

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 – 2024

## Reporte de planificación y progreso

### Cuarto entregable

Josué Rodríguez López - Student 4

Repositorio: <https://github.com/DP2-C1-013/Acme-SF-D01-24.1.0>

Fecha	Versión
27/5/2024	v1.0

<b>1. Resumen.....</b>	<b>3</b>
<b>2. Control de versiones.....</b>	<b>3</b>
<b>3. Introducción.....</b>	<b>3</b>
<b>4. Contenidos.....</b>	<b>4</b>
<b>4.1. Planificación.....</b>	<b>4</b>
4.1.1 Listado de tareas.....	4
4.1.2 Capturas de pantalla del gestor de tareas.....	5
4.1.3 Presupuesto estimado.....	6
<b>4.2. Progreso.....</b>	<b>7</b>
4.2.1 Registro de progreso.....	7
4.2.2 Registro de conflictos.....	7
4.2.3 Coste real.....	8
<b>5. Conclusión.....</b>	<b>8</b>
<b>6. Bibliografía.....</b>	<b>8</b>

## 1. Resumen

Este reporte tiene como objetivo analizar la planificación y el progreso durante la realización del proyecto de la asignatura del grupo de trabajo C1.013.

Este reporte tiene como objetivo analizar la planificación y el progreso de las tareas durante el periodo correspondiente al segundo entregable.

## 2. Control de versiones

Nº de revisión	Fecha	Descripción
1	8/03/2024	Planificación y progreso durante el entregable D02

## 3. Introducción

En esta versión del documento de progreso y planificación encontraremos dos apartados diferenciados. En primer lugar nos encontramos un apartado dedicado a la planificación en el que se incluye los los siguientes puntos:

- Un listado con las tareas que se han realizado para cumplir con los requisitos de un entregable en particular. Para cada tarea, debe proporcionar los siguientes datos: título, descripción sucinta, asignados y funciones, tiempo planificado y tiempo real.
- Algunas capturas de pantalla de diferentes momentos del desarrollo de la entrega.
- Un presupuesto con el coste total estimado necesario para realizar las tareas anteriores.

Por otro lado nos encontramos un apartado dedicado al progreso durante la realización del proyecto donde nos encontramos los siguientes puntos:

- Un listado con registros de progreso.
- Una descripción de los conflictos que han surgido.

