



Diseño y Pruebas II
Acme-Software-Factory

**Planning and Progress
Report**

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Planning and Progress report



ACME SOFTWARE FACTORY
OUR FIRST PROJECT IN D&T

Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 – 2024

Grupo de prácticas: C1-009	
Autores por orden alfabético	Rol
Carreño Mariño, Ricardo	Analista, Desarrollador



**Planning and Progress
Report**

Índice de contenido

1. Resumen ejecutivo	3
2. Tabla de revisiones	4
3. Introducción	5
4. Planning report	6
4.1 Tareas	6
4.2 Delivery development.....	7
4.3 Presupuesto	9
5. Progress report	10
5.1 Indicadores de rendimiento.....	10
5.2 Conflictos encontrados	11
6. Conclusiones	12
7. Bibliografía	13



Planning and Progress Report

1. Resumen ejecutivo

Este informe abarca dos aspectos clave del proyecto: el Planning Report y el Progress Report.

En el Planning Report, se detalla la estructura para describir las tareas a completar. Cada tarea se presenta con su nombre, una breve descripción, el responsable y su rol, así como el tiempo estimado y real para su realización. Además, se incluirán capturas de pantalla del tablero de GitHub para mostrar la evolución de las tareas desde "To Do" hasta "Done". Por último, se proporcionará un presupuesto total detallado, destacando el número de horas empleadas, el costo del personal y el costo de amortización.

Por otro lado, en el Progress Report se proporcionará un registro del rendimiento de cada miembro del equipo, junto con acciones aplicadas en función de los índices de rendimiento definidos. Se describirán los conflictos surgidos y su resolución, si corresponde. Finalmente, se comparará el costo estimado en la planificación previa con el costo real tras la finalización del entregable, destacando el número de horas empleadas, el costo del personal, el costo de amortización y los totales.

Este informe ejecutivo proporciona una visión clara y concisa de la planificación y el progreso del proyecto, destacando los aspectos fundamentales para la toma de decisiones y el seguimiento eficaz del mismo.



Diseño y Pruebas II
Acme-Software-Factory

**Planning and Progress
Report**

2. Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción
20/02/2024	1.0	Primera versión del documento al comienzo del Sprint
08/03/2024	1.1	Versión final del documento al final del Sprint



Diseño y Pruebas II
Acme-Software-Factory

Planning and Progress Report

3. Introducción

Este documento proporciona una visión completa del progreso y la planificación de un proyecto en desarrollo. A través del análisis detallado en el Planning Report, se establecen las tareas, responsables y presupuestos, mientras que el Progress Report ofrece una evaluación del rendimiento del equipo y una comparación entre los costos previstos y reales. Esta información es crucial para la toma de decisiones efectiva y la optimización continua del proyecto.



Planning and Progress Report

4. Planning report

4.1 Tareas

A continuación mostraremos las tareas a realizar para este sprint.

Title	URL	Assignees	Status	Priority	Rol	Coste/rol	Estimated time	Estimated cost
Task G-021	https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D02/issues/62	RIKICARRE	To do	No Mandatory	Desarrollador	20	00:30	10
Task G-022	https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D02/issues/63	RIKICARRE	To do	No Mandatory	Desarrollador	20	01:00	20
Task G-025	https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D02/issues/66	RIKICARRE	To do	No Mandatory	Analista	30	01:30	45
Task G-004	https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D02/issues/57	RIKICARRE	To do	Mandatory	Desarrollador	20	00:45	15
Task S01-Clase 19/02	https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D02/issues/70	RIKICARRE	To do	No Mandatory	Desarrollador	20	02:00	40
Task S01-002	https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D02/issues/71	RIKICARRE	To do	Mandatory	Desarrollador	20	00:45	15
Task S01-003	https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D02/issues/72	RIKICARRE	To do	Mandatory	Desarrollador	20	00:45	15
Task S01-004	https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D02/issues/73	RIKICARRE	To do	Mandatory	Desarrollador	20	01:00	20
Task S01-005	https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D02/issues/74	RIKICARRE	To do	Mandatory	Tester	20	01:30	30
Task S01-013	https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D02/issues/75	RIKICARRE	To do	No Mandatory	Desarrollador	20	00:30	10
Task S01-014	https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D02/issues/76	RIKICARRE	To do	No Mandatory	Analista	30	01:00	30
Task S01-015	https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D02/issues/77	RIKICARRE	To do	No Mandatory	Analista	30	00:30	15
Task S01-016	https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D02/issues/78	RIKICARRE	To do	No Mandatory	Analista	30	00:45	22.5
Task S01-Clase 21/02	https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D02/issues/110	RIKICARRE	To do	No Mandatory	Desarrollador	20	02:00	40



