# Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

# **PLANNING AND PROGRESS REPORT D02**



# Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software Diseño y Pruebas II

Curso 2024 - 2025

Grupo C1.021					
Autor Correo Rol					
Paula Sánchez Gómez	pausangom1@alum.us.es	Desarrollador/Tester/Manager			

Repositorio: <a href="https://github.com/DP2-C1-021/Acme-ANS">https://github.com/DP2-C1-021/Acme-ANS</a>

#### Control de versiones

Versión	Fecha	Descripción
v1.0	13/03/2025	Primera versión del documento

# Índice

1. Introducción	3
2. Capítulo de Planificación	3
2.1. Listado de tareas	3
2.2. Capturas del desarrollo del entregable	5
2.3. Presupuesto estimado	6
3. Capítulo de Progreso	7
3.1. Registro de progreso	7
3.2. Manejo de conflictos	7
3.3. Comparación de costos estimados vs. costos reales	8
4. Bibliografía	8
5. Conclusiones	8
6. Firma	8

#### 1. Introducción

Este informe el Plan de Trabajo y el Avance de Paula Sánchez Gómez, integrante del equipo C1.021. A lo largo del informe, se detallan las actividades realizadas en la planificación y ejecución del entregable D02 **individuales**.

El informe está estructurado en dos capítulos principales:

- Capítulo de Planificación, donde se describen las tareas individuales llevadas a cabo, la metodología empleada para su desarrollo, las evidencias del proceso mediante capturas de pantalla y la estimación del presupuesto.
- Capítulo de Progreso, en el que se analizan los registros de progreso de los miembros del equipo, la gestión de conflictos (en caso de haberlos) y la comparación entre los costos estimados y los costos reales.

# 2. Capítulo de Planificación

En este capítulo se listan las tareas realizadas en este entregable individuales. Para cada tarea, se proporcionará la siguiente información: título, descripción breve, responsable(s) y rol(es), tiempo planificado y tiempo real invertido.

#### 2.1. Listado de tareas

En primer lugar, se detallan las tareas realizadas por Paula Sánchez para el cumplimiento de los requisitos obligatorios del **Deliverable D02** individuales.

Tarea	Descripción	Responsable / Rol	Tiempo Planific ado	Tiempo Real
Implementación del rol Assitance agent	Crear el rol Assitance Agent con sus atributos correspondientes	Developer	2h	2h 37m
Testing de la implementación del rol AssitanceAgent	Realización de pruebas del rol AssistanceAgent asegurándose de que los atributos obligatorios y opcionales estén correctamente definidos según lo especificado	Developer	30m	38 m
Revisión de la implementación del rol AssistanceAgent	Verificación del rol AssistanceAgent, asegurándose de que los atributos obligatorios y opcionales estén	Developer	1h	1h 3m

	correctamente definidos conforme a lo establecido.			
Implementación de la entidad Claim	Crear Claim con sus atributos correspondientes	Developer	2h	2h 53m
Testing de la implementación de Claim	Realización de pruebas de Claim asegurándose de que los atributos obligatorios y opcionales estén correctamente definidos según lo especificado	Developer	30m	42 m
Revisión de la implementación de Claim	Verificación de Claim, asegurándose de que los atributos obligatorios y opcionales estén correctamente definidos conforme a lo establecido.	Developer	1h	1h 20m
Implementación de la entidad TrackingLog	Crear TrackingLog con sus atributos correspondientes	Developer	2h	2h 51m
Testing de la implementación de TrackingLog	Realización de pruebas de TrackingLog asegurándose de que los atributos obligatorios y opcionales estén correctamente definidos según lo especificado	Developer	30m	52 m
Revisión de la implementación de TrackingLog, asegurándose de que los atributos obligatorios y opcionales estén correctamente definidos conforme a lo establecido.		Developer	1h	1h 13m
Implementación del requisito de testing	Realización de pruebas sobre los datos creados para poblar la base de datos.	Developer	1h 30m	2h 3m
Testing de la implementación del requisito de Testing	Verificación de datos creados para poblar la base de datos en la carpeta correspondiente del proyecto, asegurándose de que los atributos obligatorios y opcionales estén correctamente definidos.	Developer	20m	15m

