



Escuela Técnica Superior de  
**Ingeniería Informática**

## Planning And Progress Report Do2

Group C3.020 | Diseño y Pruebas II | 21/10/2024

Fecha	Versión	Autor
06-03-2024	1.0.0	Vacaro Goytia, Gabriel

### Miembros:

- Student #1 Vacaro Goytia Gabriel gabvacgoy@alum.us.es

Repositorio de Github: <https://github.com/DP2-C1-020/Acme-SF-Do2>

## Contenido

Resumen ejecutivo .....	3
Introducción.....	4
Contenido.....	5
Conclusiones .....	10
Bibliografía .....	11

## Resumen ejecutivo

Para la elaboración de este documento, se ha considerado tanto la distribución inicial de las diferentes tareas como la asignación de roles dentro del proyecto, los cuales describiré con mayor detalle a continuación. Con el objetivo de abordar adecuadamente la planificación y el progreso de las tareas, se realizó una asignación de roles. Todos los miembros del equipo pueden llegar a desempeñar funciones de mánager, analista, desarrollador, operador y tester, aunque esta última no podrá ejercerse hasta que no se demande un requisito que requiera un testeo formal, por lo tanto, asumo la responsabilidad de desempeñar estos roles.

Es importante destacar que estas asignaciones no son permanentes y pueden ser modificadas en cualquier momento, según sea necesario. Posteriormente, el mánager llevó a cabo la distribución de las tareas, teniendo en cuenta el número de tareas que debían realizarse individualmente, en mi caso, como estudiante #1. Establecí fechas límite para realizar estas tareas dentro de los plazos establecidos, con el fin de lograr una entrega tanto individual como grupal exitosa.

## Introducción

En este documento se presenta la planificación para abordar el segundo entregable, así como la progresión correspondiente a la realización de tareas asignadas al estudiante #1. Para llevar a cabo esta planificación, se utilizaron las herramientas como “Clockify” y “GitHub Projects” para el seguimiento de tiempos y la gestión de tareas.

El contenido de este documento incluye la lista de tareas con sus respectivos autores y sus roles asignados, así como el presupuesto considerado en función de las tareas y la amortización de este; tanto para el costo estimado como para el real.

Es fundamental que cada miembro del equipo se encargue de sus tareas y las complete de manera satisfactoria de forma independiente, para garantizar una entrega correcta del entregable, a continuación, se describe la planificación seguida para este entregable:

Este escrito se ha organizado según el documento de anexo proporcionado en enseñanza virtual, en primer lugar, con una portada con las credenciales del autor del reporte, una tabla de versiones en la que se especifican las modificaciones realizadas en este reporte clasificadas por versión y con sus fechas respectivas, seguidamente un resumen ejecutivo el cual pretende poner en contexto al lector sobre el contenido del documento, una introducción al documento donde se describe el contenido de forma sucinta y se trata la estructura del documento en este último párrafo introductorio.

