



## PROGRESS REPORT

Grupo S12

<https://github.com/DP2-S12/D01-Acme-Recipes.git>

04/08/2022

### Integrantes:

Eloy Moreno Dominguez	(elomordom@alum.us.es)
José M <sup>a</sup> García Quijada	(josgarqui@alum.us.es)
Juan Antonio Mena Vargas	(juanmenvar@alum.us.es)

<b>Resumen ejecutivo</b>	<b>2</b>
<b>Objetivos a cumplir en esta entrega</b>	<b>3</b>
<b>Progreso del sprint reflejado en clockify</b>	<b>3</b>
<b>Datos relevantes del repositorio ofrecidos por GitHub Insight</b>	<b>4</b>
<b>Bibliografía</b>	<b>4</b>

Versión	Descripción	Fecha
v1.0	Creación inicial	03/08/2022
v2.0	Revisión final del informe	04/08/2022

## Resumen ejecutivo

Debido a la necesidad de mostrar el trabajo realizado y el esfuerzo en horas del equipo durante el progreso de esta entrega, se desarrolla el presente documento.

Con el objetivo de resolver dicho problema, dividimos este informe entre una sección de objetivos a cumplir, una captura con el progreso de las horas y otra captura con los pulls e issues.

Para finalizar podemos afirmar que, tras crear este informe, hemos sido capaces de poner en práctica un reparto equitativo de tareas al verlas reflejadas en carga de trabajo.

## Objetivos a cumplir en esta entrega

Los objetivo principal a rasgos generales de cara a la entrega son:

1. Modificar el archivo CONTRIBUTORS.TXT.
2. Añadir enlace favorito al menú de anónimo.

3. Customizar el proyecto.

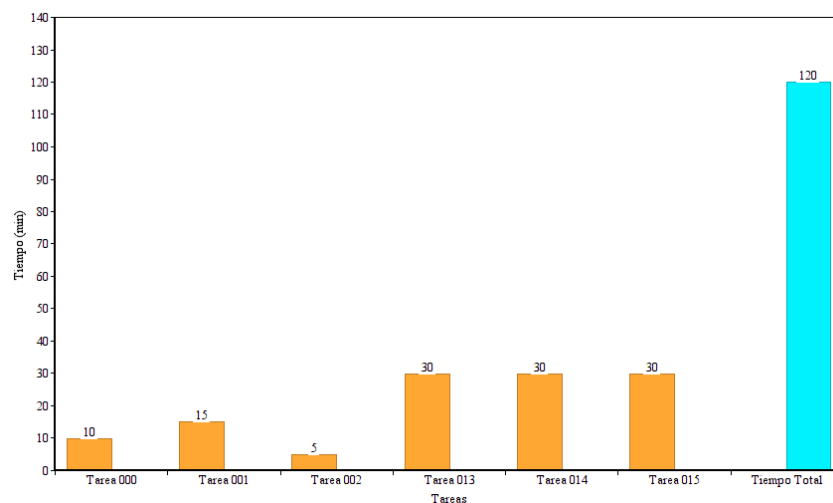
4. Realizar informe de progreso, informe de grupo, informe de planificación, informe de arquitectura e informe de configuración.

## Rendimiento de cada miembro

Para poder medir el rendimiento de cada miembro durante el sprint, debemos comparar las tareas asignadas a ese sujeto y el tiempo que ha necesitado para resolverlas, si es que ha conseguido resolverlas.

En primer lugar veremos el desempeño de Eloy Moreno Dominguez durante este entregable. Sabemos gracias al Planning Report que cuenta con 6 tareas diferentes a realizar, tardando aproximadamente en resolverlas todas 2 horas, obteniendo una proporción de 3 tareas/hora. Con esto podemos deducir que no tuvo ningún tipo de problema en resolver sus tareas ya que eran de corta duración y sencillas al ser el primer entregable.

