysis report. **0,7h**

| Tiempo real D04 |  |            |                  |                |  |
|-----------------|--|------------|------------------|----------------|--|
|                 |  |            |                  |                |  |
| Rol             |  | Coste/hora | Tiempo (minutos) | Tiempo (horas) |  |
| Analista        |  | 30,00€     | 117              | 1,95           |  |
| Otro            |  | 20,00€     | 2253             | 37,55          |  |
|                 |  |            |                  |                |  |
| Total           |  | 809,50 €   |                  | 809,50 €       |  |
|                 |  |            |                  |                |  |
|                 |  |            |                  |                |  |

A continuación, se muestra una gráfica del tiempo estimado vs tiempo real total para el entregable D04.



Acme Software Factory Grupo: C1.029

#### Conclusión

Como conclusión cabe destacar que en este entregable se ha incluido las horas impartidas de teoría y laboratorio ya que se considera como horas de formación para el desarrollo del proyecto.

En esta ocasión se ha estimado muy por lo bajo ya que se ha sido demasiado optimista, pero al detectarse gracias a las pruebas errores a corregir, problemas con el cambio de moneda comentada en el Testing report y el haber tenido que repetir los test varias veces debido a que suelen dar problemas siendo esto ultimo lo que mas a demorado el tiempo.

### Biografía

Intencionadamente en blanco