

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 – 2024

Reporte de análisis

Grupo C1.013

Miembros	Información de contacto
David Fuentelsaz Rodríguez	davfuerod@alum.us.es
Miguel Galán Lerate	miggaller@alum.us.es
Antonio Jiménez Ortega	antjimort@alum.us.es
Josué Rodríguez López	josrodlop19@alum.us.es
Óscar Zurita Urpina	osczururp@alum.us.es

Repositorio: <https://github.com/DP2-C1-013/Acme-SF-D01-24.1.0>

Fecha	Versión
14/2/2024	v1.0

1. Resumen.....	2
2. Control de versiones.....	3
3. Introducción.....	3
4. Contenidos.....	3
4.1. Instanciación del proyecto.....	3
4.2. Idiomas del proyecto.....	4
5. Conclusión.....	4
6. Bibliografía.....	4

1. Resumen

Este reporte tiene como objetivo realizar un listado del análisis de los distintos requisitos grupales asignados para el proyecto de la asignatura del grupo de trabajo C1.013. Para cada requisito se dará información sobre las conclusiones a las que ha llegado el equipo y de las decisiones tomadas.

2. Control de versiones

Nº de revisión	Fecha	Descripción
1	14/02/2024	Desarrollo inicial del reporte de análisis
2	07/03/2024	

3. Introducción

El reporte de análisis está centrado en el análisis de los requisitos asignados al grupo de trabajo C1.013. En esta versión del documento corresponde al entregable 2 del proyecto, pero siguen apareciendo los análisis de entregables anteriores. Se analizarán los requisitos más complejos, centrándose principalmente en aquellos elementos que hayan requerido la valoración de distintas opciones. Los requisitos triviales no serán tratados o se hará de forma muy superficial si hicieran falta para el desarrollo del análisis de otro más complejo. Todos los requisitos han sido revisados en las sesiones de Follow Up.

El contenido del reporte de análisis está estructurado en los siguientes puntos:

1. Resumen ejecutivo: resumen muy general del contenido principal del reporte.
2. Control de versiones del documento.
3. Introducción: a diferencia del resumen ejecutivo, se realiza un resumen más detallado del contenido principal al mismo y se explica la estructura del documento.
4. Contenidos: punto principal del reporte en el que se entra con todo detalle en el análisis de los distintos requisitos.
5. Conclusión.
6. Bibliografía.

4. Contenidos

4.1 Entregable 1

4.1.1 Instanciación del proyecto

Instantiate and customise the appropriate starter project so that you can work on this project. Make sure that the name of your project folder, maven configuration (pom.xml), and database is “Acme-SF-D⟨dd⟩”, where “⟨dd⟩” denotes the deliverable number using two digits. Make sure that you have followed the instructions in the “On Your Deliverables” document to package and deliver your work. This requirement must be fulfilled in this and every subsequent group or individual deliverable for it to be considered valid.

Este requisito conlleva la correcta instanciación del proyecto, por lo que es una tarea básica para el éxito del mismo. Debido a este motivo, la creación de la instancia tiene que ser el primer paso que se lleve a cabo. Sin embargo, antes de poder llevarla a cabo es necesario realizar la completa configuración del entorno de desarrollo según las directrices proporcionadas por el profesorado de la asignatura. Además de esta configuración, será necesario antes de realizar la instancia, probar que el entorno está correctamente configurado mediante el lanzamiento de uno de los *starters*.

Una vez comprobado el entorno, se pasará a la instanciación del proyecto. Esta tarea comienza con la copia del proyecto *Hello-World-24.1.0* a la carpeta *projects* y se le cambiará el nombre a la carpeta. Posteriormente se modifica el pom y se ejecuta los correspondientes códigos para la creación de la base de datos y de los launchers. El siguiente paso será cambiar todos aquellos elementos que sea particulares del *starter* para personalizar el proyecto para nuestra entrega, esto incluye iconos, títulos, fichero informativos y licencia. Finalmente, se procederá a subir el repositorio a un repositorio remoto para que todos los miembros puedan acceder a él. Como repositorio remoto el grupo de trabajo ha elegido usar GitHub (enlace en la portada).

