

# DP2 2024

## Acme Software Factory

Repositorio: <https://github.com/DP2-2024-C1-029/Acme-Software-Factory.git>

### Miembro:

- Ismael Gata Dorado (ismgatdor@alum.us.es)

**Tutor:** José González Enríquez  
16/02/2024

GRUPO C1.029  
Versión 1.0

## Índice

Historial de versiones.....	3
Resumen ejecutivo.....	4
Introducción.....	4
Contenido.....	4
Conclusión.....	9
Biografía.....	9

## Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción	Entrega
16/02/2024	V1.0	Inicio del documento	D01

## Resumen ejecutivo

Como alumno de la asignatura Diseño y Pruebas II describo la forma en la que me he planificado usando herramientas como Discord, Clockify, Sourcetree etc para el desarrollo del entregable y de la asignatura en sí, al igual que también expongo el tiempo estimado inicial para las tareas que tenia como objetivo respecto al tiempo real que finalmente he invertido y tareas realizadas.

## Introducción

Este documento lo dividiremos en dos capítulos donde el primer capítulo recogerá la planificación que he tomado para llevar a cabo el desarrollo de los requisitos herramientas usadas y control de las tareas y en el segundo capítulo se detallará el progreso a lo largo del entregable.

## Contenido

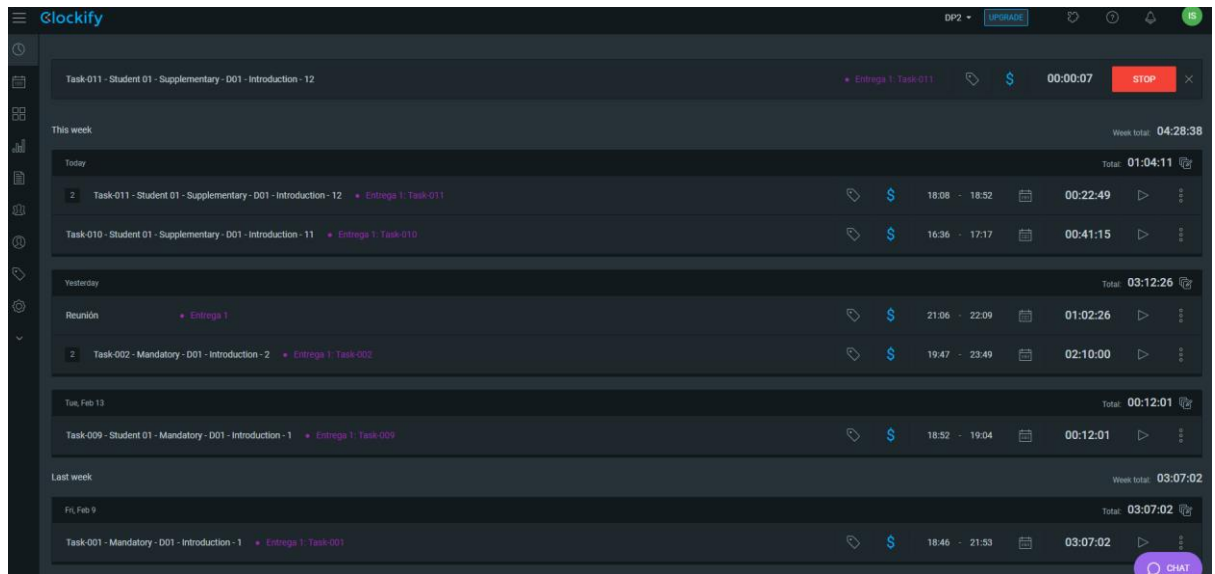
### Capítulo 1 – Planificación

Para realizar la planificación y buen desarrollo del proyecto se ha optado por utilizar una serie de herramientas que describiremos a continuación.

