

DP2 2024

Acme Software Factory

Repositorio: <https://github.com/DP2-2024-C1-029/Acme-Software-Factory.git>

Miembro:

- Juan José Gómez Borrallo (juagombor@alum.us.es)

Tutor: José González Enríquez
26/04/2024

GRUPO C1.029
Versión 3.0

Índice

Historial de versiones.....	3
Capítulo 1 – Planificación.....	4
Introducción	4
Contenido	4
Conclusiones.....	6
Capítulo 2 – Progreso.....	6
Introducción	6
Contenido	6
Conclusiones.....	7
Bibliografía	7

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción	Entrega
16/02/2024	V1.0	Inicio del documento	D01
06/03/2024	V2.0	Actualización D02	D02
26/04/2024	V3.0	Actualización D03	D03

Capítulo 1 – Planificación

Introducción

A continuación, se procede a explicar un breve contenido sobre la planificación que hemos tomado para desarrollar el proyecto, incluyendo herramientas de comunicación y tableros de tarea.

Contenido

Para la planificación del proyecto hemos decidido usar las herramientas de discord, clockify y GitHub Project.

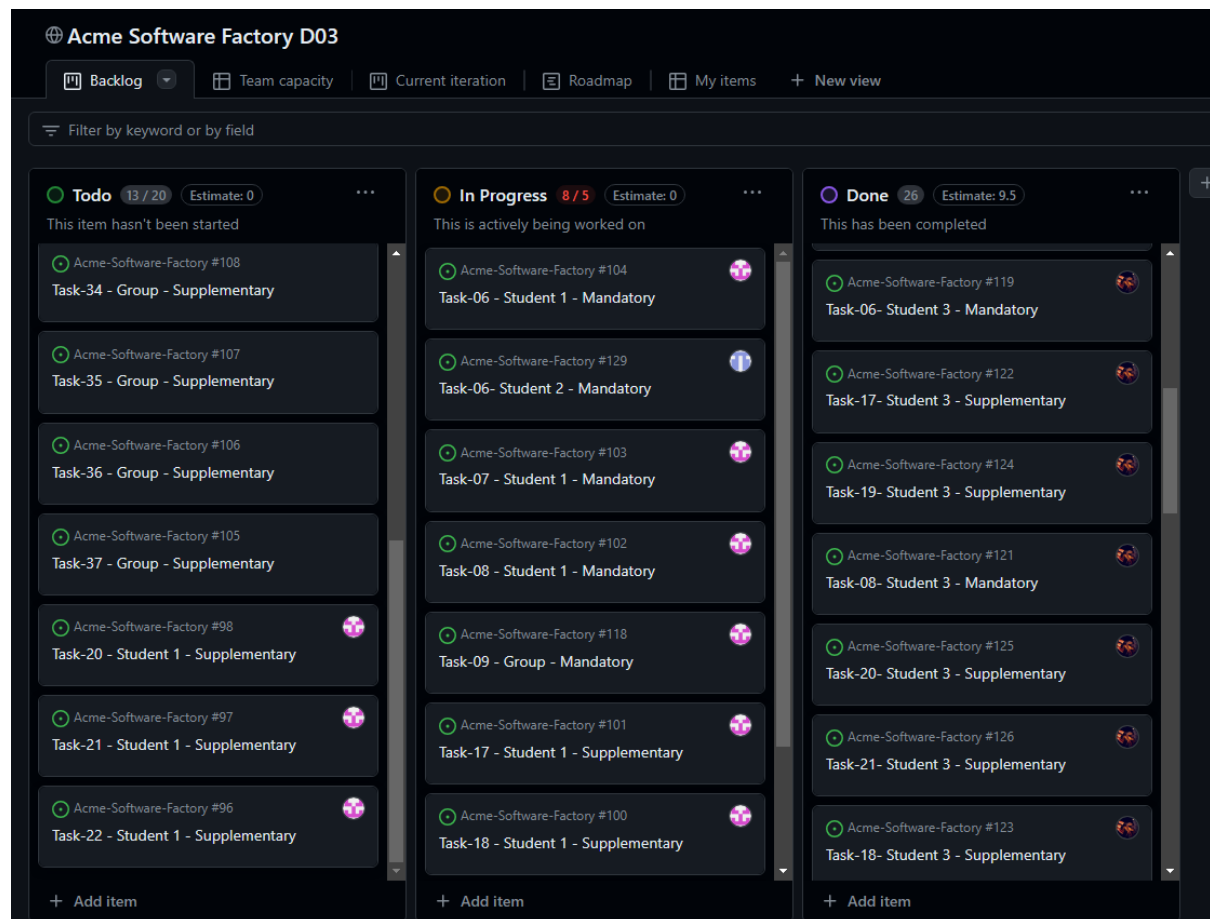
La herramienta de discord nos sirve para comunicarnos textualmente y para poder realizar reuniones de manera telemática.



