

INFORME DE PRUEBAS



**Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del
Software**

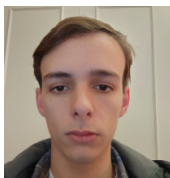
Diseño y Pruebas 2
Curso 2023-2024

SANTOS MARTÍN, JAVIER

Índice

- Índice..... 2
- 1. Información general del proyecto..... 3
- 2. Resumen..... 4
- 3. Tabla de revisión..... 5
- 4. Introducción..... 6
- 5. Contenidos..... 7
 - Sponsorship..... 7
 - Invoice..... 7
 - Dashboard..... 8
 - Decisiones de diseño..... 8
- 6. Conclusiones..... 10
- 7. Bibliografía..... 11

1. Información general del proyecto

NOMBRE DEL PROYECTO			Acme-SF	
PARTICIPANTES				
Nombre	Email	Rol	Nombre de usuario	Foto
Antonio Daniel Porcar Aragón	antporara@alum.us.es	Project Manager, Desarrollador	antporara	
Francisco Miguel Jiménez Morales	frajimmor2@alum.us.es	Tester, Desarrollador	frajimmor2	
Javier Santos Martín	javsanmar5@alum.us.es	Desarrollador, Secretario	javsanmar5	
Javier Ruiz Garrido	javruigar2@alum.us.es	Analista, Desarrollador	Javiruizg	
José García de Tejada Delgado	josgardel8@alum.us.es	Operador, Desarrollador	JoseGTD	
Interesados				
Francisco Miguel Jiménez Morales, Javier Ruiz Garrido, José García de Tejada Delgado, Javier Santos Martín, Antonio Daniel Porcar Aragón and José González Enriquez (the professor).				
Fecha de inicio	Fecha esperada de completado	Entregables	Fecha del documento	
12/02/2024	27/05/2024	4	04/07/2024	

2. Resumen

El presente documento tiene como objetivo realizar un análisis exhaustivo de las aportaciones del estudiante #4 sobre el proyecto Acme SF del grupo G004 en cuanto a los requisitos del tercer entregable.

3. Tabla de revisión

Versión	Descripción	Fecha
v1.0	Versión inicial	02/07/2024
v2.0	Versión tras testing	04/07/2024

4. Introducción

Este informe de análisis se centra en las *features* realizadas para satisfacer los requisitos del tercer entregable, los separaremos en dos grandes grupos:

- **Requisitos de Sponsorship:** Trataremos todo lo relacionado con los patrocinios y todos sus servicios.
- **Requisitos de Invoice:** Trataremos todo lo relacionado con las facturas y todos sus servicios.
- **Dashboard:** Trataremos todo lo relacionado con el panel de control para patrocinadores

Además, se hará especial hincapié en aquellas decisiones de diseño que han sido controversiales y existían varias opciones para resolver el problema.

5. Contenidos

Sponsorship

Se añade el servicio para permitir a un patrocinador listar todos sus patrocinios, no permitiendo realizar acciones ilegales sobre esta consulta, en este caso:

- Acceder a un listado de otro patrocinador
- Acceder al listado de un patrocinador sin estar autenticado.

Una vez se listan todos los patrocinios de un patrocinador, dejamos acceder a la información completa de cada patrocinio pulsando sobre este, y prohibiendo de igual manera las acciones ilegales sobre estas.

En ambos casos no se han encontrado problemas.

Mostramos también un formulario, en este caso vacío, para la creación de patrocinios, restringiendo los datos a lo especificado en los requisitos del segundo entregable.

En cuanto a la actualización de estos patrocinios, de forma análoga a las creaciones tenemos un formulario en el que podemos introducir estos datos. Sin embargo, este formulario es el mismo que al mostrar un patrocinio, los datos pueden ser modificados y mostramos un botón para confirmar la actualización de datos. Estos datos se comprueban con las mismas restricciones que una creación.

También permitimos eliminar y publicar patrocinios, en estos así como lo anterior, comprobamos que el propio patrocinio no esté publicado. Además de esto, tenemos que fijarnos en cuanto al estado de publicado o no de las facturas asociadas a dicho patrocinio, de la siguiente manera:

- A la hora de borrar un patrocinio tenemos que asegurarnos que todas las facturas con las que está asociado están sin publicar, pues uno de los requisitos es no poder borrar facturas si están publicadas. Si esto no se cumple, devolvemos un código de error al cliente.
- A la hora de publicar un patrocinio funciona de forma radicalmente distinta, todas las facturas deben estar publicadas para poder publicar un patrocinio. Además de esto debemos comprobar que la suma de cantidades totales de facturas es igual a la del patrocinio.