## 4. Contenidos

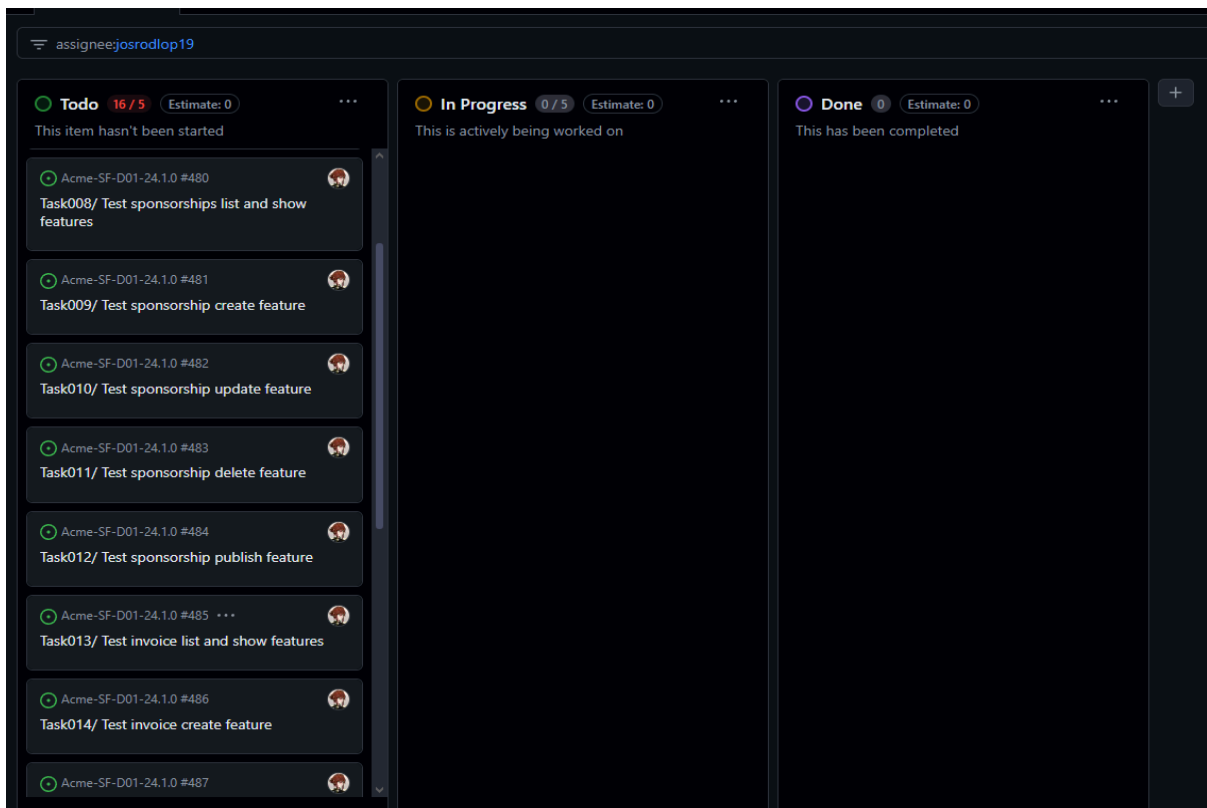
### 4.1. Planificación

#### 4.1.1 Listado de tareas

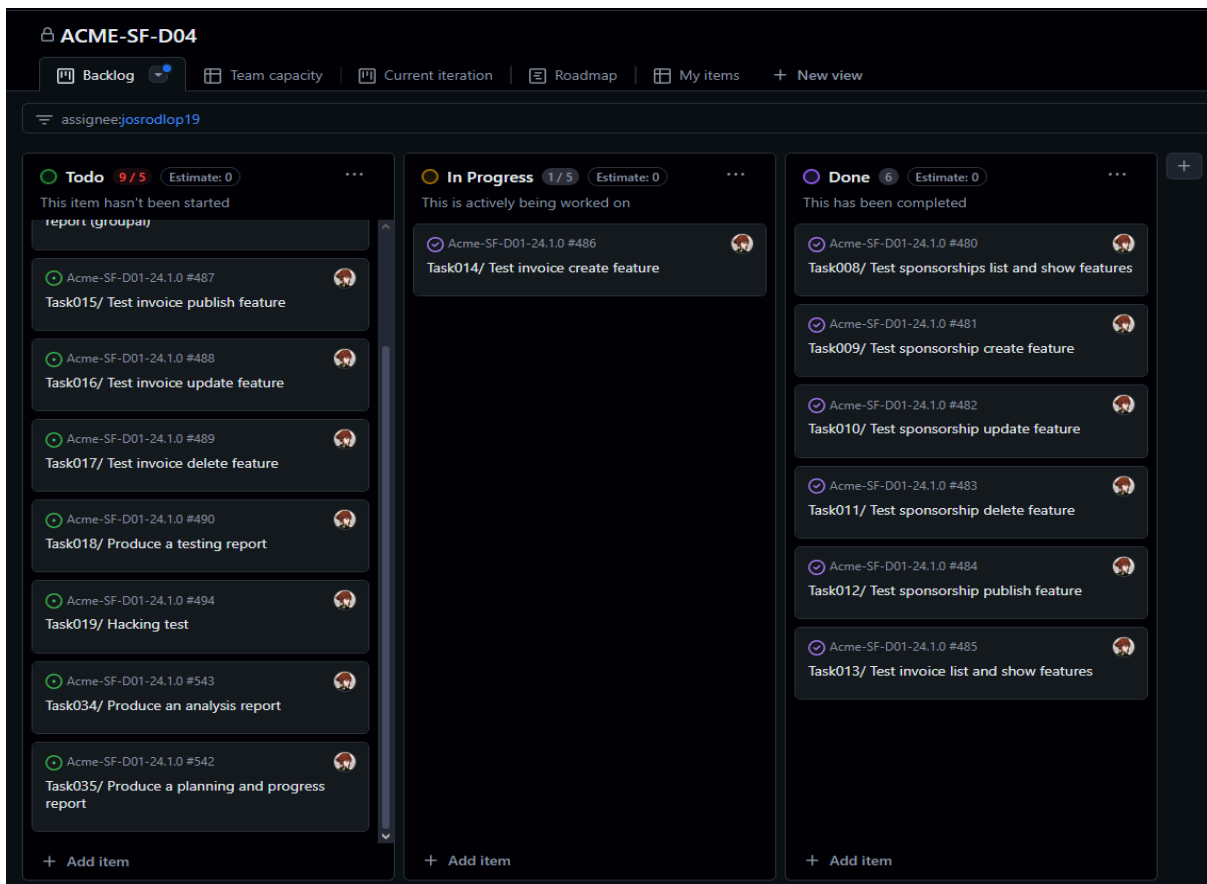
El alumno Josué Rodríguez López ha desarrollado tareas asociadas al rol de manager, developer, tester y analyst.

