INFORME DE PRUEBAS



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2 Curso 2023-2024

Índice

Indice	2
1. Información general del proyecto	
2. Resumen	
3. Tabla de revisión	
4. Introducción	
5. Contenidos	
6. Conclusiones	
7. Bibliografía	

1. Información general del proyecto

NOMBRE DEL PROYECTO			Acme-SF	
PARTICIPANTES				
Nombre	Email	Rol	Nombre de	Foto

			usuario	1		
Antonio Daniel Porcar Aragón	antporara@alum.us.es	Project Manager, Desarrollador	antporara			
Francisco Miguel Jiménez Morales	frajimmor2@alum.us.e s	Tester, Desarrollador	frajimmor2			
Javier Santos Martín	javsanmar5@alum.us. es	Desarrollador, Secretario	javsanmar5			
Javier Ruiz Garrido	javruigar2@alum.us.e s	Analista, Desarrollador	Javiruizg			
José García de Tejada Delgado	josgardel8@alum.us.e s	Operador, Desarrollador	JoseGTD			
Interesados						
Francisco Miguel Jiménez Morales, Javier Ruiz Garrido, José García de Tejada Delgado, Javier Santos Martín, Antonio Daniel Porcar Aragón and José González Enriquez (the professor).						
Fecha de inicio	Fecha esperada de	Entregables Fecha del documento			del documento	

2. Resumen

12/02/2024

El presente documento tiene como objetivo realizar un análisis de las aportaciones del estudiante #4 sobre el proyecto Acme SF del grupo G004 en cuanto a los requisitos del tercer entregable.

4

04/07/2024

completado

27/05/2024

3. Tabla de revisión

Versión	Descripción	Fecha
v1.0	Versión inicial	05/07/2024

4. Introducción

En este entregable se ha realizado un exhaustivo proceso de testing con el que se han conseguido encontrar ciertos bugs, solucionarlos, y plantear algunas nuevas decisiones de diseño.

Nos centraremos en explicar todos estos procesos.

5. Contenidos

El proceso de testeo puede ser separado en dos grandes campos:

- Testing funcional: Divisible en archivos con extensión .safe y .hack. Para testear el uso de la aplicación por parte de un usuario y comprobar la respuesta del sistema a los distintos intentos de hackeo.
- **Testing de rendimiento**: En estas pruebas buscamos ver que el sistema funciona dentro de los parámetros de rendimiento establecidos.

Un análisis exhaustivo de este proceso de testeo con los resultados obtenidos se puede encontrar en el informe de testeo **TESTING REPORT-STUDENT#4**.

Tras este proceso se han reportado distintos errores que han sido solucionados que también pueden ser consultados en el informe indicado anteriormente.

Nos centramos en las decisiones de diseño planteadas durante este entregable 4:

Al crear una factura imponer que la divisa deba ser la misma que la de su patrocinio

Dudamos si imponer esta restricción, pues esta planteaba un problema.

- <u>Desventajas:</u>
 - Si a la hora de crear una factura nos damos cuenta de que queremos cambiar la divisa no podremos establecerlo en esta factura, si no que debemos acceder a su patrocinio y modificarlo desde allí.
- Ventajas:
 - Estaremos ante un sistema más sólido pues en ningún momento estaremos con una contradicción de divisas entre un patrocinio y sus facturas.

Finalmente optamos por realizar la restricción no permitiendo al sistema contar con divisas distintas entre patrocinios y sus facturas asociadas.

Poder o no modificar la divisa de un patrocinio con facturas asociadas

Tras la disyuntiva anterior, surgió una cuestión relacionada: permitir la modificación de la divisa del patrocinio siempre que sus facturas no estuviesen publicadas o bloquear esta acción si existían facturas asociadas, publicadas o no.

Optamos por bloquear la modificación de la divisa para mantener la coherencia con la decisión anterior y aprovechar la ventaja que esta elección nos ofrece: un sistema más sólido y coherente, evitando cualquier contradicción de divisas entre un patrocinio y sus facturas.

6. Conclusiones

Fuera del proceso de testing, han sido pocas las cosas a analizar en el entregable cuatro, puesto que la mayoría de cosas a analizar han sido analizadas en el propio informe de testeo. Ante cualquier duda consultar: **TESTING REPORT-STUDENT#4.**

7. Bibliografía

Intencionalmente en blanco.