

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería

Informática




**Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software**

**Diseño y Pruebas II**

Curso 2023 – 2024

Fecha	Versión
10/05/2024	1.0

Grupo de Prácticas: C1.012	
Repositorio: <a href="https://github.com/DP2-C1-012/Acme-SF">https://github.com/DP2-C1-012/Acme-SF</a>	
Autor	Correo
Caballero Hernández, Jaime	<a href="mailto:jaicabher1@alum.us.es">jaicabher1@alum.us.es</a>

	<p>Diseño y Pruebas II Analysis report - D03 - Student 3</p>


## Índice de contenido

1.	Resumen Ejecutivo .....	2
2.	Tabla de revisiones .....	3
3.	Introducción.....	4
4.	Contenido.....	5
5.	Conclusiones.....	10
6.	Bibliografía.....	11




## 1. Resumen Ejecutivo

El análisis de requisitos juega un papel crucial en el desarrollo de sistemas de software, ya que nos permite identificar y documentar las necesidades y expectativas de las partes interesadas. Este documento reflejará el análisis realizado por el estudiante 3 en las diferentes entregas de esta asignatura. En caso de tener dudas sobre algún requisito, se llevará a cabo un análisis, incluido en el documento, y se aclarará con el cliente.

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Analysis report - D03 - Student 3</p>

## 2. Tabla de revisiones


Fecha	Revisión	Descripción
10/05/2024	1.0	Versión inicial

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Analysis report - D03 - Student 3</p>
---	--

### 3. Introducción

Para llevar a cabo un análisis de requisitos efectivo, es fundamental la participación de los usuarios y partes interesadas, con el fin de comprender sus necesidades y expectativas y documentar estos requisitos de manera clara y precisa. De esta manera, el equipo de desarrollo puede trabajar en el diseño e implementación de un sistema que satisfaga estos requisitos y expectativas.

A continuación, presentaré un listado detallado de requisitos de este entregable, tanto obligatorios como opcionales. Para cada uno, se indicará si se realizó un análisis. En caso afirmativo, se proporcionará el análisis realizado y la decisión tomada. Si el requisito es claro y puede ser desarrollado sin ninguna duda, se procederá directamente al desarrollo sin análisis adicional, pero será indicado en el documento.

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Analysis report - D03 - Student 3</p>
---	--

## 4. Contenido

### D03:

#### 1. Requisitos Obligatorios:

*R006: "Operations by developers on training modules."*

- El requisito pide realizar para los módulos de entrenamiento las siguientes operaciones: crear, listar, mostrar detalles, actualizar, borrar y publicar.

#### Contexto:

Tras la lectura del requisito, la única operación que ha necesitado analizar es la de publicar un módulo de entrenamiento. Tras ello haremos el siguiente análisis.

#### Alternativa 1:

Explicación:


- Implementar la restricción que para que un módulo de entrenamiento sea publicado, todas las sesiones de entrenamiento tienen que estar publicadas, además de la restricción del cliente que para publicar un módulo de entrenamiento debe existir al menos una sesión.

Pros:

- Más fácil de implementar.
- Garantiza que solo se publiquen módulos completos y consistentes.

Contras:

- Puede aumentar la complejidad si las sesiones deben ser publicadas individualmente antes de publicar el módulo.
- Requiere una gestión adicional para garantizar que todas las sesiones estén publicadas antes de publicar el módulo.

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Analysis report - D03 - Student 3</p>
---	--

### **Alternativa 2:**

#### Explicación:

- Implementar un método que cuando se quiera publicar un módulo de entrenamiento se publiquen a la vez todas las sesiones que no estén publicadas.

#### Pros:

- Simplifica el proceso de publicación, ya que no es necesario publicar las sesiones individualmente.
- Automatiza el proceso de publicación, lo que reduce la posibilidad de errores.

#### Contras:


- Puede generar confusión si algunas sesiones no deben ser publicadas junto con el módulo.
- Podría aumentar el tiempo de ejecución del proceso de publicación si hay muchas sesiones no publicadas asociadas al módulo.
- Más difícil de implementar, por lo que llevaría más tiempo y más costes.

### **Solución propuesta:**

Implementar la alternativa 1, lo que asegura que, para publicar un módulo de entrenamiento, todas las sesiones de entrenamiento asociadas estén publicadas. Esto se puede lograr mediante la implementación de restricciones y validaciones en el proceso de publicación del módulo.

*R007: "Operations by developers on training sessions."*

- El requisito pide realizar para las sesiones de entrenamiento las siguientes operaciones: crear, listar, mostrar detalles, actualizar, borrar y publicar.