La herramienta de clockify nos permite obtener el tiempo que hemos dedicado a cada tarea para realizar posteriormente el costo total del desarrollo.

This week						Week total: 25:00:38
Today						Total: 02:41:34
Lint Report Student 3	Entrega 3	\$	12:10	- 13:11	01:01:04	
Analysis Report Student 3	Entrega 3	\$	10:30	- 12:10	01:40:13	
Yesterday						Total: 03:42:03
Last fixes Student 3 and Notice Entity	Entrega 3	\$	23:30	- 00:45	01:15:03	
Group Supplementary 31- Operations on Notice	Entrega 3	\$	12:30	- 14:57	02:27:00	
Wed, Apr 24						Total: 10:59:25
Task 19 Student 3 - Operations by any principals on training modul...	Entrega 3	\$	23:37	- 00:17	00:39:46	
2 Fixes Developer Dashboard	Entrega 3	\$	17:30	- 23:24	04:14:08	
2 Fixes Task Student 3	Entrega 3	\$	15:30	- 21:09	03:09:22	
Proving validations on Student 3	Entrega 3	\$	11:30	- 14:26	02:56:09	

La herramienta de GitHub nos permite tener almacenado el repositorio para poder acceder al código desde cualquier parte, y además nos permite gestionar las tareas mediante el uso del Project.



En mi caso, he realizado las tareas de:

- Task 6 – Student 3 Mandatory - Operations by developers on training modules. Listar, mostrar, crear, actualizar y publicar training Modules. Tiempo estimado 6 horas. Tiempo real 11 horas.
- Task 7 – Student 3 Mandatory - Operations by developers on training sessions. Listar, mostrar, crear, actualizar y publicar training Modules. Tiempo estimado 6 horas. Tiempo real 11 horas.
- Task 8 – Student 3 Mandatory - Operations by developers on developer dashboards: Crear el dashboard. Tiempo estimado 1 hora. Tiempo real 5 horas
- Task 17 – Student 3 Supplementary – Become a developer. Tiempo estimado 1 hora. Tiempo real 2 horas.
- Task 18 – Student 3 Supplementary – Update developer profile. Tiempo estimado 1 hora. Tiempo real 2 horas.
- Task 19 – Student 3 Supplementary - Operations by any principals on training modules. Tiempo estimado 2 horas. Tiempo real 4 horas
- Task 20 – Student 3 Supplementary - Produce an analysis report. Tiempo estimado 2 horas. Tiempo real 3 horas.
- Task 21 – Student 3 Supplementary - Produce a planning and progress report. Tiempo estimado 1 hora. Tiempo real 2 horas
- Task 22 – Student 3 Supplementary - Produce a lint report. Tiempo estimado 1 hora. Tiempo real 1 hora.

- Task 31 – Group Supplementary - Operations by authenticated principals on notices. Tiempo estimado 1 hora. Tiempo real 2 horas.
- Task 32 – Group Supplementary Operations by administrators on administrator dashboards. Tiempo estimado 2 horas. Tiempo real 3 horas 30 minutos.

Para el desarrollo del proyecto, vamos a tener en cuenta los precios estándar:

La hora de trabajo de un gerente o un analista cuesta aproximadamente 30,00 € y la hora de trabajo de los demás roles cuesta aproximadamente 20,00 €

Tiempo estimado D03			Tiempo real D03		
Rol	Coste	Tiempo (h)	Rol	Coste	Tiempo (h)
Analista	30,00 €	4,00	Analista	30,00 €	6,00
Otro	20,00 €	19,00	Otro	20,00 €	38,50
Total		500,00 €	Total		950,00 €

Conclusiones

Se ha decidido tomar la estructura mencionada para poder mantener una comunicación constante y un orden a la hora de realizar las tareas, favoreciendo así el trabajo individual y el aprovechamiento del tiempo.

