# Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

# **Testing Report**



## **ACME SOFTWARE FACTORY**

OUR FIRST PROJECT IN D&T

Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 - 2024

Grupo de prácticas: C2-009

Autores por orden alfabético:

Bustamante Lucena, Eduardo



# Testing Report

## Índice de contenido

1. Resumen ejecutivo	3
2. Tabla de revisiones	4
3. Introducción	5
4. Contenido	6
Pruebas funcionales	6
Requirement 6	6
Requirement 7	8
Eficacia en la detección de errores	10
Pruebas de rendimiento	11
Análisis de los resultados obtenidos:	15
Profiling your project	17
5. Conclusiones	18



#### Testing Report

# 1. Resumen ejecutivo

En este informe se presenta un análisis detallado de las pruebas y los resultados obtenidos para las funcionalidades correspondientes al módulo Student 2.



# Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory Testing Report

# 2. Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción
26/05/2024	1.0	Primera versión del documento.
20/06/2024	1.1	Correcciones debido a los errores identificados en el First Call.
05/07/2024	1.2	Correcciones relacionadas con la estructura del documento,
07/10/2024	1.3	Cambios en el contenido debido a la modificación de los índices de las entidades.



#### **Testing Report**

#### 3. Introducción

El documento se divide en dos partes principales: pruebas funcionales y pruebas de rendimiento. El objetivo de este informa es proporcionar un análisis detallado de los casos de prueba y del rendimiento de los mismo.

La primera parte del informe abarca las pruebas funcionales, las cuales se centran en evaluar las funcionalidades de dos entidades específicas: contracts y progress\_log. Se presentan los casos de prueba realizados, organizados por entidad, con descripciones claras y precisas para cada uno. Esto permite una evaluación concisa y efectiva de las funcionalidades asociadas a dichas entidades.

En la segunda parte, el documento se centrará en proporcionar gráficos detallados que muestran los tiempos de respuesta del sistema durante las pruebas funcionales mencionadas anteriormente. Se comparará el desempeño del proyecto en dos entornos distintos, proporcionando un análisis más exhaustivo del rendimiento. Esta comparación permitirá identificar las diferencias en eficiencia y capacidad de manejo de carga entre los dos sistemas evaluados.



#### **Testing Report**

#### 4. Contenido

#### Pruebas funcionales

#### Requirement 6

Para este requisito se han implementado las siguientes pruebas:

contract
contract-wrongAction.hack
contract-wrongRole.hack
contract-wrongUser.hack
delete.safe
negative-create.safe
negative-create2.safe
negative-update.safe
positive-create2.safe
positive-create3.safe
positive-create3.safe
positive-create3.safe
positive-create3.safe
positive-create3.safe
positive-create3.safe
positive-create3.safe

🙀 update-publish.safe

**Contract-wrongAction.hack**: Se realiza un registro con el client1 y se comprueba que no podemos borrar, actualizar o publicar un contrato ya publicado.

**Contract-wrongRole.hack:** Se comprueba que siendo un usuario anónimo no podemos realizar ninguna operación relacionada con los contractos (crear, publicar, actualizar y eliminar).

**Contract-wrongUser.hack**: En este caso nos registraremos como "client2" y se comprueba que no se pueden realizar operaciones sobre los contratos pertenecientes al "client1".

**Delete.safe**: Se comprueba que se pueden eliminar los contratos que se encuentran en "modo borrador".

**Negative-create.safe**: Se ha seguido la metodología explicada para comprobar todas las posibilidades negativas existentes en el formulario de creación de un contrato teniendo en cuenta las restricciones de cada campo.

**Negative-create2.safe**: Se ha añadido este test para incluir comprobaciones en el campo budget acerca del tipo de moneda aceptado en el momento de crear un contrato.

**Negative-update.safe**: Se ha seguido la metodología explicada para comprobar todas las posibilidades negativas existentes en el formulario de actualización de un contrato teniendo en cuenta las restricciones de cada campo.

**Positive-create.safe**: Se ha seguido la metodología explicada para comprobar todas las posibilidades positivas existentes en el formulario de creación de un contrato teniendo en cuenta las restricciones de cada campo.

**Positive-create2.safe**: Se ha creado este test con el objetivo de completar los casos de pruebas referentes al código del contrato.



#### **Testing Report**

**Positive-update.safe**: Se ha seguido la metodología explicada para comprobar todas las posibilidades positivas existentes en el formulario de actualización de un contrato teniendo en cuenta las restricciones de cada campo.

