

# DP2 2024

## Acme Software Factory

Repositorio: <https://github.com/DP2-2024-C1-029/Acme-Software-Factory.git>

### Miembro:

- Juan José Gómez Borrallo (juagombor@alum.us.es)

**Tutor:** José González Enríquez  
06/03/2024

GRUPO C1.029  
Versión 2.0

## Índice

Historial de versiones.....	3
Capítulo 1 – Planificación.....	4
Introducción .....	4
Contenido .....	4
Conclusiones.....	6
Capítulo 2 – Progreso.....	6
Introducción .....	6
Contenido .....	6
Conclusiones.....	7
Bibliografía .....	7

## Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción	Entrega
16/02/2024	V1.0	Inicio del documento	D01
06/03/2023	V2.0	Actualización D02	D02

## Capítulo 1 – Planificación

### Introducción

A continuación, se procede a explicar un breve contenido sobre la planificación que hemos tomado para desarrollar el proyecto, incluyendo herramientas de comunicación y tableros de tarea.

### Contenido

Para la planificación del proyecto hemos decidido usar las herramientas de discord, clockify y GitHub Project.

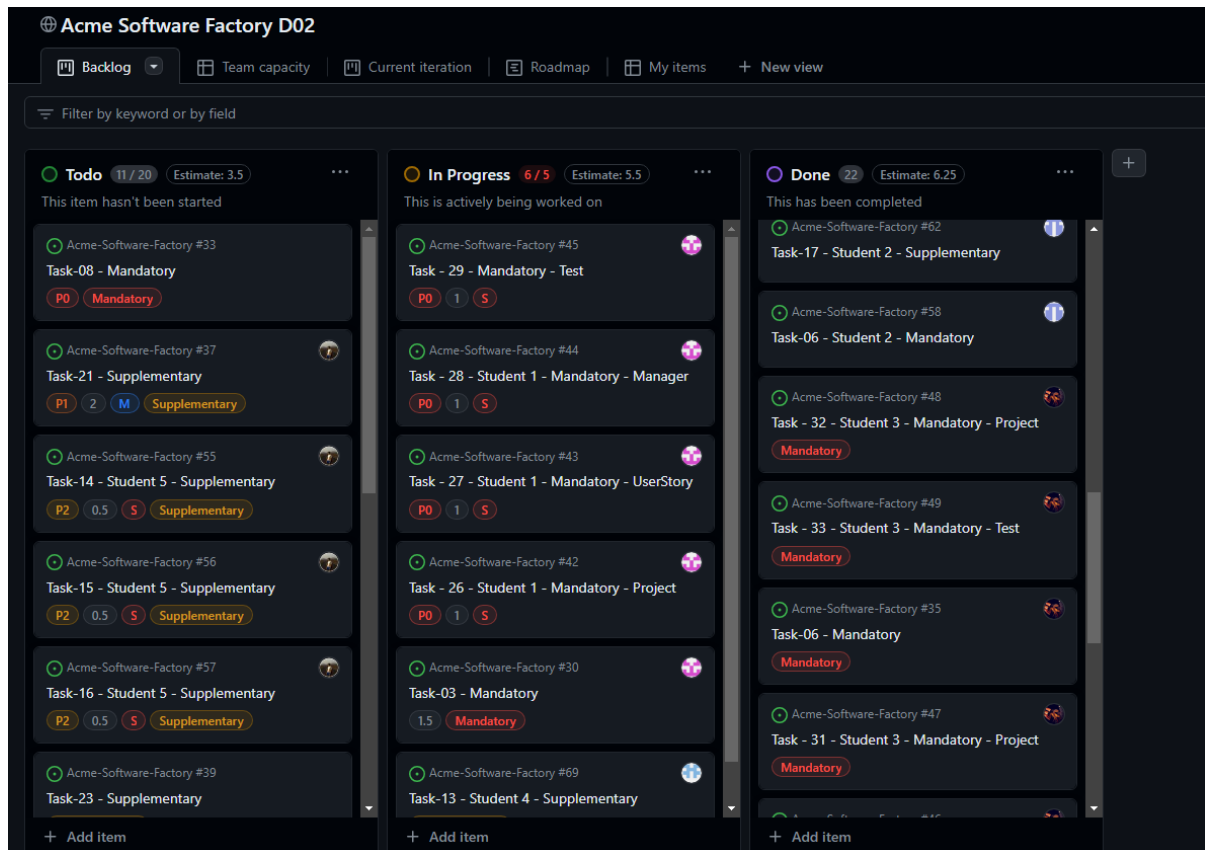
La herramienta de discord nos sirve para comunicarnos textualmente y para poder realizar reuniones de manera telemática.