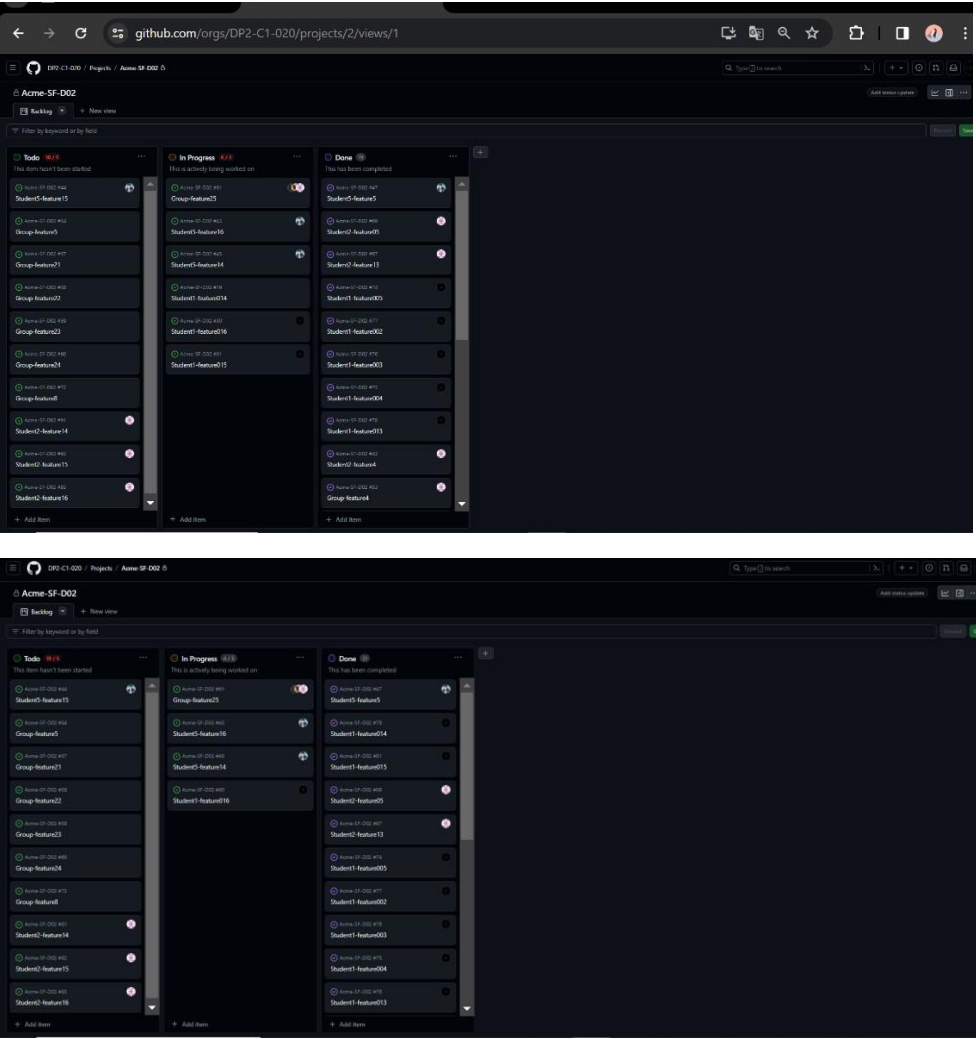
El contenido de este, en concreto, se divide en dos partes, siendo la primera de planificación, en la que se creará un listado con las tareas que se han realizado para cumplir con los requisitos en un entregable particular desglosadas en: título, descripción sucinta, asignados y funciones, tiempo y coste planificados (el número de tarea se acumula para el siguiente entregable), seguidas de algunas capturas de pantalla de diferentes momentos del desarrollo de la entrega, además de un presupuesto con el coste total necesario para realizar las tareas anteriores. La segunda parte trata del progreso de los miembros del grupo, donde se evaluará el desempeño y los valores de estos además de una breve descripción sobre los conflictos sucedidos durante el desarrollo, así como los costes y tiempo real que antes fueron estimados y su comparativa; por último, presentar una conclusión y la bibliografía utilizada.

## Contenido

Tareas	Descripción	Tiempo estimado	Tiempo real	Roles	Asignado
T006- Estudio de las relaciones entre requisitos y UML	Estudio sobre el comportamiento de las entidades a implementar al relacionarse entre ellas y la creación del diagrama UML.	3h	2 h 30 min	Analista	Vacaro Goytia, Gabriel
T007- Crear la entidad Project	Implementar la entidad Project con sus atributos, restricciones y relaciones con otras entidades.	20 min	20 min	Desarrollador	Vacaro Goytia, Gabriel
T008- Crear la entidad UserStory	Implementar la entidad UserStory con sus atributos, restricciones y relaciones con otras entidades. Además del enumerado Priority	35 min	30 min	Desarrollador	Vacaro Goytia, Gabriel
T009- Crear el tablero Manager	Implementar el tablero Manager con todos los atributos correspondientes.	30 min	25 min	Desarrollador	Vacaro Goytia, Gabriel
T010- Crear el rol Manager	Implementar el rol Manager con sus atributos y restricciones.	30 min	25 min	Desarrollador	Vacaro Goytia, Gabriel
T011- Crear el rol Manager	Generar datos para probar la aplicación de forma informal	1 h	50 min	Desarrollador	Vacaro Goytia, Gabriel
T012- Crear el reporte de análisis	Realización de un reporte analítico en el que se tratarán todos los problemas encontrados a la hora de implementar los requisitos del entregable.	1 h	40 min	Analista	Vacaro Goytia, Gabriel
T013- Crear el reporte de planificación y progreso	Realización de un reporte de planificación y progreso en el que se resumirán e indicarán tanto los tiempos como el presupuesto del trabajo proporcionado y la	1h 10 min	50 min	Analista	Vacaro Goytia, Gabriel