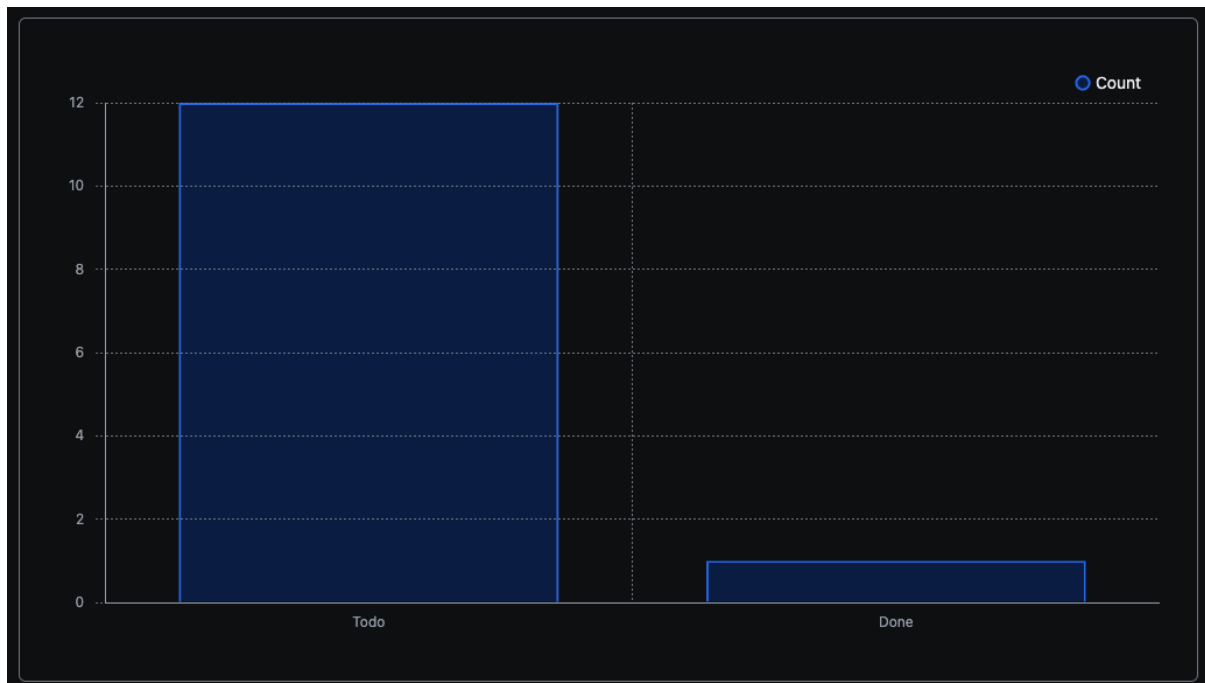
Diseño y Pruebas II
Acme-Software-Factory

**Planning and Progress
Report**

Task S01- Clase 26/02	https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D02/issues/111	RIKICARRE	To do	No Mandatory	Desarrollador	20	02:00	40
Task S01- Clase 04/03	https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D02/issues/112	RIKICARRE	To do	No Mandatory	Desarrollador	20	02:00	40
Task S01- Clase 06/03	https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D02/issues/113	RIKICARRE	To do	No Mandatory	Desarrollador	20	02:00	40
R/follow- up-fixes- 6/03- riccarmar	https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D02/issues/190	RIKICARRE	To do	Mandatory	Desarrollador	20	00:15	5

4.2 Delivery development

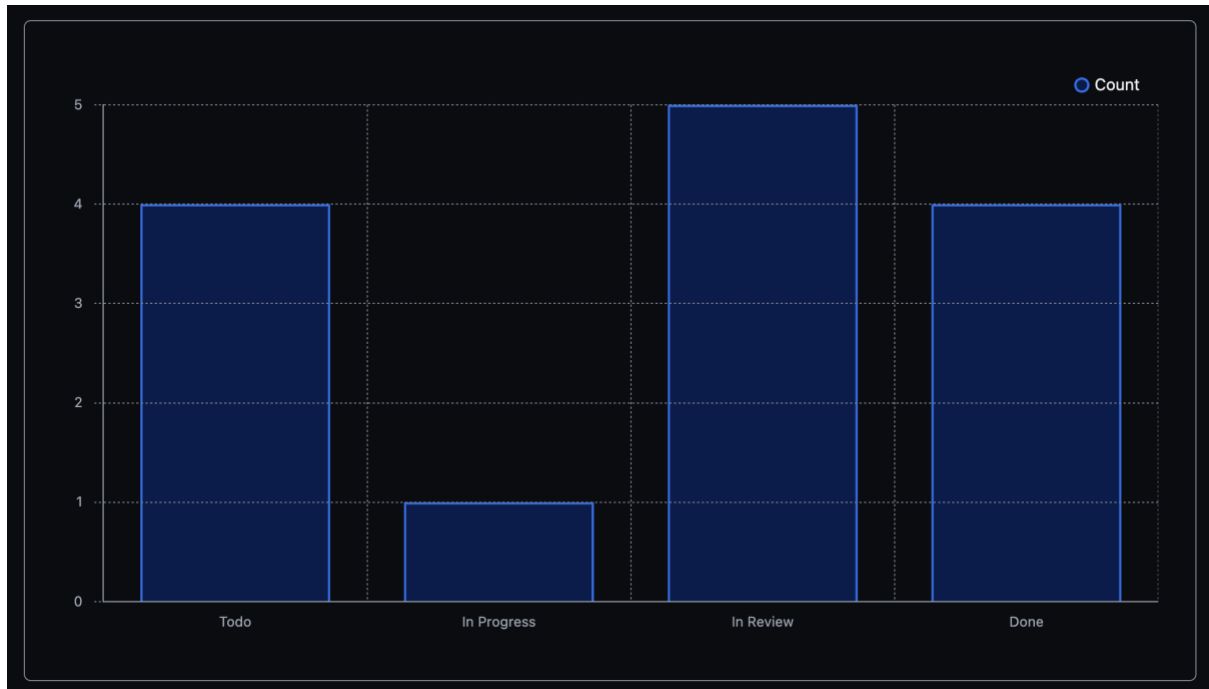
Fase inicial:



