## DP2 2024

# Acme Software Factory

Repositorio: <a href="https://github.com/DP2-2024-C1-029/Acme-Software-Factory.git">https://github.com/DP2-2024-C1-029/Acme-Software-Factory.git</a>

#### Miembro:

• Ismael Gata Dorado (ismgatdor@alum.us.es)

Tutor: José González Enríquez GRUPO C1.029 08/03/2024 Versión 2.0

#### DP2 2024

#### Acme Software Factory

## Índice

Historial de versiones	3
Resumen Ejecutivo	4
Introducción	4
Contenido	4
Conclusiones	5
Bibliografía	5

Grupo: C1.029

Acme Software Factory Grupo: C1.029

## Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción	Entrega
16/02/2024	V1.0	Inicio del documento	D01
08/03/2024	V2.0	Modelado	D02

#### Resumen Ejecutivo

Como alumno de la asignatura Diseño y Pruebas II describo todo lo que he realizado durante esta segunda entrega detallando los análisis, dudas y soluciones para el diseño del modelado del sistema.

#### Introducción

En este documento se recogerá por parte del alumno un resumen del análisis o desarrollo que se ha realizado durante la segunda entrega del proyecto para la asignatura Diseño y Pruebas II.

#### Contenido

Durante el desarrollo de esta entrega he ido generando los requisitos requeridos y encontrando ciertas dudas de como implementar o modular ciertas partes requeridas por el cliente que detallare a continuación.

#### Destacaremos dos requisitos obligatorios

- 1. A **project** aggregates several **user stories** elicited by the same **manager**. The system must store the following data about them: a code (pattern "[A-Z]{3}-[0-9]{4}", not blank, unique), a **title** (not blank, shorter than 76 characters), an **abstract** (not blank, shorter than 101 characters), an **indication** on whether it has fatal errors, e.g., panics, a **cost** (positive or nought), and an **optional link** with further information. Projects containing fatal errors must be rejected by the system.
- 2. A **user story** is a document that a **manager** uses to represent the smallest unit of work in a project. The system must store the following data about them: a **title** (not blank, shorter than 76 characters), a **description** (not blank, shorter than 101 characters), an **estimated cost** (in hours, positive, not nought), the **acceptance criteria** (not blank, shorter than 101 characters), a priority ("Must", "Should", "Could", or "Won't"), and an **optional link** with further information.

En un principio estuve implementando la relación ManyToOne de UserStory a Project pero no me terminaba de convencer, así que decidí ir al foro de la asignatura a realizar una consulta pero vi que un compañero ya había posteado la duda y había sido resuelta por lo que me sirvió de ayuda para determinar que finalmente sería una relación Many-To-Many, pero esta relación es costosa de mantener y suele dar lugar a problemas a futuro, por lo que finalmente se ha generado una tabla intermedia ProjectUserStory que contiene dos relaciónes Many-To-One a Project y a UserStory.

La siguiente captura seria la cadena creada por el compañero, donde esta todo detallado y explicado.



Grupo: C1.029

La siguiente duda que me surgió fue como representar que un Project o UserStroy pueda ser publicada según los criterios de los requisitos, a lo cual decidí añadir un atributo boolean draftMode, para esto me apoye en las diapositivas de teoría y pude confirmarlo también porque vi una publicación por otro compañero en el foro.



Respecto a la mayoría de las historias se ha limitado los links e emails a máximo 255 caracteres ya que aunque no está especificado explícitamente en los requisitos entiendo que es mas que suficiente para añadir la información además de haber obtenido esta información del foro del siguiente post:



#### Conclusiones

Como conclusión gracias a la ayuda del foro y de las diapositivas de teoría he podido determinar cual era la mejor forma para representar el modelado de datos e implementarlo.

### Bibliografía

Intencionadamente en blanco