La herramienta de clockify nos permite obtener el tiempo que hemos dedicado a cada tarea para realizar posteriormente el costo total del desarrollo.

Esta semana						Total semanal:	03:43:00
Ayer						Total:	03:43:00
Corrección de las clases y feedback profesor	Entrega 2	\$	17:30 - 19:30	02:00:00			
Elaboración documento analisis	Entrega 2	\$	10:30 - 12:13	01:43:00			
La semana pasada						Total semanal:	02:02:00
mié., feb. 28						Total:	02:02:00
Elaboración de requisitos grupales, y no mandatory	Entrega 2	\$	19:30 - 21:32	02:02:00			
feb. 19 - feb. 25						Total semanal:	02:17:10
mié., feb. 21						Total:	02:17:10
Elaboración requisitos individuales mandatory	Entrega 2	\$	15:30 - 17:30	02:00:00			
Task 6 grupar, crear entidad notice	Entrega 2	\$	10:00 - 10:17	00:17:10			

La herramienta de GitHub nos permite tener almacenado el repositorio para poder acceder al código desde cualquier parte, y además nos permite gestionar las tareas mediante el uso del Project.



En mi caso, he realizado las tareas de:

- Task - 30 - Student 3 - Mandatory – Project: crear la clase TrainingModule. Tiempo estimado 30 minutos. Tiempo real 1 hora.
- Task - 31 - Student 3 - Mandatory – Project: crear la clase TrainingSession. Tiempo estimado 30 minutos. Tiempo real 1 hora
- Task - 32 - Student 3 - Mandatory – Project: crear la clase develop con sus atributos. Tiempo estimado de 15 minutos y se ha dedicado 25 minutos
- Task -33 - Student 3 – Mandatory – Test: popular la base de datos, añadiendo ejemplos a las nuevas clases creadas. Tiempo estimado 1hora 50 min. Tiempo real dedicado 3 horas
- Task- 34- Supplementary – Group: crear Administrator Dashboard. Tiempo estimado 5 minutos. Tiempo real 10 minutos
- Task-06 – Mandatory – Group: crear la clase notice. Tiempo estimado 15 minutos. Tiempo real dedicado 20 minutos.
- Task-22 – Student #3 - Mandatory : Crear developerDashboard. Tiempo estimado 5 minutos. Tiempo real 5 minutos.
- Task 35 – Student #3 Supplementary: Genenar Analisis report Tiempo estimado 50 min. Tiempo real 1h 45 min
- Task 36 – Student #3 Supplementary: Generar Planning and Progress report. Tiempo estimado 20 min. Tiempo real 40 min.
- Task 37 – Student #3 Supplementary: Generar UML. Tiempo estimado 20 minutos. Tiempo real 35 minutos.

Para el desarrollo del proyecto, vamos a tener en cuenta los precios estándar:

La hora de trabajo de un gerente o un analista cuesta aproximadamente 30,00 € y la hora de trabajo de los demás roles cuesta aproximadamente 20,00 €

Tiempo estimado D02		
Rol	Coste	Tiempo (h)
Analista	30,00 €	2
Otro	20,00 €	3
Total		120,00 €

### Conclusiones

Se ha decidido tomar la estructura mencionada para poder mantener una comunicación constante y un orden a la hora de realizar las tareas, favoreciendo así el trabajo individual y el aprovechamiento del tiempo.

