

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Analysis Report



ACME SOFTWARE FACTORY

OUR FIRST PROJECT IN D&T

Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software


Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 – 2024

Grupo de prácticas: C1-009

Autores por orden alfabético:

Bustamante Lucena, Eduardo

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Analysis Report


Índice de contenido

1. Resumen ejecutivo	3
2. Tabla de revisiones.....	4
3. Introducción	5
4. Contenido.....	6
5. Conclusiones	7
6. Bibliografía	8

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Analysis Report

1. Resumen ejecutivo

En este informe detallaré mi análisis para los requisitos del segundo entregable correspondiente al Student 2 que requieran de interpretaciones adicionales.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Analysis Report

2. Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción
02/03/2024	1.0	Primera versión del documento.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Analysis Report

3. Introducción

A continuación, detallaré la lista de requisitos abordados junto con las diversas opciones consideradas y la solución seleccionada. También, en ciertos casos, incluiré un enlace al hilo del foro que detalla la decisión adoptada.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Analysis Report

4. Contenido

Para la realización de la tarea:

Task S02-002 – Create a Contract Entity

Con descripción:

A contract is one or several agreements between the stakeholders involved in the development of a project. The system must store the following data about them: a code (pattern “[A-Z]{1,3}-[0-9]{3}”, not blank, unique), an instantiation moment (in the past), a provider name (not blank, shorter than 76 characters), a customer name (not blank, shorter than 76 characters), some goals (not blank, shorter than 101 characters), and a budget (less than or equal to the corresponding project cost).

Fue necesario realizar un estudio sobre como implementar el atributo “budget” ya que se planteaban dos posibilidades.

- Implementarlo como un tipo int.
- Implementarlo mediante el tipo Money.

A continuación, dejo constancia de la entrada del foro en la cual me base para tomar la decisión de implementar el atributo “budget” finalmente como tipo Money.

Enlace:

https://ev.us.es/webapps/discussionboard/do/message?action=list_messages&course_id=85092_1&nav=discussion_board&conf_id=405265_1&forum_id=234042_1&message_id=405793_1

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Analysis Report

5. Conclusiones

La lectura realizada en el foro ha sido esencial para poder realizar una correcta implementación del atributo “budget”.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Analysis Report

6. Bibliografía

<https://ev.us.es/>