Publish.safe: Se ha comprobado para cada campo del formulario:

- Valores que se encuentran dentro de lo esperado. Y se han forzado los límites para estos.
- Se han probado valores que se consideran no válidos y se ha comprobado la correcta gestión de los errores producidos.

**Update-publish.safe:** Este test ha sido creado para verificar una funcionalidad específica que quedó sin probar en las evaluaciones anteriores. En particular, se enfoca en la comprobación de que solo se consideran los contratos con el draftmode en false al comparar el coste total del proyecto con el coste total de los contratos. Para ello se han seguido los siguientes pasos:

- 1. Se ha creado un contrato con un proyecto que cuente con varios contratos con el draftmode = false.
- 2. Se ha modificado el "budget" del contrato y se ha realizado la operación de "update".
- 3. Se ha modificado el "budget" del contrato creado y se ha realizado la operación de "publish".

Tras ejecutar el replayer obtenemos la siguiente cobertura:

~	# acme.features.clients.contracts		94,6 %
	> Il ClientContractDeleteService.java		85,1 %
	> Il ClientContractPublishService.java		95,5 %
	> // ClientContractUpdateService.java		95,5 %
	> // ClientContractCreateService.java	_	95,4 %
	> // ClientContractListService.java		93,5 %
	> / ClientContractShowService.java	-	97,1 %
	> 🚺 ClientContractController.java		100,0 %
		_	

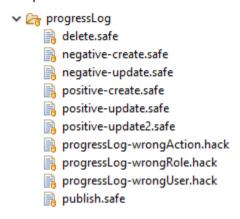
Como vemos, la mayoría de la funcionalidad está cubierta, aunque encontramos una excepción:

 En el delete puesto que, al realizar esta acción, no se está ejecutando el código de la función unbind.



#### **Testing Report**

#### Requirement 7



**Delete.safe:** Se comprueba que se pueden eliminar los progressLog que se encuentran en "modo borrador".

**Negative-create.safe**: Se ha seguido la metodología explicada para comprobar todas las posibilidades negativas existentes en el formulario de creación de un progress log teniendo en cuenta las restricciones de cada campo.

**Negative-update.safe**: Se ha seguido la metodología explicada para comprobar todas las posibilidades negativas existentes en el formulario de actualización de un progress log teniendo en cuenta las restricciones de cada campo.

**Positive-create.safe**: Se ha seguido la metodología explicada para comprobar todas las posibilidades positivas existentes en el formulario de creación de un progessLog teniendo en cuenta las restricciones de cada campo.

**Positive-update.safe**: Se ha seguido la metodología explicada para comprobar todas las posibilidades positivas existentes en el formulario de actualización de un progressLog teniendo en cuenta las restricciones de cada campo.

**Positive-update2.safe**: En el que se han incluido test relacionados con el correcto funcionamiento al actualizar el código de un progressLog.

**ProgressLog-wrongAction.hack**: Se realiza un registro con el client1 y se comprueba que no podemos borrar, actualizar o publicar un progress log ya publicado, además, se ha comprobado que no se pueda crear un progressLog para un contrato que no se encuentre publicado, ni tampoco se pueden listar los progressLog para un contrato no publicado.

**ProgressLog-wrongRole.hack**: Se comprueba que siendo un usuario anónimo no podemos realizar ninguna operación relacionada con los progress log (crear, publicar, actualizar y eliminar).

**ProgressLog-wrongUser.hack**: En este caso nos registraremos como "client2" y se comprueba que no se pueden realizar operaciones sobre los progress log pertenecientes al "client1".

**Publish.safe**: Se ha comprobado para cada campo del formulario:

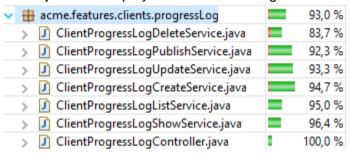
 Valores que se encuentran dentro de lo esperado. Y se han forzado los límites para estos.



#### **Testing Report**

 Se han probado valores que se consideran no válidos y se ha comprobado la correcta gestión de los errores producidos.

Tras ejecutar el replayer obtenemos la siguiente cobertura:



Como vemos, la mayoría de la funcionalidad está cubierta, aunque encontramos una excepción:

• En el delete puesto que, al realizar esta acción, no se está ejecutando el código de la función unbind.

Además, para ambos requisitos se ha probado que los atributos que se encuentran en modo readonly no sufren de hacking y no pueden ser modificados y por lo tanto no persiste en la base de datos dicha modificación.