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Analysis report - D03 - Student 3</p>
---	--

### **Contexto:**

Tras la lectura del requisito, la única operación que ha necesitado analizar es la de listar las sesiones de entrenamiento. Tras ello haremos el siguiente análisis.

### **Alternativa 1:**

Explicación:

- Implementar dos maneras de listar, una en el que el desarrollador tenga un botón en el detalle de un módulo de entrenamiento para mostrar las sesiones de ese módulo y otra que en el desplegable del menú del desarrollador tenga un botón que muestre todas las sesiones de entrenamiento de ese desarrollador.

Pros:

- Proporciona flexibilidad al desarrollador al ofrecer dos opciones para listar las sesiones de entrenamiento.
- Facilita la navegación al permitir que el desarrollador acceda a las sesiones desde diferentes lugares dentro del sistema.

Contras:


- Puede aumentar la complejidad de la interfaz de usuario al ofrecer múltiples formas de acceder a la misma información.
- Requiere una implementación más elaborada para mantener la coherencia entre las dos opciones de listar.

### **Alternativa 2:**

Explicación:

- Implementar una única manera de listar, o que el desarrollador tenga un botón en el detalle de un módulo de entrenamiento para mostrar las sesiones de ese módulo o que en el desplegable del menú del desarrollador tenga un botón que muestre todas las sesiones de entrenamiento de ese desarrollador.



	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Analysis report - D03 - Student 3</p>
---	--

Pros:

- Puede aumentar la complejidad de la interfaz de usuario al ofrecer múltiples formas de acceder a la misma información.
- Requiere una implementación más elaborada para mantener la coherencia entre las dos opciones de listar.

Contras:

- Puede limitar la flexibilidad del desarrollador al ofrecer solo una opción para acceder a las sesiones de entrenamiento.
- Podría generar confusión si los desarrolladores están acostumbrados a acceder a las sesiones de diferentes maneras en otros sistemas.

### **Solución propuesta:**

Implementar la alternativa 1, lo que permite ofrecer flexibilidad al desarrollador al proporcionar dos opciones para listar las sesiones de entrenamiento. Esto asegura que los desarrolladores puedan acceder a la información de manera conveniente desde diferentes partes del sistema.

*R008: "Operations by developers on developer dashboards."*

- El requisito pide mostrar un panel de las estadísticas solicitadas para cada desarrollador.
- El requisito (R008) es claro y puede ser realizado sin realizar un análisis.


## **2. Requisitos Opcionales:**

*R017: "Operations by anonymous principals on user accounts."*

- El requisito pide que un usuario pueda darse de alta como desarrollador.
- El requisito (R017) es claro y puede ser realizado sin realizar un análisis.

*R018: "Operations by developers on user accounts."*

- El requisito pide que los desarrolladores puedan editar sus datos.
- El requisito (R018) es claro y puede ser realizado sin realizar un análisis.

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Analysis report - D03 - Student 3</p>
---	--

*R019: “Operations by any principals on training modules.”*

- El requisito pide realizar dos operaciones para que los usuarios puedan listar los módulos de entrenamiento publicados y ver sus detalles.
- El requisito (R019) es claro y puede ser realizado sin realizar un análisis.

*R020: “Produce an analysis report.”*


- El requisito pide redactar un informe de análisis, para ello he seguido las pautas dadas en el documento “Annexes”, se puede encontrar en la página de la asignatura.
- El requisito (R020) es claro y puede ser realizado sin realizar un análisis.

*R021: “Produce a planning and progress report.”*

- El requisito pide redactar un informe de planificación y progreso, para ello he seguido las pautas dadas en el documento “Annexes”, se puede encontrar en la página de la asignatura.
- El requisito (R021) es claro y puede ser realizado sin realizar un análisis.

*R022: “Produce a lint report.”*

- El requisito pide redactar un informe de lint con los fallos o cambios según el análisis de SonarLint.
- El requisito (R022) es claro y puede ser realizado sin realizar un análisis.

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Analysis report - D03 - Student 3</p>
---	--

## 5. Conclusiones

En conclusión, tras la realización de todos los requisitos concluimos que hay algunos requisitos que han necesitado un análisis para su implantación, al final todos los requisitos de este entregable han sido realizados sin ningún problema. Además, la asistencia y participación tanto en las clases de teoría como en las sesiones de seguimientos han ayudado bastante al análisis de los requisitos



## 6. Bibliografía

Intencionalmente en blanco.