

Diseño y Pruebas II



ANALYSIS REPORT D01

Grupo: C1.02.07

Repositorio: <https://github.com/DP2-C1-02-07/Acme-L3>

Autor/es:

- Javier Nunes Ruiz - javnunrui@alum.us.es

Fecha: 17/02/2023

1. Índice

1. Índice	2
2. Tabla de versiones	3
3. Resumen del documento	3
4. Introducción	3
5. Contenidos	4
5.1 Produce an analysis report	4
5.2 Produce a planning report	4
6. Conclusiones	6
7. Bibliografía	6

2. Tabla de versiones

Versión	Fecha	Descripción
1.0.0	13/02/2023	Documento creado
1.0.1	14/02/2023	Finalización del documento
1.0.2	15/02/2023	Últimos retoques del documento

3. Resumen del documento

En este documento se aportará un listado de registros de análisis, cada uno de los cuales corresponden a un requisito de los propuestos en la entrega para el Student 1. Se llevarán a cabo todos los requisitos propuestos, pero únicamente se incluirán aquí aquellos requisitos que se consideren que requieren de un cierto análisis.

4. Introducción

Con este documento se pretende llevar a cabo un análisis exhaustivo de aquellos requisitos que consideremos que lo requieren, realizando una descripción detallada de los mismos, identificando las diferentes alternativas (si las hubiera) en que puede abordarse cada uno de ellos y las ventajas y desventajas que suponen escoger cada una de ellas, concluyendo con la alternativa finalmente seleccionada.

Para su realización se ha seguido la siguiente estructura: una portada con información sobre la persona que lo ha realizado e información del grupo al que pertenece, un resumen, una introducción, el contenido donde se detallan todos los aspectos del documento, una conclusión y finalmente la bibliografía consultada.

5. Contenidos

Los diferentes requisitos a analizar son:

5.1 Produce an analysis report

Requisito 2 del documento de requisitos: se trata de un requisito de gestión que tiene como objetivo analizar los diferentes requisitos que se nos proponen, concluyendo con la alternativa seleccionada para cada uno de ellos de entre las posibles, para así poder llevar a cabo la implementación del requisito de la mejor forma posible.

En este caso, al tratarse de la elaboración de un documento no existen diferentes alternativas que tengan un mayor o menor impacto positivo en el código del proyecto, lo que sí es que su elaboración de la mejor forma posible hará que la calidad y éxito de nuestro proyecto sea mejor, al tener ya un análisis previo definido de todo lo que abordaremos.

Debido a que nunca me había enfrentado a un documento de este tipo, al principio estaba un poco perdido porque no sabía muy bien cómo empezar, pero siguiendo el documento “08 Annexes” proporcionado en la asignatura, las indicaciones dadas por el profesor en clase y la información publicada en el foro de discusión de la asignatura todo ha sido más fácil.

5.2 Produce a planning report

Requisito 3 del documento de requisitos: se trata de un requisito de gestión que tiene como objetivo identificar las diferentes tareas que son necesarias realizar para poder completar de forma correcta cada uno de los requisitos. Se debe dar un presupuesto para poder llevar a cabo esas tareas, incluyendo el número de horas invertidas, el coste personal, el coste de amortización y los totales.

Igual que con el requisito anterior, de elaborar un documento, nunca me he enfrentado a un documento de este tipo. Ayudándonos de la herramienta de GitHub Projects para una mejor identificación de esas

tareas, el seguimiento del documento “08 Annexes” proporcionado en la asignatura, las indicaciones dadas por el profesor en clase y la información publicada en el foro de discusión de la asignatura todo ha sido más fácil.

Además, una buena forma de realizar este documento es incluir la información en tablas, divididas en dos, una relacionada con el tiempo empleado y otra con el coste, para poder tener mejor recopilada la planificación.

Para poder computar el tiempo se utilizará la herramienta Clockify que de entre las alternativas disponibles he llegado a la conclusión que puede ser la mejor. Analicé el uso de tres herramientas como son Toggl, Everhour y Clockify. Las tres ofrecen características similares, como seguimiento de tiempo, generación de informes y facturas. En cuanto a la integración en herramientas, Clockify es la que ofrece mayor capacidad de integración, lo que la hace más versátil y fácil de usar. Además, ofrece una interfaz de usuario intuitiva y fácil de usar, que aunque las otras herramientas también tienen una interfaz atractiva pueden requerir un poco más de tiempo acostumbrarse. Eso añadido a que la herramienta Clockify ya la hemos usado en otras asignaturas por lo que estamos más familiarizados con ella. El uso de este tipo de herramienta hará que el cómputo de horas en la realización del proyecto sea lo más preciso posible para así analizar de mejor forma el coste empleado.

A continuación se presenta un enlace de validación disponible en el tablero de discusión de la asignatura:

- Este enlace trata sobre el método para crear el Planning Report, en mi caso elaborarlo en un documento apoyándome de las herramientas GitHub Projects y Clockify.

https://ev.us.es/webapps/discussionboard/do/message?action=list_messages&course_id=63009_1&nav=discussion_board&conf_id=303964_1&forum_id=206215_1&message_id=355872_1

6. Conclusiones

La realización de este documento ha permitido establecer un marco para la planificación, seguimiento y control del proyecto ayudando a garantizar que se cumplan los requisitos del proyecto de la mejor forma posible para así garantizar la mayor calidad y éxito del mismo.

Además, debido a que nunca me había enfrentado a la elaboración de los reportes que se piden en la entrega, el pararme a analizarlos y con la información disponible ver cómo poder realizarlos ha hecho que en todo momento haya procurado tomar las mejores decisiones.

7. Bibliografía

- Documento “08 Annexes” de la asignatura Diseño y Pruebas 2, Universidad de Sevilla