#### **Testing Report**

#### Eficacia en la detección de errores

La realización de los test ha permitido detectar varios errores:

- 1. NullPointerException
  - a. Problema: Durante el proceso de actualización o publicación de un contrato si este se modificaba y se dejaba el atributo "Project" como nulo obteníamos una excepción de este tipo.
  - Solución: El error se producía en la validación que compara el coste total del proyecto con el coste total de los contratos de ese proyecto.
     Se ha refactorizado el código para evitar que se produzca esta excepción.
- 2. Atributos readonly.
  - a. Problema: Este error se ha producido tanto para la entidad "Contract" como para la entidad "ProgressLog" y es que, al crear, modificar o publicar un contrato o un progressLog si se modificaba algún atributo que se encontraba en modo readonly esta modificación persistía en la base de datos.
  - b. Solución: Se ha modificado el método "bind" para ambas entidades.



#### **Testing Report**

#### Pruebas de rendimiento

Las pruebas de rendimiento se realizaron con la herramienta "tester-replayer", que reproduce los casos de prueba grabados para medir el tiempo que se tarda en procesar las peticiones. Las pruebas de rendimiento se ejecutaron dos veces:

- 1. En mi PC personal (que cuenta con mejores características) y tras añadir los índices a las entidades.
- 2. En el PC de mi compañero (que cuenta con peores características) y antes de añadir los índices a las entidades.

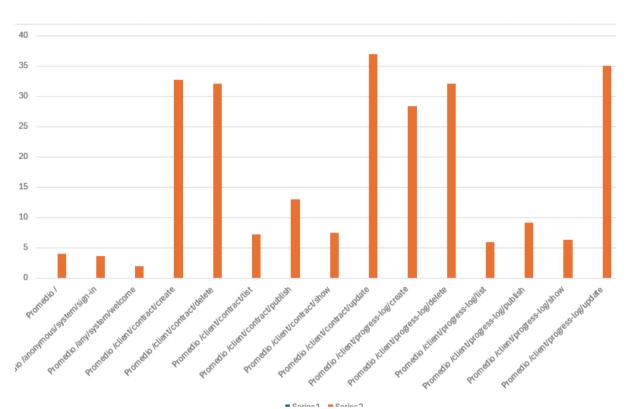
#### Métricas para el caso 1:

Estos han sido los resultados obtenidos:

request-path	response-status	time
Promedio /		4,0131375
Promedio /anonymous/syste	m/sign-in	3,63706923
Promedio /any/system/welco	ome	1,95432195
Promedio /client/contract/cr	eate	32,6933532
Promedio /client/contract/de	elete	32,0704375
Promedio /client/contract/lis	st	7,18832759
Promedio /client/contract/pu	Promedio /client/contract/publish	
Promedio /client/contract/show		7,44389811
Promedio /client/contract/update		36,9737788
Promedio /client/progress-lo	g/create	28,3723118
Promedio /client/progress-lo	og/delete	32,1106
Promedio /client/progress-lo	og/list	5,87712615
Promedio /client/progress-lo	og/publish	9,15383636
Promedio /client/progress-log/show		6,28855
Promedio /client/progress-lo	og/update	34,959
Promedio general		17,1002092



#### Testing Report



También se ha calculado el intervalo de confianza del 95 % para el tiempo que tarda en atender las solicitudes anteriores mi ordenador personal. Obteniendo como resultado:

Interval(ms)	18,8636169	15,3368014
Interval (s)	0,01886362	0,0153368

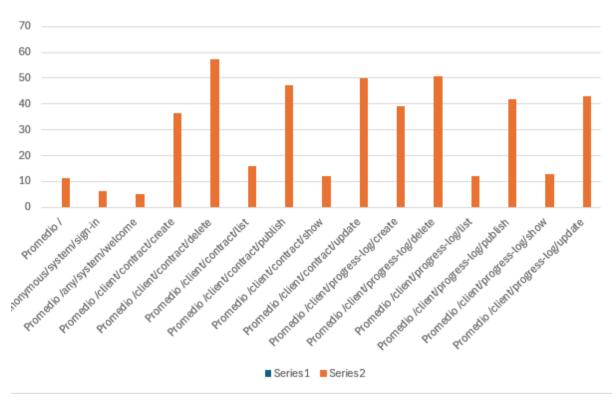


#### **Testing Report**

#### Métricas para el caso 2:

Estos han sido los resultados obtenidos:

request-path	response-statime	
Promedio /	11,4749964	
Promedio /anonymous/system/sign-in	6,36908214	
Promedio /any/system/welcome	5,23726429	
Promedio /client/contract/create	36,3975145	
Promedio /client/contract/delete	57,3356667	
Promedio /client/contract/list	15,9044	
Promedio /client/contract/publish	47,2569769	
Promedio /client/contract/show	12,1154257	
Promedio /client/contract/update	49,7939237	
Promedio /client/progress-log/create	39,187541	
Promedio /client/progress-log/delete	50,8215	
Promedio /client/progress-log/list	12,2443032	
Promedio /client/progress-log/publish	41,7726	
Promedio /client/progress-log/show	12,8749667	
Promedio /client/progress-log/update	43,1419842	
Promedio general	26,5007602	



