

# UNIVERSIDAD B SEVILLA

## Testing report D04

**Group:** C1.031

#### Student #1

Name: Cuenca Pérez, Pablo Email: pabcueper@alum.us

.es

**Repository:** https://github.com/alvaro-

us/Acme-One-C1.031

## Contenido

Resumen ejecutivo	3
Registro de cambios	4
Introducción	5
Contenido	6
Declaración	6
Desempeño	7
Conclusión	8
Bibliografía	g

## Resumen ejecutivo

En este documento veremos todos los casos de prueba y nos daremos cuenta de que hemos encontrado bugs en vistas de Project, un bug en la implementación de la API y hemos detectado problemas en la base de datos debido a la insuficiencia de pruebas en la población de los datos que dificultaban la creación de estas pruebas.

## Registro de cambios

Versión	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Fecha del Cambio
0.9	Functional testing	Pablo Cuenca	22/05/2024
1.0	Performance testing	Pablo Cuenca	23/05/2024

### Introducción

Como se ha mencionado anteriormente en este documento recogeremos tanto los casos de prueba que hemos realizado como un análisis de los mismos y del rendimiento de nuestro proyecto en un ordenador de gama media.

#### Contenido

El contenido de este documento se divide en dos capítulos, en primer lugar, hablaremos del testing funcional y a posterior analizaremos el testing de rendimiento.

Capítulo 1. Testing funcional.

#### - Assignment.

- Show: Para probar que el show funciona correctamente hemos iniciado sesión como manager y hemos entrado a la lista de asignaciones para luego entrar en una de ellas. Tras comprobar que los campos se muestran de manera correcta la prueba se da por finalizado. Esta prueba no nos permitió detectar ningún bug.
- Create: Para probar que la creación de una asignación funciona correctamente se han probado las distintas posibilidades, se ha intentado crearlo vacío, sin proyecto, sin historia de usuario y se ha intentado crear una asignación que ya exista. A continuación, se adjunta una imagen mostrando la request de la petición.

** POST manager/assignment/create (REQUEST)									
id	project	userStory	version						
0	0	0	0						
0	29	0	0						
0	0	39	0						
0	29	39	0						
0	32	39	0						
	id 0 0 0	id project  0 0 0 29 0 0 0 29	id project userStory  0	id project userStory version  0					

Esta prueba no nos ha permitido detectar ningún bug.

- List: Para probar que el listado funciona correctamente hemos iniciado sesión como manager y hemos entrado a la lista de asignaciones. Tras comprobar que los campos se muestran de manera correcta la prueba se da por finalizado. Esta prueba no nos permitió detectar ningún bug.
- Delete: Para probar que el borrado funciona correctamente se ha entrado en una asignación con un proyecto sin publicar y se ha eliminado. No se puede probar el "unbind" ya que no existe la posibilidad de realizar un borrado en una asignación de un proyecto ya publicado. Esta prueba nos permitió detectar errores en la base de datos al darnos cuenta de que había historias de usuario asignadas incorrectamente.

#### - Project.

- O Show: Para probar que el show funciona correctamente hemos iniciado sesión como manager y hemos entrado a la lista de proyectos para luego entrar en uno de ellos. Tras comprobar que los campos se muestran de manera correcta la prueba se da por finalizado. Esta prueba nos permitió detectar un bug con la API. Por como estaba configurado el cambio de moneda con la API daban error las pruebas al cambiar de moneda cada 24 horas. Se cambió para que los cambios se realizasen cada 3 meses en vista de evitar problemas en la corrección del proyecto.
- Create: Para probar el correcto funcionamiento de la creación hemos probado todos los cambios haciendo uso de las buenas prácticas proporcionadas por el scrapbook del framework, adjuntamos una imagen de la petición completa. Esta prueba no nos ha permitido encontrar ningún bug.



