

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Planning and Progress report



ACME SOFTWARE FACTORY

OUR FIRST PROJECT IN D&T

Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software


Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 – 2024

Grupo de prácticas: C1-009


Autores por orden alfabético

León Madroñal, Juan Carlos

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Planning and Progress report

Índice de contenido

1. Resumen ejecutivo	3
2. Tabla de revisiones.....	4
3. Introducción	5
4. Planning report.....	6
4.1 Tareas	6
4.3 Presupuesto	9
5. Progress report	10
5.1 Indicadores de rendimiento.....	10
5.2 Conflictos encontrados	11
6. Conclusiones	12
7. Bibliografía	13

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Planning and Progress report


1. Resumen ejecutivo

Este informe abarca dos aspectos clave del proyecto: el Planning Report y el Progress Report.

En el Planning Report, se detalla la estructura para describir las tareas a completar. Cada tarea se presenta con su nombre, una breve descripción, el responsable y su rol, así como el tiempo estimado y real para su realización. Además, se incluirán capturas de pantalla de GitHub para mostrar la evolución de las tareas desde "To Do" hasta "Done". Por último, se proporcionará un presupuesto total detallado, destacando el número de horas empleadas, el costo del personal y el costo de amortización.


Por otro lado, en el Progress Report se proporcionará un registro del rendimiento de cada miembro del equipo, junto con acciones aplicadas en función de los índices de rendimiento definidos. Se describirán los conflictos surgidos y su resolución, si corresponde. Finalmente, se comparará el costo estimado en la planificación previa con el costo real tras la finalización del entregable, destacando el número de horas empleadas, el costo del personal, el costo de amortización y los totales.

Este informe ejecutivo proporciona una visión clara y concisa de la planificación y el progreso del proyecto, destacando los aspectos fundamentales para la toma de decisiones y el seguimiento eficaz del mismo.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Planning and Progress report


2. Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción
15/02/2024	1.0	Primera versión del documento
16/02/2024	1.1	Costes reales y actualización progreso
19/02/2024	2.0	Sprint 2 planificación y estimaciones
08/03/2024	2.1	Sprint 2 costes reales
21/04/2024	2.0	Sprint 3 costes reales

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Planning and Progress report

3. Introducción

Este documento proporciona una visión completa del progreso y la planificación de un proyecto en desarrollo. A través del análisis detallado en el Planning Report, se establecen las tareas, responsables y presupuestos, mientras que el Progress Report ofrece una evaluación del rendimiento del equipo y una comparación entre los costos previstos y reales. Esta información es crucial para la toma de decisiones efectiva y la optimización continua del proyecto.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Planning and Progress report

4. Planning report

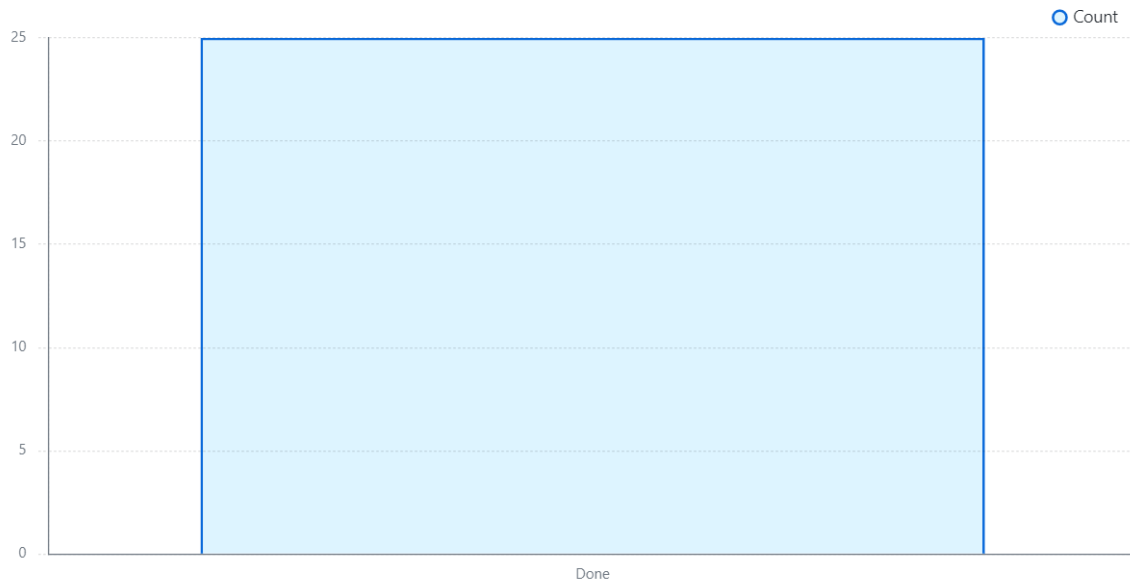
4.1 Tareas

A continuación mostraremos las tareas a realizar para este sprint.

