

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 – 2024

## Reporte de planificación y progreso

### Segundo entregable

Josué Rodríguez López - Student 4

Repositorio: <https://github.com/DP2-C1-013/Acme-SF-D01-24.1.0>

Fecha	Versión
8/3/2024	v1.0

<b>1. Resumen.....</b>	<b>3</b>
<b>2. Control de versiones.....</b>	<b>3</b>
<b>3. Introducción.....</b>	<b>3</b>
<b>4. Contenidos.....</b>	<b>4</b>
<b>4.1. Planificación.....</b>	<b>4</b>
4.1.1 Listado de tareas.....	4
4.1.2 Capturas de pantalla del gestor de tareas.....	6
4.1.3 Presupuesto estimado.....	7
<b>4.2. Progreso.....</b>	<b>8</b>
4.2.1 Registro de progreso.....	8
4.2.2 Registro de conflictos.....	8
4.2.1 Coste real.....	9

## 1. Resumen

Este reporte tiene como objetivo analizar la planificación y el progreso durante la realización del proyecto de la asignatura del grupo de trabajo C1.013.

Este reporte tiene como objetivo analizar la planificación y el progreso de las tareas durante el periodo correspondiente al segundo entregable.

## 2. Control de versiones

Nº de revisión	Fecha	Descripción
1	8/03/2024	Planificación y progreso durante el entregable D02

## 3. Introducción

En esta versión del documento de progreso y planificación encontraremos dos apartados diferenciados. En primer lugar nos encontramos un apartado dedicado a la planificación en el que se incluye los los siguientes puntos:

- Un listado con las tareas que se han realizado para cumplir con los requisitos de un entregable en particular. Para cada tarea, debe proporcionar los siguientes datos: título, descripción sucinta, asignados y funciones, tiempo planificado y tiempo real.
- Algunas capturas de pantalla de diferentes momentos del desarrollo de la entrega.
- Un presupuesto con el coste total estimado necesario para realizar las tareas anteriores.

Por otro lado nos encontramos un apartado dedicado al progreso durante la realización del proyecto donde nos encontramos los siguientes puntos:

- Un listado con registros de progreso.
- Una descripción de los conflictos que han surgido.