Invoice

De la misma forma hemos desarrollado los mismos servicios para las facturas con algunas diferencias.

En cuanto al listado de facturas, en lugar de realizar un listado completo de todas las facturas asociadas a un patrocinador, se listan todas las facturas asociadas a un patrocinio por cada patrocinio, así como se exige en los requisitos. Sin embargo, el mostrado completo de datos de facturas si funciona de la misma forma que el de

patrocinios. Desde el listado puedes acceder a la información completa pulsando sobre cualquier factura.

Desde el listado también mostramos un botón que permite crear facturas siempre que el patrocinio desde el que venimos no esté publicado. Este botón nos lleva a un formulario vacío con otro botón de creación, que ahora sí, confirma la creación de una factura que se asocia automáticamente al patrocinio desde el que venimos. Antes de crearse se comprueban todos los datos para satisfacer los requisitos especificados.

En cuanto a las actualizaciones de datos, funciona de la misma forma que en los patrocinios, desde el formulario de mostrar datos permitimos modificarlos y un botón de actualizar, en este caso también se comprueba que todos los datos están dentro de lo especificado.

Para la eliminación y publicación de facturas no tenemos que ver el estado de su *clase hijo*, pues no tiene. Simplemente hemos de comprobar que los datos son correctos. En el caso del delete no se comprueban activamente, si no que algunos valores son comprobados por Java, como por ejemplo a la hora de asignar un String como “*Lorem Ipsum*” en una propiedad de tipo Date.

Dashboard

Para el panel de control se realiza solo un servicio: el mostrado de este panel de control, así como se especifica en los requisitos. Una vez nos autenticamos como patrocinador permitimos mostrar estos datos de forma cómoda.

Decisiones de diseño

Al implementar todas las funcionalidades especificadas en los requisitos, nos encontramos con diversas disyuntivas. A continuación, explicaré las decisiones tomadas.

Eliminar o no patrocinios con facturas publicadas

Teníamos dos opciones, permitir eliminar dichos patrocinios, borrando así todas las facturas que tuviesen asociadas, o bloquear dicha acción.

Finalmente, se consideró que la mejor opción era no permitir eliminar estas facturas para no romper con el siguiente requisito especificado explícitamente: “Update or delete an **invoice** as long as it is not published.”

Restringir o no las cantidades asociadas a patrocinios en función de su tipo

Otra disyuntiva que enfrentamos fue determinar si el tipo de patrocinio `IN_KIND` debía influir en su valor monetario y en el de sus facturas. Inicialmente, consideramos limitar este valor a 0.00, haciendo que todos los patrocinios `IN_KIND` fuesen gratuitos y su “precio” fuese otro acordado entre las partes. Sin embargo, reconocimos que algunos acuerdos podrían incluir tanto elementos no monetarios como monetarios. Por

ejemplo, un patrocinio podría ser IN_KIND pero incluir facturas remuneradas con dinero, o combinar una cantidad monetaria con otros tipos de compensación. Por lo tanto, decidimos permitir que este valor no estuviera limitado a cero.

Limitar el precio de las facturas al patrocinio

A la hora de publicar un patrocinio es obvio que el valor total de sus facturas debe sumar el valor del patrocinio, pero mientras se están creando estas facturas dudamos si debíamos permitir superar este valor. Finalmente, se decidió que sí, que este valor podría superarlo, requiriendo actualizar la cantidad de la factura si fuese necesario para dar más libertad al patrocinador.

No mostrar el botón de crear facturas si un patrocinio está publicado

En este caso teníamos dos opciones: mostrar el botón pero devolver un código de error si el patrocinio está publicado o simplemente bloquear esta acción y no mostrar dicho botón.

Esta acción se consideró ilegal, y por ende se creyó que la mejor opción era bloquear el acceso al usuario a dicha acción, no mostrando el botón y devolviendo un ERROR de pánico si se llegaba a dicha acción manualmente (intento de hacking).

6. Conclusiones

En el informe se recoge todas las features añadidas durante el tercer entregable, así como una revisión de estas tras el testeo de todo el sistema.

7. Bibliografía

Intencionalmente en blanco.