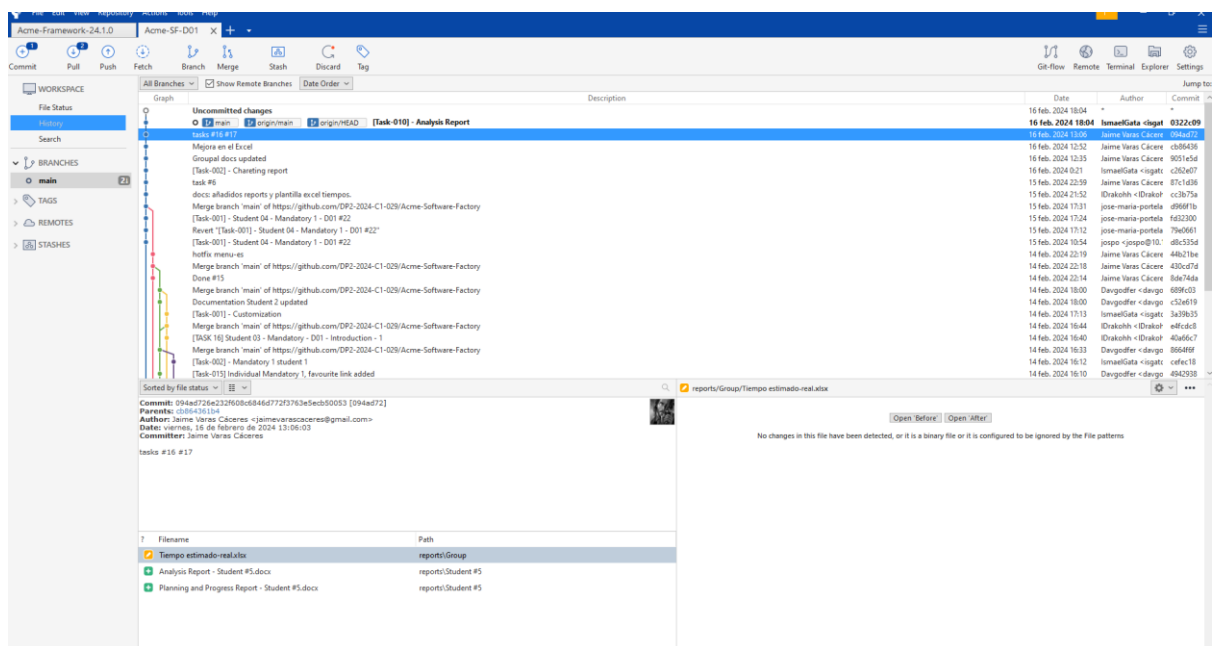
- Discord como herramienta para las reuniones llevadas a cabo a lo largo del entregable y whatsapp como comunicación diaria para estar el día de lo avanzado.



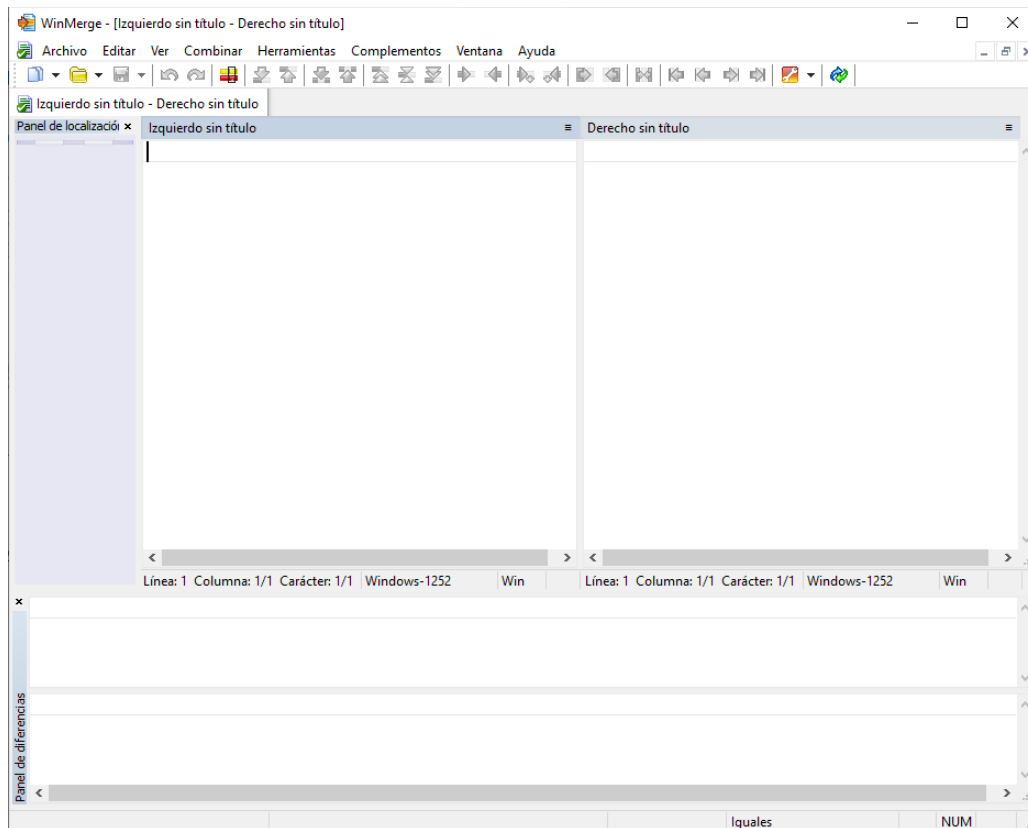
- Clockify como herramienta para el control del tiempo empleado en cada tarea y poder utilizar posteriormente para los reportes.