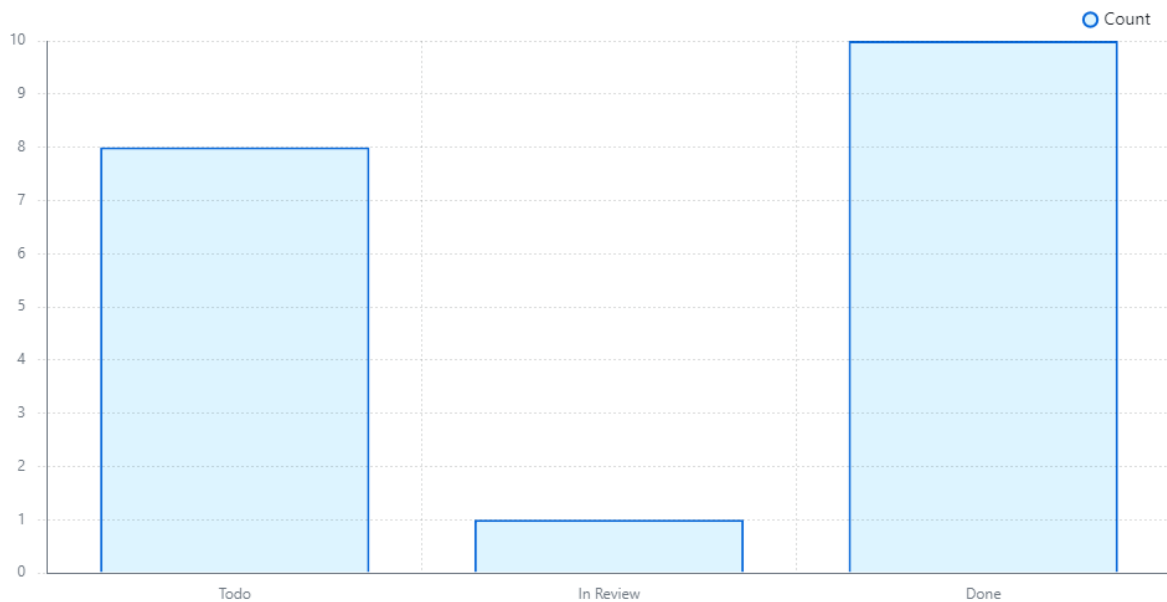
Title	Status	Priority	Rol	Coste/rol	Estimate ed time	Estimate d cost	Total Cost
Task S04- Clase 11/03	Done	No Mandatory	Desarroll ador	20	2:00	40	40
Task S04- Clase 13/03	Done	No Mandatory	Desarroll ador	20	2:00	40	40
Task S04- Clase 18/03	Done	No Mandatory	Desarroll ador	20	2:00	40	40
Task S04- Clase 20/03	Done	No Mandatory	Desarroll ador	20	2:00	40	40
Task S04- Clase 01/04	Done	No Mandatory	Desarroll ador	20	2:00	40	40
Task S04- Clase 03/04	Done	No Mandatory	Desarroll ador	20	2:00	40	40
Task S04- Clase 08/04	Done	No Mandatory	Desarroll ador	20	2:00	40	40
Task S04- Clase 10/04	Done	No Mandatory	Desarroll ador	20	2:00	40	40
Task S04- Clase 22/04	Done	No Mandatory	Desarroll ador	20	2:00	40	40
Task S04- Clase 24/04	Done	No Mandatory	Desarroll ador	20	2:00	40	40
Task S04- 006	Done	Mandatory	Desarroll ador	20	5:00	100	70
Task S04- 007	Done	Mandatory	Desarroll ador	20	5:00	100	100
Task S04- 008	Done	Mandatory	Desarroll ador	20	2:00	40	20
Task S04- 017	Todo	No Mandatory	Desarroll ador	20	0:30	10	0
Task S04- 018	Todo	No Mandatory	Desarroll ador	20	1:00	20	0
Task S04- 019	Todo	No Mandatory	Desarroll ador	20	2:00	40	0
Task S04- 020	Done	No Mandatory	Analista	30	0:30	15	5
Task S04- 021	Done	No Mandatory	Analista	30	0:30	15	7,5
Task S04- 022	Todo	No Mandatory	Analista	30	1:00	30	0

