# Universidad de Sevilla Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática



# Grado en Ingeniería Informática — Ingeniería del Software Diseño y Pruebas II

Curso 2023 – 2024

Fecha	Versión	
09/05/2024	1.1	

Grupo de Prácticas: C1.012		
Repositorio: https://github.com/DP2-C1-012/Acme-SF		
Autores por orden alfabético Correo		
Caballero Hernández, Jaime	jaicabher1@alum.us.es	



# Índice de contenido

1.	Resumen Ejecutivo	2
2.	Tabla de revisiones	3
3.	Introducción	
4.	Contenido	5
4.1	Planificación individual	5
4.2	Presupuesto estimado	6
4.3	Progreso	6
4.4	Presupuesto real	7
4.5	Otros	8
5.	Conclusiones	9
6.	Bibliografía 1	lO



# 1. Resumen Ejecutivo

En el informe de planificación y progreso podremos observar la lista de requisitos desarrollados o redactados en este entregable y un presupuesto detallado con los costes que han sido necesarios para llevarlas a cabo. El objetivo del informe es proporcionar una visión general del progreso del proyecto y ayudar a los interesados a entender mejor cómo se está desarrollando.



# 2. Tabla de revisiones

Fecha	Revisión	Descripción
09/05/2024	1.0	Versión inicial



# 3. Introducción

En este documento comenzaremos con una primera tabla con todas las tareas realizadas en este entregable, una segunda tabla con el tiempo estimado para realizar las tareas, una tercera con el presupuesto estimado de cada rol y el coste total y por último veremos el presupuesto real con sus respectivas tablas. Y finalizaremos con una pequeña conclusión sobre los costes del entregable.



# 4. Contenido

Para definir las tareas hemos seguido todo el grupo el siguiente formato:

"Task XXX-Título del requisito", donde:

- XXX: representa el número de tarea correspondiente en el repositorio.
- Título del requisito: representa el nombre del requisito.

### 4.1 Planificación individual

Título	Descripción	Responsable	Rol	Tiempo previsto	Tiempo real
Task 056:	Crear un nuevo rol llamado	Jaime	Desarrollador	45 min	30 min
Create new	"developer" y unos datos	Caballero			
developer role	iniciales para este rol.				
	Incluir en la carpeta sample	Jaime	Desarrollador	20 min	14 min
Task 029:	data dos administradores	Caballero			
Include two	obligatorios, aunque tenía más				
administrators	de dos.				
Task 034: Add	Crear dos entidades que se	Jaime	Desarrollador	1h 20 min	1h 46 min
individual	llamaban: Training Module y	Caballero			
entities Student	Training Session. Añadir				
3	tambien datos iniciales.				
Task 026: Add	Crear la entidad Risk y sus	Jaime	Desarrollador	30 min	30 min
risk entity	respectivos datos iniciales.	Caballero			
Task 057: Add	Cree paneles de desarrollador	Jaime	Desarrollador	25 min	17 min
developer	con los diferentes datos	Caballero			
dashboard					
UML Student3	Crear un diagrama UML, de	Jaime	Analista	20 min	44 min + 3
	las entidades, roles, etc, de los	Caballero			min
	ejercicios individuales del				
	estudiante 3 y añadirlos al				
	UML grupal				
Planning and	Redactar un informe de	Jaime	Desarrollador	30 min	20 min + 7
Progress report	planificación y progreso sobre	Caballero			min
	las funcionalidades y tareas				
	realizadas				
Analysis	Redactar un informe de	Jaime	Analista	30 min	20 min + 5
Report	análisis que contenga	Caballero			min
	información sobre la				
	ejecución de las tareas y el				
	desarrollo de las				
	funcionalidades.				



## 4.2 Presupuesto estimado

En esta sección se proporciona un presupuesto con el coste total estimado necesario para llevar a cabo las tareas.

Rol	Horas totales estimadas
Manager	0 h
Desarrollador	3h 50 min
Analista	50 min
Operador	0 h
Tester	0 h

Coste de hora de trabajo	Coste de personal estimado
Manager - 30€/h	30€/h x 0h = 0€
Desarrollador - 20€/h	20€/h x 3,83h = 76,7€
Analista – 30h/h	30€/h x 0,83h = 25€
Operador - 20€/h	20€/h x 0h = 0€
Tester - 20€/h	20€/h x 0h = 0€
Total	101,7€

# 4.3 Progreso

Indicadores de desempeño:

Consideramos que una persona muestra un rendimiento positivo si mantiene más de un indicador positivo y este número supera a los indicadores negativos.

Consideramos que una persona muestra un rendimiento negativo si tiene más indicadores negativos que indicadores positivos.



INDICADORES DE DESEMPEÑO POSITIVO	INDICADORES DE DESEMPEÑO NEGATIVO
- Tareas realizadas 2 días antes del tiempo establecido	- Tareas completadas con una demora que excede el doble del tiempo estimado inicialmente.
- Tareas ejecutadas de manera adecuada y sin requerir correcciones adicionales	- Ocasiones en las que incumple los plazos establecidos para la entrega de tareas o proyectos
	- Ocasiones en las que el miembro falta a reuniones o seguimientos programados

#### Evaluación del rendimiento:

Miembro	Tipo de Indicador	Indicador	Valor
	Positivo	Tareas realizadas 2 días antes del tiempo establecido	0
		Tareas ejecutadas de manera adecuada y sin requerir	1
		correcciones adicionales.	
Jaime Caballero	Negativo	Tareas completadas con una demora que excede el doble	0
Hernández		del tiempo estimado inicialmente	
Tiernandez		Ocasiones en las que incumple los plazos establecidos para	0
		la entrega de tareas o proyectos.	
		Ocasiones en las que el miembro falta a reuniones o	0
		seguimientos programados.	

# 4.4 Presupuesto real

En esta sección se proporciona un presupuesto con el coste total real ejecutado durante la iteración.

Rol	Horas totales estimadas
Manager	0 min
Desarrollador	3h 44 min
Analista	1h 12 min
Operador	0 min
Tester	0 h



Coste de hora de trabajo	Coste de personal estimado
Manager - 30€/h	30€/h x 0h = 0€
Desarrollador - 20€/h	20€/h x 3,73h = 74,67€
Analista – 30h/h	30€/h x 1,2h = 36€
Operador - 20€/h	20€/h x 0h = 0€
Tester - 20€/h	20€/h x 0h = 0€
Total	110,67€

# 4.5 Otros

Los indicadores y el desglose de amortización se encuentran en el documento de grupo ya que estos factores se atribuyen al seguimiento de equipo por lo que no competen a este documento en cuestión.



#### 5. Conclusiones

En este informe de planificación, se ha presentado un análisis detallado de los objetivos del proyecto, los recursos disponibles y los riesgos potenciales. Se ha desarrollado un plan de acción que incluye las tareas específicas que se deben realizar, los plazos para completarlas y los miembros del equipo responsables de su ejecución.

En general se puede decir que la ejecución se ajusta al presupuesto estimado, pero existe una gran variabilidad entre los errores relativos de cada una de las tareas planificadas, lo que puede llevar a que las estimaciones futuras no sean fiables. Se trabajará en reducir dicha variabilidad para generar estimaciones más fiables en el futuro.

Respecto al progreso y de acuerdo con la norma establecida, al mantener un indicador positivo y no tener ningún indicador negativo, se puede concluir que estoy mostrando un rendimiento positivo.



# 6. Bibliografía

Intencionalmente en blanco.