



PROGRESS REPORT

Grupo E4.01

02/03/2022

Integrantes:

Daniel Díaz Nogales
Luis Miguel Bellido Zancarrón
Diego González Quintanilla
Eloy Moreno Dominguez
José M^a García Quijada
Juan Antonio Mena Vargas

ÍNDICE

PROGRESS REPORT 2

PROGRESS REPORT

Nuestro objetivo principal de cara a la entrega del día 21/03/2022 es:

1. Crear y definir roles específicos del proyecto, siendo estos inventor, patrón y administrador.

2. Crear y añadir diferentes entidades formadas por diferentes atributos, dichas entidades son:

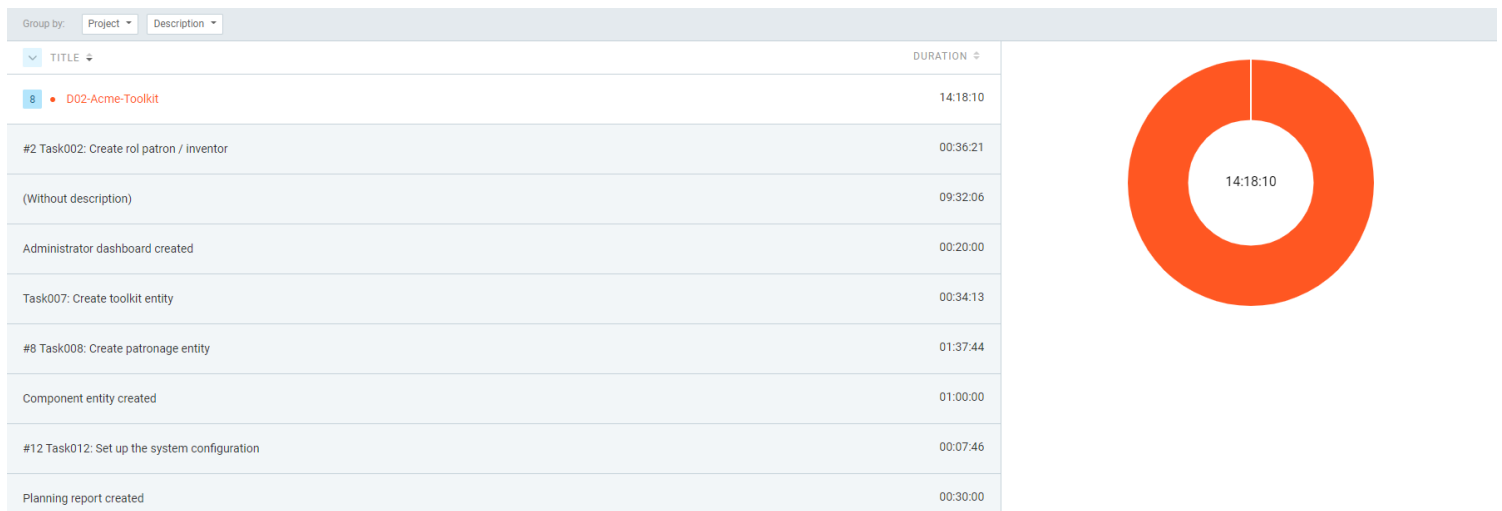
- Chirp
- Announcement
- Component
- Tool
- Toolkit
- Patronage
- Patronage report

3. El enunciado nos ofrece información sobre los requisitos que debe cumplir nuestro sistema, como manejar tableros tanto de administrador como de patrón con diversos datos e indicadores. Además de incluir en la configuración del sistema diferentes datos iniciales.

4. Realizar informe de progreso, informe de planificación, un diagrama UML del modelo de dominio.

Progreso

Todos los miembros del equipo han trabajado adecuadamente a lo largo de este sprint cumpliendo con todos los objetivos de esta segunda entrega en los tiempos establecidos. Al ser múltiples tareas, varias de ellas han sido resueltas y hechas por parejas para obtener un mejor resultado. Los tiempos de cada tarea se han medido con clockify, donde podemos ver el tiempo invertido en el proyecto.



Como se puede observar, todos los miembros del equipo han ido subiendo los cambios a las diferentes ramas correspondientes y han participado en el desarrollo del proyecto. Destacando la gran cantidad de commits a ramas auxiliares respecto al anterior sprint con el objetivo de seguir y fomentar las buenas prácticas.

