# Diseño y Pruebas II



### **CHARTING REPORT**

**Grupo:** C1.02.07

Repositorio: <a href="https://github.com/DP2-C1-02-07/Acme-L3">https://github.com/DP2-C1-02-07/Acme-L3</a>

Autor/es:

• Javier Nunes Ruiz - javnunrui@alum.us.es

• Manuel Palacios Pineda - manpalpin@alum.us.es

• Manuel Carnero Vergel - mancarver@alum.us.es

• Pablo Martínez Valladares - pabmarval@alum.us.es

• Julio Navarro Rodríguez - julnavrod@alum.us.es

Fecha: 17/02/2023

## 1. Índice

1. Índice	2
2. Tabla de versiones	3
3. Resumen del documento	3
4. Contenidos	3
4.1. Reclutamiento	3
4.2. Miembros del grupo	4
4.3. Definición de hecho	6
4.4. Recompensas y castigos	7
4.5. Acuerdo formal de compromiso	7
5. Conclusiones	8
6. Bibliografía	8

### 2. Tabla de versiones

Versión	Fecha	Descripción
1.0.0	15/02/2023	Documento creado

### 3. Resumen del documento

Mediante este documento se aportará información acerca de la estructura organizacional del grupo, así como de sus miembros. Además, el documento también incorpora un acuerdo formal de compromiso con la asignatura firmado por todos los miembros del grupo.

### 4. Contenidos

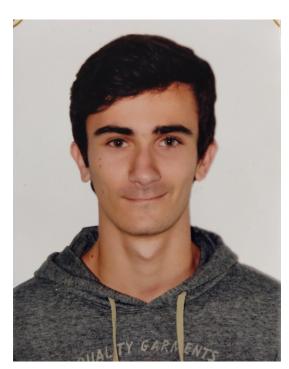
#### 4.1. Reclutamiento

Para el reclutamiento de miembros del grupo, se utilizaron los grupos de Whatsapp de todos los grupos de 3°. Cada miembro dejó en estos grupos de Whatsapp un mensaje diciendo que buscaba grupo. Fue entonces que hablamos entre nosotros por el chat privado para formar un grupo de trabajo para la asignatura y para crear un grupo de Whatsapp para nosotros solos.

### 4.2. Miembros del grupo



Javier Nunes Ruiz javnunrui@alum.us.es PROJECT MANAGER



Manuel Palacios Pineda manpalpin@alum.us.es DEVELOPER



Manuel Carnero Vergel mancarver@alum.us.es DEVELOPER, TESTER



Pablo Martínez Valladares pabmarval@alum.us.es DEVELOPER



Julio Navarro Rodríguez julnavrod@alum.us.es DEVELOPER, OPERATOR

#### 4.3. Definición de hecho

En los primeros tres entregables de la asignatura no realizaremos pruebas formales de los requisitos, ya que no son parte de los mismos.

En su lugar, realizaremos pruebas informales. Cada miembro deberá asegurarse de que su implementación funcione sin fallos. Poniendo de ejemplo el requisito individual nº 1, una prueba informal sería pinchar en el enlace y comprobar que redirige a la página que indicó el miembro del grupo.

Para el último entregable, se realizarán pruebas formales sobre el requisito demandado, en este caso el nº 21. Como se indica en el requisito, este test suite deberá ser lo más completo posible, incluyendo operaciones de CRUD con todos los roles del proyecto.

#### 4.4. Recompensas y castigos

Como recompensa por un buen trabajo, los miembros del grupo se comprometen a felicitar al miembro que haya hecho el buen trabajo en cuestión, además de permitirle escoger sus tareas a realizar del siguiente entregable, si lo desea.

Por otra parte, en caso de que un miembro del grupo no cumpla con los objetivos de trabajo, en primer lugar recibirá un toque de atención a su conducta por parte del resto de miembros.

Si esa conducta no es corregida, sus compañeros le darán un segundo aviso. También avisarán al tutor del proyecto para que el conjunto docente tenga en cuenta la actitud del miembro.

Si con un segundo aviso el integrante no comprometido sigue sin mostrar interés en el trabajo, será expulsado del grupo y del repositorio de GitHub, y no podrá continuar trabajando en el grupo.

### 4.5. Acuerdo formal de compromiso

Mediante este documento, todos los miembros del grupo acuerdan:

- Comprender que este proyecto es un trabajo grupal y todos se comprometen a trabajar en calidad de equipo.
- Conocer los diferentes sistemas de calificación y aceptan los términos y condiciones establecidos en cada uno de ellos.
- Aceptar la definición de hecho y sólo agregar al proyecto los cambios que cumplan dicha definición.

El incumplimiento de este acuerdo puede suponer el recurrir al castigo de la sección anterior.

Firma de los integrantes del grupo:

Marriero dariena

### 5. Conclusiones

Intencionadamente en blanco.

# 6. Bibliografía

Intencionadamente en blanco.