

DP2 2024

Acme Software Factory

Repositorio: <https://github.com/DP2-2024-C1-029/Acme-Software-Factory.git>

Miembro:

- Jaime Varas Cáceres (jaivarcac@alum.us.es)

Tutor: José González Enríquez
16/02/2024

GRUPO C1.029
Versión 1.0

Índice

Historial de versiones.....	3
Capítulo 1 – Planificación.....	4
Introducción	4
Contenido	4
Conclusiones.....	5
Capítulo 2 – Progreso.....	5
Introducción	5
Contenido	5
Conclusiones.....	6
Bibliografía	6

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción	Entrega
16/02/2024	V1.0	Inicio del documento	D01

Capítulo 1 – Planificación

Introducción

A continuación, se procede a explicar un breve contenido sobre la planificación que hemos tomado para desarrollar el proyecto, incluyendo herramientas de comunicación y tableros de tarea.

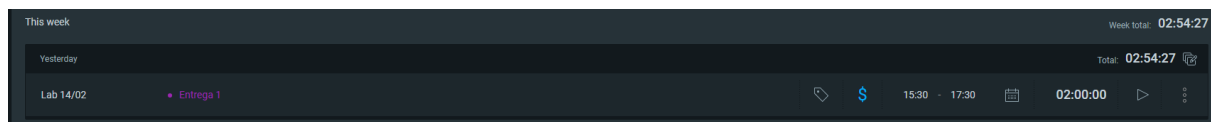
Contenido

Para la planificación del proyecto hemos decidido usar las herramientas Discord, Clockify y GitHub Projects.

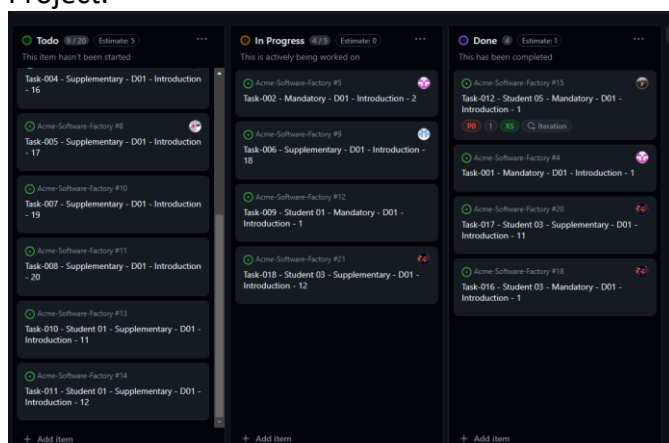
La herramienta Discord nos sirve para comunicarnos textualmente y para poder realizar reuniones de manera telemática.



La herramienta Clockify nos permite obtener el tiempo que hemos dedicado a cada tarea para realizar posteriormente el costo total del desarrollo.



La herramienta GitHub nos permite tener almacenado el repositorio para poder acceder al código desde cualquier parte, y además nos permite gestionar las tareas mediante el uso del Project.



En mi caso, he realizado las siguientes tareas:

- **Group Supplementary - D01 – Introduction:** Internacionalización de la aplicación y adición de un nuevo idioma (alemán). Estimé un tiempo de 45 minutos y lo completé en 20 minutos.
- **Student 05 - Mandatory - D01 - Introduction – 1:** Nos pedían insertar en el apartado de navbar de anónimo nuestros datos. Tenía un tiempo estimado de 20 minutos y le he dedicado 30 minutos por problemas con el enlace elegido.
- **Student 05 - Supplementary - D01 - Introduction – 11:** Realizar analysis report. Se ha estimado un tiempo de 15 minutos y se ha dedicado 30 minutos.
- **Student 05 - Supplementary - D01 - Introduction – 12:** Realizar planning y progress report. Se ha estimado un tiempo de 30 minutos y se han dedicado 60 minutos.

Para el desarrollo del proyecto, vamos a tener en cuenta los precios estándar:

La hora de trabajo de un gerente o un analista cuesta aproximadamente 30,00 € y la hora de trabajo de los demás roles cuesta aproximadamente 20,00 €

Tiempo estimado D01			
Rol	Coste/hora	Tiempo (minutos)	Tiempo (horas)
Analista	30,00 €	45	0,75
Otro	20,00 €	65	1,08
Total			44,17 €

Conclusiones

Se ha decidido tomar la estructura mencionada para poder mantener una comunicación constante y un orden a la hora de realizar las tareas, favoreciendo así el trabajo individual y el aprovechamiento.

Capítulo 2 – Progreso

Introducción

A continuación, se procede a explicar una breve introducción sobre el progreso realizado el proyecto Acme Software Factory desarrollado sobre el D01.

Contenido

A continuación, se presenta una lista de tareas que he realizado.

- **Group Supplementary - D01 – Introduction:** Internacionalización de la aplicación y adición de un nuevo idioma (alemán).
- **Student 05 - Mandatory - D01 - Introduction – 1:** Nos pedían insertar en el apartado de navbar de anónimo nuestros datos.
- **Student 05 - Supplementary - D01 - Introduction – 11:** Realizar un analysis report.
- **Student 05 - Supplementary - D01 - Introduction – 12:** Realizar planning y progress report.

Todas las tareas fueron realizadas a tiempo para poder ser revisadas antes de la entrega, por lo que no ha habido ninguna penalización.

También se presenta un pequeño estudio sobre el coste real y el coste estimado.

Tiempo real D01			
Rol	Coste/hora	Tiempo (minutos)	Tiempo (horas)
Analista	30,00 €	70	1,17
Otro	20,00 €	50	0,83
Total			51,67 €

	Inicio	D01	D02	D03	D04
Estimado (min)	0	110			
Real (min)	0	120			



Conclusiones

Todas las tareas asignadas han sido realizadas con éxito y antes de la fecha acordada, sin embargo, a alguna le he acabado dedicando más tiempo del previsto.

Bibliografía

Intencionadamente en blanco.