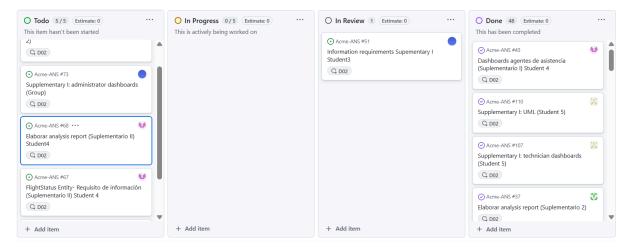
Ahora, se detallan las tareas realizadas por la estudiante Paula Sánchez para el cumplimiento de los requisitos suplementarios del **Deliverable D02** individuales.

Tarea	Descripción	Responsable / Rol	Tiempo Planificado	Tiempo Real
Crear modelo de Dominio	Crear un modelo de dominio donde se identifiquen las entidades así como sus atributos y restricciones	Developer	2 h	2h 37m
Dashboard Assistance Agent	Crear dashboard del rol Assistance Agent	Developer	30m	27m
Redactar Analysis Report	Realizar el documento de Analysis Report	Manager	1h	53 m
Redactar Planning and Progress Report	Realizar el documento de Planning and Progress Report	Manager	1 h 30 m	1h 35 m

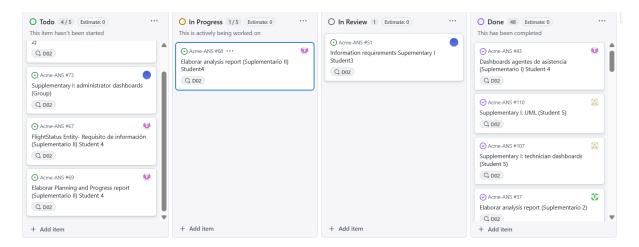
# 2.2. Capturas del desarrollo del entregable

Adjunto capturas de pantalla en diferentes momentos del desarrollo de las tareas en Github Project, siguiendo la metodología de trabajo dada en las clases de teoría:

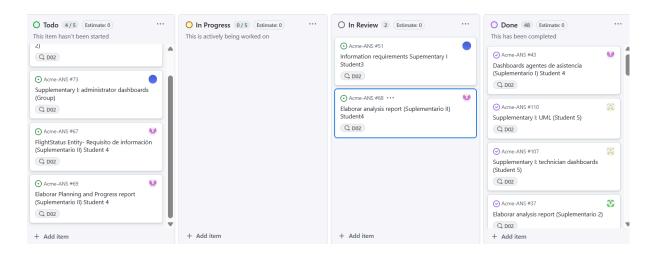
Inicio: Definición inicial de tareas en "To Do".



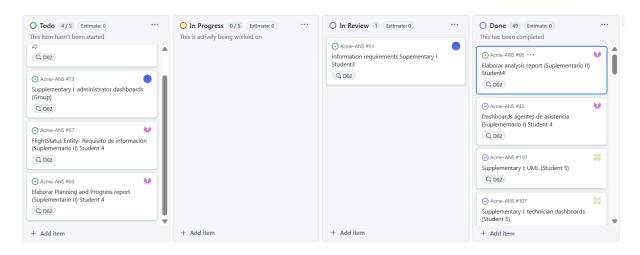
#### En progreso: Captura intermedia con tareas en "In Progress".



#### En revisión: Captura intermedia con tareas en "In Review".



#### Finalización: Captura final con tareas en "Done".



(Imágenes tomadas de GitHub Projects adjuntas al informe)

#### 2.3. Presupuesto estimado

En este apartado se detalla un presupuesto con el coste estimado necesario para llevar a cabo el proyecto hasta ahora.