## Capítulo 2 – Progreso

### Introducción

A continuación, se procede a explicar una breve introducción sobre el progreso realizado el proyecto Acme Software Factory desarrollado sobre el D02.

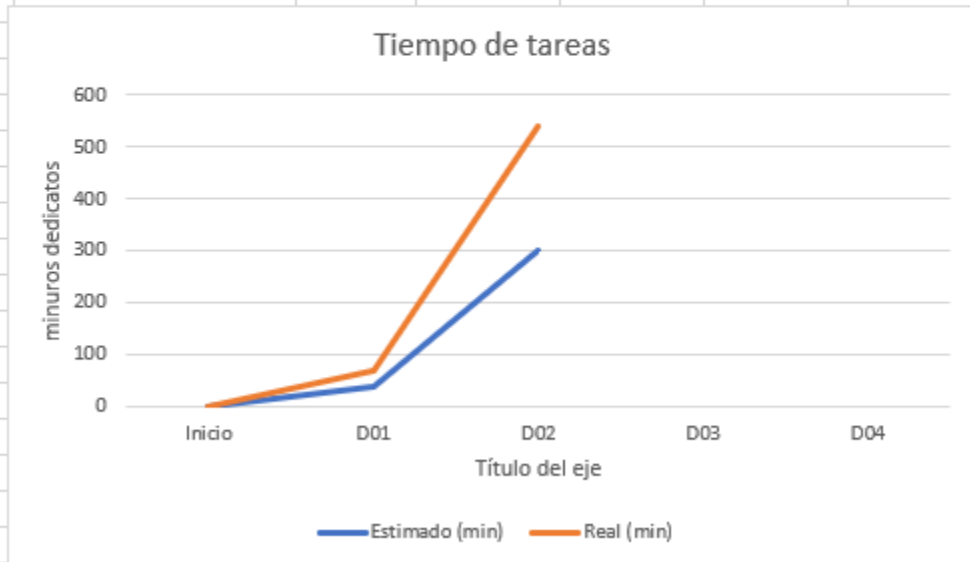
### Contenido

A continuación, se presenta una lista de tareas que se han realizado.

- Task - 30 - Student 3 - Mandatory – Project: Se ha creado la clase TrainingModule y se ha populado según las directrices.
- Task - 31 - Student 3 - Mandatory – Project: Se ha creado la clase TrainingSession y se ha populado según las directrices.
- Task - 32 - Student 3 - Mandatory – Project: Se ha creado la clase Develop y se ha populado según las directrices.
- Task -33 - Student 3 – Mandatory – Test: Se ha populado la BBDD según las directrices dadas por los profesores
- Task- 34- Supplementary – Group: Se ha creado el AdministratorDashboard siguiendo las buenas prácticas
- Task-06 – Mandatory – Group: Se ha creado la clase Notice y se ha populado según las directrices.
- Task-22 – Student #3 - Mandatory : Se ha creado el DeveloperDashboard siguiendo las buenas prácticas
- Task 35 – Student #3 Supplementary: Se ha generado el Análisis report, indicando las decisiones tomadas para cada tarea.
- Task 36 – Student #3 Supplementary: Se ha generado Planning and Progress report, indicando todo el procedimiento realizado en el sprint.
- Task 37 – Student #3 Supplementary: Se ha generado el UML siguiendo las directrices de clase..

También se presenta un pequeño estudio sobre el coste real y el coste estimado.

	Inicio	D01	D02	D03	D04
Estimado (min)	0	38	300		
Real (min)	0	70	540		



### Conclusiones

Todas las tareas asignadas han sido realizadas con éxito y antes de la fecha acordada, sin embargo, se ha excedido en el tiempo dedicado en las tareas debido a que se han tenido que hacer numerosas correcciones para que el proyecto contara con el feedback del profesor dado en clase y con la teoría dada.

### Bibliografía

Intencionadamente en blanco