

Diseño y Pruebas II



PLANNING REPORT

Grupo: C1.02.07

Repositorio: <https://github.com/DP2-C1-02-07/Acme-L3>

Autor/es:

- Javier Nunes Ruiz - javnunrui@alum.us.es

Fecha: 17/02/2023

1. Índice

1. Índice	2
2. Tabla de versiones	3
3. Resumen del documento	3
4. Introducción	3
5. Contenidos	4
5.1 Plan de trabajo	4
5.2 Presupuesto	4
6. Conclusiones	5
7. Bibliografía	5

2. Tabla de versiones

Versión	Fecha	Descripción
1.0.0	15/02/2023	Documento creado
1.0.1	16/02/2023	Finalización del documento

3. Resumen del documento

En este documento se proporcionará la planificación de las diferentes tareas necesarias para completar los requisitos propuestos en este primer entregable para el Student 1. Además, se proporcionará el presupuesto para poder llevar a cabo esas tareas incluyendo la información relacionada con esa tarea, el rol que ejerce la tarea, el tiempo estimado y el tiempo real necesario.

4. Introducción

Con este documento se pretende mediante la realización de diferentes tablas reflejar la planificación realizada junto con el coste que conlleva el cumplimiento de las tareas, que ayudará a que el trabajo resulte lo mejor posible.

Por ello, se incluye una tabla de plan de trabajo que refleja el nombre de cada una de las tareas, descripción, el rol, el tiempo estimado (en horas), el tiempo real necesario (en horas), además de la suma total para ambos tiempos.

Por otro lado, se incluye una tabla con los presupuestos desglosados por tareas donde considerando los tiempos de la anterior tabla mencionada y el coste según el rol, se calculan los costes estimados y reales para cada tarea, además de la suma total.

Para su realización se ha seguido la siguiente estructura: una portada con información sobre la persona que lo ha realizado e información del

grupo al que pertenece, un resumen, una introducción, el contenido donde se detallan todos los aspectos del documento explicados anteriormente, una conclusión y finalmente la bibliografía consultada.

5. Contenidos

Como sabemos el rol de desarrollador también posee la característica de escribir reportes por lo que lo tendremos en cuenta. Representamos la información en las siguientes tablas:

5.1 Plan de trabajo

Tarea	Descripción	Rol	Tiempo Estimado	Tiempo Real
Tarea 1	Modificar el menú anónimo	Desarrollador	0,5h	0,25h
Tarea 2	Analysis Report	Desarrollador	1,5h	2h
Tarea 3	Planning Report	Desarrollador	2h	2,5h
		TOTAL	4h	4,75h

Como se puede observar, el tiempo real finalmente empleado es mayor que el tiempo esperado, por lo que se tendrá que hacer un reajuste de costes.

5.2 Presupuesto

5.2.1 Desglose por tareas

Tarea	Rol	Coste del rol (€/ h)	Tiempo Estimado	Tiempo Real	Coste Estimado	Coste Real
Tarea 1	Desarrollador	20€/ h	0,5h	0,25h	10€	5€
Tarea 2	Desarrollador	20€/ h	1,5h	2h	30€	40€
Tarea 3	Desarrollador	20€/ h	2h	2,5h	40€	50€
				TOTAL	80€	95€

Por tanto, la realización de las tareas ha supuesto un incremento de 15€ con respecto a lo que inicialmente se estimó.

6. Conclusiones

La realización de este documento ha permitido establecer un marco para el control y planificación del proyecto para intentar conseguir que su realización sea lo más efectiva posible. De esa forma, tengo una mejor visión del trabajo a llevar a cabo y de todos los costes que han supuesto.

Personalmente, al no haberme enfrentado nunca a la realización de algunos requisitos de la entrega, como es la documentación de los distintos reportes, hay un error entre el tiempo estimado y el tiempo real empleado, y por tanto un error en el coste.

Por ello, con esta primera entrega se espera mejorar las estimaciones para futuras entregas, con el objetivo de llevar a cabo una mejor planificación que facilite el trabajo.

7. Bibliografía

- Documento “08 Annexes” de la asignatura Diseño y Pruebas 2, Universidad de Sevilla