

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Planning and Progress report



ACME SOFTWARE FACTORY

OUR FIRST PROJECT IN D&T

Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 – 2024

Grupo de prácticas: C2-009

Autores por orden alfabético

Bustamante Lucena, Eduardo

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Planning and progress report

Índice de contenido

1. Resumen ejecutivo	3
2. Tabla de revisiones.....	4
3. Introducción	5
4. Planning report.....	6
4.1 Tareas	6
4.3 Presupuesto	9
5. Progress report	10
5.1 Indicadores de rendimiento.....	10
5.2 Conflictos encontrados	11
6. Conclusiones	12
7. Bibliografía	13

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Planning and progress report


1. Resumen ejecutivo

Este informe abarca dos aspectos clave del proyecto: el Planning Report y el Progress Report.

En el Planning Report, se detalla la estructura para describir las tareas a completar. Cada tarea se presenta con su nombre, una breve descripción, el responsable y su rol, así como el tiempo estimado y real para su realización. Además, se incluirán capturas de pantalla del tablero de GitHub para mostrar la evolución de las tareas desde "To Do" hasta "Done". Por último, se proporcionará un presupuesto total detallado, destacando el número de horas empleadas, el costo del personal y el costo de amortización.

Por otro lado, en el Progress Report se proporcionará un registro del rendimiento de cada miembro del equipo, junto con acciones aplicadas en función de los índices de rendimiento definidos. Se describirán los conflictos surgidos y su resolución, si corresponde. Finalmente, se comparará el costo estimado en la planificación previa con el costo real tras la finalización del entregable, destacando el número de horas empleadas, el costo del personal, el costo de amortización y los totales.

Este informe ejecutivo proporciona una visión clara y concisa de la planificación y el progreso del proyecto, destacando los aspectos fundamentales para la toma de decisiones y el seguimiento eficaz del mismo.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Planning and progress report


2. Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción
25/04/2024	1.0	Primera versión del documento
20/06/2024	1.1	Modificación del Planning Report debido a nuevas tareas de corrección.
05/07/2024	1.2	Cambios en la estructura del documento.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Planning and progress report

3. Introducción

Este documento proporciona una visión completa del progreso y la planificación de un proyecto en desarrollo. A través del análisis detallado en el Planning Report, se establecen las tareas, responsables y presupuestos, mientras que el Progress Report ofrece una evaluación del rendimiento del equipo y una comparación entre los costos previstos y reales. Esta información es crucial para la toma de decisiones efectiva y la optimización continua del proyecto.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Planning and progress report

4. Planning report

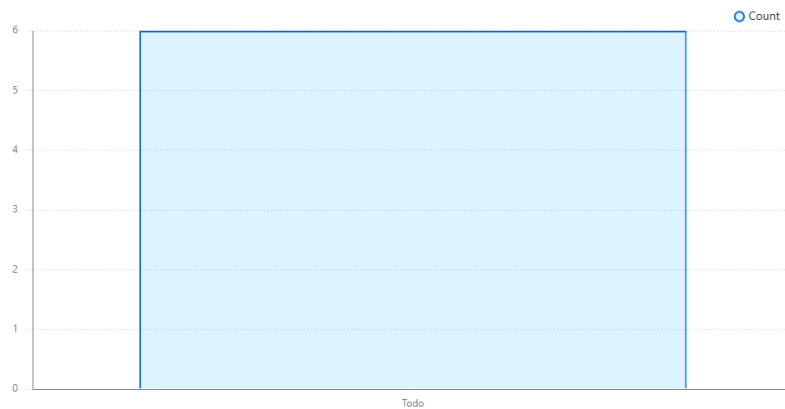
4.1 Tareas

A continuación, mostraremos las tareas a realizar para este sprint.

