

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

## Planning and Progress report



**ACME SOFTWARE FACTORY**

OUR FIRST PROJECT IN D&T

Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software


Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 – 2024

**Grupo de prácticas: C2-009**


**Autores por orden alfabético**

Bustamante Lucena, Eduardo

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	<b>Planning and progress report</b>

## Índice de contenido

1. Resumen ejecutivo .....	3
2. Tabla de revisiones.....	4
3. Introducción .....	5
4. Planning report.....	6
4.1 Tareas .....	6
4.3 Presupuesto .....	9
5. Progress report .....	10
5.1 Indicadores de rendimiento.....	10
5.2 Conflictos encontrados .....	11
6. Conclusiones .....	12
7. Bibliografía .....	13

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	<b>Planning and progress report</b>


## 1. Resumen ejecutivo

Este informe abarca dos aspectos clave del proyecto: el Planning Report y el Progress Report.

En el Planning Report, se detalla la estructura para describir las tareas a completar. Cada tarea se presenta con su nombre, una breve descripción, el responsable y su rol, así como el tiempo estimado y real para su realización. Además, se incluirán capturas de pantalla del tablero de GitHub para mostrar la evolución de las tareas desde "To Do" hasta "Done". Por último, se proporcionará un presupuesto total detallado, destacando el número de horas empleadas, el costo del personal y el costo de amortización.


Por otro lado, en el Progress Report se proporcionará un registro del rendimiento de cada miembro del equipo, junto con acciones aplicadas en función de los índices de rendimiento definidos. Se describirán los conflictos surgidos y su resolución, si corresponde. Finalmente, se comparará el costo estimado en la planificación previa con el costo real tras la finalización del entregable, destacando el número de horas empleadas, el costo del personal, el costo de amortización y los totales.

Este informe ejecutivo proporciona una visión clara y concisa de la planificación y el progreso del proyecto, destacando los aspectos fundamentales para la toma de decisiones y el seguimiento eficaz del mismo.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	<b>Planning and progress report</b>


## 2. Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción
27/05/2024	1.0	Primera versión del documento
20/06/2024	1.1	Modificación del Planning Report debido a nuevas tareas de corrección.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	<b>Planning and progress report</b>

### 3. Introducción

Este documento proporciona una visión completa del progreso y la planificación de un proyecto en desarrollo. A través del análisis detallado en el Planning Report, se establecen las tareas, responsables y presupuestos, mientras que el Progress Report ofrece una evaluación del rendimiento del equipo y una comparación entre los costos previstos y reales. Esta información es crucial para la toma de decisiones efectiva y la optimización continua del proyecto.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Planning and progress report

## 4. Planning report

### 4.1 Tareas

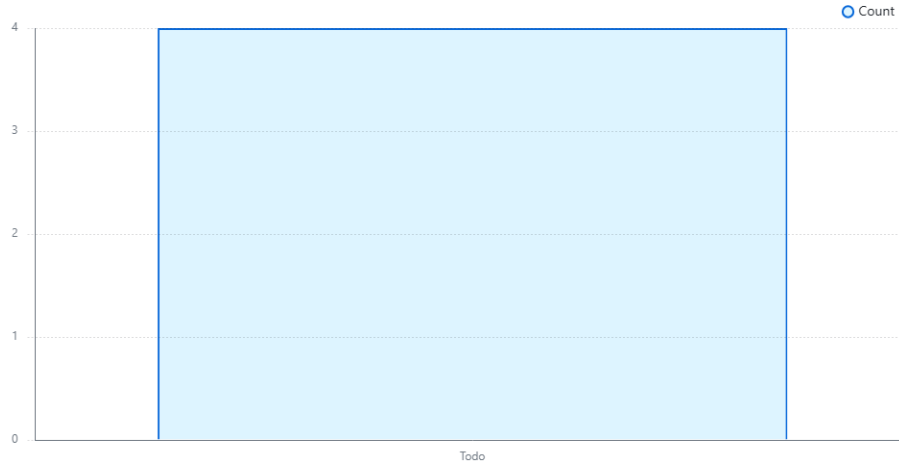
A continuación, mostraremos las tareas a realizar para este sprint.