## 4. Contenidos

### 4.1. Planificación

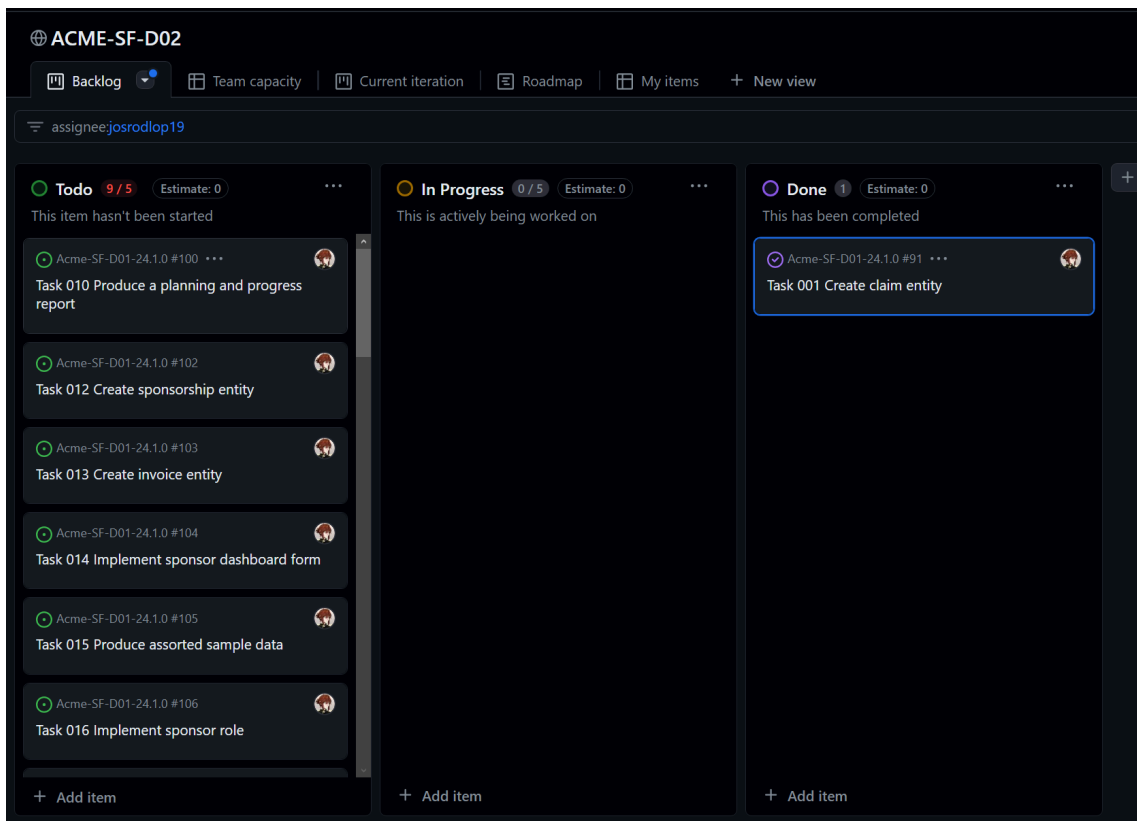
#### 4.1.1 Listado de tareas

El alumno Josué Rodríguez López ha desarrollado tareas asociadas al rol de manager, developer, tester y analyst.

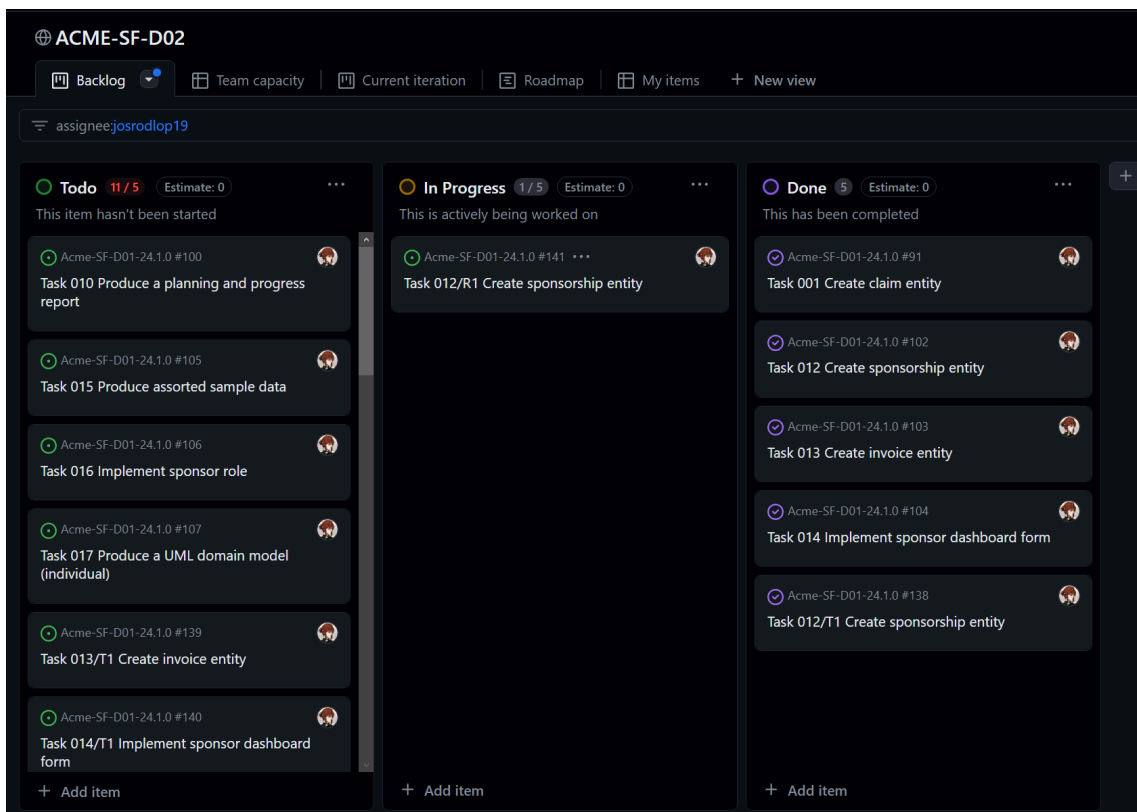
Título	Descripción	Rol asociado	Tiempo planeado	Tiempo dedicado
Task 012	Crear la entidad Sponsorship	Developer	15 min	19:49 min
Task 012/T1	Testear la entidad Sponsorship	Tester	5 min	3:06 min
Task 012/R1	Corregir los errores detectados en Invoice en el test 1	Developer	15 min	24:23 min
Task 012/T2	Testear la entidad Sponsorship después de la primera corrección.	Tester	5 min	1 min
Task 012/R2	Corregir los errores detectados en Invoice en el test 2	Developer	10	11:16 min
Task 012/T3	Testear la entidad Sponsorship después de la segunda corrección.	Tester	5 min	1 min
Task 013	Crear la entidad Invoice	Developer	20 min	21:04
Task 013/T1	Testear la entidad Invoice	Tester	5 min	2:48 min
Task 013/R1	Corregir los errores detectados en Invoice en el test 1	Developer	15 min	12:52 min
Task 013/T2	Testear la entidad Invoice después de la primera corrección.	Tester	5 min	1 min
Task 013/R2	Corregir los errores detectados en Invoice en el test 2	Developer	10	31:32 min
Task 013/T3	Testear la entidad Invoice después de la segunda corrección.	Tester	5 min	1 min
Task 014	Implementar el formulario SponsorDashboard	Developer	10 min	15:02 min
Task 014/T1	Testear el formulario SponsorDashboard	Tester	5 min	1 min
Task 014/R1	Corregir los errores detectados en SponsorDashboard en el test 1	Developer	15 min	21:03 min

