## Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

# **Testing report**



### **ACME SOFTWARE FACTORY**

OUR FIRST PROJECT IN D&T

Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 - 2024

Grupo de prácticas: C2-009

Autores por orden alfabético

Carreño Mariño, Ricardo



## Testing report

## Índice de contenido

1. Resumen ejecutivo	3
2. Tabla de revisiones	4
3. Introducción	5
4. Functional testing	6
5. Performance testing	12
6. Conclusiones	
7. Bibliografía	



Testing report

## 1. Resumen ejecutivo

Este documento proporciona una visión completa de las pruebas funcionales y de rendimiento que se le han realizado a nuestro proyecto. Analizar la siguiente información es crucial para saber si vamos por buen camino y si nuestro proyecto tiene una correcta optimización.



## Testing report

## 2. Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	
05/072024	1.0	Primera versión del documento	
06/07/2024	1.1	Prueba de rendimiento en otro ordenador	
22/10/2024	3.0	Entrega 3ª Convocatoria	



### **Testing report**

### 3. Introducción

Este informe de pruebas se organiza en dos capítulos principales: functional testing y performance testing.

En Functional testing, se lista los casos de prueba implementados, organizados por requisitos. Cada caso de prueba incluye una descripción breve y una evaluación de su efectividad en la detección de errores.

En Performance testing, se muestran gráficos y un intervalo de confianza del 95% para los tiempos de respuesta del sistema en dos ordenadores distintos. Esto se realiza para hacer una contrastación de hipótesis para determinar cuál de los dos es más potente.

Este informe busca proporcionar una evaluación clara y precisa del sistema, asegurando su calidad y rendimiento.



#### **Testing report**

### 4. Functional testing

#### Requirement #6:

Para este requisito, se han implementado las siguientes pruebas:

- 🗸 ि > project
  - 📑 create.safe
  - 📑 create-wrong-role.hack
  - delete.safe
  - delete-published-project.hack
  - 📑 delete-published-project-right-role-wrong-user.hack
  - delete-right-role-wrong-user.hack
  - delete-wrong-id.hack
  - list.safe
  - list-wrong-role.hack
  - publish.safe
  - publish-published-project.hack
  - publish-published-project-right-role-wrong-user.hack
  - publish-right-role-wrong-user.hack
  - publish-wrong-id.hack
  - show.safe
  - 📑 show-right-role-wrong-user.hack
  - show-wrong-role.hack
  - update.safe
  - update-published-project.hack
  - update-published-project-right-role-wrong-user.hack
  - update-right-role-wrong-user.hack
  - update-wrong-id.hack

En el *list* se ha comprobado que carga bien el listado de los proyectos, mientras que para el *show* se ha entrado en cada uno de ellos para ver que no hay problema.

En el *create* y el *update* se ha seguido la metodología explicada en la que se comprueba todas las posibilidades existentes en cada campo teniendo en cuenta sus restricciones.

En el *publish* se comprueba que se puede publicar correctamente, y que no deja publicar un proyecto si no tiene historias de usuario o si tiene alguna historia de usuario sin publicar.

Y en el *delete* se comprueba que se puede eliminar sin problemas un proyecto en modo borrador.

En *wrong role* se hace login como developer1 (por ejemplo) y vemos que no podemos hacer ninguna de las acciones anteriores.

En *right role wrong user* se hace login como manager2 y se comprueba que no deja hacer acciones sobre un proyecto perteneciente al manager1.

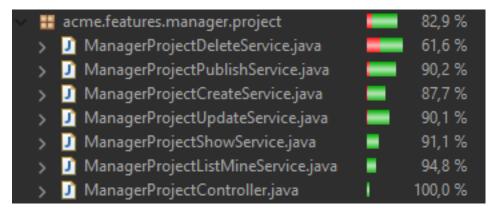
En *wrong id* se hace login con manager1 y se comprueba que no podemos borrar, actualizar o publicar un proyecto cuyo id no existe.



### **Testing report**

En *published project* se hace login con manager1 y se comprueba que no podemos borrar, actualizar o publicar un proyecto publicado.