Title	URL	Assignees	Priority	Role	Cost/rol	Estimated time	Estimated cost	Time spent	Total Cost
Task-S02-009	<a href="https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D04/issues/381">https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D04/issues/381</a>	edub uslu c	Mandatory	Tester	20	5:00	100,00	5:30	110€
Task-S02-010	<a href="https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D04/issues/380">https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D04/issues/380</a>	edub uslu c	Mandatory	Tester	20	0:30	10,00	0:27	9€
Task G-013	<a href="https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D04/issues/389">https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D04/issues/389</a>	edub uslu c, juam arca n8	Mandatory	Tester	20	1:00	20,00	1:30	30€
T/Task-S05-009	<a href="https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D04/issues/388">https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D04/issues/388</a>	edub uslu c		Tester	20	0:15	5,00	0:10	3,33€
R/Task-S02-009	<a href="https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D04/issues/400">https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D04/issues/400</a>	edub uslu c	Mandatory	Tester	20	2:00	40€	2:30	50€
R/Task-S02-010	<a href="https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D04/issues/401">https://github.com/DP2-C1-009/Acme-SF-D04/issues/401</a>	edub uslu c	Mandatory		20	1:00	40€	2:00	40€

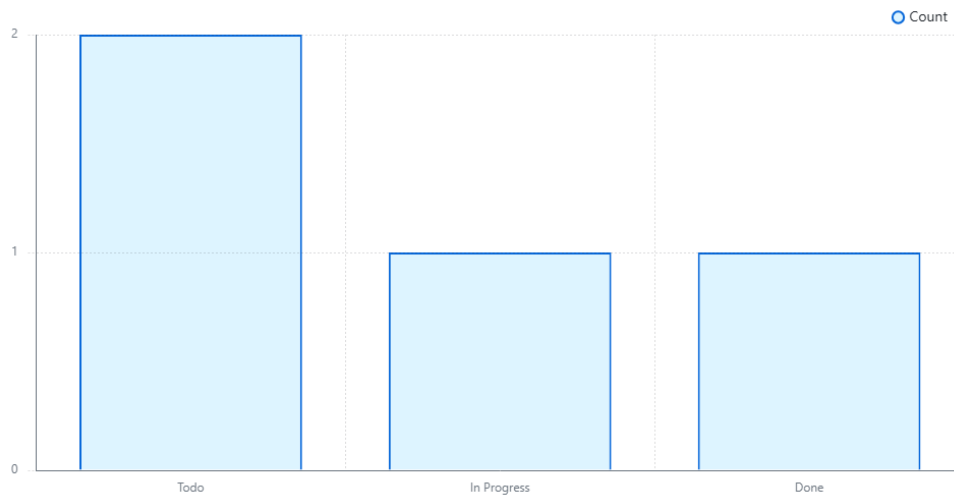


## 4.2 Delivery Development.

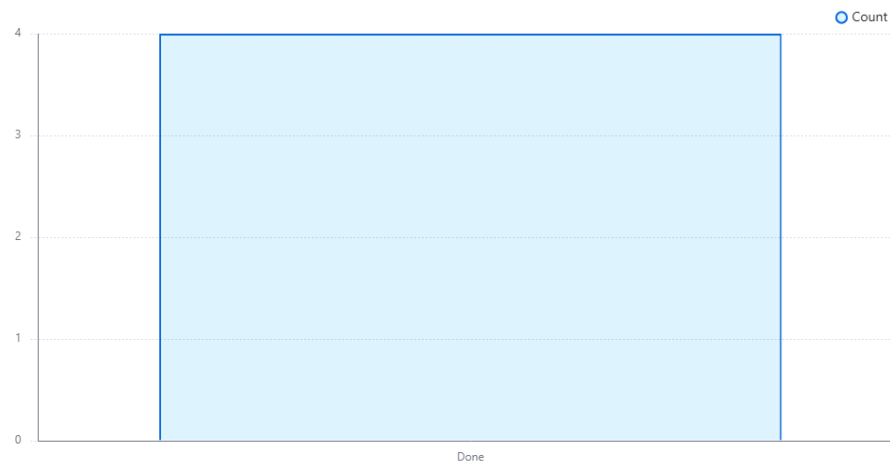
Fase inicial:



Fase intermedia:



Fase Final:






Diseño y Pruebas II  
Acme-Software-Factory

**Planning and progress report**




	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	<b>Planning and progress report</b>

### 4.3 Presupuesto

Para el cálculo de la amortización se ha seguido un modelo lineal de 3 años.


Coste estimado total	215,00 €	Coste Total	242,33€
Amortización esperada/año	71,67€	Amortización Real/año	80,77€

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	<b>Planning and progress report</b>

## 5. Progress report


### 5.1 Indicadores de rendimiento

No se aplicó reconocimiento por el desempeño durante el sprint, a su vez, tampoco se aplicó ninguna penalización.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	<b>Planning and progress report</b>


## 5.2 Conflictos encontrados

Como no se ha encontrado ningún conflicto, este apartado se encuentra intencionalmente en blanco.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	<b>Planning and progress report</b>

## 6. Conclusiones

En conclusión, tras la especificación detallada de las tareas y el presupuesto calculado, podemos afirmar que hemos tenido una buena planificación y creemos que no existen sobrecostos sobre el trabajo realizado.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	<b>Planning and progress report</b>

## 7. Bibliografía

- <https://app.clockify.me/tracker> para saber las horas dedicadas a cada tarea