

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería

Informática




Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas II

Curso 2023 – 2024


Fecha	Versión
13/02/24	1.0

Grupo de Prácticas: C1.012	
Repositorio: https://github.com/DP2-C1-012/Acme-SF	
Autores por orden alfabético	Correo
Bernal Caunedo, Álvaro Jesús	alvbercau@alum.us.es
Caballero Hernández, Jaime	jaicabherl@alum.us.es
Casamitjana Benítez, Juan José	juacasben@alum.us.es
Herrera Lobo, Nicolás	nicherlob@alum.us.es
Montoya Albitres, Ronald Alexander	ronmonalb@alum.us.es

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Planing and Progress Report</p>

Índice de contenido

1.	Resumen Ejecutivo	2
2.	Tabla de revisiones	2
3.	Introducción	3
4.	Contenido.....	4
4.1	Tiempo incurrido.....	4
4.2	Presupuesto estimado	5
4.3	Presupuesto real.....	5
4.4	Otros	6
5.	Conclusiones	6
6.	Bibliografía	6


	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Planing and Progress Report</p>
---	--

1. Resumen Ejecutivo

El informe de planificación que se presenta a continuación proporciona una evaluación detallada del estado actual de un proyecto, incluyendo los objetivos, hitos y plazos establecidos. El objetivo del informe es proporcionar una visión general del progreso del proyecto y ayudar a los interesados a entender mejor cómo se está desarrollando.

2. Tabla de revisiones


Fecha	Revisión	Descripción
16/02/2024	1.0	Redacción inicial
08/03/2024	1.1	Redacción D02

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Planing and Progress Report</p>
---	--

3. Introducción

En este documento se reflejará todo el trabajo planificado y ejecutado por el estudiante 3, Jaime Caballero Hernández, durante el sprint D02, dejando constancia de los requisitos individuales implementados, su tiempo planificado y su tiempo realizado, así como los costes respectivos.


Miembro	Tareas Obligatorias	Tareas Opcionales	Rendimiento
Jaime Caballero Hernández	100%	100%	Bueno

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Planing and Progress Report</p>
---	--

4. Contenido

4.1 Tiempo incurrido

Título	Descripción	Rol	Tiempo previsto	Tiempo real
Task 056: Create new developer role	Crear un nuevo rol llamado “developer” y unos datos iniciales para este rol.	Developer	45 min	40 min
Task 029: Include two administrators	Incluir en la carpeta sample data dos administradores obligatorios, aunque tenía más de dos.	Developer	20 min	14min
Task 034: Add individual entities Student 3	Crear dos entidades que se llamaban: Training Module y Training Session. Añadir también datos iniciales.	Developer	1h 20min	1h 46min
Task 026: Add risk entity	Crear la entidad Risk y sus respectivos datos iniciales.	Developer	30 min	30 min
Task057:Add developer dashboard	Cree paneles de desarrollador con los diferentes datos	Developer	25 min	17 min
Task 031: Uml student3	Crear un diagrama UML, de las entidades, roles, etc, de los ejercicios individuales del estudiante 3 y añadirlos al UML grupal	Analista	20 min	44 min
Planning and Progress report	Redactar un informe de planificación y progreso sobre las funcionalidades y tareas realizadas	Developer	30min	20min
Analysis Report	Redactar un informe de análisis que contenga información sobre la ejecución de las tareas y el desarrollo de las funcionalidades.	Analista	30 min	20 min

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Planing and Progress Report</p>
---	--

4.2 Presupuesto estimado

En esta sección se proporciona un presupuesto con el coste total estimado necesario para llevar a cabo las tareas.


Rol	Horas totales estimadas
Manager	0 min
Analista	54 min
Developer	3h 20min
Operator	0 min
Tester	0 h

Coste de hora de trabajo	Coste de personal estimado
Manager - 30€/h	30€/h x 0h = 0€
Analista – 30€/h	30€/h x 54 min = 27€
Developer - 20€/h	20€/h x 3h 20 min = 66,60€
Operator - 20€/h	20€/h x 0h = 0€
Tester - 20€/h	20€/h x 0h = 0€
Total	83,60€

4.3 Presupuesto real

En esta sección se proporciona un presupuesto con el coste total real ejecutado durante la iteración.

Rol	Horas totales estimadas
Manager	0 min
Analista	1h 4min
Developer	2h 56min
Operator	0 min
Tester	0 h

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Planing and Progress Report</p>
---	--

Coste de hora de trabajo	Coste de personal estimado
Manager - 30€/h	30€/h x 0h = 0€
Analista – 30€/h	30€/h x 1h 4 min = 27€
Developer - 20€/h	20€/h x 2h 56 min = 58,65€
Operator - 20€/h	20€/h x 0h = 0€
Tester - 20€/h	20€/h x 0h = 0€
Total	85,65€

4.4 Otros

Los indicadores y el desglose de amortización se encuentran en el documento de grupo ya que estos factores se atribuyen al seguimiento de equipo por lo que no competen a este documento en cuestión.

5. Conclusiones

En resumen, la planificación precisa que se realizó fue bastante efectiva y se adaptó para cumplir con los requisitos reales del sprint. El desempeño individual en esta carrera ha sido positivo. El éxito se ha atribuido a la ejecución oportuna de las tareas requeridas y voluntarias, fortaleciendo la capacidad para lograr los objetivos establecidos. Esta eficiencia y compromiso no solo han impulsado el progreso en el proyecto, sino que también me ha enseñado conocimientos nuevos acerca del framework.

Personalmente, estoy satisfecho con el crecimiento y el conocimiento adquiridos en este sprint, que deberían ayudarme a prepararme para los problemas que me aparezcan en los siguientes entregables.

6. Bibliografía

Intencionalmente en blanco.