



PLANNING REPORT

Grupo E4.01

23/05/2022

Integrantes:

Daniel Díaz Nogales
Luis Miguel Bellido Zancarrón
Diego González Quintanilla
Eloy Moreno Dominguez
José M^a García Quijada
Juan Antonio Mena Vargas

Plan de trabajo

En este documento se recoge el plan de trabajo elaborado por el jefe de proyecto, Diego González Quintanilla elegido para esta iteración D04 - Editing Data, donde mostrará cómo vamos a trabajar a lo largo de estas semanas hasta la entrega así como el reparto equitativo del trabajo. Este informe pretende ser además una guía donde todos los miembros puedan acudir a él, si necesitan información sobre alguna tarea específica o procedimiento a seguir.

En cuanto a las tareas para esta iteración, cabe mencionar una serie de tareas referidas a documentación donde mostraremos tanto el presupuesto del proyecto, así como otros informes relacionados con el testeo de las características desarrolladas en la entrega.

Todas las tareas se registrarán en GitHub Project por el jefe de proyecto, asignando a los miembros que se encargaran de cada una de ellas, y establecerá unos límites para los cuales deben estar realizadas. Todo el tiempo se mantendrá registrado con la aplicación Clockify donde se ha creado un nuevo Workspace para esta iteración.

Identificador	001
Título	Upload starter
Descripción	Subir el proyecto al repositorio de github.
Asignado a	Diego González
Fecha de inicio	27/04/2022
Fecha de fin	22/05/22
Duración	1h

Identificador	002
Título	Operations by anonymous principals on user accounts
Descripción	<ol style="list-style-type: none">1. Regístrese en el sistema para crear una nueva cuenta de usuario.2. Conviértete en inventor y/o patron.

Asignado a	Luis Miguel Bellido
Fecha de inicio	27/04/2022
Fecha de fin	22/05/22
Duración	3h

Identificador	003
Título	Operations by all principals on chirps
Descripción	Crea un chirp. Tenga en cuenta que los chirridos no se pueden actualizar ni eliminar; por lo tanto, el sistema debe requerir confirmación antes de crearlos.
Asignado a	José María García
Fecha de inicio	27/04/2022
Fecha de fin	22/05/22
Duración	4h

Identificador	004
Título	Operations by inventors on components
Descripción	Edite sus propios componentes, lo que incluye crearlos, actualizarlos, eliminarlos y publicarlos. Se permite actualizar o eliminar un componente siempre que no se haya publicado.
Asignado a	Diego González
Fecha de inicio	27/04/2022
Fecha de fin	22/05/22
Duración	4h 30min

Identificador	005
Título	Operations by inventors on tools
Descripción	Edite sus propias herramientas, lo que incluye crearlas, actualizarlas, eliminarlas y publicarlas. Se permite actualizar o eliminar una herramienta siempre que no se haya publicado.
Asignado a	Diego González
Fecha de inicio	27/04/2022
Fecha de fin	22/05/22
Duración	2h 30min

Identificador	006
Título	Operations by inventors on toolkits
Descripción	Edite sus propios kits de herramientas, lo que incluye crearlos, actualizarlos, eliminarlos y publicarlos. Se permite actualizar o eliminar un kit de herramientas siempre que no se haya publicado.
Asignado a	Luis Miguel Bellido
Fecha de inicio	27/04/2022
Fecha de fin	22/05/22
Duración	5h

Identificador	007
Título	Operations by inventors on patronages
Descripción	Decidir sobre una propuesta de patronage para aceptarla o denegarla.
Asignado a	Luis Miguel Bellido
Fecha de inicio	27/04/2022
Fecha de fin	22/05/22
Duración	2h

Identificador	008
Título	Operations by inventors on patronage reports
Descripción	Crear un informe de patrocinio. Los informes de patrocinio no se pueden actualizar ni eliminar, lo que requiere que el sistema solicite confirmación antes de crearlos.
Asignado a	José María García
Fecha de inicio	27/04/2022
Fecha de fin	22/05/22
Duración	2h

Identificador	009
Título	Operations by patrons on patronages
Descripción	Editar sus patronages, lo que incluye crearlos, actualizarlos, eliminarlos y publicarlos. Se permite actualizar o eliminar un patrocinio siempre que no se haya publicado.
Asignado a	Eloy Moreno
Fecha de inicio	27/04/2022
Fecha de fin	22/05/22
Duración	4h

Identificador	010
Título	Operations by administrators on announcements
Descripción	Crea un anuncio. Tenga en cuenta que los anuncios no se pueden actualizar ni eliminar; por lo tanto, el sistema debe requerir confirmación para crearlos.
Asignado a	Juan Antonio Mena
Fecha de inicio	27/04/2022

Fecha de fin	22/05/22
Duración	2h

Identificador	011
Título	Operations by an administrator principal on the configuration
Descripción	Actualice la configuración del sistema.
Asignado a	Daniel Díaz
Fecha de inicio	27/04/2022
Fecha de fin	22/05/22
Duración	2h

Identificador	012
Título	Moments and money amounts must be internationalised when they are entered
Descripción	Los momentos y cantidades de dinero deben estar internacionalizados cuando se ingresan. Otros tipos de datos pueden ser, pero no se espera que sean internacionalizados.
Asignado a	Todos
Fecha de inicio	27/04/2022
Fecha de fin	22/05/22
Duración	1h

Identificador	013
Título	The system must show all money amounts as they are entered by the users
Descripción	El sistema debe mostrar todos los montos de dinero tal como son ingresados por los usuarios, pero también sus cambios de dinero correspondientes según la moneda del sistema. Los cambios de dinero deben realizarse en línea utilizando un servicio gratuito disponible en la Web. Es responsabilidad de los estudiantes encontrar el servicio adecuado; la