Título	Descripción	Rol asociado	Tiempo planeado	Tiempo dedicado
Task 008	Test sponsorships list and show features	Tester	15 min	17:56 min
Task 009	Test sponsorship create feature	Tester	25 min	1:01:10 h
Task 010	Test sponsorship update feature	Tester	25 min	24:23 min
Task 011	Test sponsorship delete feature	Tester	15 min	36:05 min
Task 012	Test sponsorship publish feature	Tester	25 min	21:36 min
Task 013	Test invoice list and show features	Tester	15 min	30:03 min
Task 014	Test invoice create feature	Tester	25 min	31:46 min
Task 015	Test invoice publish feature	Tester	25 min	25:41 min
Task 016	Test invoice update feature	Tester	25 min	33:46 min
Task 017	Test invoice delete feature	Tester	25 min	8:48 min
Task 018	Produce a testing report	Tester	1:30 h	5:04:3 h
Task 019	Hacking test	Tester	1:30 h	2:11:29 h
Task 034	Produce an analysis report	Analyst	1:30 h min	2:51:00 h
Task 035	Produce a planning and progress report	Manager	2 h	36:11 min

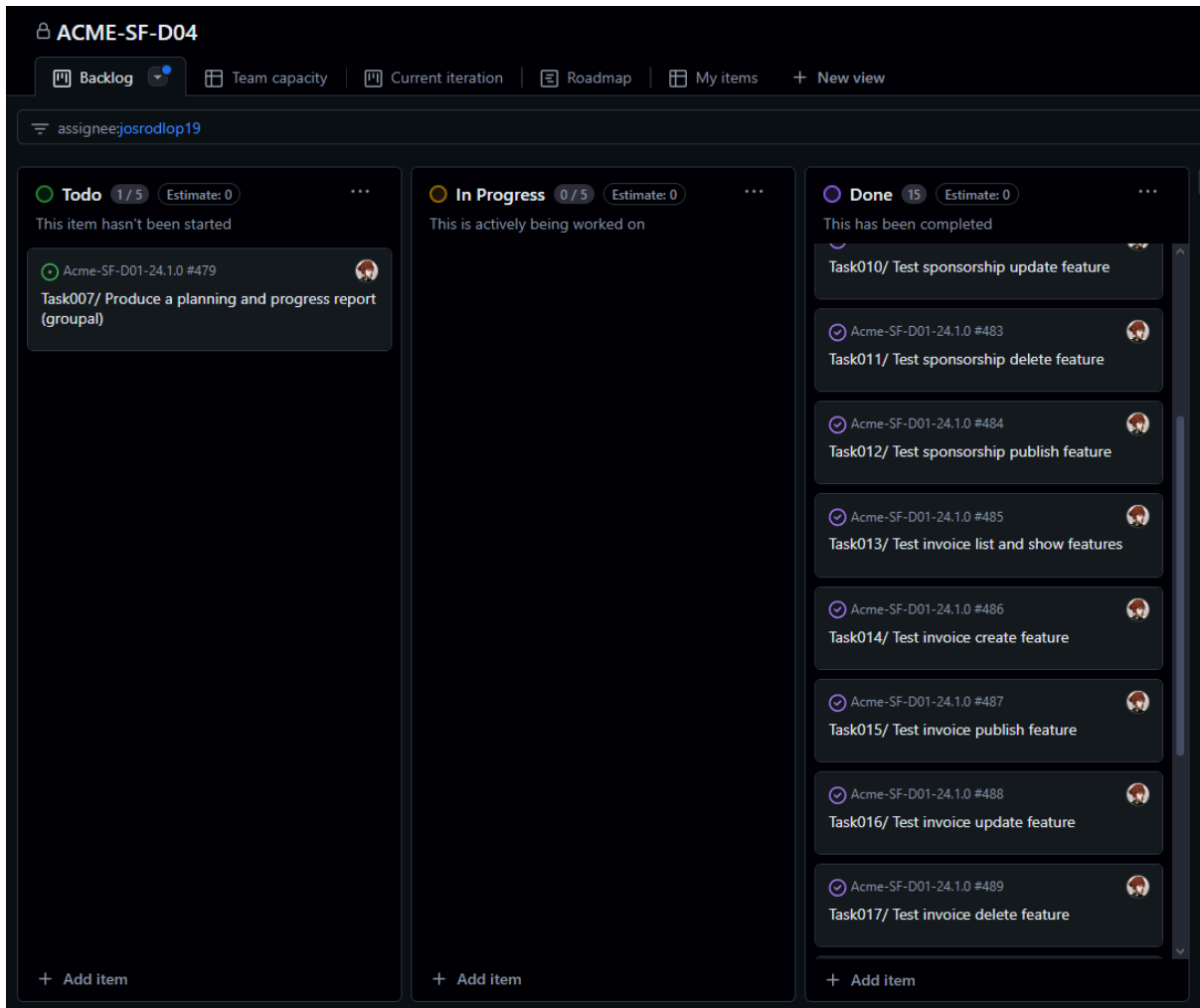
#### 4.1.2 Capturas de pantalla del gestor de tareas