Task 015	Crear datos de ejemplo (sample data) para testear informalmente los requisitos individuales	Developer	60 min	2:13:54 horas
Task 015/T1	Testear los datos de ejemplo generados	Tester	20 min	42:09 min
Task 016	Implementar el rol Sponsor	Developer	25 min	31:31 min
Task 016/T1	Testear el rol Sponsor	Tester	5 min	1 min
Task 017	Producir un modelo UML de dominio de los requisitos individuales	Analyst	60 min	2:05:03 horas
Task 017/T1	Testear el modelo UML para buscar inconsistencias	Analyst	30 min	18:41 min
Task 017/R1	Corregir los errores encontrados en el UML durante su testeo	Analyst	20 min	48:39 min
Task 017/T2	Testear el modelo UML para buscar inconsistencias después de la primera corrección	Analyst	10 min	5:13 min
Task 018	Producir un reporte de análisis de los requisitos individuales	Analyst	60 min	2:22:05 horas
Task 018/T1	Revisar el documento de análisis en busca de errores.	Analyst	20 min	10:03 min
Task 019	Producir un reporte de planificación y progreso.	Manager	120 minutos	02:07:11 horas

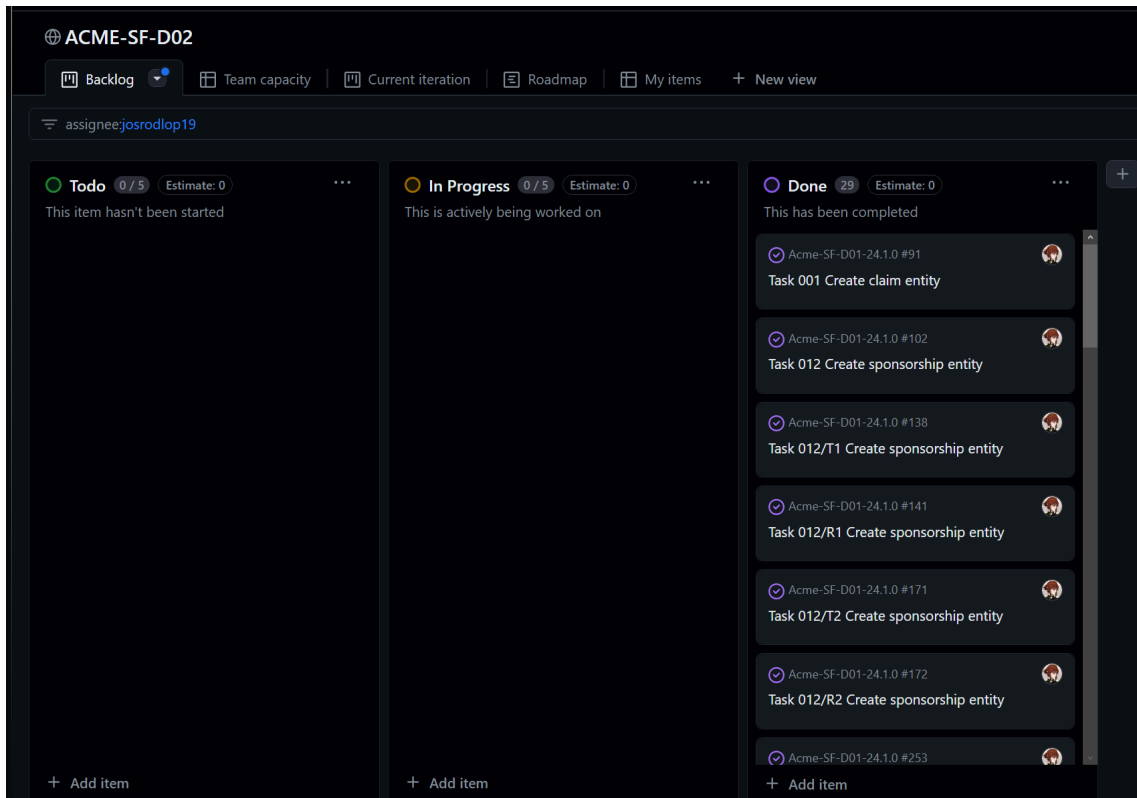
## 4.1.2 Capturas de pantalla del gestor de tareas