	Universidad de Sevilla no asumirá responsabilidades implícitas ni explícitas si los estudiantes contratan un servicio de pago por uso.
Asignado a	Daniel Díaz
Fecha de inicio	27/04/2022
Fecha de fin	22/05/22
Duración	3h

Identificador	014
Título	The system must prevent the principals from storing chirps, announcements, components, tools, or toolkits if they are considered spam.
Descripción	El sistema debe evitar que los principales almacenen chirridos, anuncios, componentes, herramientas o juegos de herramientas si se consideran spam. Algo se considera spam si su texto contiene una proporción de palabras spam fuertes/débiles superior al umbral correspondiente. Tenga en cuenta que un término debe considerarse spam independientemente de su caso y los espacios en blanco entre sus palabras. Por ejemplo, "one_million" es un término de spam que coincide con "one_million", "ONE_MILLION", "OnE_mILLiOn" o "One_ Million"; Sin embargo, no coincide con "Un millonario", "Uno o dos millones" o "Un millón de sexo".
Asignado a	Juan Antonio Mena
Fecha de inicio	27/04/2022
Fecha de fin	22/05/22
Duración	3h

Identificador	015
Título	The spam detector must be reusable across different projects
Descripción	El detector de spam debe ser reutilizable en

	diferentes proyectos; es decir: debe implementarse como un proyecto independiente y empaquetarse en un artefacto .jar reutilizable.
Asignado a	Todos
Fecha de inicio	27/04/2022
Fecha de fin	22/05/22
Duración	1h

Identificador	016
Título	Produce a planning report
Descripción	Elaborar un planning report.
Asignado a	Eloy Moreno
Fecha de inicio	27/04/2022
Fecha de fin	22/05/22
Duración	2h

Identificador	017
Título	Produce a progress report
Descripción	Elaborar un progress report.
Asignado a	José María García
Fecha de inicio	27/04/2022
Fecha de fin	22/05/22
Duración	2h

Identificador	018
Título	Produce a Lint report
Descripción	Elaborar un Lint report.

Asignado a	Juan Antonio Mena
Fecha de inicio	27/04/2022
Fecha de fin	22/05/22
Duración	2h

Identificador	019
Título	Produce a test suite for your project
Descripción	Cree un conjunto de pruebas para su proyecto. Cada miembro de su grupo de trabajo debe centrarse en al menos una función y desarrollar casos de prueba completos para ella.
Asignado a	Todos
Fecha de inicio	27/04/2022
Fecha de fin	22/05/22
Duración	10h

Identificador	020
Título	Produce a performance report
Descripción	Elaborar un performance Report
Asignado a	Eloy Moreno
Fecha de inicio	27/04/2022
Fecha de fin	22/05/22
Duración	1h

Presupuestos

- Costes directos:

PRESUPUESTO EQUIPO DE PROYECTO	
ROL	COSTE/HORA
Manager	25€/hora
Analista Programador	25€/hora
Desarrollador	15€/hora
Tester	15€/hora
Operador	15€/hora

Los datos de las horas para cada tarea son un estimado de lo que podría durar que en total han sido 57 horas.

PRESUPUESTO TOTAL EQUIPO DE PROYECTO				
ROL	N.º MIEMBROS/ROL	TOTAL HORAS	COSTE/HORA	TOTAL

Manager	1	1	25€/hora	25€
Analista Programador	1	7	25€/hora	175€
Desarrollador	6	39	15€/hora	585€
Tester	6	10	15€/hora	150€
Operador	1	0	15€/hora	0€
			935€	

PRESUPUESTO HARDWARE DEL PROYECTO			
OBJETOS	UNIDADES	COSTE	TOTAL
Ordenador de sobremesa	6	800€	4.800€
Otros		500€	500€
		5.300€	

En la tabla anterior, vemos el hardware esencial para poder realizar el proyecto definido, tal como seis ordenadores de sobremesa. El concepto de otros se refiere a costes adicionales para el hardware del equipo, ya sea algún tipo de avería en ellos o reemplazarlos por otros. En total, el presupuesto del hardware sería de 5.300€.

PRESUPUESTO SOFTWARE DEL PROYECTO			
ELEMENTO	LICENCIAS	COSTE	TOTAL
Windows 10 Pro	6	50€	300€
Microsoft Office	6	0€	0€
Otros		250€	250€
		550€	

En esta tabla, podemos ver el software más básico que vamos a utilizar para la realización del proyecto. El concepto de otros se refiere a costes adicionales para el software del equipo. El total sería 550€.

PRESUPUESTO COSTE ADICIONAL		
CONCEPTO	COSTE	TOTAL PROYECTO
Suministros	150€/mes	262.5€

Esta última tabla engloba los suministros que le harán falta al equipo del proyecto para la realización de este. En total serían 262.5€ al año. Esto engloba conceptos como los costes de la luz.

COSTE DIRECTOS TOTAL= 7047,5€.

- Costes indirectos:

Todos los trabajadores tienen un máximo de horas para trabajar (la llamada jornada de 8 horas) que según lo calculado, hace un cómputo anual de 2.080 horas anuales para contratos de **40 horas semanales**. Tres años hacen un total de 2.080 horas calculadas a partir de 52 semanas.

En 3 años debemos amortizar un coste de 5.300€ en equipos electrónicos.

El desarrollo de esta entrega tiene una duración de 57 horas, por lo tanto, el coste de amortización por hora será de **2.22€**, que multiplicado por las 57 horas de nuestro proyecto, da un total de **125,40€**