



PROGRESS REPORT

Grupo E4.01

23/05/2022

Integrantes:

Daniel Díaz Nogales
Luis Miguel Bellido Zancarrón
Diego González Quintanilla
Eloy Moreno Dominguez
José M^a García Quijada
Juan Antonio Mena Vargas

ÍNDICE

PROGRESS REPORT	2
-----------------------	---

PROGRESS REPORT

Nuestro objetivo principal de cara a la entrega del día 23/05/2022 es:

1. Finalizar y tener nuestro proyecto lo mejor posible de cara a la entrega final para cumplir todos los requisitos solicitados al comienzo del cuatrimestre de forma exitosa.

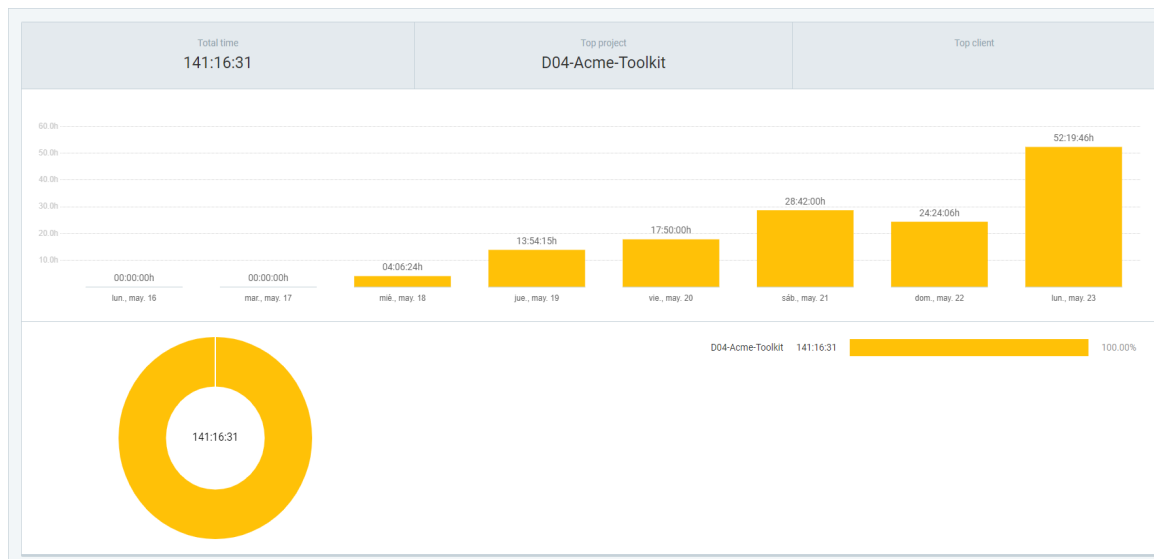
2. Finalizar y pulir las diferentes funcionalidades de las diversas entidades formadas por sus atributos, dichas entidades son:

- Chirp
- Announcement
- Component
- Tool
- Toolkit
- Patronage
- Patronage report

3. El objetivo principal de este Sprint era realizar las clases create, update, delete y publish de las diferentes entidades que fueran necesarias.

4. Respecto a la progresión de este último sprint, en pocas palabras, fue progresiva y correcta, cumpliendo con las clases pedidas y sus respectivos test.

Progreso del sprint reflejado en clockify



Todos los miembros del equipo han trabajado adecuadamente a lo largo de este sprint cumpliendo con todos los objetivos de esta cuarto entrega en los tiempos establecidos. Al ser múltiples tareas, varias de ellas han sido resueltas y hechas por parejas para obtener un mejor resultado. Los tiempos de cada tarea se han medido con clockify, donde podemos ver el tiempo invertido en el proyecto.

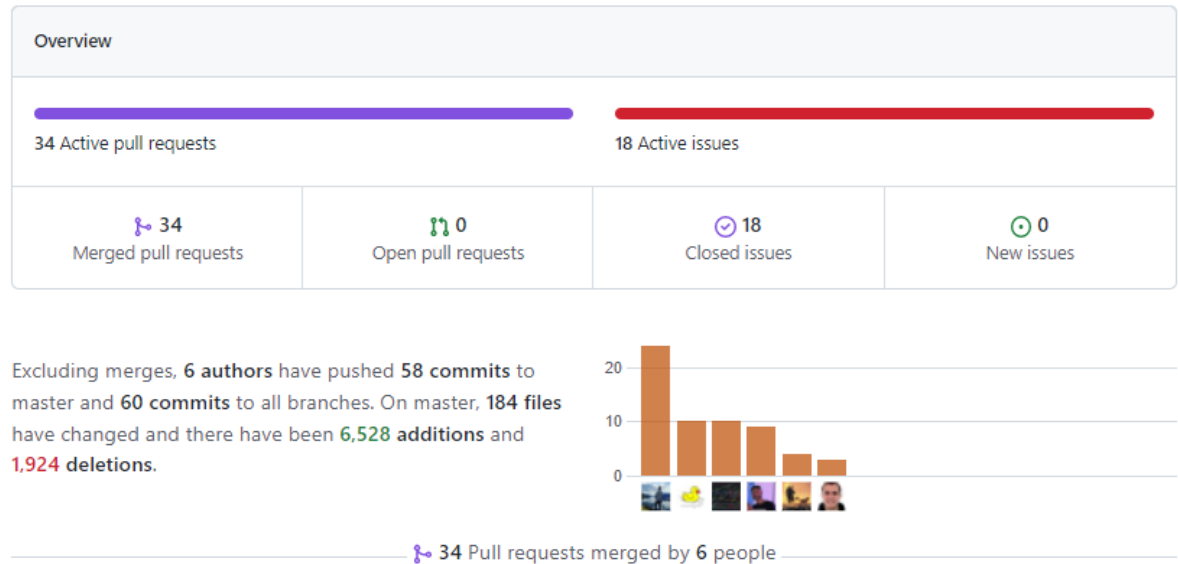
Como se puede observar, todos los miembros del equipo han ido subiendo los cambios a las diferentes ramas correspondientes y han participado en el desarrollo del proyecto. Destacando la gran cantidad de commits a ramas auxiliares. Así pues podemos afirmar el empleo de buenas prácticas, además de un gran trabajo en equipo, el cual ha sido paralelizado para optimizar el tiempo disponible.

Datos relevantes del repositorio ofrecidos por GitHub Insight

Pulse

May 16, 2022 – May 23, 2022

Period: 1 week ▾



Code Frequency

