

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

## Testing WIS



**ACME SOFTWARE FACTORY**


OUR FIRST PROJECT IN D&T

Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2


Curso 2023 – 2024

Grupo de prácticas: C1-009	
Autores por orden alfabético	
Bustamante Lucena, Eduardo	
Carreño Mariño, Ricardo	
García Galocha, Rafael David	
León Madroñal, Juan Carlos	
Martínez Cano, Juan	

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	<b>Testing WIS</b>


## Índice de contenido

1. Resumen ejecutivo.....	3
2. Tabla de revisiones .....	4
3. Introducción .....	5
4. Contenido .....	6
5. Conclusiones .....	7
6. Bibliografía.....	8

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	<b>Testing WIS</b>


## 1. Resumen ejecutivo

En este documento tiene la intención de proporcionar un resumen conciso de nuestros conocimientos previos al inicio de la asignatura con respecto a Testing a WIS.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	<b>Testing WIS</b>


## 2. Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción
13/02/2024	1.0	Primera versión acordada del documento
15/02/2024	2.0	Versión final del documento con información ampliada.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	<b>Testing WIS</b>

### 3. Introducción

En este documento dejaremos constancia de los conocimientos previos de Testing a WIS antes de comenzar con esta asignatura.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	<b>Testing WIS</b>


## 4. Contenido

En cuanto a Testing a WIS se refiere se pueden definir en los siguientes puntos.

- La realización de Test no asegura la no presencia de errores en nuestra aplicación.
- Podemos dividir la estructura de un test en:
  - Arrange: Es donde se inicializa y se prepara el objeto bajo prueba.
  - Act: Es donde se ejecuta la acción que producirá el resultado a evaluar.
  - Assert: Fase de verificación, en donde se compara el resultado obtenido con el resultado esperado.
- Existen diferentes tipos de test donde destacamos:
  - Positive Test: que evalúan el correcto funcionamiento de la aplicación con valores de entrada correctos.
  - Negative Test: que evalúan el funcionamiento de la aplicación con valores de entrada incorrectos.
- Clasificación de pruebas.
  - Pruebas de rendimiento: Las pruebas de rendimiento evalúan como responde el sistema ante una carga específica de usuarios y transicciones.
  - Pruebas funcionales: Verificada cada función de la aplicación.
  - Pruebas de aceptación: prueba que se realiza para asegurar que el sistema cumple con los requisitos del usuario y está listo para su entrega o implementación en producción.
- Mocks


Dentro de los diferentes tipos de test, es común utilizar mocks para simular el comportamiento de dependencias externas durante las pruebas de unidad y de integración. Un mock es un objeto simulado que reemplaza componentes reales, permitiendo controlar su comportamiento y aislar el código bajo prueba.
- Casos de prueba

Los casos de prueba son los escenarios que se utilizan para medir la funcionalidad de la aplicación a través de un conjunto de ciertas acciones o condiciones para verificar los resultados esperados.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	<b>Testing WIS</b>

## 5. Conclusiones

Este documento nos ha servido como un medio para dejar constancia de nuestros conocimientos previos al inicio de la asignatura. A través de este, hemos podido identificar nuestras fortalezas y debilidades con respecto al Testing a WIS.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	<b>Testing WIS</b>

## 6. Bibliografía

Intencionadamente en blanco