

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Analysis Report




Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2.

Curso 2023 – 2024


Fecha	Versión
26/05/2024	v1.0.0

Grupo: C1.011		
Autores por orden alfabético	Rol	Descripción del rol
Abouri, Mohamed - Y7156458E	Developer	Persona encargada de desarrollar el código.
Cabello Ranea, Rafael -32094496C	Operador	Encargado de las tareas de campo, de las instalaciones y del mantenimiento de los sistemas de la empresa.
Calderón Rodríguez, Francisco Javier - 78233219F	Project Manager	Persona encargada de tomar decisiones de diseño y vigilar el correcto desarrollo
Delgado Pallares, David - 29519510E	Tester	Persona encargada de realizar pruebas sobre el código.
Ramírez Lara, Iván- 77852382G	Developer	Persona encargada de desarrollar el código.

	Diseño y Pruebas 2 Analysis Report
	Control de versiones

Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción
26/05/2024	v1.0.0	Desarrollo de la primera versión.

	<p>Diseño y Pruebas 2 Analysis Report</p>
---	---

Índice de contenido

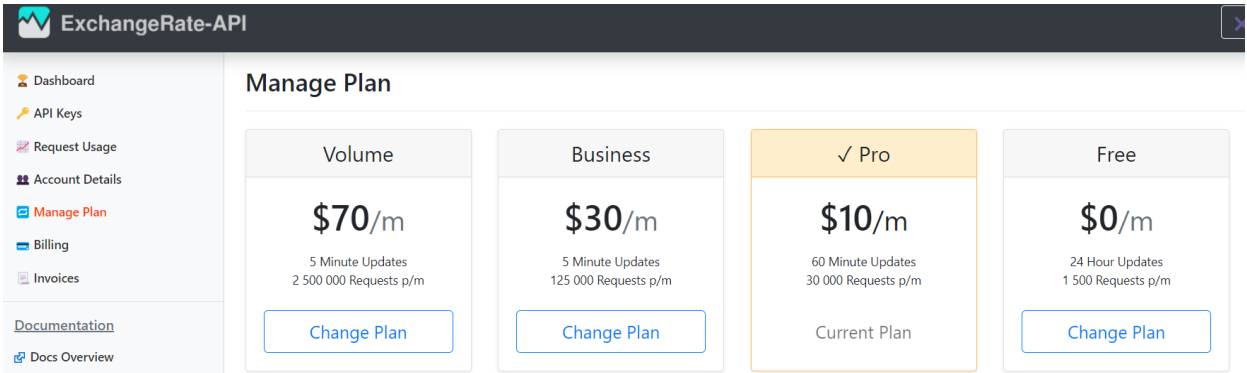
1. Resumen ejecutivo
2. Contenido
3. Conclusiones

1. Resumen ejecutivo

Este documento tiene el objetivo de dar una explicación de cómo hemos llevado a cabo el desarrollo de todas las tareas que hemos establecido que vamos a realizar en el planning report. En este documento se dará una explicación de las decisiones importantes tomadas para llevar a cabo el desarrollo de los requisitos.


2. Contenido

Dado que se hacen muchas consultas a la api de cambio de divisa, y para no tener problemas luego con ella, he decidido aumentar del plan gratuito con 1500 requests al mes al plan Pro con 30000 requests al mes.



Volume	Business	✓ Pro	Free
\$70/m 5 Minute Updates 2 500 000 Requests p/m	\$30/m 5 Minute Updates 125 000 Requests p/m	\$10/m 60 Minute Updates 30 000 Requests p/m	\$0/m 24 Hour Updates 1 500 Requests p/m
Change Plan	Change Plan	Current Plan	Change Plan

M-D04-Produce a test suite for Requirements #6 and #7: Para desarrollar este requisito, hemos tomado la iniciativa de realizar pruebas con bastante más número de pruebas mínimas que se pedía en la asignatura, que son 50 pruebas. Además, hemos usado el replayer desde coverage de forma reiterada para ver en todo momento si las pruebas se estaban realizando de forma correcta además de la cobertura de código.

	<div>Diseño y Pruebas 2 Analysis Report</div>
---	---


En las pruebas de Contract Create, Contract Update y Contract Publish, al pulsar sobre los botones de create, update y publish tarda un poco ya que se consulta a la api de cambio de divisa. En cuanto a esos servicios también, no se han hecho pruebas cambiando la divisa ya que al hacer replayer siempre va a dar error puesto que los ratios de cambio de divisas cambian constantemente, además de que no se guardan los resultados de las consultas en la caché. Esto pasa también con el show de contratos que tienen divisas que no son la del sistema, en este caso Euros ya que se hace también un cambio de divisa para mostrarlos. Solamente se ha usado la divisa EUR para las pruebas.

Pros:

- El uso de replayer desde coverage nos permite asegurar que nuestros casos de pruebas cubren más líneas de código.
- Con el uso de replayer, hemos podido asegurar que el banner no daba error y que las pruebas eran válidas.

Contras:

- El uso constante de replayer ha hecho que estemos gastando tiempo y que en este no podamos seguir trabajando, ya que usa el mismo puerto que el recorder.
- El haber realizado pruebas con más muestras, ha hecho que tengamos que emplear más de nuestro tiempo en realizar cada caso de prueba.

	<p>Diseño y Pruebas 2 Analysis Report</p>
---	---

M-D04-Produce a testing report:

En esta tarea se ha hecho una prueba para analizar el rendimiento. Se ha realizado un replayer desde coverage para las entidades con índices y para estas mismas sin índices.

Pros:

Hemos analizado el rendimiento de cada uno de los servicios, y hemos podido ver que los servicios con peor rendimiento son los que utilizan la api de cambio de divisa.

Contras:

Hemos tenido que repetir el replayer y emplear más tiempo en hacer todo, puesto que hemos tenido que duplicar el tiempo y el esfuerzo.


Managerial requirements: Para realizar los documentos, se ha decidido usar la herramienta drive, en esta aplicación es donde todos los alumnos del grupo, exceptuando a uno de ellos, trabajamos y organizamos todo antes de pasar los dos al proyecto.

Pros:

- Mayor facilidad de acceder, ya que no es necesario cargar eclipse, esto nos permite poder realizar la tarea de documentación desde cualquier dispositivo, aumentando la productividad.

Contras:

- No podemos trabajar sin internet, aunque es raro que ocurra esto.
- Tenemos que pasar los archivos a la carpeta del proyecto después de terminarlos.

	Diseño y Pruebas 2 Analysis Report

3. Conclusiones:

Para concluir, puedo decir que ha habido un mayor número de tomas de decisiones pero éstas han tenido un menor efecto en el proyecto.