

Diseño y Pruebas II



PLANNING REPORT

Grupo: C1.02.07

Repositorio: <https://github.com/DP2-C1-02-07/Acme-L3-D03>

Autor/es:

- Javier Nunes Ruiz - javnunrui@alum.us.es
- Manuel Palacios Pineda - manpalpin@alum.us.es
- Manuel Carnero Vergel - mancarver1@alum.us.es
- Pablo Martínez Valladares - pabmarval@alum.us.es
- Julio Navarro Rodríguez - julnavrod@alum.us.es

Fecha: 20/04/2023

1. Índice

1. Índice	2
2. Tabla de versiones	3
3. Resumen del documento	3
4. Introducción	3
5. Contenidos	4
5.1. Plan de Trabajo	4
5.2. Presupuesto	5
5.2.1 Desglose por tareas	5
5.2.2 Desglose por rol	6
6. Conclusiones	6
7. Bibliografía	7

2. Tabla de versiones

Versión	Fecha	Descripción
1.0.0	28/03/2023	Documento creado
1.1.0	01/04/2023	Plan de trabajo con estimaciones creado
1.2.0	20/04/2023	Cuentas Realizadas

3. Resumen del documento

En este documento se incluye información sobre la planificación de tareas del segundo entregable y el coste de cada tarea. Para ello incluimos una tabla con el plan de trabajo a llevar a cabo, en ella mostramos quién realiza cada tarea, su rol, las horas estimadas y las horas reales.

Por otro lado tenemos otra tabla con una estimación del coste de cada rol en las tareas del primer entregable.

4. Introducción

El planning report es un documento en el que se recoge información sobre el plan de trabajo a seguir y el coste de este. Este documento es fundamental para poder comenzar con el trabajo de una forma ordenada y correcta.

Gracias a este documento podemos estimar el coste que supondrá este entregable y, tras terminar las tareas, tendremos la información del coste real que podremos comparar para afinar en los siguientes planes de trabajo.

Para este documento se ha optado por usar una estructura clásica a la hora de realizarlo. Esta estructura está compuesta por una portada con información breve del grupo, así como un resumen del documento , una introducción, el contenido principal, una conclusión y la bibliografía consultada para su realización.

5. Contenidos

5.1.Plan de Trabajo

Tarea	Descripción	Usuarios Asignados-Rol	Tiempo Esperado	Tiempo Real
Tarea 1	Producir un planning report	Pablo Martínez - Mánager	3 horas	2 horas y 30 minutos
Tarea 2	Crear operaciones de configuración del sistema	Javier Nunes - Desarrollador	2 horas	-
Tarea 3	Revisar operaciones de configuración	Javier Nunes - Téster	30 minutos	-
Tarea 4	Crear operaciones sobre “Peeps”	Manuel Carnero - Desarrollador	3 horas	4 horas
Tarea 5	Revisar operaciones sobre “Peeps”	Manuel Palacios - Téster	30 minutos	15 minutos

Tarea 6	Crear operaciones sobre "Bulletins"	Manuel Carnero - Desarrollador	4 horas	2 horas
Tarea 7	Revisar operaciones sobre "Bulletins"	Pablo Martínez - Téster	30 minutos	30 minutos
Tarea 8	Crear operaciones sobre "Offers"	Manuel Palacios - Desarrollador	4 horas	4 horas y 30 minutos
Tarea 9	Revisar operaciones sobre "Offers"	Javier Nunes - Téster	30 minutos	15 minutos
Tarea 10	Crear operaciones sobre "Notes"	Julio Navarro-Desarrollador	3 horas	2 horas y 30 minutos
Tarea 11	Revisar operaciones sobre "Notes"	Manuel Palacios - Téster	30 minutos	10 minutos
Tarea 12	Crear operaciones sobre "Banners"	Pablo Martínez-Desarrollador	4 horas	5 horas
Tarea 13	Revisar operaciones sobre "Banners"	Julio Navarro - Téster	30 minutos	15 minutos
Tarea 14	Actualización de Framework	Javier Nunes - Desarrollador	1 hora	1 hora
Tarea 15	Configuración del entorno para el entregable	Javier Nunes - Desarrollador	30 minutos	20 minutos
Tarea 16	Crear filtro anti-spam	Manuel Palacios-Desarrollador	4 horas	1 hora y 15 minutos
Tarea 17	Revisar filtro anti-spam	Pablo Martínez - Téster	30 minutos	10 minutos
Tarea 18	Producir Analysis Report	Julio Navarro- Analista	3 horas y 30 minutos	3 horas
TOTAL			35 horas y 30 minutos	28 horas y 40 minutos