Tras ejecutar el replayer obtenemos la siguiente cobertura:



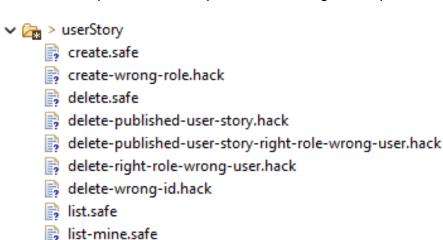
Como vemos, la mayoría de la funcionalidad está cubierta, aunque parece que en el delete no del todo. Sin embargo, esto es lógico y se debe a que al realizar esta acción, no se está ejecutando el código de la función unbind.



#### **Testing report**

#### Requirement #7:

Para este requisito, se han implementado las siguientes pruebas:



- list-mine-right-rolw-wrong-user.hack
- 📑 list-mine-wrong-role.hack
- 📑 list-wrong-role.hack
- 📑 publish.safe
- 🔋 publish-published-user-story.hack
- publish-published-user-story-right-role-wrong-user.hack
- 📑 publish-right-role-wrong-user.hack
- 📑 publish-wrong-id.hack
- show.safe
- show-right-role-wrong-user.hack
- 📑 show-wrong-role.hack
- 📑 update.safe
- 🔋 update-published-user-story.hack
- 📑 update-published-user-story-right-role-wrong-user.hack
- 📑 update-right-role-wrong-user.hack
- 📑 update-wrong-id.hack

En el *list-mine* se ha comprobado que carga bien el listado de las historias de usuario de un manager, mientras que para el *show* se ha entrado en cada una de ellas para ver que no hay problema.

En el *list-by-project* se ha comprobado que carga bien el listado de las historias de usuario de un proyecto.

En el *create* y el *update* se ha seguido la metodología explicada en la que se comprueba todas las posibilidades existentes en cada campo teniendo en cuenta sus restricciones.

En el *publish* se comprueba que se puede publicar correctamente.

Y en el *delete* se comprueba que se puede eliminar sin problemas una historia de usuario en modo borrador.



### Testing report

En *wrong role* se hace login como developer1 (por ejemplo) y vemos que no podemos hacer ninguna de las acciones anteriores.



#### **Testing report**

En *right role wrong user* se hace login como manager2 y se comprueba que no deja hacer acciones sobre una historia de usuario perteneciente al manager1.

En *wrong id* se hace login con manager1 y se comprueba que no podemos borrar, actualizar o publicar una historia de usuario cuyo id no existe.

En *published project* se hace login con manager1 y se comprueba que no podemos borrar, actualizar o publicar una historia de usuario publicada.

Tras ejecutar el replayer obtenemos la siguiente cobertura:



Como vemos, la mayoría de la funcionalidad está cubierta, pero ocurre que publish y delete no lo están del todo. Cuando se realiza delete que tiene menos coverage, no se está ejecutando el código de la función unbind.



#### **Testing report**

### Requirement #6 y #7 (entidad intermedia):

Para este requisito, se han implementado las siguientes pruebas:



create.safe

📑 create-wrong-role.hack

delete.safe

delete-right-role-wrong-user.hack

📑 delete-wrong-id.hack

list.safe

list-wrong-role.hack

show.safe

show-right-role-wrong-user.hack

show-wrong-role.hack

En el *list* se ha comprobado que carga bien el listado de los proyectos con su historia de usuario, mientras que para el *show* se ha entrado en cada uno de ellos para ver que no hay problema.

En el *create* se ha seguido la metodología explicada en la que se comprueba todas las posibilidades existentes en cada campo teniendo en cuenta sus restricciones.

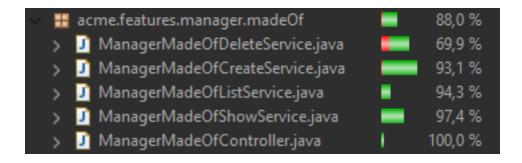
Y en el *delete* se comprueba que se puede eliminar sin problemas un proyecto con su historia de usuario.

En *wrong role* se hace login como developer1 (por ejemplo) y vemos que no podemos hacer ninguna de las acciones anteriores.