4.1.2 Idiomas del proyecto

The system must be internationalised in English and Spanish. Other mainstream languages are welcome, but not required. This requirement must be fulfilled in this and every subsequent group or individual deliverable for it to be considered valid.

Este requisito conlleva que toda la interfaz de usuario esté disponible tanto en inglés como en español. Si bien es cierto que se pueden añadir más idiomas, el grupo de trabajo ha decidido ceñirse únicamente a los dos obligatorios.

Para la realización de esta tarea será necesario que cada modificación que se haga sobre un fragmento de la interfaz de usuario que añada texto estático se haga tanto sobre el archivo correspondiente que termine por *-es.i18n* como sobre el que termine por *-en.i18n*.

4.2 Entregable 2

4.2.1 Entidad claim

A **claim** is an opposition or contradiction posted by anyone that is made to something considered to be unjust. The system must store the following data about them: a **code** (pattern "C-[0-9]{4}"), not blank, unique), an **instantiation moment** (in the past), a **heading** (not blank, shorter than 76 characters), a **description** (not blank, shorter than 101 characters), the **department** to which it is addressed (not blank, shorter than 101 characters), an **optional email address**, and an **optional link**.

Este requisito conlleva la creación de una entidad Claim que guarda información sobre las reclamaciones de los usuarios. En esta entrega, ninguna entidad grupal presenta relaciones con el resto de entidades, por lo que nos hemos ceñido únicamente a la creación de dichas entidades con sus respectivos atributos.

1. **Instantiation moment:** atributo de tipo Date, que representa el momento de la creación de la reclamación. Es obligatorio (NotNull) y en un momento pasado (Past).
2. **Heading:** atributo de tipo String que representa la cabecera de la reclamación, y no puede ser nula ni contener espacios en blanco únicamente (NotBlank). Además, debe tener una longitud máxima de 75 caracteres.
3. **Department:** atributo de tipo String que representa el departamento destinatario, y no puede ser nulo ni contener espacios en blanco únicamente (NotBlank). Además, debe tener una longitud máxima de 100 caracteres.
4. **Email:** atributo opcional de tipo String que representa la dirección de correo electrónico del usuario que ha realizado la reclamación. Tiene que cumplir la restricción que valida que el formato es correcto (Email).
5. **Link:** atributo opcional de tipo String que representa una dirección web de información sobre la reclamación. Debe cumplir la restricción que valida que el formato sea el correcto (URL).

4.2.2. Entidad objective

An **objective** allows an authenticated principal to define a goal or end towards which the actions or operations of a specific project are directed. The system must store the following data about them: an **instantiation moment** (in the past), a **title** (not blank, shorter than 76 characters), a **description** (not blank, shorter than 101 characters), a **priority** ("Low", "Medium", "High"), a **status** to indicate whether it is critical or not, a **duration** (must start at any moment after the instantiation moment), and an **optional link** with further information.

Este requisito conlleva la creación de una entidad Objective que guarda información sobre los objetivos específicos del proyecto. Sus atributos son los siguientes

1. **Instantiation moment:** atributo de tipo Date, que representa el momento de la creación del objetivo. Es obligatorio (NotNull) y en un momento pasado (Past).
2. **Title:** atributo de tipo String que representa el nombre del objetivo, y no puede ser nulo ni contener espacios en blanco únicamente (NotBlank). Además, debe tener una longitud máxima de 75 caracteres.
3. **Description:** atributo de tipo String que representa la descripción del objetivo, y no puede ser nulo ni contener espacios en blanco únicamente (NotBlank). Además, debe tener una longitud máxima de 100 caracteres.

4. **Priority:** atributo enumerado tipo Priority que representa el grado de prioridad del objetivo. Sus valores son LOW, MEDIUM y HIGH.

5. **Link:** atributo opcional de tipo String que representa una dirección web de información sobre el objetivo. Debe cumplir la restricción que valida que el formato sea el correcto (URL).

