

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 – 2024

Reporte de análisis estudiante 4

Josué Rodríguez López

josrodlop19@alum.us.es

Repositorio: <https://github.com/DP2-C1-013/Acme-SF-D01-24.1.0>

Fecha	Versión
14/2/2024	v1.0

1. Resumen.....	2
2. Control de versiones.....	3
3. Introducción.....	3
4. Contenidos.....	4
4.1. Modificación del menú de anónimos.....	4
5. Conclusión.....	4
6. Bibliografía.....	4

1. Resumen

Este reporte tiene como objetivo realizar un listado del análisis de los distintos requisitos individuales asignados al estudiante #4 para el proyecto de la signatura. Para cada requisito se dará información sobre las conclusiones a las que ha llegado el equipo y de las decisiones tomadas.

2. Control de versiones

Nº de revisión	Fecha	Descripción
1	14/02/2024	Desarrollo inicial del reporte de análisis

3. Introducción

El reporte de análisis está centrado en el análisis de los requisitos asignados al estudiante #4. En esta versión del documento, correspondiente al entregable 1 del proyecto, la descripción del análisis llevado a cabo se centra principalmente en el procedimiento a seguir para desarrollar los distintos requisitos. Esta decisión se debe a la baja complejidad de las tareas a desarrollar, que se ha basado casi en su totalidad en añadir un enlace al proyecto. Se han asignado más requisitos a parte del mencionado, pero debido a que se trata principalmente de realizar reportes (tareas que apenas requieren análisis por su simplicidad) no se mencionan en este documento.

El contenido del reporte de análisis está estructurado en los siguientes puntos:

1. Resumen ejecutivo: resumen muy general del contenido principal del reporte.
2. Control de versiones del documento.
3. Introducción: a diferencia del resumen ejecutivo, se realiza un resumen más detallado del contenido principal al mismo y se explica la estructura del documento.
4. Contenidos: punto principal del reporte en el que se entra con todo detalle en el análisis de los distintos requisitos.
5. Conclusión.
6. Bibliografía.

4. Contenidos

4.1. Modificación del menú de anónimos

Modify the anonymous menu so that it shows an option that takes the browser to the home page of your favourite web site. The title must read as follows: “{id-number}: {surname}, {name}”, where “{id-number}” denotes your DNI, NIE, or passport number, “{surname}” denotes your surname/s, and “{name}” denotes your name/s.

Este requisito conlleva incluir de forma individual un enlace a la página web preferida de cada desarrollador. Además, será necesario que en lugar del texto del enlace, en la vista aparezca los datos del desarrollador siguiendo el patrón de DNI-Apellidos,Nombre. Para realizar dichas modificaciones será necesario añadir una entrada en la sección *anonymous* del fragmento *menu.jsp* con el enlace y en el que se muestre el título especificado en los archivos *menu-es.i18n* y *menu-en.i18n* (se tiene que poner la información en ambos ficheros para su correcto funcionamiento tanto en español como inglés).

Como enlace he decidido usar <https://cosmere.es/que-es-el-cosmere/>.

5. Conclusión

Este documento está actualmente en su primera versión, correspondiente al primer entregable, cuyos requisitos son muy simples. Debido a este motivo, se ha descrito tan solo el requisito más complejo, centrándose principalmente en el proceso a seguir para llevarlo a cabo.

6. Bibliografía

Intencionadamente en blanco.