

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería

Informática




Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas II

Curso 2023 – 2024


Fecha	Versión
10/05/2024	1.1

Grupo de Prácticas: C1.012	
Repositorio: https://github.com/DP2-C1-012/Acme-SF	
Autores por orden alfabético	Correo
Caballero Hernández, Jaime	jaicabher1@alum.us.es

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Planning & Progress report - D03 - Student 3</p>


Índice de contenido

1.	Resumen Ejecutivo	2
2.	Tabla de revisiones	3
3.	Introducción.....	4
4.	Contenido	5
4.1	Planificación individual	5
4.2	Presupuesto estimado	5
4.3	Progreso	6
4.4	Presupuesto real.....	7
4.5	Otros	8
5.	Conclusiones.....	9
6.	Bibliografía.....	10

	<p>Diseño y Pruebas II Planning & Progress report - D03 - Student 3</p>


1. Resumen Ejecutivo

En el informe de planificación y progreso podremos observar la lista de requisitos desarrollados o redactados en este entregable y un presupuesto detallado con los costes que han sido necesarios para llevarlas a cabo. El objetivo del informe es proporcionar una visión general del progreso del proyecto y ayudar a los interesados a entender mejor cómo se está desarrollando.

	Diseño y Pruebas II Planning & Progress report - D03 - Student 3


2. Tabla de revisiones

Fecha	Revisión	Descripción
10/05/2024	1.0	Versión inicial

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Planning & Progress report - D03 - Student 3</p>
---	---

3. Introducción

En este documento comenzaremos con una primera tabla con todas las tareas realizadas en este entregable, una segunda tabla con el tiempo estimado para realizar las tareas, una tercera con el presupuesto estimado de cada rol y el coste total y por último veremos el presupuesto real con sus respectivas tablas. Y finalizaremos con una pequeña conclusión sobre los costes del entregable.

	Diseño y Pruebas II Planning & Progress report - D03 - Student 3

4. Contenido

Para definir las tareas hemos seguido todo el grupo el siguiente formato:

“Task XXX-Título del requisito”, donde:

- XXX: representa el número de tarea correspondiente en el repositorio.
- Título del requisito: representa el nombre del requisito.


4.1 Planificación individual

Título	Descripción	Responsable	Rol	Tiempo previsto	Tiempo real
Task 093: Produce a test suite for Requirements #6 and #7.	Realizar los testeo de los requisitos 6 y 7 del estudiante 3 requeridos por el cliente.	Jaime Caballero	Tester	3h 45 min	6h 33 min
Planning and Progress report	Redactar un informe de planificación y progreso sobre las funcionalidades y tareas realizadas	Jaime Caballero	Desarrollador	30 min	35 min
Testing Report	Redactar un informe del testeo que contenga información sobre los resultados obtenidos	Jaime Caballero	Analista	3h 30 min	5h 12 min

4.2 Presupuesto estimado

En esta sección se proporciona un presupuesto con el coste total estimado necesario para llevar a cabo las tareas.

Rol	Horas totales estimadas
Manager	0 h
Desarrollador	30 min
Analista	0 min
Operador	0 h
Tester	7h 15 min

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Planning & Progress report - D03 - Student 3</p>
---	---

Coste de hora de trabajo	Coste de personal estimado
Manager - 30€/h	30€/h x 0h = 0€
Desarrollador - 20€/h	20€/h x 0,5h = 15€
Analista – 30h/h	30€/h x 0h = 0€
Operador - 20€/h	20€/h x 0h = 0€
Tester - 20€/h	20€/h x 7,25h = 145€
Total	160€


4.3 Progreso

Indicadores de desempeño:

Consideramos que una persona muestra un rendimiento positivo si mantiene más de un indicador positivo y este número supera a los indicadores negativos.

Consideramos que una persona muestra un rendimiento negativo si tiene más indicadores negativos que indicadores positivos.

INDICADORES DE DESEMPEÑO POSITIVO	INDICADORES DE DESEMPEÑO NEGATIVO
- Tareas realizadas 2 días antes del tiempo establecido	- Tareas completadas con una demora que excede el doble del tiempo estimado inicialmente.
- Tareas ejecutadas de manera adecuada y sin requerir correcciones adicionales	- Ocasiones en las que incumple los plazos establecidos para la entrega de tareas o proyectos
	- Ocasiones en las que el miembro falta a reuniones o seguimientos programados

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Planning & Progress report - D03 - Student 3</p>
---	---

Evaluación del rendimiento:


Miembro	Tipo de Indicador	Indicador	Valor
Jaime Caballero Hernández	Positivo	Tareas realizadas 2 días antes del tiempo establecido	0
		Tareas ejecutadas de manera adecuada y sin requerir correcciones adicionales.	1
	Negativo	Tareas completadas con una demora que excede el doble del tiempo estimado inicialmente	0
		Ocasiones en las que incumple los plazos establecidos para la entrega de tareas o proyectos.	0
		Ocasiones en las que el miembro falta a reuniones o seguimientos programados.	0

4.4 Presupuesto real

En esta sección se proporciona un presupuesto con el coste total real ejecutado durante la iteración.


Rol	Horas totales estimadas
Manager	0 h
Desarrollador	11 h 45 min
Analista	0 h
Operador	0 h
Tester	35 min

Coste de hora de trabajo	Coste de personal estimado
Manager - 30€/h	30€/h x 0h = 0€
Desarrollador - 20€/h	20€/h x 11,75h = 235€
Analista – 30h/h	30€/h x 0h = 0€
Operador - 20€/h	20€/h x 0h = 0€
Tester - 20€/h	20€/h x 0,58h = 11,67€
Total	246,67€

	<p>Diseño y Pruebas II Planning & Progress report - D03 - Student 3</p>

4.5 Otros

Los indicadores y el desglose de amortización se encuentran en el documento de grupo ya que estos factores se atribuyen al seguimiento de equipo por lo que no competen a este documento en cuestión.


	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Planning & Progress report - D03 - Student 3</p>
---	---

5. Conclusiones

En este informe de planificación, se ha presentado un análisis detallado de los objetivos del proyecto, los recursos disponibles y los riesgos potenciales. Se ha desarrollado un plan de acción que incluye las tareas específicas que se deben realizar, los plazos para completarlas y los miembros del equipo responsables de su ejecución.

En general se puede decir que la ejecución no se ajusta al presupuesto estimado, pero existe una gran variabilidad entre los errores relativos de cada una de las tareas planificadas, lo que puede llevar a que las estimaciones futuras no sean fiables. Se trabajará en reducir dicha variabilidad para generar estimaciones más fiables en el futuro. Esta variabilidad surge tras subestimar las tareas de testeo de la aplicación.

Respecto al progreso y de acuerdo con la norma establecida, al mantener un indicador positivo y no tener ningún indicador negativo, se puede concluir que estoy mostrando un rendimiento positivo.

	<p>Diseño y Pruebas II Planning & Progress report - D03 - Student 3</p>
---	---

6. Bibliografía

Intencionalmente en blanco.