4.2.3 Entidad risk

A **risk**, positive or negative, is a fact that has a certain impact on the development of a project and must be considered by the administrator. The system must store the following data about them: a **reference** (pattern "R-[0-9]{3}"), not blank, unique), an **identification date** (in the past), an **impact** (positive real number), a **probability**, a **value** (result of the multiplication of impact and probability), a **description** (not blank, shorter than 101 characters), and an **optional link** with further information.

Este requisito conlleva la creación de una entidad Risk que guarda información sobre el impacto del desarrollo del proyecto, siendo considerado por el administrador. Sus atributos son los siguientes

1. **Reference:** código que identifica una instancia de la entidad Risk, de tipo String. Este atributo no puede ser una cadena vacía (NotBlank), debe ser único (Unique) y debe seguir el formato especificado por la expresión regular R-[0-9]{3}.

2. **Identification date:** atributo de tipo Date que representa la fecha de identificación del riesgo. Es obligatorio (NotNull) y en un momento pasado (Past).

3. **Impact:** atributo de tipo Double que cuantifica el impacto del riesgo en el proyecto. Se trata de un atributo numérico obligatorio (NotNull), real y positivo.

4. **Probability:** atributo de tipo Double que contiene la probabilidad de que se produzca el riesgo. Se trata de un atributo numérico obligatorio (NotNull), real y comprendido entre 0 y 1.

5. **Description:** atributo de tipo String que representa la descripción del riesgo, y no puede ser nulo ni contener espacios en blanco únicamente (NotBlank). Además, debe tener una longitud máxima de 100 caracteres.

6. **Link:** atributo opcional de tipo String que representa una dirección web de información sobre el riesgo. Debe cumplir la restricción que valida que el formato sea el correcto (URL).

7. **Value:** propiedad derivada que se calcula como el producto entre el impacto y la probabilidad. No se persiste en la base de datos (Transient), ya que se calcula en tiempo de ejecución.

4.2.4 Entidad Notice

A **notice** is a message posted by an authenticated principal. The system must store the following data about them: an **instantiation moment** (in the past), a **title** (not blank, shorter than 76 characters), an **author** (not blank, shorter than 76 characters), a **message** (not blank, shorter than 101 characters), an **optional email address**, and an **optional link**. The author must be computed as follows: "{username} - {surname, name}", where "{username}" denotes the username of the principal who has posted the note and "{surname, name}" denotes his or her full name.

Este requisito conlleva la creación de una entidad Notice que guarda información sobre un mensaje publicado por un destinatario autenticado. Sus atributos son los siguientes:

1. **Instantiation moment:** atributo de tipo Date, que representa el momento de la creación del aviso. Es obligatorio (NotNull) y en un momento pasado (Past).
2. **Title:** atributo de tipo String que representa el título del aviso, y no puede ser nulo ni contener espacios en blanco únicamente (NotBlank). Además, debe tener una longitud máxima de 75 caracteres.
3. **Author:** atributo de tipo String que representa el autor del aviso, y no puede ser nulo ni contener espacios en blanco únicamente (NotBlank). Además, debe tener una longitud máxima de 75 caracteres. Debe ser computado de la siguiente manera: "{username} - {surname, name}".
3. **Message:** atributo de tipo String que representa el mensaje del aviso, y no puede ser nulo ni contener espacios en blanco únicamente (NotBlank). Además, debe tener una longitud máxima de 100 caracteres.
4. **Priority:** atributo enumerado tipo Priority que representa el grado de prioridad del objetivo. Sus valores son LOW, MEDIUM y HIGH.
5. **Email:** atributo opcional de tipo String que representa la dirección de correo electrónico del usuario que ha realizado el aviso. Tiene que cumplir la restricción que valida que el formato es correcto (Email).
6. **Link:** atributo opcional de tipo String que representa una dirección web de información sobre el aviso. Debe cumplir la restricción que valida que el formato sea el correcto (URL).