	amortización, así como el desempeño.				
T014-Asistencia a clase y estudio	Tiempo empleado en las clases teóricas y prácticas y de estudio en casa (3 clases teóricas + follow up).	16 h	14 h	Operador	Vacaro Goytia, Gabriel

Capturas de tablón:



**Presupuesto estimado:**

Coste de analista y mánager: 30,0 €/h

Coste de desarrollador, tester y operador: 20,0€/h

Horas de los managers: 0h	→	0h * 30,0 €	=	0 €
Horas de los analistas: 5 h 10 min	→	5,16h * 30,0 €	=	155,0€
Horas de los desarrolladores: 3h 50 min	→	3,83 h * 20,0 €	=	76,6 €
Horas de los tester: 0 min	→	0h * 20,0 €	=	0 €
Horas de los operadores: 16 h	→	16h * 20,0 €	=	320,0 €
Total de horas: 25h				

Coste total del trabajo →      155 + 76,6 + 320      =      551,6 €

Amortización: PAGADO EN PRIMER ENTREGABLE PARA EL RESTO DEL PROYECTO

### Presupuesto real:

Coste de analista y mánager: 30,0 €/h

Coste de desarrollador, tester y operador: 20,0€/h

Horas de los managers: 0 h	→	0h * 30,0 €	=	0 €
Horas de los analistas: 4 h	→	4h * 30,0 €	=	120,0€
Horas de los desarrolladores: 2h 30 min	→	2,5h * 20,0 €	=	50,0 €
Horas de los tester: 0 min	→	0h * 20,0 €	=	0 €
Horas de los operadores: 14 h	→	14h * 20,0 €	=	280 €
Total de horas: 20h 30 min				

Coste total del trabajo →      120 + 50,0 + 280      =      450,0 €

Amortización: PAGADO EN PRIMER ENTREGABLE PARA EL RESTO DEL PROYECTO



### Comparación estimado y real:

COMPARATIVA	Horas Estimadas	Horas Reales	Estimadas-Reales	Coste Estimado (€)	Coste Real (€)	Estimado - Real (€)
Manager	0	0	0	0	0	0
Analista	5,16	4	1,16	155	120	35
Desarrollador	3,83	2,5	1,33	76,6	50	26,6
tester	0	0	0	0	0	0
operador	16 h	14 h	2	320	280	40
total	25	20,5	4,5	551,6	450	101,6
amortización	X	X	X	X	X	X

Como podemos comprobar, he subestimado mis habilidades y he tardado menos tiempo del planeado en las tareas de este entregable. Esto puede deberse a la sobreestimación que realicé en el primer entregable, y el querer remediarlo tomando unos valores más conservadores.

### Conflictos:

En este entregable no ha surgido ningún problema.

### Valoración Individual:

-Gabriel Vacaro Goytia ([gabvacgoy@alum.us.es](mailto:gabvacgoy@alum.us.es))

En este entregable he cumplido exitosamente y en el plazo estimado los requisitos pertinentes, preguntado todas las ambigüedades a los clientes y actuando en consecuencia.

## Conclusiones

Para concluir, la mayor carga de trabajo en este entregable ha sido el análisis de los requisitos junto con el diagrama UML, pero gracias al trabajo como analista, se ha conseguido una implementación más rápida y correcta que con cualquier otra combinación de destinación de recursos, debido a la claridad con la que se trabaja cuando se tienen los conceptos bien concebidos.

## Bibliografía

Intentionally blank.