Rendimiento de Eloy Moreno de forma gráfica



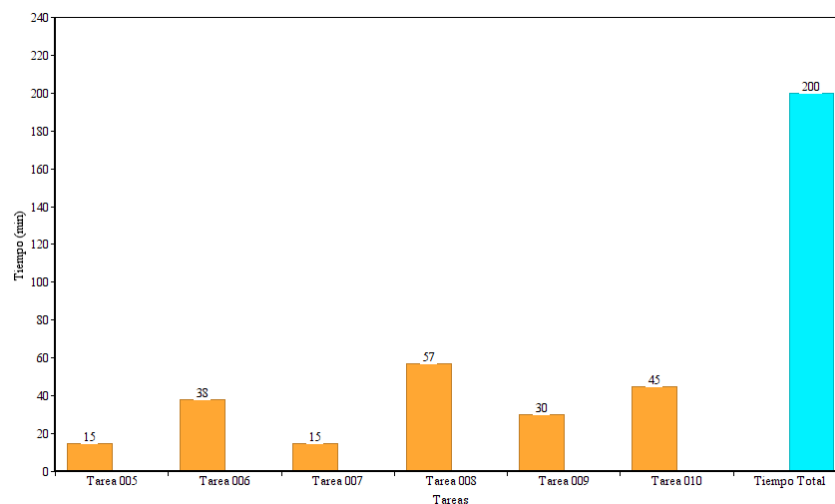
Tras ver el rendimiento de Eloy, vamos a ver el listado de tareas más relevantes que este ha debido realizar así como una breve descripción sobre cómo ha sido resuelta.

Destacar para este y el resto de entregables que las tareas debido al rol de cada uno no serán descritas ya que se encuentran detalladas en el Planning Report, detallando aquí las tareas de código implícitas en cada entregable.

<b>Identificador</b>	002
<b>Título</b>	Actualizar CONTRIBUTORS.TXT
<b>Descripción</b>	Actualizar el archivo CONTRIBUTORS.TXT que se encuentra en el proyecto con lo requerido en el enunciado
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno Dominguez
<b>Fecha de creación y finalización</b>	04/08/22
<b>Duración</b>	5min

En segundo lugar veremos el desempeño de Jose M<sup>a</sup> García Quijada durante este entregable. Sabemos gracias al Planning Report que cuenta con 6 tareas diferentes a realizar, tardando aproximadamente en resolverlas todas 3 horas y media, obteniendo una proporción de casi 2 tareas/hora. De la misma forma que anteriormente podemos deducir que no tuvo ningún tipo de problema en resolver sus tareas ya que eran principalmente diversos reportes de corta duración al ser el primer entregable.

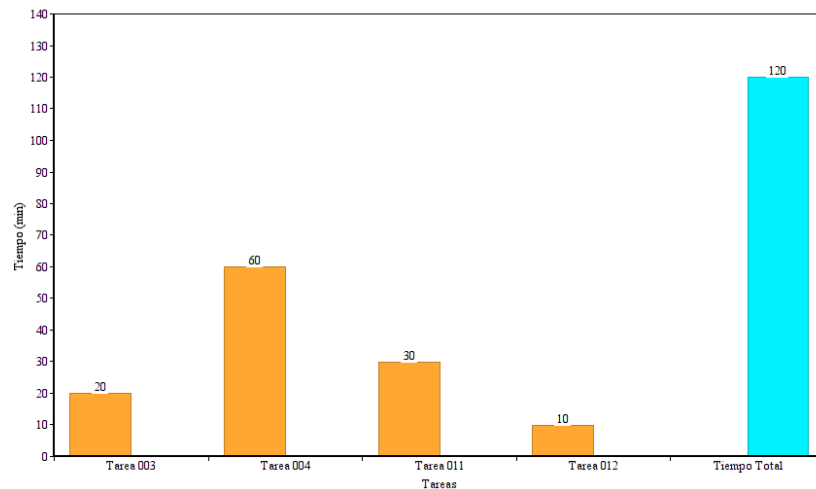
Rendimiento de Jose M<sup>a</sup> García de forma gráfica



Puesto que José M<sup>a</sup> tiene el rol de Analista, siendo este el principal rol encargado de estructurar, definir y crear reportes. Para este primer entregable José M<sup>a</sup> era el encargado de realizar los reportes por lo que, como se ha aclarado antes de definir las tareas de Eloy, en el Progress Report solo se describirán las tareas de código implícito del entregable, el resto pertenecientes a cada rol, se han descrito en el Planning Report.