4.2.5 Entidad Banner

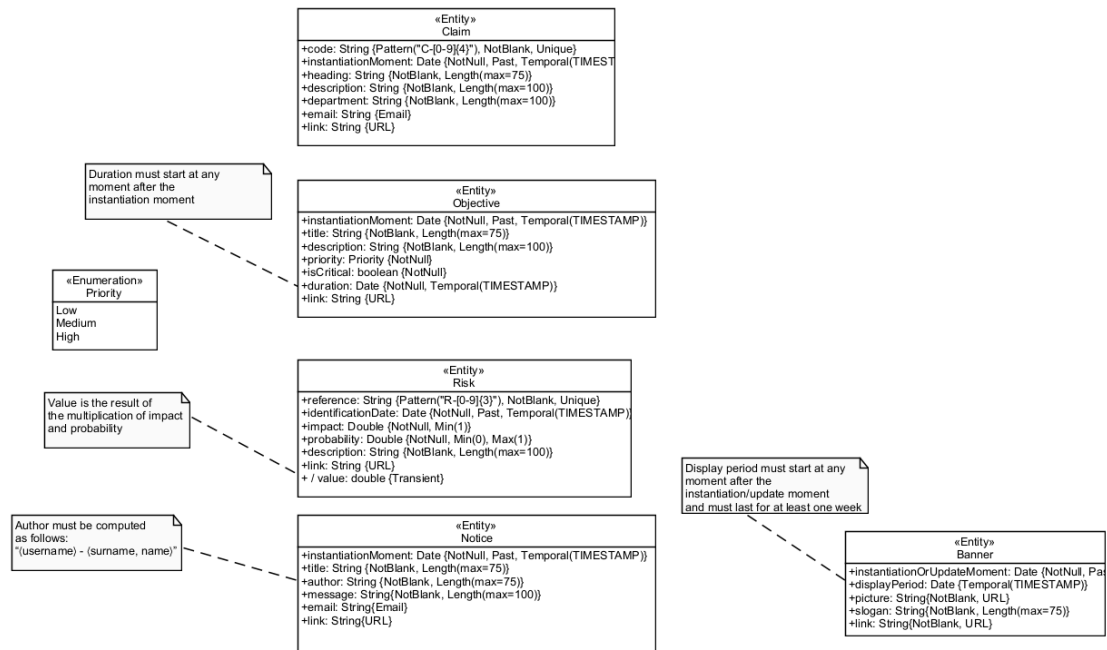
A **banner** allows administrators to advertise products, services, or organisations. The system must store the following data about them: an **instantiation/update moment** (in the past), a **display period** (must start at any moment after the instantiation/update moment and must last for at least one week), a link to a **picture** that must be stored somewhere else, a **slogan** (not blank, shorter than 76 characters), and a **link** to a target web document.

Este requisito conlleva la creación de una entidad Banner que permite a los administradores publicitar productos, servicios u organizaciones. Sus atributos son los siguientes:

1. **Instantiation/update moment:** atributo de tipo Date, que representa el momento de la creación/actualización del cartel. Es obligatorio (NotNull) y en un momento pasado (Past).
2. **Display period:** atributo de tipo Date, que representa el tiempo en el que el cartel está disponible. Debe empezar en cualquier momento tras la creación/actualización del cartel y debe durar al menos una semana. Esta restricción se validará en el servicio correspondiente.
3. **Picture:** atributo de tipo String que representa la URL al cartel. Es obligatorio y no puede contener espacios en blanco únicamente (NotBlank), además de que debe cumplir la restricción que valida que el formato sea el correcto (URL).
4. **Slogan:** atributo de tipo String que representa el slogan del cartel, y no puede ser nulo ni contener espacios en blanco únicamente (NotBlank). Además, debe tener una longitud máxima de 75 caracteres.

5. **Link:** atributo obligatorio de tipo String que no puede contener espacios únicamente (NotBlank) y que representa una dirección web de información sobre el cartel. Debe cumplir la restricción que valida que el formato sea el correcto (URL).

4.2.6 Diagrama UML resultante



5. Conclusión

Este documento está actualmente en su segunda versión, correspondiente al segundo entregable, en el cual los requisitos han sido algo más complejos que en el primero. No obstante, nos ha permitido adquirir un mayor grado de conciencia sobre las tareas a realizar.

6. Bibliografía

Intencionadamente en blanco.