

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

## Architecture WIS



**ACME SOFTWARE FACTORY**


OUR FIRST PROJECT IN D&T

Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2


Curso 2023 – 2024

Grupo de prácticas: C1-009	
Autores por orden alfabético	
Bustamante Lucena, Eduardo	
Carreño Mariño, Ricardo	
Garcia Galocha, Rafael David	
León Madroñal, Juan Carlos	
Martinez Cano, Juan	

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	<b>Architecture WIS</b>


## Índice de contenido

1. Resumen ejecutivo.....	3
2. Tabla de revisiones .....	4
3. Introducción .....	5
4. Contenido .....	6
5. Conclusiones .....	7
6. Bibliografía.....	8

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	<b>Architecture WIS</b>


## 1. Resumen ejecutivo

En este documento tiene la intención de proporcionar un resumen conciso de nuestros conocimientos previos al inicio de la asignatura con respecto a la arquitectura WIS.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	<b>Architecture WIS</b>


## 2. Tabla de revisiones

Fecha	Versión	Descripción
13/02/2024	1.0	Primera versión del documento
15/02/2024	2.0	Aumentada la información del documento.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	<b>Architecture WIS</b>

### 3. Introducción

En este documento dejaremos constancia de los conocimientos previos de la arquitectura de una WIS antes de comenzar con esta asignatura.


	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	<b>Architecture WIS</b>

## 4. Contenido

En cuanto a la arquitectura WIS nuestros conocimientos se pueden definir en los siguientes puntos.


- Presencia de 3 niveles fundamentales.
  - ⌘ Un primer nivel de presentación: En donde se proporciona una interfaz al usuario.  
 En cuanto a los componentes de esta capa podemos destacar los siguientes:
    - Interfaz de usuario: Este componente representa la interfaz gráfica con la que interactúan los usuarios.
    - Componentes de presentación: Bibliotecas, frameworks...
  - ⌘ Un segundo nivel de aplicación: Encargada de la gestión de peticiones del usuario a través de la interfaz de la capa de presentación.  
 Es en la capa de aplicación donde se decidirá qué controlador debe resolver cada petición y este será el encargado de llamar a los servicios necesarios para resolver la tarea necesaria en ese momento.  
 Componentes de la capa de aplicación:
    - Servicios: Son componentes que encapsulan la lógica de la aplicación.
    - Controlador: El controlador es responsable de recibir las solicitudes del usuario desde la interfaz de usuario
  - ⌘ Y un tercer nivel en el que se encontraría la base de datos: Donde se almacenará la información de nuestra aplicación.  
 Componentes de la capa:
    - Sistema de gestión de base de datos: Este componente almacena y gestiona los datos de una aplicación. Algunos ejemplos son MariaDB, mongodb...

Las conexiones entre capas se realizan mediante solicitudes HTTP que se envían al servidor web, estas solicitudes son recibidas por el controlador de la capa de aplicación donde este invoca a la lógica de la aplicación o servicios correspondientes.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	<b>Architecture WIS</b>

## 5. Conclusiones

Este documento nos ha servido como un medio para dejar constancia de nuestros conocimientos previos al inicio de la asignatura. A través de este, hemos podido identificar nuestras fortalezas y debilidades con respecto a la arquitectura WIS.

	Diseño y Pruebas II Acme-Software-Factory
	<b>Architecture WIS</b>

## 6. Bibliografía

Intencionadamente en blanco