



## PLANNING REPORT

Grupo S12

<https://github.com/DP2-S12/D01-Acme-Recipes.git>

04/08/2022

### Integrantes:

Eloy Moreno Dominguez	(elomordom@alum.us.es)
José M <sup>a</sup> García Quijada	(josgarqui@alum.us.es)
Juan Antonio Mena Vargas	(juanmenvar@alum.us.es)

<b>Resumen ejecutivo</b>	2
<b>Plan de trabajo</b>	2
<b>Presupuestos</b>	8
Costes directos:	8
Costes indirectos:	10
<b>Bibliografía</b>	11

Versión	Descripción	Fecha
v1.0	Creación inicial	03/08/2022
v2.0	Revisión final del informe	04/08/2022

## Resumen ejecutivo

Debido a la necesidad de crear un punto donde consultar las tareas y asignarlas a los miembros del equipo, así como calcular el presupuesto del entregable, se desarrolla el presente documento.

Con el objetivo de resolver dicho problema, dividimos este informe entre una sección de plan de trabajo y una de presupuestos, subdividida en costes directos e indirectos.

Para finalizar podemos afirmar que, tras crear este informe, hemos conseguido repartir las tareas de manera equitativa y conocer los costes relacionados al proyecto.

## Plan de trabajo

En este documento se recoge el plan de trabajo elaborado por el jefe de proyecto, Luis Miguel Bellido elegido para esta iteración D01 - Introduction, donde mostrará cómo vamos a trabajar a lo largo de estas semanas hasta la entrega así como el reparto equitativo del trabajo. Este informe pretende ser además una guía donde todos los miembros puedan acudir a él, si necesitan información sobre alguna tarea específica o procedimiento a seguir.

En cuanto a las tareas para esta iteración, cabe mencionar una serie de tareas referidas a documentación donde mostraremos tanto el presupuesto del proyecto, así como otros informes relacionados con el testeo de las características desarrolladas en la entrega.

Todas las tareas se registrarán en GitHub Project por el jefe de proyecto, asignando a los miembros que se encargaran de cada una de ellas, y establecerá unos límites para los cuales

deben estar realizadas. Todo el tiempo se mantendrá registrado con la aplicación Clockify donde se ha creado un nuevo WorkSpace para esta iteración.

<b>Identificador</b>	000
<b>Título</b>	Crear repositorio
<b>Descripción</b>	Creación del repositorio en github por parte del manager.
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno Dominguez
<b>Fecha de inicio</b>	04/08/22
<b>Fecha de fin</b>	04/08/22
<b>Duración</b>	10min

<b>Identificador</b>	001
<b>Título</b>	Subir el proyecto inicial
<b>Descripción</b>	Subir el proyecto al repositorio de github
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno Dominguez
<b>Fecha de inicio</b>	04/08/22
<b>Fecha de fin</b>	04/08/22
<b>Duración</b>	15min

<b>Identificador</b>	002
<b>Título</b>	Actualizar CONTRIBUTORS.TXT
<b>Descripción</b>	Actualizar el archivo CONTRIBUTORS.TXT con lo requerido en el enunciado
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno Dominguez
<b>Fecha de inicio</b>	04/08/22
<b>Fecha de fin</b>	04/08/22
<b>Duración</b>	5min

<b>Identificador</b>	003
<b>Título</b>	Añadir enlace favorito
<b>Descripción</b>	Añadir enlace favorito al menú de anónimo
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Mena Vargas
<b>Fecha de inicio</b>	04/08/22
<b>Fecha de fin</b>	04/08/22
<b>Duración</b>	20min

<b>Identificador</b>	004
<b>Título</b>	Personalizar proyecto
<b>Descripción</b>	Añadir logos y banners personalizados al proyecto
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Mena Vargas
<b>Fecha de inicio</b>	04/08/22
<b>Fecha de fin</b>	04/08/22
<b>Duración</b>	1h

<b>Identificador</b>	005
<b>Título</b>	Workgroup report
<b>Descripción</b>	Reporte con acuerdo formal del equipo de trabajo e información sobre los miembros
<b>Asignado a</b>	Jose M <sup>a</sup> García Quijada
<b>Fecha de inicio</b>	04/08/22
<b>Fecha de fin</b>	04/08/22
<b>Duración</b>	15min

