

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería

Informática




Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas II

Curso 2023 – 2024


Fecha	Versión
10/05/2024	1.1

Grupo de Prácticas: C1.012	
Repositorio: https://github.com/DP2-C1-012/Acme-SF	
Autores por orden alfabético	Correo
Caballero Hernández, Jaime	jaicabher1@alum.us.es

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Planning & Progress report - D03 - Student 3</p>


Índice de contenido

1.	Resumen Ejecutivo	2
2.	Tabla de revisiones	3
3.	Introducción.....	4
4.	Contenido	5
4.1	Planificación individual	5
4.2	Presupuesto estimado	6
4.3	Progreso	6
4.4	Presupuesto real.....	7
4.5	Otros	8
5.	Conclusiones.....	9
6.	Bibliografía.....	10

	<p>Diseño y Pruebas II Planning & Progress report - D03 - Student 3</p>


1. Resumen Ejecutivo

En el informe de planificación y progreso podremos observar la lista de requisitos desarrollados o redactados en este entregable y un presupuesto detallado con los costes que han sido necesarios para llevarlas a cabo. El objetivo del informe es proporcionar una visión general del progreso del proyecto y ayudar a los interesados a entender mejor cómo se está desarrollando.

	Diseño y Pruebas II Planning & Progress report - D03 - Student 3


2. Tabla de revisiones

Fecha	Revisión	Descripción
10/05/2024	1.0	Versión inicial

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Planning & Progress report - D03 - Student 3</p>

3. Introducción

En este documento comenzaremos con una primera tabla con todas las tareas realizadas en este entregable, una segunda tabla con el tiempo estimado para realizar las tareas, una tercera con el presupuesto estimado de cada rol y el coste total y por último veremos el presupuesto real con sus respectivas tablas. Y finalizaremos con una pequeña conclusión sobre los costes del entregable.

	Diseño y Pruebas II Planning & Progress report - D03 - Student 3

4. Contenido


Para definir las tareas hemos seguido todo el grupo el siguiente formato:

“Task XXX-Título del requisito”, donde:

- XXX: representa el número de tarea correspondiente en el repositorio.
- Título del requisito: representa el nombre del requisito.

4.1 Planificación individual

Título	Descripción	Responsable	Rol	Tiempo previsto	Tiempo real
Task 074: Operations by developers on training modules	Listar, mostrar los detalles, crear, actualizar, eliminar o publicar sus módulos de entrenamiento.	Jaime Caballero	Desarrollador	2h 45 min	4h 33 min
Task 075: Operations by developers on training sessions	Listar, mostrar los detalles, crear, actualizar, eliminar o publicar sus sesiones de entrenamiento. .	Jaime Caballero	Desarrollador	2h	3h 16 min
Task 076: Operations by developers on developer dashboards	Muestre sus paneles de desarrollador.	Jaime Caballero	Desarrollador	1h	45 min
Task 077: Operations by anonymous principals on user accounts	Regístrese en el sistema y conviértase en desarrollador	Jaime Caballero	Desarrollador	45 min	33 min
Task 078: Operations by developers on user accounts	Actualiza sus perfiles	Jaime Caballero	Desarrollador	20 min	15 min
Task 079: Operations by any principals on training modules	Listar y Mostrar el detalle de los módulos de formación en el sistema que se publican	Jaime Caballero	Desarrollador	1h	50 min
Planning and Progress report	Redactar un informe de planificación y progreso sobre las funcionalidades y tareas realizadas	Jaime Caballero	Desarrollador	30 min	35 min
Analysis Report	Redactar un informe de análisis que contenga información sobre la ejecución de las tareas y el desarrollo de las funcionalidades.	Jaime Caballero	Analista	30 min	25 min
Lint Report	Redactar un informe de los fallos proporcionados por SonarLint.	Jaime Caballero	Tester	45 min	35 min

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Planning & Progress report - D03 - Student 3</p>
-----------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------

4.2 Presupuesto estimado

En esta sección se proporciona un presupuesto con el coste total estimado necesario para llevar a cabo las tareas.