- List: Para probar que el listado funciona correctamente hemos iniciado sesión como manager y hemos entrado a la lista de proyectos. Tras comprobar que los campos se muestran de manera correcta la prueba se da por finalizado. Esta prueba no nos permitió detectar ningún bug.
- Delete: Para probar que el borrado funciona correctamente hemos intentado borrar primero un proyecto con historias de usuario asignadas, tras comprobar que recibimos la alerta de que no podemos hacerlo procedemos a borrar un proyecto y, tras comprobar en el listado que no esta el proyecto, damos la prueba por terminado. No nos ha permitido encontrar ningún bug.
- Update: Para probar el correcto funcionamiento de la actualización hemos repetido exactamente las mismas pruebas realizadas para la creación de un proyecto. No nos ha

- permitido encontrar ningún bug.
- Publish: Para probar el correcto funcionamiento de la publicación de proyectos se han repetido las mismas pruebas que en la creación y actualización. Además, se ha comprobado la imposibilidad de publicar un proyecto con errores y con historias de usuario que no han sido publicadas.
- User-Story.
  - Show: Para probar que el show funciona correctamente hemos iniciado sesión como manager y hemos entrado a la lista de historias de usuario para luego entrar en una de ellas.
     Tras comprobar que los campos se muestran de manera correcta el test se da por finalizado.
     Esta prueba no nos permitió detectar ningún bug.
  - Create: Para probar el correcto funcionamiento de la creación hemos probado todos los cambios haciendo uso de las buenas prácticas proporcionadas por el scrapbook del framework, adjuntamos una imagen de la petición completa. Esta prueba no nos ha permitido encontrar ningún bug.

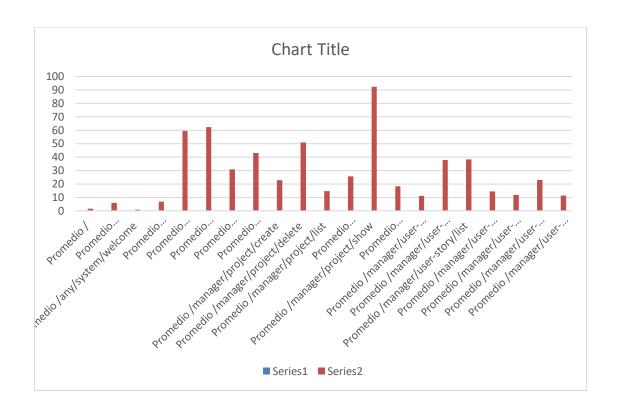
  acceptanceCriteria					descri	ption																draf
																						<del>.                                      </del>
  Criterio aceptación					Descri	ncion																true
Criterio aceptación					Deser 2	pczon																true
Criterio aceptación																						true
Criterio aceptación																						true
Criterio aceptación																						true
Criterio aceptación																						true
Criterio aceptación																						true
Criterio aceptación																						Itrue
Criterio aceptación																						Itrue
Criterio aceptación																						true
Criterio aceptación					Lonom	incum.	dolon c	i+ -mo+		onsectetui			o oli+	cod	do of	icmod :	tomnon	incidio	lunt i	+ labo		
Criterio aceptación					Lorem		10101. 2	ir amer	.,	onsectetui	au	ipisci	ig erre	, seu	uo eri	JSIIIOU	cempor	Include	June 1	ic Iabo	re e	true
Criterio aceptación					L	Then																Itrue
Criterio aceptación					LO																	true
Criterio aceptación						incum	dolon c	it amot		onsectetui	n ad	inicci	og olit	cod	do ois	remod :	tomnon	incidio	tunt i	+ labo	na	true
Criterio aceptación										onsectetui												true
Criterio aceptación					<h1>!&lt;</h1>		1010L 2	IL amet	.,	onsectetui	r du	ipisci	ig ellt	, seu	do ere	JSMOU	Lempor	Include	unt (	ar Iabo	re-	true
Criterio aceptación					or '																	true
Criterio aceptación						지 = ^ 제의 발	저으															Linue
Criterio aceptación							ĽZ														144	rue
Criterio aceptación					واعتلاء																	
Criterio aceptación  Criterio aceptación					Lorem																	true
Lorem ipsum dolor sit amet,	consectetur adı	piscing elit,	sed do elu	ismod temp	Lorem																	true  true
L					Lorem																	
Lorem ipsum dolor sit amet,					Lorem																	true
																						Itrue
Lorem ipsum dolor sit amet,   <h1>!</h1>	consectern, ant	piscing eiic,	sed do eta	ismou tem	Lorem																	Itrue
\																						Itrue
Gr A = A  국민경제의 발전을					Lorem																	Linue
				100	orem ip	Lorem	1psum														14.	rue
العظمي واعتلاء																						rue Itrue
Lorem ipsum  Lorem ipsum					Lorem																	Itrue
Lorem ipsum																						
					Lorem																	true
					Lorem																	true
					Lorem																	true
					Lorem																	true
					Lorem																	true
					Lorem																	true
					Lorem																	true
					Lorem																	true
					Lorem																	true
					Lorem																	
					Lorem																	true
					Lorem																	true
					Lorem																	true
					Lorem																	true
					Lorem																	true
					Lorem																	true
					Lorem																	true
					Lorem																	true
					Lorem																	true
Lorem ipsum																						

```
| State | Stat
```