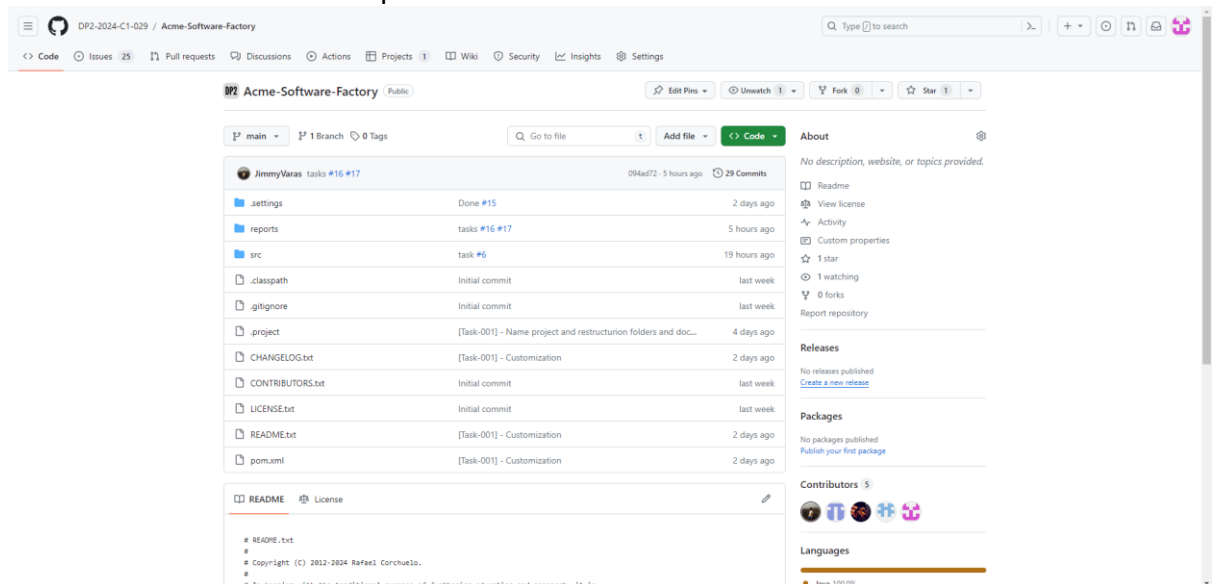
- SourceTree como herramienta para el control y gestión del proyecto en Github (commits, Branch, merges, etc)

