## DP2 2024

# Acme Software Factory

Repositorio: <a href="https://github.com/DP2-2024-C1-029/Acme-Software-Factory.git">https://github.com/DP2-2024-C1-029/Acme-Software-Factory.git</a>

#### Miembro:

• Ismael Gata Dorado (ismgatdor@alum.us.es)

Tutor: José González Enríquez

08/03/2024

GRUPO C1.029

Versión 1.0

#### DP2 2024

### Acme Software Factory

### Índice

Historial de versiones	3
Resumen ejecutivo	4
ntroducción	
Contenido	4
Conclusión	9
Biografía	9

Grupo: C1.029

Acme Software Factory Grupo: C1.029

### Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción	Entrega
16/02/2024	V1.0	Inicio del documento	D01
08/03/2024	V2.0	Modelado	D02

Acme Software Factory Grupo: C1.029

#### Resumen ejecutivo

Como alumno de la asignatura Diseño y Pruebas II describo la forma en la que me he planificado usando herramientas como Discord, Clockify, Sourcetree etc para el desarrollo del entregable y de la asignatura en sí, al igual que también expongo el tiempo estimado inicial para las tareas que tenia como objetivo respecto al tiempo real que finalmente he invertido y tareas realizadas.

#### Introducción

Este documento lo dividiremos en dos capítulos donde el primer capítulo recogerá la planificación que he tomado para llevar a cabo el desarrollo de los requisitos herramientas usadas y control de las tareas y en el segundo capítulo se detallará el progreso a lo largo del entregable.

#### Contenido

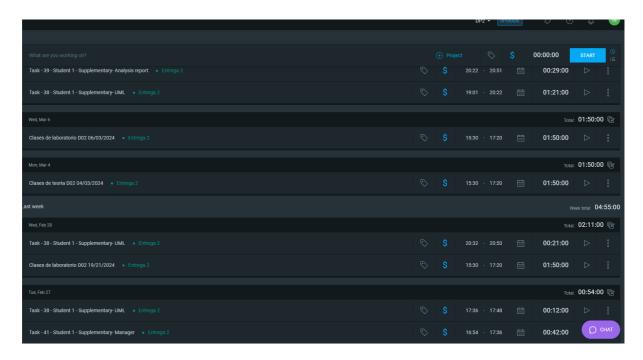
#### <u>Capítulo 1 – Planificación</u>

Para realizar la planificación y buen desarrollo del proyecto se ha optado por utilizar una serie de herramientas que describiremos a continuación.

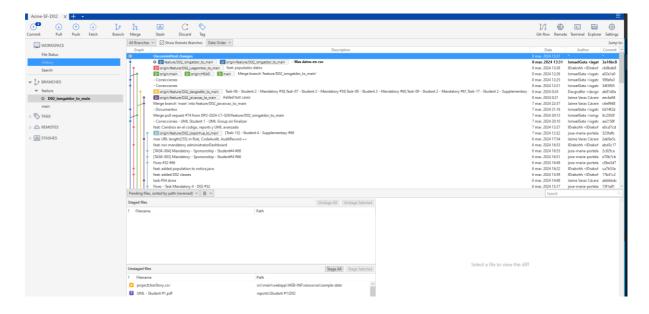
• Discord como herramienta para las reuniones llevadas a cabo a lo largo del entregable y whatsapp como comunicación diaria para estar el día de lo avanzado.



 Clockify como herramienta para el control del tiempo empleado en cada tarea y poder utilizar posteriormente para los reportes.



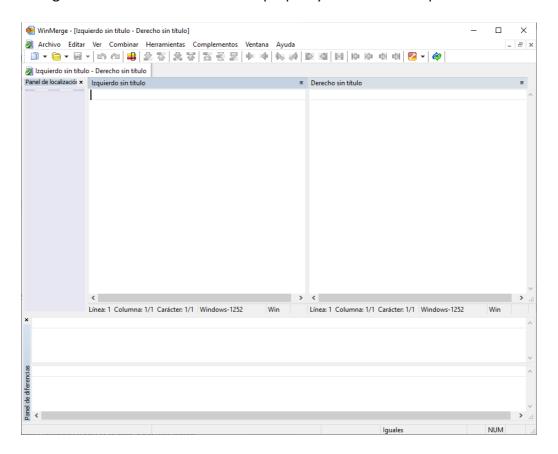
 SourceTree como herramienta para el control y gestión del proyecto en Github (commits, Branch, merges, etc)



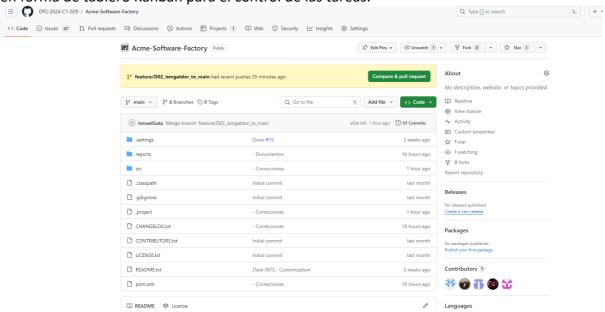
Grupo: C1.029

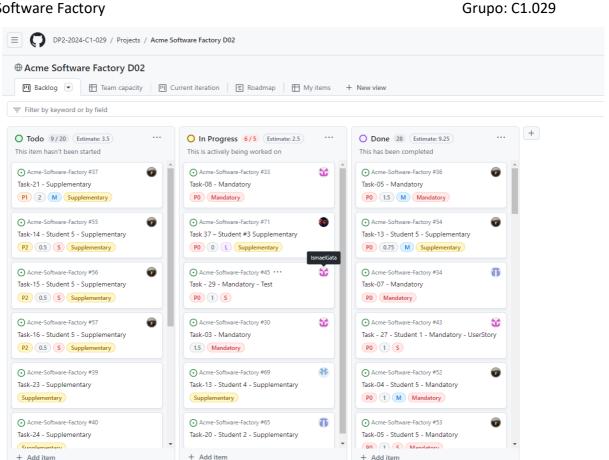
Grupo: C1.029

• WinMerge como herramienta para resolver conflictos que se produzcan al realizar merge de las ramas con los cambios propios y los de otro compañero.