Capítulo 2 – Progreso

Introducción

A continuación, se procede a explicar una breve introducción sobre el progreso realizado el proyecto Acme Software Factory desarrollado sobre el D03.

Contenido

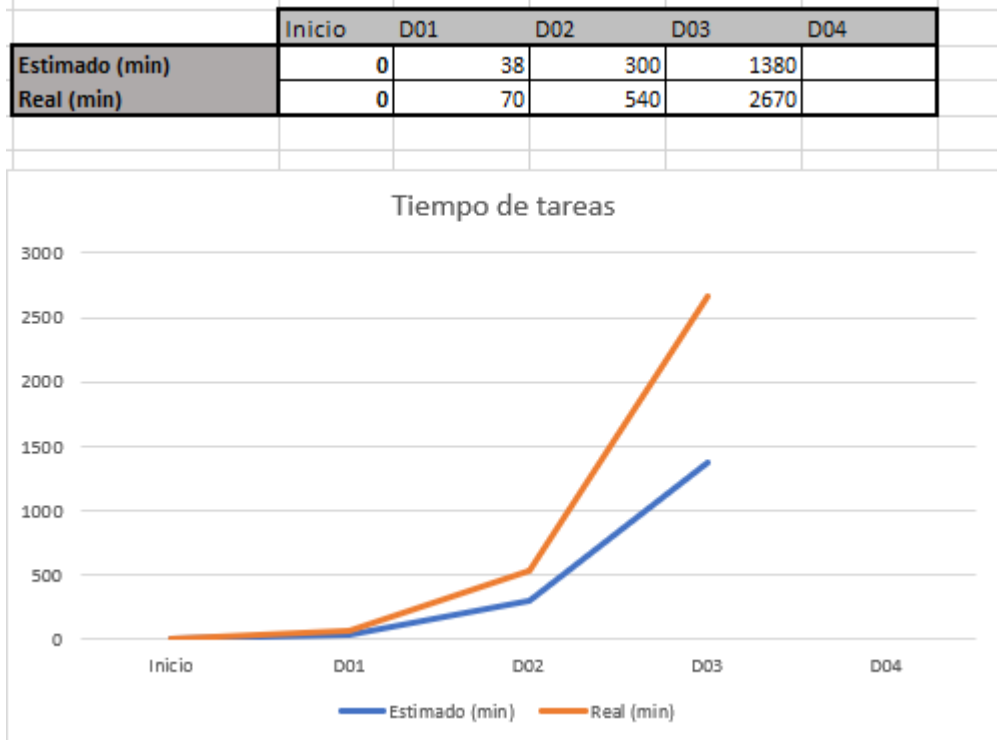
A continuación, se presenta una lista de tareas que se han realizado.

- Task 6 – Student 3 Mandatory - Operations by developers on training modules. Listar, mostrar, crear, actualizar y publicar training Modules.
- Task 7 – Student 3 Mandatory - Operations by developers on training sessions. Listar, mostrar, crear, actualizar y publicar training Modules.
- Task 8 – Student 3 Mandatory - Operations by developers on developer dashboards:
- Task 17 – Student 3 Supplementary – Become a developer.
- Task 18 – Student 3 Supplementary – Update developer profile.
- Task 19 – Student 3 Supplementary - Operations by any principals on training modules.
- Task 20 – Student 3 Supplementary - Produce an analysis report.
- Task 21 – Student 3 Supplementary - Produce a planning and progress report.
- Task 22 – Student 3 Supplementary - Produce a lint report.
- Task 31 – Group Supplementary - Operations by authenticated principals on notices.
- Task 32 – Group Supplementary Operations by administrators on administrator dashboards.

Todas las tareas mencionadas han sido realizadas al 100% y testeadas para evitar encontrar errores.

Además de estas tareas, he estado realizado durante todos los entregable los reports grupales junto con mis compañeros de grupo.

También se presenta un pequeño estudio sobre el coste real y el coste estimado.
V3.0



Conclusiones

Todas las tareas asignadas han sido realizadas con éxito y antes de la fecha acordada, sin embargo, se ha excedido en el tiempo dedicado en las tareas debido a que se han tenido que hacer numerosas correcciones para que el proyecto contara con el feedback del profesor dado en clase y con la teoría dada.

Bibliografía

Intencionadamente en blanco