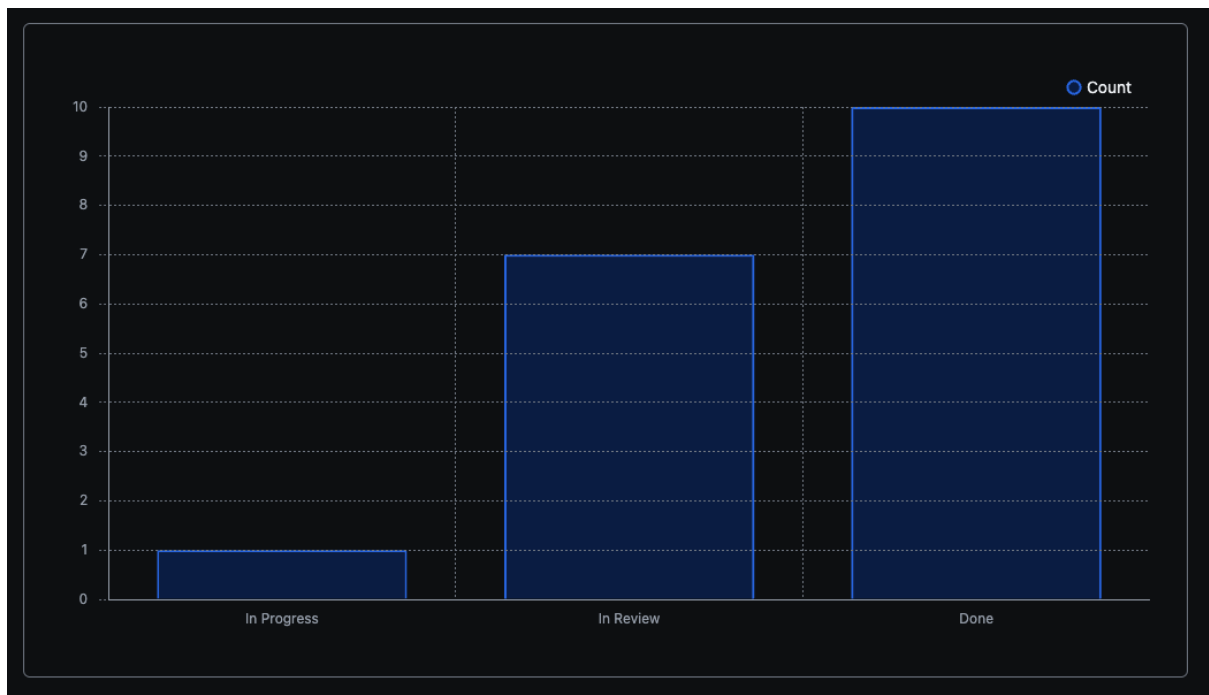


Planning and Progress Report

Fase intermedia:



Fase final:





**Planning and Progress
Report**

4.3 Presupuesto

Para el cálculo de la amortización se ha seguido un modelo lineal de 3 años.

Coste estimado total	452,5	Coste total	382,59
Amortización estimada/año	150,83	Amortización real/año	157,53



**Planning and Progress
Report**

5. Progress report

5.1 Indicadores de rendimiento

Escala de rendimiento ordenada de mayor a menor.

A*, A, B, C, D

Indicadores Rendimiento	Porcentaje	Observación
Productividad	A*	No aplica
Calidad	A*	No aplica
Puntualidad	A*	No aplica
Participación	A*	No aplica



Diseño y Pruebas II
Acme-Software-Factory

**Planning and Progress
Report**

5.2 Conflictos encontrados

He encontrado conflictos principalmente a la hora de cuando en una cadena de texto queremos que tengan cierto patrón que se muestre un mensaje de cara al cliente que se entienda y no error en lenguaje de programación.



Diseño y Pruebas II
Acme-Software-Factory

Planning and Progress Report

6. Conclusiones

Intencionadamente en blanco.



Diseño y Pruebas II
Acme-Software-Factory

Planning and Progress Report

7. Bibliografía

- <https://app.clockify.me/tracker> para saber las horas dedicadas a cada tarea