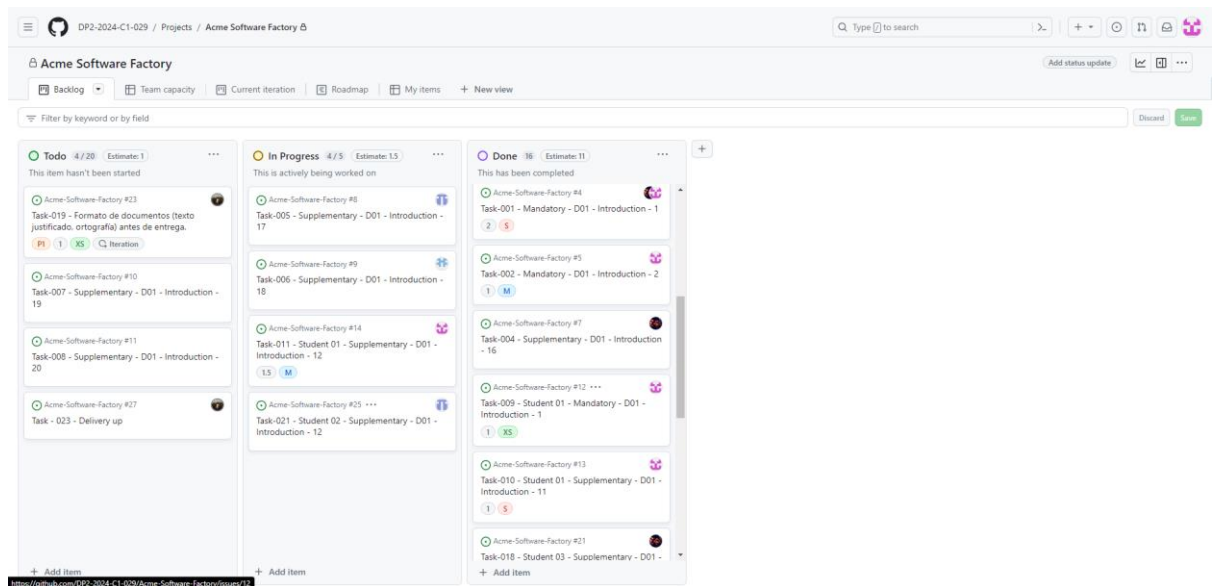


- WinMerge como herramienta para resolver conflictos que se produzcan al realizar merge de las ramas con los cambios propios y los de otro compañero.



- Github como herramienta de repositorio del proyecto y un proyecto creado en este en forma de tablero Kanban para el control de las tareas.





Para el desarrollo del entregable las tareas que inicialmente tenia para realizar fueron las siguientes con un tiempo de estimación:

- Task-001 - Mandatory - D01 - Introduction – 1: Tarea obligatoria del requisito de grupo en la que me he encargado de realizar toda la configuración y customización el proyecto. Tiempo estimado de 2h.
- Task-002 - Mandatory - D01 - Introduction – 2: Tarea obligatoria del requisito de grupo en la que he realizado el documento de Chariting Report. Tiempo estimado de 1h.
- Task-009 - Student 01 - Mandatory - D01 - Introduction – 1: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 1 en la que he añadido una entrada mas en el desplegable del menú. Tiempo estimado de 1h
- Task-010 - Student 01 - Supplementary - D01 - Introduction – 11: Tarea no obligatoria del requisito individual del estudiante 1 donde he realizado el documento de análisis. Tiempo estimado de 1h
- Task-011 - Student 01 - Supplementary - D01 - Introduction – 12: Tarea no obligatoria del requisito individual del estudiante 1 que sería la realización del presente documento. Tiempo estimado de 1h y 30m

Tiempo estimado D01			
Rol	Coste/hora	Tiempo (minutos)	Tiempo (horas)
Analista	30,00 €	210	3,5
Otro	20,00 €	180	3,00
Total	165,00 €		

