

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 – 2024

Reporte de análisis

Grupo C1.013

Miembros	Información de contacto
David Fuentelsaz Rodríguez	davfuerod@alum.us.es
Miguel Galán Lerate	miggaller@alum.us.es
Antonio Jiménez Ortega	antjimort@alum.us.es
Josué Rodríguez López	josrodlop19@alum.us.es
Óscar Zurita Urpina	osczururp@alum.us.es

Repositorio: <https://github.com/DP2-C1-013/Acme-SF-D01-24.1.0>

Fecha	Versión
14/2/2024	v1.0

1. Resumen.....	2
2. Control de versiones.....	3
3. Introducción.....	3
4. Contenidos.....	3
4.1. Instanciación del proyecto.....	3
4.2. Idiomas del proyecto.....	4
5. Conclusión.....	4
6. Bibliografía.....	4

1. Resumen

Este reporte tiene como objetivo realizar un listado del análisis de los distintos requisitos grupales asignados para el proyecto de la asignatura del grupo de trabajo C1.013. Para cada requisito se dará información sobre las conclusiones a las que ha llegado el equipo y de las decisiones tomadas.

2. Control de versiones

Nº de revisión	Fecha	Descripción
1	14/02/2024	Desarrollo inicial del reporte de análisis

3. Introducción

El reporte de análisis está centrado en el análisis de los requisitos asignados al grupo de trabajo C1.013. En esta versión del documento, correspondiente al entregable 1 del proyecto, la descripción del análisis llevado a cabo se centra principalmente en el procedimiento a seguir para desarrollar los distintos requisitos. Esta decisión se debe a la baja complejidad de las tareas a desarrollar, que se han basado principalmente en la configuración del espacio de trabajo y la instanciación del proyecto. Ambas tareas han consistido principalmente en el seguimiento de las directrices proporcionadas por el profesorado de la asignatura. Se han asignado más requisitos a parte de los dos mencionados, pero debido a que se trata principalmente de realizar reportes (tareas que apenas requieren análisis por su simplicidad) no se mencionan en este documento.

El contenido del reporte de análisis está estructurado en los siguientes puntos:

1. Resumen ejecutivo: resumen muy general del contenido principal del reporte.
2. Control de versiones del documento.
3. Introducción: a diferencia del resumen ejecutivo, se realiza un resumen más detallado del contenido principal al mismo y se explica la estructura del documento.
4. Contenidos: punto principal del reporte en el que se entra con todo detalle en el análisis de los distintos requisitos.
5. Conclusión.
6. Bibliografía.

4. Contenidos

4.1. Instanciación del proyecto

Instantiate and customise the appropriate starter project so that you can work on this project. Make sure that the name of your project folder, maven configuration (pom.xml), and database is “Acme-SF-D⟨dd⟩”, where “⟨dd⟩” denotes the deliverable number using two digits. Make sure that you have followed the instructions in the “On Your Deliverables” document to package and deliver your work. This requirement must be fulfilled in this and every subsequent group or individual deliverable for it to be considered valid.

Este requisito conlleva la correcta instanciación del proyecto, por lo que es una tarea básica para el éxito del mismo. Debido a este motivo, la creación de la instancia tiene que ser el primer paso que se lleve a cabo. Sin embargo, antes de poder llevarla a cabo es necesario realizar la completa configuración del entorno de desarrollo según las directrices proporcionadas por el profesorado de la asignatura. Además de esta configuración, será necesario antes de realizar la instancia, probar que el entorno está correctamente configurado mediante el lanzamiento de uno de los *starters*.

Una vez comprobado el entorno, se pasará a la instanciación del proyecto. Esta tarea comienza con la copia del proyecto *Hello-World-24.1.0* a la carpeta *proyects* y se le cambiará el nombre a la carpeta. Posteriormente se modifica el pom y se ejecuta los correspondientes códigos para la creación de la base de datos y de los launchers. El siguiente paso será cambiar todos aquellos elementos que sea particulares del *starter* para personalizar el proyecto para nuestra entrega, esto incluye iconos, títulos, fichero informativos y licencia. Finalmente, se procederá a subir el repositorio a un repositorio remoto para que todos los miembros puedan acceder a él. Como repositorio remoto el grupo de trabajo ha elegido usar GitHub (enlace en la portada).

4.2. Idiomas del proyecto

The system must be internationalised in English and Spanish. Other mainstream languages are welcome, but not required. This requirement must be fulfilled in this and every subsequent group or individual deliverable for it to be considered valid.

Este requisito conlleva que toda la interfaz de usuario esté disponible tanto en inglés como en español. Si bien es cierto que se pueden añadir más idiomas, el grupo de trabajo ha decidido ceñirse únicamente a los dos obligatorios.

Para la realización de esta tarea será necesario que cada modificación que se haga sobre un fragmento de la interfaz de usuario que añada texto estático se haga tanto sobre el archivo correspondiente que termine por *-es.i18n* como sobre el que termine por *-en.i18n*.

5. Conclusión

Este documento está actualmente en su primera versión, correspondiente al primer entregable, cuyos requisitos son muy simples. Debido a este motivo, se han descrito tan solo los dos requisitos más complejos y centrándose principalmente en el proceso a seguir para llevarlos a cabo.

6. Bibliografía

Intencionadamente en blanco.