

Planning Report



Jesús Martín Vergara (jesmarver@alum.us.es)
Álvaro Navarro Rivera (alvnavriv@alum.us.es)
Mario Sánchez Naranjo (marsannar2@alum.us.es)
Gabriel Vacaro Goytia (gabvacgoy@alum.us.es)
Ignacio Warleta Murcia (ignwarmur@alum.us.es)

Diseño y Pruebas II
Grupo C1.02.01

<https://github.com/DP2-L1/ACME-L3-D02>

02/03/2023

Tabla de contenido

Sumario..... 2

Historial de versiones 3

Introducción..... 4

Contenido..... 5

Conclusiones..... 7

Bibliografía..... 7

Sumario

Este documento refleja la planificación realizada para el segundo entregable de la asignatura. Contiene una tabla con las especificaciones correspondientes a cada uno de los requisitos exigidos.

Historial de versiones

| Fecha | Versión | Descripción | Sprint |
|------------|---------|--|--------|
| 02/03/2023 | 1.0 | Realización de la planificación y del documento Planning Report. | 2 |

Introducción

En este documento de planificación correspondiente a la segunda entrega de la asignatura se tratará y explicará la organización seguida por el grupo durante la realización de este segundo entregable, así como el reparto de tareas.

Los roles desempeñados por cada participante:

1. Ignacio Warleta Murcia: Speaker, secretario, desarrollador y analista.
2. Gabriel Vacaro Goytia: Secretario, desarrollador y analista.
3. Álvaro Navarro Rivera: Speaker y desarrollador.
4. Mario Sánchez Naranjo: Speaker y desarrollador.
5. Jesús Martín Vergara: Desarrollador.

Este escrito se ha organizado en primer lugar con un sumario el cual resume el contenido general del documento, seguido de un historial de versiones, una introducción al documento, el contenido de este, el cual está dispuesto en orden creciente numérico de los requisitos, y, por último, una conclusión y la bibliografía utilizada.

Para la realización de este entregable el grupo ha decidido organizarse de forma que para la segunda semana, tras haber realizado el UML grupal y el planning report, debíamos tener todos programados las entidades correspondientes. Para la siguiente semana deberíamos haber empezado a poblar la base de datos dejando, por último los reports restantes.

Los requisitos se han repartido de la forma expresada en la tabla siguiente.

Contenido

| Nº Requisito | Asignado | Título | Descripción | Roles | Tiempo Estimado | Tiempo real |
|--------------|--|------------------|--|---------------|-----------------|-------------|
| 9 | Ignacio Warleta Murcia | System Currency | Inicializar la moneda de uso a EUR, USD y GBP | Desarrollador | 20 minutos | 25 minutos |
| 10 | Jesús Martin Vergara | Entidad Peep | Crear la entidad Peep según las validaciones | Desarrollador | 15 minutos | 15 minutos |
| 11 | Álvaro Navarro Rivera | Entidad Bulletin | Crear la entidad Bulletin según las validaciones | Desarrollador | 15 minutos | 15 minutos |
| 12 | Mario Sánchez Naranjo | Entidad Offer | Crear la entidad Offer según las validaciones | Desarrollador | 15 minutos | 15 minutos |
| 13 | Ignacio Warleta Murcia | Entidad Note | Crear la entidad note según las validaciones | Desarrollador | 15 minutos | 15 minutos |
| 14 | Jesús Martin Vergara | Entidad Banner | Crear la entidad Banner según las validaciones | Desarrollador | 15 minutos | 15 minutos |
| 15 | Gabriel Vacaro Goytia | Dashboa rd | Añadir el dashboard | Desarrollador | 30 minutos | 35 minutos |
| 16 | Mario Sánchez Naranjo | Initial Data | Poblar la base de datos | Analista | 45 minutos | 60 minutos |
| 17 | Ignacio Warleta Murcia & Gabriel Vacaro Goytia | Analysis Report | Realizar el Planning report | Analista | 60 minutos | 45 minutos |
| 18 | Ignacio Warleta Murcia & Gabriel Vacaro Goytia | Planning Report | Realizar el Planning report | Analista | 60 minutos | 45 minutos |
| 19 | Ignacio Warleta Murcia | Diagram a UMN | Realizar el diagrama UML | Analista | 30 minutos | 60 minutos |
| | | | | | 320 minutos | 345 minutos |

El presupuesto sería, aplicando el tiempo previsto que alcanza los 320 minutos:

Analista 30€/hora: $(195\text{min}/60)*30 = 97,5\text{€}$

Desarrollador cobra 20€/hora: $(125\text{min}/60)*20 = 41,66\text{€}$

Total: $97,5+41,66= 139,16$

Por otra parte, presupuesto final, aplicando el tiempo real que alcanza los minutos:

Analista 30€/hora: $(210\text{min}/60)*30 = 105\text{€}$

Desarrollador cobra 20€/hora: $(135\text{min}/60)*20 = 45\text{€}$

Total: $105+45= 150\text{€}$

Aplicando una amortización del 2% durante 3 años resultaría 141,18€

Conclusiones

Tras haber finalizado este segundo sprint de la asignatura hay un asunto en el que coincide todo el grupo que deberíamos mejorar y se trata de la organización pues a pesar de lograr terminarlo con un día de antelación podríamos haberlo acabado hace más tiempo. Además, nos costó arrancar el sprint pues no teníamos muy claro por donde empezar, pero nos ha servido lo aprendido para corregirlo en siguientes sprints.

Bibliografía

Intencionalmente vacío.