Momento inicial del desarrollo



## Momento intermedio del desarrollo



## Momento final del desarrollo

### 4.1.3 Presupuesto estimado

	Precio por hora	Tiempo estimado	Coste estimado
Manager	30 €/hora	2 horas	60 €
Analyst	30 €/hora	1:30 horas	45 €
Developer	20 €/hora	-	-
Tester	20 €/hora	6:40 horas	133 €
		Total:	238€

Amortización:

Al ser el gasto total de 245€ y al aplicar una amortización lineal a 3 años cada año se registra 81,67€ de amortización.

## 4.2. Progreso

### 4.2.1 Registro de progreso

Progreso global			
Atributo	Cumplido/Total	Índice	Valor [1,10]
Eficiencia	5/14	0,36	3,6
Asistencia a reuniones	2/2	1	10
Número de tareas completadas a tiempo	14/14	1	10

Progreso por rol			
Rol	Cumplido/Total	Índice	Valor [1,10]
Developer	-	-	-
Analista	-	-	8
Tester	100%	1	10

Puntuación media alcanzada: 8,32

Esta puntuación se considera muy alta, indicando que se ha hecho un buen trabajo a lo largo de este segundo periodo de prueba. Sin embargo, se puede mejorar la eficiencia a la hora de realizar las tareas. Esto también puede significar que se realizan optimizaciones demasiado optimistas.

Al ser esta una medida de los requisitos individuales no se aplican recompensas ni amonestaciones.

### 4.2.2 Registro de conflictos

No se han encontrado conflictos.

#### 4.2.3 Coste real

	Precio por hora	Tiempo real	Coste real	Coste estimado
Manager	30 €/hora	36:11 min	18 €	60 €
Analyst	30 €/hora	2:51:00 h	85,5 €	45 €
Developer	20 €/hora	-	-	-
Tester	20 €/hora	12:10:19 horas	243,4 €	133 €
		Total:	346,9 €	238€

Amortización:

Al ser el gasto total de 346,9€ y al aplicar una amortización lineal a 3 años cada año se registra 115,64 € de amortización.

## 5. Conclusión

El desarrollo de los requisitos individuales a lo largo del periodo correspondiente al cuarto entregable ha sido satisfactorio y todas las actividades se han realizado a tiempo. Como mejora, se puede observar que el rendimiento, si bien suficiente, ha sido el justo para pasar las métricas de rendimiento.

Por otro lado, es posible observar que las estimaciones de tiempo no han sido las más precisas. El tiempo real ha superado al tiempo estimado en más de un 50%.

## 6. Bibliografía

Intencionadamente en blanco.