5.2. Presupuesto

5.2.1 Desglose por tareas

Tarea	Rol Asignado	Coste del rol (€/h)	Horas estimadas	Horas reales	Coste Estimado	Coste Real
Tarea 1	Mánager	30 €/h	3 horas	2 horas y 30 minutos	90€	75€
Tarea 2	Desarrollador	20 €/h	2 horas	-	40€	-
Tarea 3	Téster	20 €/h	30 minutos	-	10€	-
Tarea 4	Desarrollador	20 €/h	3 horas	4 horas	60€	80€
Tarea 5	Téster	20 €/h	30 minutos	15 minutos	10€	5€
Tarea 6	Desarrollador	20 €/h	4 horas	2 horas	80€	40€
Tarea 7	Téster	20 €/h	30 minutos	30 minutos	10€	10€
Tarea 8	Desarrollador	20 €/h	4 horas	4 horas y 30 minutos	80€	90€
Tarea 9	Téster	20 €/h	30 minutos	15 minutos	10€	5€
Tarea 10	Desarrollador	20 €/h	3 horas	2 horas y 30 minutos	60€	50€
Tarea 11	Téster	20 €/h	30 minutos	10 minutos	10€	3,33€
Tarea 12	Desarrollador	20 €/h	4 horas	5 horas	80€	100€
Tarea 13	Téster	30 €/h	30 minutos	15 minutos	10€	5€

Tarea 14	Desarrollador	20 €/h	1 hora	1 hora	20€	20€
Tarea 15	Téster	20 €/h	30 minutos	20 minutos	10€	26,66€
Tarea 16	Desarrollador	20 €/h	4 horas	1 hora y 15 minutos	0€	25€
Tarea 17	Téster	20 €/h	30 minutos	10 minutos	10€	3,33€
Tarea 18	Analista	30 €/h	3 horas y 30 minutos	3 horas	105€	90€
					TOTAL	775€
					Amortización*	209,4€

***Amortización lineal a lo largo de 3 años**

5.2.2 Desglose por rol

Cargo	Coste del rol	Horas Estimadas	Horas Reales	Coste estimado	Coste real
Mánager	30€/h	3 horas	2 horas y 30 min	90€	75€
Téster	20€/ h	4 horas	1 hora y 35 minutos	80€	31,67€
Analista	30€/ h	3 h y 30 min	3	105 €	90€
Desarrollador	20€/ h	24 h y 30 min	21 horas y 35 minutos	490 €	431,66€
	TOTAL	35 horas y 30 minutos	28 horas y 40 minutos	775€	628,33€
	AMORTIZACIÓN*				209,4€

*Amortización lineal a lo largo de 3 años

6. Conclusiones

Con la terminación de este informe damos por resuelto el plan de trabajo a seguir para este entregable.

En este plan de trabajo se puede ver que nos hemos acercado bastante a la hora de estimar las horas de trabajo en algunas tareas, Se comienza a notar la experiencia adquirida en otros entregables a la hora de estimar tareas, cada vez los errores son más leves. Esto se debe también a la adaptación entre los compañeros del proyecto para

7. Bibliografía

- Documento “08 Annexes” de la asignatura Diseño y Pruebas 2, Universidad de Sevilla