En tercer y último lugar veremos el desempeño de Juan Antonio Mena Vargas durante este entregable. Sabemos gracias al Planning Report que cuenta con 4 tareas diferentes a realizar, tardando aproximadamente en resolverlas todas 2 horas, obteniendo una proporción de 2 tareas/hora. De la misma forma que en las ocasiones anteriores, podemos deducir que no tuvo ningún tipo de problema en resolver sus tareas ya que eran principalmente tareas de código simples y de corta duración al ser el primer entregable.

Rendimiento de Juan Antonio Mena de forma gráfica



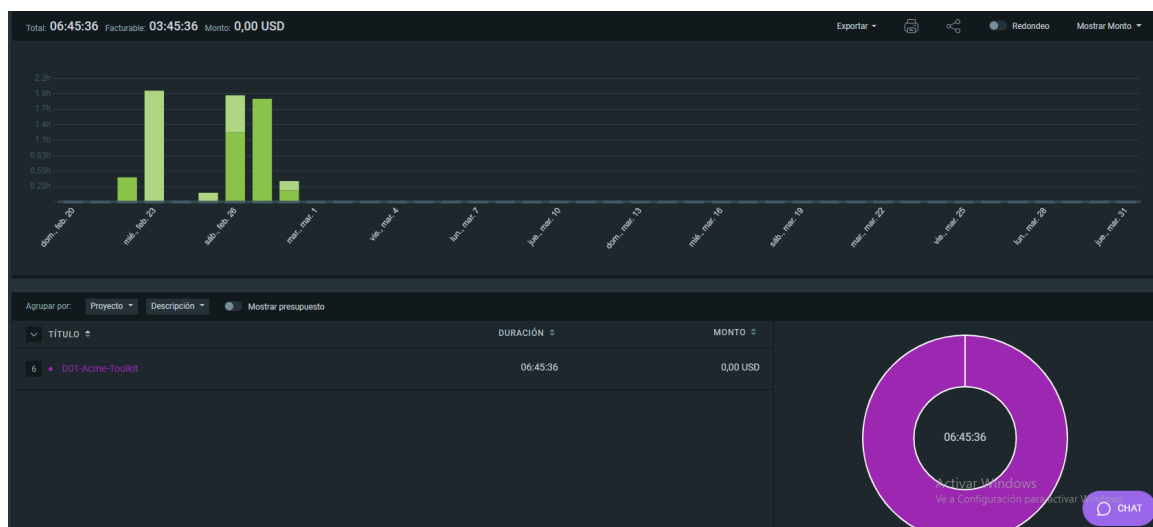
Finalmente, tras ver el rendimiento de Juan Antonio, vamos a ver el listado de tareas más relevantes que este ha debido realizar así como una breve descripción sobre cómo ha sido resuelta.

<b>Identificador</b>	003
<b>Título</b>	Añadir enlace favorito
<b>Descripción</b>	Para añadir el enlace favorito de cada miembro del grupo, ha sido necesario modificar el menu.jsp de la carpeta fragments
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Mena Vargas
<b>Fecha de creación y finalización</b>	04/08/22
<b>Duración</b>	20min

<b>Identificador</b>	004
<b>Título</b>	Personalizar proyecto
<b>Descripción</b>	Añadir logos y banners personalizados al proyecto modificando los que estaban previamente por otros nuevos creados a partir de herramientas de edición como Adobe Photoshop
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Mena Vargas
<b>Fecha de creación y finalización</b>	05/08/22
<b>Duración</b>	1h

## Progreso del sprint reflejado en clockify

Todos los miembros del equipo han trabajado adecuadamente cumpliendo con todos los objetivos de esta primera entrega en los tiempos establecidos. Los tiempos de cada tarea se han medido con clockify, donde podemos ver el tiempo invertido en el proyecto.



## Bibliografía

Intencionadamente en blanco.