## Capítulo 2 – Progreso

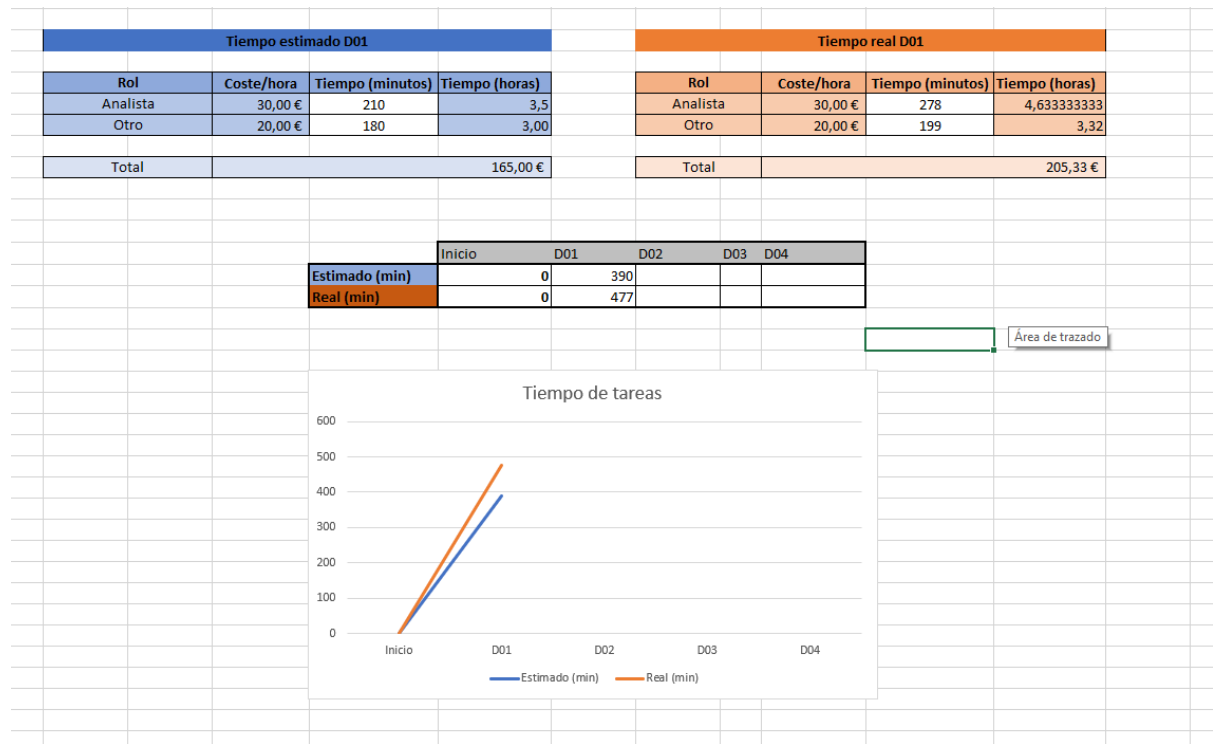
Finalmente, durante el desarrollo del entregable se han ido realizando las diferentes tareas previamente asignadas y usando las herramientas anteriormente descritas enfatizando en el tablero Kanban donde he ido actualizando de estado las tareas pasándolas a progress en el momento en el que las he empezado a desarrollar y finalmente en done cuando las he finalizado.

Las tareas que he llevado a cabo han sido las siguientes con el tiempo total dedicado:

- Task-001 - Mandatory - D01 - Introduction – 1: Tarea obligatoria del requisito de grupo en la que me he encargado de realizar toda la configuración y customización el proyecto. Tiempo real de 3h 7m.
- Task-002 - Mandatory - D01 - Introduction – 2: Tarea obligatoria del requisito de grupo en la que he realizado el documento de Chariting Report. Tiempo real de 2h 10m.
- Task-009 - Student 01 - Mandatory - D01 - Introduction – 1: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 1 en la que he añadido una entrada más en el desplegable del menú. Tiempo real de 12m.
- Task-010 - Student 01 - Supplementary - D01 - Introduction – 11: Tarea no obligatoria del requisito individual del estudiante 1 donde he realizado el documento de análisis. Tiempo real de 41m
- Task-011 - Student 01 - Supplementary - D01 - Introduction – 12: Tarea no obligatoria del requisito individual del estudiante 1 que sería la realización del presente documento. Tiempo real de 1h y 3m
- Task-007 - Supplementary - D01 - Introduction – 19: Tarea no obligatoria del requisito de grupo donde se documenta los conocimientos de la arquitectura WIS. Tiempo estimado de 30m y Tiempo real de 31m
- Task-008 - Supplementary - D01 - Introduction – 20: Tarea no obligatoria del requisito de grupo donde se documenta los conocimientos del testing en la arquitectura WIS. Tiempo estimado de 30m y Tiempo real de 13m



A continua se muestra una grafica del tiempo estimado vs tiempo real total para el entregable D01.



## Conclusión

Como conclusión lo mas destacable que podemos apreciar es que inicialmente planifique una estimación y posteriormente ha sido mas tiempo el empleado al ejecutar las tareas por lo tanto se ha tenido una tendencia optimista. En parte esto se ha visto afectado debido también a que he realizado de ultima hora dos tareas más que inicialmente no las tenía en el punto de mira:

- Task-007 - Supplementary - D01 - Introduction – 19
- Task-008 - Supplementary - D01 - Introduction – 20

Este dato con el tiempo y la experiencia debería ir acercándose cada vez más a una estimación más ajustada, siempre será complicado que sea exacta pero que no difiera mucho de la real.

## Biografía

Intencionadamente en blanco