Momento inicial del desarrollo



Momento intermedio del desarrollo



Momento final del desarrollo

#### 4.1.3 Presupuesto estimado

	Precio por hora	Tiempo estimado	Coste estimado
Manager	30 €/hora	2 horas	60 €
Analyst	30 €/hora	3:20 horas	100 €
Developer	20 €/hora	3:15 horas	65 €
Tester	20 €/hora	1 hora	20 €
		Total:	245€

Amortización:

Al ser el gasto total de 245€ y al aplicar una amortización lineal a 3 años cada año se registra 81,67€ de amortización.

## 4.2. Progreso

### 4.2.1 Registro de progreso

Progreso global			
Atributo	Cumplido/Total	Índice	Valor [1,10]
Eficiencia	14/26	0,53	5,4
Asistencia a reuniones	2/2	1	10
Número de tareas completadas a tiempo	26/26	1	10

Progreso por rol			
Rol	Cumplido/Total	Índice	Valor [1,10]
Developer	-	-	10
Analista	-	-	6
Tester	100%	1	10

Puntuación media alcanzada: 8,5

Esta puntuación se considera muy alta, indicando que se ha hecho un buen trabajo a lo largo de este segundo periodo de prueba. Sin embargo, se puede mejorar la eficiencia a la hora de realizar las tareas e intentar modelar los UML cometiendo menos errores en primera instancia.

Al ser esta una medida de los requisitos individuales no se aplican recompensas ni amonestaciones.

### 4.2.2 Registro de conflictos

No se han encontrado conflictos.



#### 4.2.3 Coste real

	Precio por hora	Tiempo real	Coste real	Coste estimado
Manager	30 €/hora	2:07:11 horas	63,3 €	60 €
Analyst	30 €/hora	3:20 horas	174,42 €	100 €
Developer	20 €/hora	5:20 horas	106,8 €	65 €
Tester	20 €/hora	1:21 horas	27,08 €	20 €
		Total:	371,6 €	245 €

Amortización:

Al ser el gasto total de 371,6€ y al aplicar una amortización lineal a 3 años cada año se registra 123,86 € de amortización.

## 5. Conclusión

El desarrollo de los requisitos individuales a lo largo del periodo correspondiente al segundo entregable ha sido satisfactorio. Todas las actividades se han realizado a tiempo y no ha hecho falta corregir demasiadas veces las distintas tareas, siendo dos el máximo número de tareas de review creadas. Como mejora, se puede observar que el rendimiento, si bien suficiente, ha sido el justo para pasar las métricas de rendimiento. De la misma forma, la creación del UML podría haber tenido menos errores en una primera instancia.

Por otro lado, es posible observar que las estimaciones de tiempo no han sido las más precisas. El tiempo real ha superado al tiempo estimado en más de un 50%. Gran parte de esta diferencia se debe al tiempo dedicado a mirar directrices de implementación durante el desarrollo.

## 6. Bibliografía

Intencionadamente en blanco.