En *right role wrong user* se hace login como manager2 y se comprueba que no deja hacer acciones sobre un proyecto con su historia de usuario perteneciente al manager1.

En *wrong id* se hace login con manager1 y se comprueba que no podemos borrar, actualizar o publicar un proyecto con su historia de usuario cuyo id no existe.

Tras ejecutar el replayer obtenemos la siguiente cobertura:





### Testing report

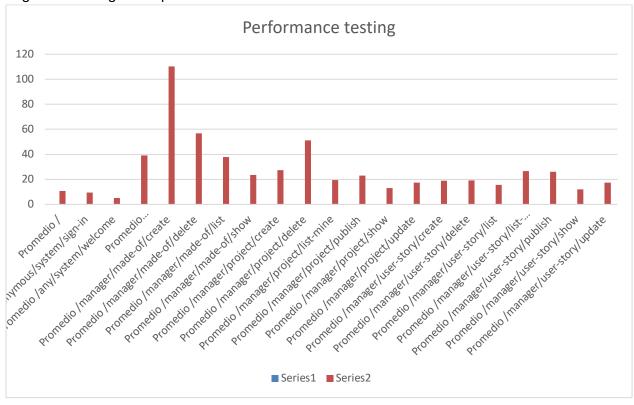
Como vemos, la mayoría de la funcionalidad está cubierta, pero ocurre lo mismo que antes. Cuando se realiza delete que tiene menos coverage, no se está ejecutando el código de la función unbind.



#### **Testing report**

### 5. Performance testing

Tras hacer un análisis de los resultados de reproducir las pruebas anteriores, podemos generar este gráfico que muestra cuáles son las solicitudes más ineficientes:



También se ha calculado el intervalo de confianza del 95 % para el tiempo que tarda en atender las solicitudes anteriores mi portátil. Nos quedaría:

Interval (ms)	14,1879681	17,3113315
Interval (s)	0,01418797	0,01731133



### **Testing report**

Si volvemos a reproducir las pruebas, pero en mi ordenador personal, tras analizar y trabajar con estos nuevos datos obtenemos que el intervalo en este caso es:

Interval (ms) 13,1862378 16,870743 Interval (s) 0,01318624 0,01687074

A simple vista se pueden comparar y observar cómo obtenemos intervalos muy parecidos dado a que mis dispositivos tienen características bastantes similares. No obstante, aprovechando que tenemos dos muestras de datos, se ha realizado una *prueba Z para medias de dos muestras*, para poder obtener más información respecto a la comparación. De esta podemos destacar el *valor crítico de z (dos colas)*, el cual resulta ser: 0,5334376



#### **Testing report**

### 6. Conclusiones

Los resultados del *performance testing* muestran que los intervalos de tiempo obtenidos en los dos dispositivos son muy similares, lo que sugiere que ambos entornos de prueba comparten características comparables en cuanto a rendimiento. Al realizar una prueba Z para dos muestras, se obtuvo un valor crítico de 0,5334376, lo cual indica que no hay una diferencia significativa entre las medias de los intervalos registrados. Por lo tanto, podemos concluir que el comportamiento del sistema es consistente en los distintos dispositivos, lo que evidencia un buen rendimiento y estabilidad en diversas configuraciones.

Finalmente, es importante señalar que tanto la información presentada como las pruebas realizadas se basan en la rama "riccarmar-fixOctober", donde se encuentran únicamente las pruebas relacionadas con la funcionalidad del estudiante 1. Esto es relevante en caso de que desee reproducir o verificar cualquier aspecto necesario. En la bibliografía se incluye el enlace al repositorio del proyecto.



### Testing report

## 7. Bibliografía

- https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D04
- Excel con los datos: <a href="https://uses0-my.sharepoint.com/:x:/g/personal/riccarmar\_alum\_us\_es/Efpsxor15m1CvS66A0FI3ZwB19K0UecgQXE1FVRH50Xbtg?e=z3Rjur">https://uses0-my.sharepoint.com/:x:/g/personal/riccarmar\_alum\_us\_es/Efpsxor15m1CvS66A0FI3ZwB19K0UecgQXE1FVRH50Xbtg?e=z3Rjur</a>