

# **WORKGROUP REPORT**

Grupo S12

https://github.com/DP2-S12/D01-Acme-Recipes.git

04/08/2022

#### Integrantes:

| Eloy Moreno Dominguez    | (elomordom@alum.us.es)  |
|--------------------------|-------------------------|
| José Mª García Quijada   | (josgarqui@alum.us.es)  |
| Juan Antonio Mena Vargas | (juanmenvar@alum.us.es) |

| Resumen ejecutivo                    | ¡Error! Marcador no detinido. |
|--------------------------------------|-------------------------------|
| Resumen                              | 1                             |
| Cómo se han reclutado a los miembros | 1                             |
| Miembros del equipo                  | 2                             |
| Información relevante de los roles   | 2                             |
| Acuerdo formal del equipo            | 3                             |
| Bibliografía                         | 2                             |

| Versión | Descripción                | Fecha      |
|---------|----------------------------|------------|
| v1.0    | Creación inicial           | 03/08/2022 |
| v2.0    | Revisión final del informe | 04/08/2022 |

## Resumen ejecutivo

Debido a la necesidad de crear un documento donde presentar a los miembros del equipo y realizar un acuerdo formal entre los mismos, se desarrolla el presente documento.

Con el objetivo de resolver dicho problema, dividimos este informe entre una sección donde explicamos cómo se reclutaron a los miembros y quiénes forman parte del equipo, información sobre los roles a adoptar y un acuerdo formal del equipo.

Para finalizar podemos afirmar que, tras crear este informe, hemos aprendido a cómo realizar documentos de carácter oficial de cara a un futuro laboral.

#### Resumen

En este documento se describe el proceso de reclutamiento de los miembros del equipo, detallando la información de contacto de cada uno de ellos así como los roles y funciones de los mismos. Finalmente, se declara mediante un acuerdo formal el total compromiso de los miembros de realizar el mejor trabajo posible.

#### Cómo se han reclutado a los miembros

En cuanto a la formalización de todos los miembros del equipo cabe destacar que se procedió a la búsqueda de alumnos que cursan esta asignatura en el mismo horario a partir del grupo conjunto al que pertenecemos los alumnos del grupo 2 de tercero de la

titulación Ingeniería del Software en la aplicación WhatsApp. A partir de ahí, se consolidó el equipo seleccionando aquellas personas que se habían puesto en contacto con ella para tal fin. Todos los alumnos mostraron su interés y capacidad para afrontar la asignatura con éxito.

Tras cursar la asignatura, diversos alumnos han aprobado la asignatura y otro ha decidido no volver a cursarla por lo que finalmente quedamos para la convocatoria de Septiembre tres de los seis integrantes. No obstante el compromiso por trabajar de forma eficiente para lograr los objetivos esperados sigue intacto.

## Miembros del equipo



Juan Antonio Mena Vargas juamenvar@alum.us.es (Desarrollador, Operador, Tester)



José María García Quijada josgarqui@alum.us.es (Desarrollador, Analista, Tester)



elomordom@alum.us.es
(Desarrollador, Manager, Tester)

### Información relevante de los roles

| Rol           | Descripción   |
|---------------|---|
| Analista      | Se encarga de recoger los requisitos, crear<br>modelos de dominio y definir las<br>características del proyecto.                |
| Desarrollador | Se encarga de crear la configuración de desarrollo. Personaliza la plantilla starter, implementa las diferentes características |

|          | del proyecto y realiza un testeo inicial.  |
|----------|--|
| Manager  | Se encarga de crear, asignar, reasignar y<br>supervisar las tareas que se van<br>realizando durante el proyecto. Es el<br>encargado de instanciar el starter project y<br>de realizar las entregas del proyecto. |
| Operador | Se encarga de crear la configuración de<br>desarrollo, desplegar y hacer el<br>mantenimiento de la aplicación  |
| Tester   | Se encarga de hacer pruebas funcionales<br>y hacer pruebas de rendimiento, en<br>resumen, de comprobar que la aplicación<br>funciona correctamente.  |

## Acuerdo formal del equipo

En este documento se intenta expresar el objetivo común entre los integrantes del proyecto a realizar, así como redactar un compromiso firmado por todos los miembros del equipo en el que nos comprometemos a realizar el trabajo óptimo para completar la funcionalidad de nuestro proyecto sin que existan errores.

Todos los integrantes del grupo tenemos el objetivo de acabar consiguiendo el mejor producto posible, trabajando en el proyecto de manera interesada y activa de forma que la aplicación resultante así como la documentación a realizar y todo el resto de tareas tengan la mejor calidad dentro de nuestras capacidades. Debido a esto el equipo en su totalidad debe comprometerse a realizar las tareas que le han sido encomendadas, así como ejercer su rol dentro del proyecto lo mejor posible.

Cabe destacar que el interés y la participación de forma activa son vitales para el desarrollo de calidad de cualquier producto. Por este motivo resulta de gran importancia que los miembros del equipo no se limiten a realizar únicamente lo que se les encomienda, sino que se preocupen por el desarrollo del elemento a desarrollar y sean proactivos a la hora de realizar tareas, ayudar a quien lo necesite, aportar ideas, buscar información, o cualquier otro aspecto que pueda ser de utilidad para el proyecto.

En caso de no cumplir con los aspectos mencionados antes y no realizar las tareas asignadas en los plazos marcados por el grupo, el equipo, de manera consensuada, podría llegar a expulsar a dicho miembro, o cualquier otra acción a tomar que el equipo en conjunto considere oportuna.

Firmas: Firmado: 04/08/2022

| Nombre                             | Firma    |
|------------------------------------|----------|
| José M <sup>a</sup> García Quijada | ose mari |
| Eloy Moreno Dominguez              |          |
| Juan Antonio Mena Vargas           | A y      |

## Bibliografía

Intencionadamente en blanco.