

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

## Analysis Report



**ACME SOFTWARE FACTORY**


OUR FIRST PROJECT IN D&T

Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 – 2024

|                                   |
|-----------------------------------|
| <b>Grupo de prácticas: C1-009</b> |
| <b>Autor</b>                      |
| Carreño Mariño, Ricardo           |

|   |  |
|---|--|
|  | Diseño y Pruebas II<br>Acme-Software-Factory |
|   | <b>Development Configuration Report</b>      |


## Índice de contenido

|                        |   |
|------------------------|---|
| 1. Resumen ejecutivo   | 2 |
| 2. Tabla de revisiones | 3 |
| 3. Introducción        | 3 |
| 4. Contenido           | 5 |
| 5. Conclusiones        | 6 |
| 6. Bibliografía        | 7 |

|   |  |
|---|--|
|  | Diseño y Pruebas II<br>Acme-Software-Factory |
|   | <b>Development Configuration Report</b>      |

## 1. Resumen ejecutivo

En este informe detallaré mi análisis para los requisitos del segundo entregable correspondiente al Student 1 que requieran de interpretaciones adicionales.

|   |  |
|---|--|
|  | Diseño y Pruebas II<br>Acme-Software-Factory |
|   | <b>Development Configuration Report</b>      |


## 2. Tabla de revisiones

| Fecha      | Versión | Descripción                                     |
|------------|---------|---|
| 20/02/2024 | 1.0     | Primera versión del documento                   |
| 08/03/2024 | 1.1     | Versión final del documento al final del Sprint |

|   |  |
|---|--|
|  | Diseño y Pruebas II<br>Acme-Software-Factory |
|   | <b>Development Configuration Report</b>      |

### 3. Introducción

A continuación, detallaré la lista de requisitos abordados junto con las diversas opciones consideradas y la solución seleccionada. También, en ciertos casos, incluiré un enlace al hilo del foro que detalla la decisión adoptada.

|   |  |
|---|--|
|  | Diseño y Pruebas II<br>Acme-Software-Factory |
|   | <b>Development Configuration Report</b>      |

## 4. Contenido

Para la realización de la tarea:

Task S01-002

Con descripción:

A project aggregates several user stories elicited by the same manager. The system must store the following data about them: a code (pattern “[A-Z]{3}-[0-9]{4}”, not blank, unique), a title (not blank, shorter than 76 characters), an abstract (not blank, shorter than 101 characters), an indication on whether it has fatal errors, e.g., panics, a cost (positive or nought), and an optional link with further information. Projects containing fatal errors must be rejected by the system.

Fue necesario realizar un estudio sobre como implementar el atributo “cost” ya que podría tratarse de un atributo de tipo Money o de otro tipo de atributo, por lo que tenía dudas. A continuación dejo constancia de la entrada del foro en la cual me base para tomar la decisión de implementar:

[\[Análisis\] D02-Student#1-002](#)

También para esta misma tarea, se hizo uso del foro para implementar un atributo que indique si en este caso, el proyecto está en modo borrador o modo no borrador. A continuación dejo constancia de la entrada del foro en la cual me base para tomar la decisión de implementar:

[\[Análisis\] D02-Student#1-002](#)

Para la realización de la tarea:


Task S01-003

Con descripción:

A user story is a document that a manager uses to represent the smallest unit of work in a project. The system must store the following data about them: a title (not blank, shorter than 76 characters), a description (not blank, shorter than 101 characters), an estimated cost (in hours, positive, not nought), the acceptance criteria (not blank, shorter than 101 characters), a priority (“Must”, “Should”, “Could”, or “Won’t”), and an optional link with further information.

Fue necesario realizar un estudio sobre como implementar el atributo “estimated cost” ya que podrían considerarse las horas enteras u hora con decimales para expresar cierta duración en minutos. A continuación dejo constancia de la entrada del foro en la cual me base para tomar la decisión de implementar:

[\[Análisis\] D02-Student#1-003](#)

|   |  |
|---|--|
|  | Diseño y Pruebas II<br>Acme-Software-Factory |
|   | <b>Development Configuration Report</b>      |

Para la realización de la tarea:

Task S01-003

Con descripción:

A user story is a document that a manager uses to represent the smallest unit of work in a project. The system must store the following data about them: a title (not blank, shorter than 76 characters), a description (not blank, shorter than 101 characters), an estimated cost (in hours, positive, not nought), the acceptance criteria (not blank, shorter than 101 characters), a priority (“Must”, “Should”, “Could”, or “Won’t”), and an optional link with further information.

Fue necesario realizar un estudio sobre como implementar la relación entre historias de usuario y los proyectos, ya que se daba entender por las siguientes entregas que podría tener un tipo de relación u otra. A continuación dejo constancia de la entrada del foro en la cual me base para tomar la decisión de implementar:


[\[Análisis\] D02-Student#1-003](#)

|   |  |
|---|--|
|  | Diseño y Pruebas II<br>Acme-Software-Factory |
|   | <b>Development Configuration Report</b>      |

## 5. Conclusiones

Gracias al estudio tanto de los requisitos como del foroLa información obtenida ha sido esencial para realizar una buena implementación de los requisitos detallados por el cliente. Estos requisitos serían el atributo “cost” de proyecto, el atributo “estimated cost” de historia de usuario y la relación entre ambos.



|   |  |
|---|--|
|  | Diseño y Pruebas II<br>Acme-Software-Factory |
|   | <b>Development Configuration Report</b>      |

## 6. Bibliografía

Foro *Tutorials* de la página de Diseño y Pruebas II: [Foro Tutorials](#) [Enseñanza Virtual](#)