

Diseño y Pruebas II



PLANNING REPORT

Grupo: C1.02.07

Repositorio: <https://github.com/DP2-C1-02-07/Acme-L3-D02>

Autor/es:

- Pablo Martínez Valladares - pabmarval@alum.us.es

Fecha: 15/02/2023

1. Índice

1. Índice	2
2. Tabla de versiones	3
3. Resumen del documento	3
4. Introducción	3
5. Contenidos	4
5.1. Plan de Trabajo	4
5.2. Presupuesto	5
5.2.1 Desglose por tareas	5
5.2.2 Desglose por rol	6
6. Conclusiones	6
7. Bibliografía	7

2. Tabla de versiones

Versión	Fecha	Descripción
1.0.0	18/02/2023	Documento creado
1.1.0	20/02/2023	Plan de trabajo con estimaciones creado

3. Resumen del documento

En este documento se incluye información sobre la planificación de tareas del segundo entregable del estudiante 3 y el coste de cada tarea. Para ello incluimos una tabla con el plan de trabajo a llevar a cabo, en ella mostramos quién realiza cada tarea, su rol, las horas estimadas y las horas reales.

Por otro lado tenemos otra tabla con una estimación del coste de cada rol en las tareas del primer entregable.

4. Introducción

El planning report es un documento en el que se recoge información sobre el plan de trabajo a seguir y el coste de este. Este documento es fundamental para poder comenzar con el trabajo de una forma ordenada y correcta.

Gracias a este documento podemos estimar el coste que supondrá este entregable y, tras terminar las tareas, tendremos la información del coste real que podremos comparar para afinar en los siguientes planes de trabajo.

Para este documento se ha optado por usar una estructura clásica a la hora de realizarlo. Esta estructura está compuesta por una portada con información breve del grupo, así como un resumen del documento , una introducción, el contenido principal, una conclusión y la bibliografía consultada para su realización.

5. Contenidos

5.1.Plan de Trabajo

Tarea	Descripción	Rol	Tiempo Esperado	Tiempo Real
Tarea 1	Crea Rol Assistant	Desarrollador	1 hora	20 minutos
Tarea 2	Crear Entidad Tutorial	Desarrollador	1 hora	35 minutos
Tarea 3	Crear Entidad TutorialSession	Desarrollador	1 hora	30 minutos
Tarea 4	Crear Dashboard de Assistant	Tester	30 minutos	20 minutos
Tarea 5	Revisar Entidades	Tester	40 minutos	1 hora y 20 minutos
Tarea 6	Producir datos iniciales de la BBDD	Tester	2 horas	3 horas

Tarea 7	Revisar población de datos	Tester	20 minutos	10 minutos
Tarea 8	Producir Planning Report	Manager	2 horas	1 hora y 30 minutos
Tarea 9	Producir Analysis Report	Analista	2 horas	1 hora
TOTAL			10 h y 30 minutos	8 h y 45 minutos

5.2. Presupuesto

5.2.1 Desglose por tareas

Tarea	Rol Asignado	Coste del rol (€/h)	Horas estimadas	Horas reales	Coste Estimado	Coste Real
Tarea 1	Desarrollador	20 €/h	1 hora	20 minutos	20€	6,67€
Tarea 2	Desarrollador	20 €/h	1 hora	35 minutos	20€	11,67€
Tarea 3	Desarrollador	20 €/h	1 hora	30 minutos	20€	10€
Tarea 4	Tester	20 €/h	30 minutos	20 minutos	10€	6,67€
Tarea 5	Tester	20 €/h	40 minutos	1 hora y 20 minutos	13,33€	26,67€
Tarea 6	Tester	20 €/h	2 horas	3 horas	40€	60€
Tarea 7	Tester	20 €/h	20 minutos	10 minutos	6,67€	3,33€

Tarea 8	Manager	30 €/h	2 horas	1 hora y 30 minutos	60€	45€
Tarea 9	Analista	30 €/h	2 horas	1 hora	60€	30€
					TOTAL	250€
					AMORTIZACIÓN*	200,01€
						66,67€

*Amortización lineal a lo largo de 3 años

5.2.2 Desglose por rol

Cargo	Coste del rol	Horas Estimada s	Horas Reales	Coste estimad o	Coste real
Manager	30 €/h	2 h	1 h y 30 minutos	60 €	45€
Téster	20 € h	3 h y 30 min	5 h y 50 minutos	70 €	116,67€
Analista	30 €/h	2 h	1 h	60 €	30€
Desarroll ador	20 €/h	3 h	1 h y 25 minutos	60 €	28,33€
	TOTAL	23 h	8 h y 45 minutos	250 €	200,01€
	AMORTIZACIÓN				66,67€

*Amortización lineal a lo largo de 3 años

6. Conclusiones

Con la terminación de este informe se da por resuelto el plan de trabajo a seguir para este entregable por parte del estudiante número 3.

En este plan de trabajo se puede ver una mejoría a la hora de estimar las horas de trabajo con respecto al planning anterior, sin embargo, se siguen produciendo errores notables. Estos errores y aciertos son los que nos ayudarán para mejorar en futuras entregas y poder proporcionar un plan de trabajo con mejores estimaciones.

También hemos aprendido que en futuras entregas debemos incluir tareas sobre revisión para asegurarnos de que el trabajo se ha realizado correctamente.

7. Bibliografía

- Documento “08 Annexes” de la asignatura Diseño y Pruebas 2, Universidad de Sevilla