Rol	Horas Estimadas	Horas Reales	Costo por Hora
Desarrollador	16h 20m	21h 6m	€20
Manager	2h 30m	2h 28m	€18
Total Estimado	18h 50 m	23h 34m	

#### Costos de Amortización:

Para este entregable he trabajado un total de **23,34 horas**, desempeñando **21,1 horas** bajo el rol de desarrollador y **2,47 horas** como manager.

Sabiendo que un desarrollador cobra **20€/h** y un manager **18€/h**, el coste estimado sería:

• **Desarrollador:** 21,1 \* 20 = **€422,00** 

• Manager: 2,47 \* 18 = **€44,64** 

• Total: €466,64

Se ha establecido un modelo de amortización lineal a **3 años (36 meses)** con el que cuantificar la devaluación del equipo informático empleado en el desarrollo del proyecto. Si contamos con un **setup con un valor de adquisición de 1500€**, el cual será empleado durante los cuatro meses que dura el proyecto, podemos obtener el coeficiente de amortización lineal asociado al coste total del setup siguiendo la siguiente fórmula:

#### Amortización anual = Valor de adquisición \* coeficiente(%)

Los **4 meses representan el 11% aproximadamente** sobre la vida útil del equipo informático (**36 meses**). Aplicando el coeficiente de amortización sobre el coste individual en bruto obtenido justo antes, tenemos el presupuesto individual final:

11% de 466,64€ son 51,33€, por lo que el presupuesto total es de 466,64€ + 51,33€ = **517,97€**.

Coste de Amortización del entregable D02: 51,33€

# 3. Capítulo de Progreso

A continuación, se muestra el progreso de la estudiante, indicando los valores de los indicadores de rendimiento definidos en el chartering report, junto con una descripción de la recompensa o el castigo aplicado según corresponda.

## 3.1. Registro de progreso

Nombre	Tareas Completadas (%)	Calidad (%)	Asistencia a Reuniones (%)	Registro en Clockify (%)	Cumplimiento plazos de entrega
Paula Sánchez Gómez	100%	100%	100%	100%	100%

#### 3.2. Manejo de conflictos

**No se han reportado conflictos** durante este entregable, ya que hay una comunicación constante a través de reuniones y el uso de Github Projects.

#### 3.3. Comparación de costos estimados vs. costos reales

Rol	Horas Reales	Horas Estimadas	Costo Desarrollador	Coste Amortización	Total
Desarrollador	21h 6m	16h 20 m	422€	51,33€	473,33€
Manager	2h 28m	2h 30m	44,64€		44,64€
Total	23h 34m	18h 50m	466,64€	51,33€	517,97€

# 4. Bibliografía

Se han seguido las recomendaciones del Documento 06 Annexes de la plataforma virtual.

### 5. Conclusiones

El desarrollo del segundo entregable ha sido exitoso, permitiendo al equipo afianzar su comprensión de la metodología de trabajo, la organización de tareas y la gestión de costos del proyecto. Todas las actividades planificadas fueron completadas dentro de los plazos establecidos, alcanzando un desempeño óptimo del 100% en los indicadores de rendimiento.

La ausencia de conflictos internos ha favorecido una dinámica de trabajo eficiente, sustentada en la comunicación y el uso de herramientas colaborativas. Asimismo, la comparación entre los costos estimados y los reales ha mostrado una ligera desviación, lo que resalta la importancia de afinar las estimaciones en futuras planificaciones para optimizar la gestión del tiempo y los recursos.

En términos generales, el entregable D21 se ha finalizado de manera satisfactoria, cumpliendo con los criterios establecidos en el **Chartering Report** y manteniendo el presupuesto dentro del rango previsto. Para las siguientes fases del proyecto, se

recomienda continuar aplicando la metodología utilizada, garantizando así la eficiencia y el éxito en las próximas entregas.

# 6.Firma

Fecha: 18 de febrero de 2025

Paula Sánchez Gómez