También se ha vuelto a calcular el intervalo de confianza del 95 % para el tiempo que tarda en atender las solicitudes anteriores mi ordenador personal. Obteniendo como resultado:



# Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory **Testing Report**

Interval(ms)	24,2885251	28,7129954
Interval(s)	0,02428853	0,028713



#### **Testing Report**

#### Análisis de los resultados obtenidos:

Una comparación de las métricas de rendimiento antes y después de añadir índices revela lo siguiente:

#### Mejora de los tiempos de respuesta.

Se puede observar como la mayoría de las peticiones muestran una mejora significativa en los tiempos de respuesta.

#### Consistencia:

Los tiempos de respuesta de la petición system/sign-in se mantiene más constante por lo que indica que esta operación no se ha visto afectada por la presencia de índices y que la diferencia de tiempo se deba a las características del PC de mi compañero.

#### Análisis estadístico:

Para validar estadísticamente las mejoras observadas, se calculó un intervalo de confianza del 95% para los tiempos medios de respuesta antes y después de añadir los índices. Además, se realizó un contraste de hipótesis para determinar si los cambios eran estadísticamente significativos.

BEFORE		AFTER
Media	26,5007602	Media 17,1002092
Error típico	1,12563536	Error típico 0,89832362
Mediana	15,1237	Mediana 7,10955
Moda	9,066	Moda 22,9512
Desviación estándar	23,745304	Desviación estándar 25,1530613
Varianza de la muestra	563,839462	Varianza de la muestra 632,676492
Curtosis	13,6873234	Curtosis 9,71417011
Coeficiente de asimetría	2,37851039	Coeficiente de asimetría 2,86711323
Rango	220,4475	Rango 197,1051
Mínimo	1,9545	Mínimo 1,053
Máximo	222,402	Máximo 198,1581
Suma	11792,8383	Suma 13406,564
Cuenta	445	Cuenta 784
Nivel de confianza (95,0%)	2,21223514	Nivel de confianza(95,0%) 1,76340775



#### **Testing Report**

#### Contraste de hipótesis al 95% de confianza:

Prueba z para medias de dos muestras		
	Before	After
Media	15,0627149	17,1002092
Varianza (conocida)	563,839462	632,676492
Observaciones	598	784
Diferencia hipotética de las medias	0	
z	-1,540262221	
P(Z<=z) una cola	0,061748224	
Valor crítico de z (una cola)	1,644853627	
Valor crítico de z (dos colas)	0,123496449	
Valor crítico de z (dos colas)	1,959963985	

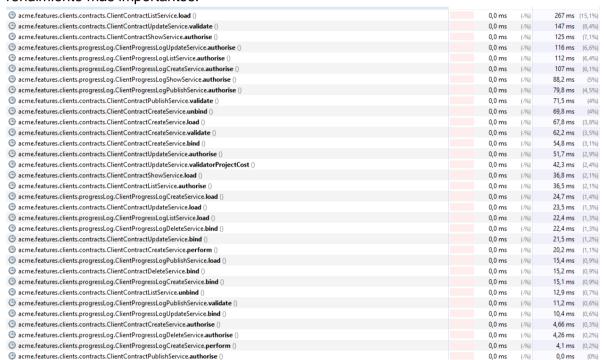
El contraste de hipótesis reveló que los cambios en los tiempos de respuesta para determinados tipos de peticiones eran estadísticamente significativos, lo que confirma que la adición de índices tuvo un impacto positivo en el rendimiento.



#### Testing Report

### Profiling your project

Para identificar los cuellos de botella en el código se utilizó la herramienta VisualVM. Los resultados dieron cuenta de las áreas en las que se encuentran los problemas de rendimiento más importantes.





#### **Testing Report**

#### 5. Conclusiones

Las pruebas realizadas han demostrado la fiabilidad y eficacia del sistema, además de la mejora de rendimiento tras la introducción de los índices.

Quiero recalcar que toda la información referente a las pruebas mostradas se encuentra en la rama "edubusluc-FixOctober" por si se desea reproducir o verificar los resultados obtenidos.



# Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory **Testing Report**

# 6. Bibliografía

https://ev.us.es/