- List: Para probar que el listado funciona correctamente hemos iniciado sesión como manager y hemos entrado a la lista de proyectos, hemos seleccionado un proyecto y hemos entrado a las historias de usuario relacionadas a ese proyecto a través de asignaciones. Tras comprobar que los campos se muestran de manera correcta la prueba se da por finalizado. Esta prueba no nos permitió detectar ningún bug.
- ListMine: Para probar que el listado funciona correctamente hemos iniciado sesión como manager y hemos entrado a la lista de historias de usuario. Tras comprobar que los campos se muestran de manera correcta la prueba se da por finalizado. Esta prueba no nos permitió detectar ningún bug.
- Delete: Para probar el correcto funcionamiento del borrado de una historia de usuario se ha tratado de eliminar una historia de usuario, comprobando que se alerta al usuario de que esa acción no es posible, y finalmente se ha borrado una historia de usuario aislada comprobando que el borrado funciona de correctamente. No nos ha permitido encontrar ningún bug.
- Update: Para probar el correcto funcionamiento de la actualización hemos repetido exactamente las mismas pruebas realizadas para la creación de un proyecto. No nos ha permitido encontrar ningún bug.
- Publish: Para probar el correcto funcionamiento de la publicación hemos repetido exactamente las mismas pruebas realizadas para la creación de un proyecto. No nos ha permitido encontrar ningún bug.

#### Capítulo 2. Test de Rendimiento.

Para el test de rendimiento se han sacado los tiempos promedios que ha tardado la aplicación en cada llamda. Este gráfico muestra los resultados:



Podemos observar que el principal problema de rendimiento lo encontramos en el show de Project. Esto se debe a que es en este servicio donde encontramos las llamadas a la API para el cambio de moneda. Por desgracia no ha sido posible mejorar su rendimiento.

Tras la implementación de índices en las llamadas a la base de datos se realizó un análisis de las estadísticas antes y después, resultando los valores de la siguiente manera:

Before			After		
Media	2,3693507		Media	18,791151	
Error típico	0,7311546		Error típico	1,5824721	
Mediana	0,77535		Mediana	11,40855	
Moda	#N/D		Moda	0,6459	
Desviación estándar	6,7011428		Desviación estándar	41,387016	
Varianza de la muestra	44,905315		Varianza de la muestra	1712,8851	
Curtosis	45,127184		Curtosis	295,67989	
Coeficiente de asimetría	6,2437896		Coeficiente de asimetría	14,690309	
Rango	54,0185		Rango	892,8333	
Mínimo	0,3885		Mínimo	0,4455	
Máximo	54,407		Máximo	893,2788	
Suma	199,02546		Suma	12853,147	
Cuenta	84		Cuenta	684	
Nivel de confianza(95,0%)	1,4542371		Nivel de confianza (95,0%	3,1070944	
Interval (ms)	0,9151136	3,8235879	Interval (ms)	15,684056	21,898245
Interval (s)	0,0009151	0,0038236	Interval (s)	0,0156841	0,0218982

Finalmente comprobamos el intervalo de confianza, resultando en un correcto 0,02. Mostrando que el rendimiento había podido ser mejorad de manera adecuada.