4.2 Delivery Development.

Fase inicial:

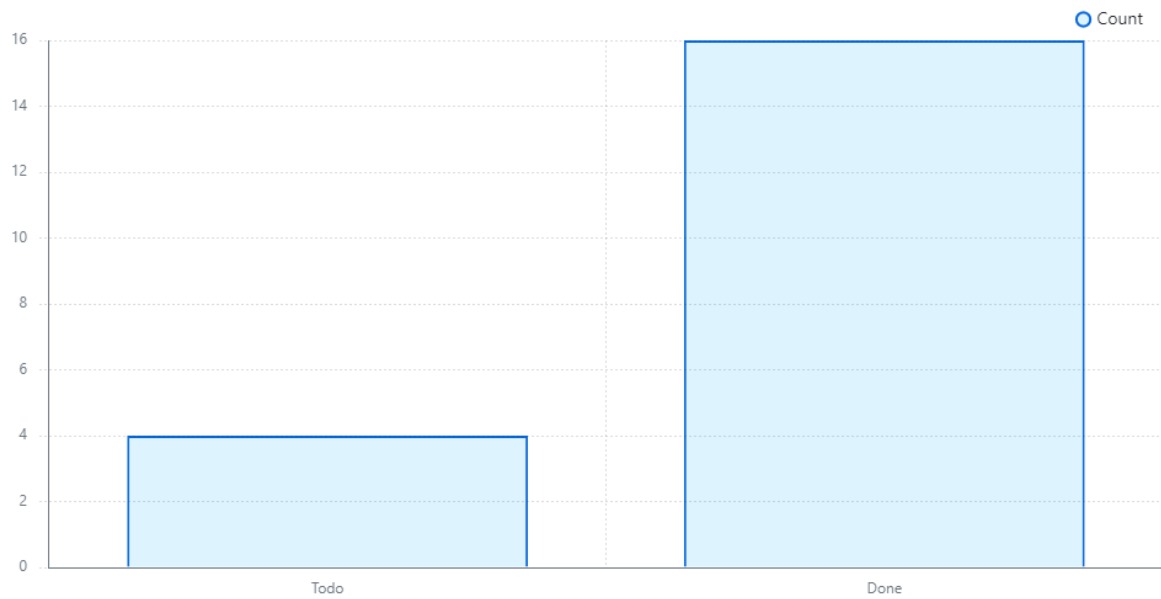



Fase intermedia:





Fase final:




	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Planning and Progress report

4.3 Presupuesto

Para el cálculo de la amortización se ha seguido un modelo lineal de 3 años.

Coste Estimado Total	770,00€	Coste Total	602,5€
Amortización Estimada/año	256,67€	Amortización Real/año	200,83€

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Planning and Progress report


5. Progress report

5.1 Indicadores de rendimiento

Escala de rendimiento ordenada de mayor a menor.


A*, A, B, C, D

Indicadores Rendimiento	Porcentaje	Observación
Productividad	A	No aplica
Calidad	A*	No aplica
Puntualidad	A	No aplica
Participación	A*	No aplica

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Planning and Progress report


5.2 Conflictos encontrados

Se han encontrado conflictos temporales a la hora de la realización del sprint por lo que algunas tareas (no obligatorias) habrá que replanificarlas para su posterior realización.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Planning and Progress report

6. Conclusiones

En conclusión, tras la especificación detallada de las tareas y el presupuesto calculado, podemos afirmar que hemos tenido una buena planificación en cuanto a costos, aunque no se hayan podido realizar todas las tareas.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	Planning and Progress report

7. Bibliografía

- <https://app.clockify.me/tracker> para saber las horas dedicadas a cada tarea