Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

LINT REPORT



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software Diseño y Pruebas II

Curso 2024 - 2025

Grupo C2.021 - Student 4			
Autores	Correos	Rol	
Paula Sánchez Gómez	pausangom1@alum.us.es	Desarrollador/Tester/Manager	

Repositorio: https://github.com/DP2-C1-021/Acme-ANS-C2

30 de Junio de 2025

Control de versiones

Versión	Fecha	Descripción
v1.0	30/06/2025	Primera versión del documento

Índice

Introducción	3
Bad smells detectados y corregidos	
1. Inyección por campo (@Autowired)	3
2. Duplicación de literales ("resolution", "indicator", etc.)	3
3. Complejidad cognitiva excesiva en el método validate()	3
4. Métodos vacíos sin comentario	4
5. Repetición innecesaria de expresiones (collection.size() > 0)	4
6. Uso innecesario de Collectors.toList() seguido de .stream()	4
Conclusión	4

Introducción

Como Estudiante 4, he realizado el análisis estático del código fuente del proyecto utilizando **SonarLint**. El objetivo ha sido identificar y corregir todas las **malas prácticas** (*bad smells*) reportadas por la herramienta dentro del desarrollo realizado, excluyendo aquellos elementos pertenecientes al ACME Framework, según las directrices docentes.

A continuación, se detallan los *bad smells* detectados durante el desarrollo y cómo han sido corregidos para garantizar un código limpio, mantenible y conforme a las buenas prácticas de programación en Java y Spring Framework.

Bad smells detectados y corregidos

- 1. Inyección por campo (@Autowired)
- Ubicación: Todos los controladores y servicios personalizados (AssistanceAgentClaimController, TrackingLogCreateService, AdministratorClaimController, AdministratorAssistanceAgentController, etc.)
- Problema: Uso de @Autowired en campos privados.
- **Corrección aplicada:** Reemplazado por inyección mediante constructor con campos final, cumpliendo las recomendaciones de Spring y SonarLint.
- 2. Duplicación de literales ("resolution", "indicator", etc.)
- Ubicación: Servicios relacionados con TrackingLog.
- **Problema:** Repetición de literales en múltiples llamadas (bindObject, unbindObject, state(...), etc.)
- **Corrección aplicada:** Extracción de los valores a constantes private static final String, mejorando la mantenibilidad y eliminando la duplicación.
- Complejidad cognitiva excesiva en el método validate(...)
- Ubicación: TrackingLogPublishService.
- Problema: El método validate superaba el umbral de complejidad permitido (> 15).
- Corrección aplicada: Refactorización en métodos privados auxiliares (por ejemplo: validateClaimIsPublished, validateResolutionPercentageLimits, etc.), reduciendo la complejidad y mejorando la claridad.

- 4. Métodos vacíos sin comentario
- Ubicación: En algunos métodos bind o validate de los servicios personalizados de AssistanceAgent y TrackingLog.
- **Problema:** Métodos vacíos como validate(...) sin explicación.
- **Corrección aplicada:** Añadido comentario // Intentionally left blank para justificar la ausencia de lógica.
- 5. Repetición innecesaria de expresiones (collection.size() > 0)
- **Ubicación:** En AssistanceAgentDashboardShowService.
- Problema: Uso de collection.size() > 0 en lugar de !collection.isEmpty().
- Corrección aplicada: Sustitución por isEmpty() para mayor claridad y eficiencia.
- 6. Uso innecesario de Collectors.toList() seguido de .stream()
- **Ubicación:** TrackingLogCreateExceptionalCaseService, entre otros.
- **Problema:** Patrón stream().collect(Collectors.toList()).stream() innecesario, genera una lista temporal inútil.
- **Corrección aplicada:** Eliminado el .collect(Collectors.toList()) cuando no era necesario y se podía trabajar directamente sobre el Stream.

Conclusión

Todos los bad smells detectados por SonarLint han sido corregidos de forma explícita. El código final cumple con las buenas prácticas de diseño, mantiene alta legibilidad y está preparado para su validación por parte del equipo docente. Se han respetado las excepciones del ACME Framework y no se han ignorado malas prácticas dentro del ámbito del desarrollo asignado.