# Universidad de Sevilla

# Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

# **Planning Report**



# Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software Diseño y Pruebas 2.

Curso 2023 - 2024

Fecha	Versión		
26/05/2024	v1.0.0		

Grupo: C1.011				
Autores por orden alfabético	Rol	Descripción del rol		
Abouri, Mohamed - Y7156458E	Developer	Persona encargada de desarrollar el código.		
Cabello Ranea, Rafael -32094496C	Operador	Encargado de las tareas de campo, de las instalaciones y del mantenimiento de los sistemas de la empresa.		
Calderón Rodríguez, Francisco Javier - 78233219F	Project Manager	Persona encargada de tomar decisiones de diseño y vigilar el correcto desarrollo		
Delgado Pallares, David - 29519510E	Tester	Persona encargada de realizar pruebas sobre el código.		
Ramírez Lara, Iván- 77852382G	Developer	Persona encargada de desarrollar el código.		



## Control de versiones

## **Control de Versiones**

Fecha	Versión	Descripción
26/05/2024	v1.0.0	Desarrollo de la primera versión.



# Índice de contenido

- 1. Introducción
- 2. Listado de tareas realizadas
- 3. Imágenes de desarrollo
- 4. Estimación de costes



## 1. Introducción

En este documento se establecerán todas las tareas que se debe de realizar el estudiante 2 para cumplir con la entrega, dando una estimación de los costos de estas.

#### 2. Listado de tareas realizadas

En esta sección se especificarán las tareas que hay que desarrollar en el deliverable 4 por parte del estudiante 2. Para cada una se dará una descripción de qué consiste, quién la implementa y el tiempo para llevarla a cabo.

#### 2.1 Tareas a realizar.

Tarea	Descripción	Funciones	Rol	Tiempo planificado	Tiempo real
Test funcionales, contratos	Implementar test formales	Implementar test formales	Tester	120 minutos	150 minutos
Tests funcionales, registros de progreso.	Implementar test formales  Implementar test formales  Tester 12		120 minutos	100 minutos	
Testing report	Documento que explica que tests se han hecho y que rendimiento ha tenido.	Analizar todo los test, los bugs encontrados y el rendimiento de las pruebas con índices y sin estos.	PM	180 minutos	200 minutos
Planning report	Listar las tareas que se tienen que llevar a cabo y dar una estimación de costes y tiempo.	Realizar el Planning report individual.	PM	60 minutos	50 minutos
Progress report	Analizar cómo se ha llevado a cabo las tarea planeada, dando recompensas o	Realizar el Progress report individual.	PM	30 minutos.	15 minutos

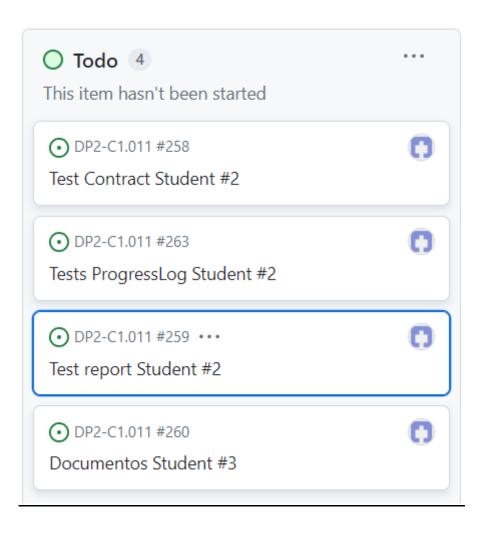


	penalizaciones dependiendo de la calidad que tenga				
Analysis report	Analizar los requisitos que no se han cumplido de forma satisfactoria y realizar un plan para corregir los fallos	Identificar la causa de fallo y buscar un plan de mejora	PM	30 minutos	25 minutos
Lint report	Analizar los code smell producidos por el estudiante 2	Realizar el Lint report	PM	40 minutos	30 minutos



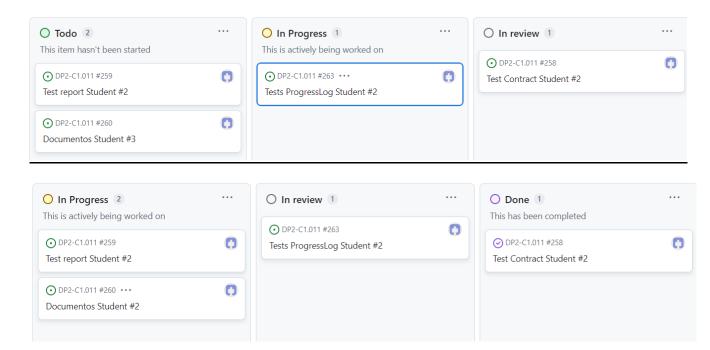
# 3. Imágenes del desarrollo

#### Inicio

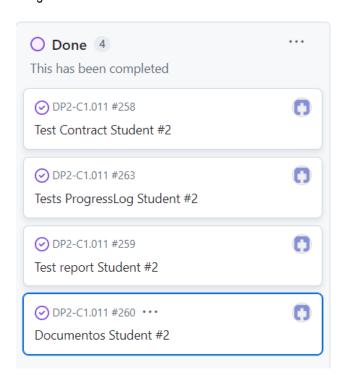




#### <u>Desarrollo</u>



#### Imagen final





## 4. Estimación de costes

Una vez establecidas todas las tareas, vamos a realizar una estimación de cuánto nos va a costar realizar este entregable. Para ello tenemos que tener en cuenta que el estudiante 2 tiene varios roles a lo largo de las actividades.

Rol	Salario Hora(€)	Tiempo estimado (min)	Coste Estimado (€)	Tiempo real (min)	Coste real (€)	Diferencia (€)
Analista	30	0	0	0	0	0
PM	30	340	170 €	320	160 €	10 €
Developer	20	0	0	0	0	0
Tester	20	240	80 €	250	84 €	-4€
Total		580 min	250 €	570 min	244 €	6 €

A esto se le añade el coste de un mes del plan Pro de la api de cambio de divisa que son 10 euros.

Entonces el coste real pasa a ser 254 € y la diferencia -4 €