 Github como herramienta de repositorio del proyecto y un proyecto creado en este en forma de tablero Kanban para el control de las tareas.





Para el desarrollo del entregable las tareas que inicialmente tenia para realizar fueron las siguientes con un tiempo de estimación:

- Task 26 Student 1 Mandatory Project: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 1 en la que he generado la entidad Project. 1h
- Task 27 Student 1 Mandatory UserStory: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 1 en la que he generado la entidad UserStory. 1h
- Task 28 Student 1 Mandatory Dashboard Manager: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 1 en la que he generado el formulario DashboardManager. 1h
- Task 29 Student 1 Mandatory Test: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 1 en la que se han generado datos de pruebas en los csv correspondientes. 2h
- Task 38 Student 1 Supplementary- UML: Tarea no obligatorio en la que he generado el UML de las entidades del estudiante 1. 1h 30m
- Task 39 Student 1 Supplementary- Analysis report: Tarea no obligatoria de la eneracion del documento de análisis. 1h
- Task 40 Student 1 Supplementary- Planning and Progress Report: Tarea no obligatoria de la generación del presente documento. 1h
- Task 41 Student 1 Supplementary- Manager: Tarea no obligatoria del requisito individual del estudiante 1 en la que he generado la entidad Manager. 1h
- Task 42 Student 1 Laboratorio: Tarea para la imputación del tiempo de laboratorio. 3h 40m

• Task - 41 - Student 1 - Teoria: Tarea para la imputación del tiempo de Teoría. 5h 30m

	Tiempo e	estimado D2			
Rol		Coste/hora	empo (minuto	Tiempo (hora	s)
Analista		30,00€	210	3,5	
Otro		20,00€	910	15,17	
Total	Total		408,33 €		

#### Capítulo 2 - Progreso

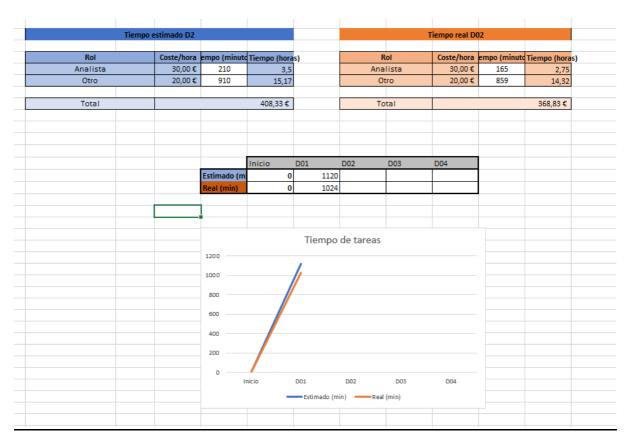
Finalmente, durante el desarrollo del entregable se han ido realizando las diferentes tareas previamente asignadas y usando las herramientas anteriormente descritas enfatizando en el tablero Kanban donde he ido actualizando de estado las tareas pasándolas a progress en el momento en el que las he empezado a desarrollar y finalmente en done cuando las he finalizado.

Las tareas que he llevado a cabo han sido las siguientes con el tiempo total dedicado:

- Task 26 Student 1 Mandatory Project: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 1 en la que he generado la entidad Project. 19m
- Task 27 Student 1 Mandatory UserStory: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 1 en la que he generado la entidad UserStory. 11m
- Task 28 Student 1 Mandatory Dashboard Manager: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 1 en la que he generado el formulario DashboardManager. 27m
- Task 29 Student 1 Mandatory Test: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 1 en la que se han generado datos de pruebas en los csv correspondientes. 45m
- Task 38 Student 1 Supplementary- UML: Tarea no obligatorio en la que he generado el UML de las entidades del estudiante 1. 1h 54m
- Task 39 Student 1 Supplementary- Analysis report: Tarea no obligatoria de la eneracion del documento de análisis. 29m
- Task 40 Student 1 Supplementary- Planning and Progress Report: Tarea no obligatoria de la generación del presente documento. 22m
- Task 41 Student 1 Supplementary- Manager: Tarea no obligatoria del requisito individual del estudiante 1 en la que he generado la entidad Manager. 42m
- Task 42 Student 1 Laboratorio: Tarea para la imputación del tiempo de laboratorio. 3h 40m
- Task 41 Student 1 Teoria: Tarea para la imputación del tiempo de Teoría. 5h 30m

Grupo: C1.029

A continua se muestra una grafica del tiempo estimado vs tiempo real total para el entregable D02.



#### Conclusión

Como conclusión cabe destacar que en este entregable se ha incluido las horas impartidas de teoría y laboratorio ya que se considera como horas de formación para el desarrollo del proyecto.

Como se observa se ha sobreestimado y finalmente se realizado en menos tiempo del esperado, lo cual es bueno siempre y cuando este dentro de los márgenes de lo estimado ya que si se realiza muy por debajo de lo que se estimó significaría que algo no estaba bien planteado y habría que revisar donde residiría el problema, pero no es el caso.

### Biografía

Intencionadamente en blanco