Prueba z para medias de dos muestras		
	Before	After
Media	15,0932793	18,7911506
Varianza (conocida)	44,905315	1712,8851
Observaciones	684	684
Diferencia hipotética de las medias	0	
Z	-2,3067275	
P(Z<=z) una cola	0,01053501	
Valor crítico de z (una cola)	1,64485363	
Valor crítico de z (dos colas)	0,02107002	
Valor crítico de z (dos colas)	1,95996398	

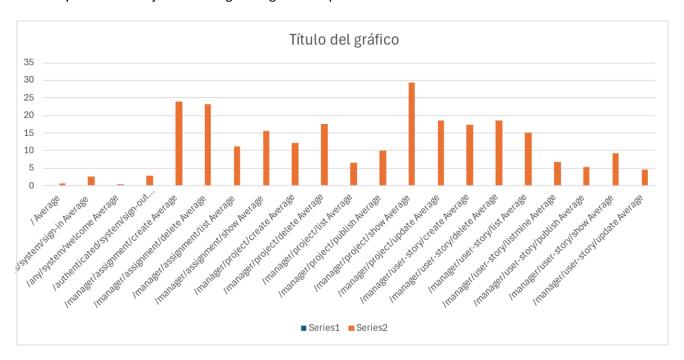
Para finalizar este capítulo se lanzaron las mismas pruebas en otro ordenador. En concreto en el ordenador del alumno Juan López de la asignatura. Esta decisión fue tomada ya que ambos estamos asignados como estudiantes 1 y podíamos revisar que los resultados fuesen adecuados de manera mas cómoda. Las estadísticas con el lanzamiento de los testeos en su computadora fueron los siguientes:

request-n request-path	response-status	time	
/ Average		0,67721	
/anonymous/system/sign-in Av	erage	2,691249	
/any/system/welcome Average		0,288846	
/authenticated/system/sign-ou	ıt Average	2,73786	
/manager/assignment/create A	verage	24,05436	
/manager/assignment/delete A	verage	23,1822	
/manager/assignment/list Aver	age	11,1149	
/manager/assignment/show Av	erage	15,63228	
/manager/project/create Average	ge	12,06316	
/manager/project/delete Avera	ge	17,57935	
/manager/project/list Average		6,49246	
/manager/project/publish Aver	age	9,968573	
/manager/project/show Averag	e	29,46557	
/manager/project/update Avera	ige	18,46715	
/manager/user-story/create Ave	erage	17,316	
/manager/user-story/delete Av	erage	18,68643	
/manager/user-story/list Averag	ge	15,16213	
/manager/user-story/listmine A	verage	6,67146	
/manager/user-story/publish A	verage	5,263648	
/manager/user-story/show Ave	rage	9,144688	
/manager/user-story/update Av	erage	4,691974	
<b>Grand Average</b>		5,690221	

Como podemos observar, el rendimiento en el segundo ordenador fue enormemente mejor. Este resultado era esperable ya que esta segunda computadora posee especificaciones notablemente mas potentes.

Podemos observar, además, que los valores con mayor tiempo siguen siendo los mismos, destacando el show de Project como se ha comentado anteriormente en este documento.

#### Para mayor claridad adjuntamos la gráfica generada por estos valores.



#### Conclusión

Como conclusión podemos decir que, a pesar de la tediosa y monótona tarea que es realizar las pruebas, probar el funcionamiento de una manera formal puede ayudar enormemente a la detección de bugs y malfuncionamientos del proyecto. Además, el análisis de rendimiento nos permite observar la mejora que proporciona la introducción de índices en la base de datos y nos ayuda a obtener una idea aproximada de cómo puede funcionar la aplicación que se está desarrollando en un ordenador diferente. En general son tareas muy fructíferas y necesarias a lo largo del desarrollo de un producto software.

## Bibliografía

Intencionalmente en blanco.