Rol	Horas totales estimadas
Manager	0 h
Desarrollador	8 h 20 min
Analista	30 min
Operador	0 h
Tester	45 min


Coste de hora de trabajo	Coste de personal estimado
Manager - 30€/h	30€/h x 0h = 0€
Desarrollador - 20€/h	20€/h x 8,33h = 166,7€
Analista – 30€/h	30€/h x 0,5h = 15€
Operador - 20€/h	20€/h x 0h = 0€
Tester - 20€/h	20€/h x 0,75h = 15€
Total	196,7€

4.3 Progreso

Indicadores de desempeño:

Consideramos que una persona muestra un rendimiento positivo si mantiene más de un indicador positivo y este número supera a los indicadores negativos.

Consideramos que una persona muestra un rendimiento negativo si tiene más indicadores negativos que indicadores positivos.

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Planning & Progress report - D03 - Student 3</p>
-----------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------

INDICADORES DE DESEMPEÑO POSITIVO	INDICADORES DE DESEMPEÑO NEGATIVO
<ul style="list-style-type: none"> - Tareas realizadas 2 días antes del tiempo establecido 	<ul style="list-style-type: none"> - Tareas completadas con una demora que excede el doble del tiempo estimado inicialmente.
<ul style="list-style-type: none"> - Tareas ejecutadas de manera adecuada y sin requerir correcciones adicionales 	<ul style="list-style-type: none"> - Ocasiones en las que incumple los plazos establecidos para la entrega de tareas o proyectos
	<ul style="list-style-type: none"> - Ocasiones en las que el miembro falta a reuniones o seguimientos programados


Evaluación del rendimiento:

Miembro	Tipo de Indicador	Indicador	Valor
Jaime Caballero Hernández	Positivo	Tareas realizadas 2 días antes del tiempo establecido	0
		Tareas ejecutadas de manera adecuada y sin requerir correcciones adicionales.	1
	Negativo	Tareas completadas con una demora que excede el doble del tiempo estimado inicialmente	0
		Ocasiones en las que incumple los plazos establecidos para la entrega de tareas o proyectos.	0
		Ocasiones en las que el miembro falta a reuniones o seguimientos programados.	0

4.4 Presupuesto real

En esta sección se proporciona un presupuesto con el coste total real ejecutado durante la iteración.


Rol	Horas totales estimadas
Manager	0 h
Desarrollador	10 h 47 min
Analista	25 min
Operador	0 h
Tester	35 min

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Planning & Progress report - D03 - Student 3</p>

Coste de hora de trabajo	Coste de personal estimado
Manager - 30€/h	$30€/h \times 0h = 0€$
Desarrollador - 20€/h	$20€/h \times 10,78h = 215,67€$
Analista – 30h/h	$30€/h \times 0,42h = 12,5€$
Operador - 20€/h	$20€/h \times 0h = 0€$
Tester - 20€/h	$20€/h \times 0,58h = 11,67€$
Total	239.84€

4.5 Otros

Los indicadores y el desglose de amortización se encuentran en el documento de grupo ya que estos factores se atribuyen al seguimiento de equipo por lo que no competen a este documento en cuestión.


	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Planning & Progress report - D03 - Student 3</p>
-----------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------

5. Conclusiones

En este informe de planificación, se ha presentado un análisis detallado de los objetivos del proyecto, los recursos disponibles y los riesgos potenciales. Se ha desarrollado un plan de acción que incluye las tareas específicas que se deben realizar, los plazos para completarlas y los miembros del equipo responsables de su ejecución.

En general se puede decir que la ejecución se ajusta al presupuesto estimado, pero existe una gran variabilidad entre los errores relativos de cada una de las tareas planificadas, lo que puede llevar a que las estimaciones futuras no sean fiables. Se trabajará en reducir dicha variabilidad para generar estimaciones más fiables en el futuro.

Respecto al progreso y de acuerdo con la norma establecida, al mantener un indicador positivo y no tener ningún indicador negativo, se puede concluir que estoy mostrando un rendimiento positivo.

	<p>Diseño y Pruebas II Planning & Progress report - D03 - Student 3</p>
-----------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------

6. Bibliografía

Intencionalmente en blanco.