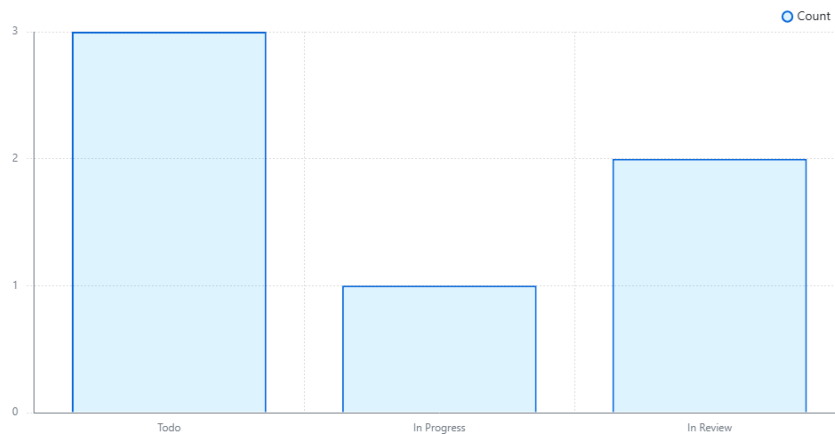
Title	URL	Assignees	Priority	Role	Cost e/rol	Estimated time	Estimated cost	Time spent	Total Cost
Task-S02-006	https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D03/issues/256	edub uslu c	Mandatorio	Desarrollador	20,00 €	1:30	30,00 €	2:00	40€
Task-S02-007	https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D03/issues/257	edub uslu c	Mandatorio	Desarrollador	20,00 €	2:00	40,00 €	2:30	50€
Task S02-017	https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D03/issues/283	edub uslu c	No Mandatorio	Desarrollador	20,00 €	0:45	15,00 €	0:50	16,6 7€
Task S02-018	https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D03/issues/284	edub uslu c	No Mandatorio	Desarrollador	20,00 €	0:45	15,00 €	0:55	18,3 3€
Task S02-019	https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D03/issues/285	edub uslu c	No Mandatorio	Desarrollador	20,00 €	1:00	20,00 €	1:20	26,6 7€
Task S02-008	https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D03/issues/321	edub uslu c	Mandatorio	Desarrollador	20,00 €	1:30	30,00 €	1:10	23,3 3€
R/Task-S02-006	https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D04/issues/398	edub uslu c	Mandatorio	Desarrollador	20,00 €	2:00	40€	2:30	50€
R/Task-S02-007	https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D04/issues/399	edub uslu c	Mandatorio	Desarrollador	20,00 €	2:00	40€	2:30	50€

4.2 Delivery Development.

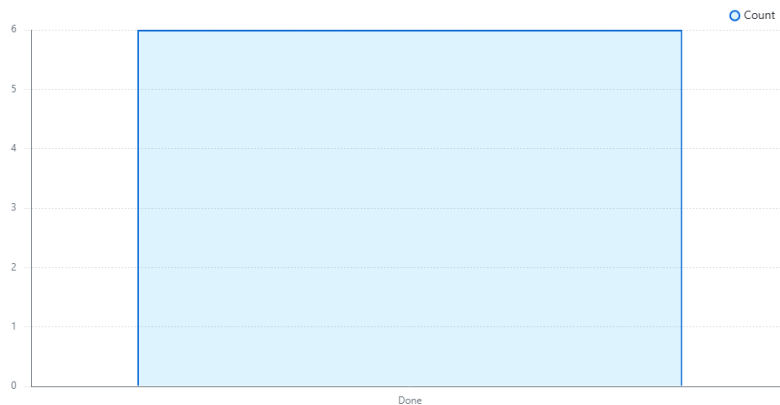
Fase inicial:



Fase intermedia:



Fase Final:




En la fase final se incrementaron las tareas porque al inicio de la planificación no se habían considerado las tareas de revisión.



Diseño y Pruebas II
Acme-Software-Factory

Planning and progress report

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Planning and progress report

4.3 Presupuesto

Para el cálculo de la amortización se ha seguido un modelo lineal de 3 años.

Coste Estimado Total	230,00 €	Coste Total	275,00 €
Amortización Estimada/año	76,67 €	Amortización Real/año	91,67 €

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Planning and progress report

5. Progress report

5.1 Indicadores de rendimiento

No se aplicó reconocimiento por el desempeño durante el sprint, a su vez, tampoco se aplicó ninguna penalización.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Planning and progress report


5.2 Conflictos encontrados

Durante el “First Call” se han encontrado los siguientes conflictos:

- Incorrecta implementación de la validación del tipo de moneda.
- Comparación entre horas (coste del proyecto) y dinero (coste de un contrato).
- Se permite modificar los elementos que se encuentran en “readonly” para las operaciones publish y update.

Soluciones aportadas:

1. Se ha cambiado la implementación relacionada con la validación del tipo de moneda.
 - a. Se ha creado una clase llamada “MoneyValidator” para realizar dichas comprobaciones, favoreciendo así la unicidad del código.
2. El Student 1 y 2 han llegado a un acuerdo para fijar el atributo del coste total del proyecto como un tipo Money, lo que permite comparar un coste monetario del proyecto con un coste monetario de un contrato evitando la incoherencia anterior.
3. Se ha modificado el código perteneciente a las operaciones publish y update para evitar este error.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Planning and progress report

6. Conclusiones

En conclusión, tras la especificación detallada de las tareas y el presupuesto calculado, podemos afirmar que hemos tenido una buena planificación y creemos que no existen sobrecostos sobre el trabajo realizado.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Planning and progress report

7. Bibliografía

- <https://app.clockify.me/tracker> para saber las horas dedicadas a cada tarea