<b>Identificador</b>	006
<b>Título</b>	Progress report
<b>Descripción</b>	Informe de progreso enfocado a la evaluación de los miembros del equipo
<b>Asignado a</b>	Jose Mª García Quijada
<b>Fecha de inicio</b>	04/08/22
<b>Fecha de fin</b>	04/08/22
<b>Duración</b>	38min

<b>Identificador</b>	007
<b>Título</b>	Informe de configuración de despliegue
<b>Descripción</b>	Informe en el que se comenta la configuración necesaria para hacer la aplicación funcionar
<b>Asignado a</b>	Jose Mª García Quijada
<b>Fecha de inicio</b>	04/08/22
<b>Fecha de fin</b>	04/08/22
<b>Duración</b>	15min

<b>Identificador</b>	008
<b>Título</b>	Informe WIS
<b>Descripción</b>	Informe en el que se comenta la arquitectura de un WIS
<b>Asignado a</b>	Jose Mª García Quijada
<b>Fecha de inicio</b>	04/08/22
<b>Fecha de fin</b>	04/08/22
<b>Duración</b>	57min

<b>Identificador</b>	009
<b>Título</b>	Planning report
<b>Descripción</b>	Informe en el que se planifican las tareas a realizar en el sprint actual
<b>Asignado a</b>	Jose Mª García Quijada
<b>Fecha de inicio</b>	04/08/22
<b>Fecha de fin</b>	04/08/22
<b>Duración</b>	30min

<b>Identificador</b>	010
<b>Título</b>	Testing report
<b>Descripción</b>	Reporte en el que se especifican nuestros conocimientos sobre testing
<b>Asignado a</b>	Jose Mª García Quijada
<b>Fecha de inicio</b>	04/08/22
<b>Fecha de fin</b>	04/08/22
<b>Duración</b>	45min

<b>Identificador</b>	011
<b>Título</b>	Empaqueta los entregables
<b>Descripción</b>	Un operador debe ser capaz de empaquetar los entregables con éxito
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Mena Vargas
<b>Fecha de inicio</b>	04/08/22
<b>Fecha de fin</b>	04/08/22
<b>Duración</b>	30min

<b>Identificador</b>	012
<b>Título</b>	Subir el entregable
<b>Descripción</b>	El operador debe ser capaz de subir el entregable con éxito
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Mena Vargas
<b>Fecha de inicio</b>	04/08/22
<b>Fecha de fin</b>	04/08/22
<b>Duración</b>	5min

<b>Identificador</b>	013
<b>Título</b>	Comprobar lo realizado
<b>Descripción</b>	Un tester debe ser capaz de comprobar que todo lo realizado ha sido realizado satisfactoriamente
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno Dominguez
<b>Fecha de inicio</b>	04/08/22
<b>Fecha de fin</b>	04/08/22
<b>Duración</b>	30min

<b>Identificador</b>	014
<b>Título</b>	Comprobación final
<b>Descripción</b>	Un tester antes de entregar el entregable debe realizar una comprobación completa
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno Dominguez
<b>Fecha de inicio</b>	04/08/22
<b>Fecha de fin</b>	04/08/22
<b>Duración</b>	30min

<b>Identificador</b>	015
<b>Título</b>	Supervisión
<b>Descripción</b>	Un manager debe supervisar que todo el equipo funcione correctamente a la hora de realizar las tareas
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno Dominguez
<b>Fecha de inicio</b>	04/08/22
<b>Fecha de fin</b>	04/08/22
<b>Duración</b>	30min

## Presupuestos

- Costes directos:

PRESUPUESTO EQUIPO DE PROYECTO	
ROL	COSTE/HORA
Manager	25€/hora
Analista Programador	25€/hora
Desarrollador	15€/hora
Tester	15€/hora
Operador	15€/hora



Según los datos que hemos ido añadiendo a la herramienta clockify, la duración de nuestro proyecto ha sido de 6,76 horas.

PRESUPUESTO TOTAL EQUIPO DE PROYECTO				
ROL	N.º MIEMBROS/ROL	TOTAL HORAS	COSTE/HORA	TOTAL
Manager	1	1	25€/hora	25€
Analista Programador	1	1	25€/hora	25€
Desarrollador	3	4	15€/hora	180€
Tester	3	1	15€/hora	45€
Operador	1	0	15€/hora	0€
			275€	

PRESUPUESTO HARDWARE DEL PROYECTO			
OBJETOS	UNIDADES	COSTE	TOTAL
Ordenador portátil	3	400€	1.200€
Otros		100€	100€
		1.300€	

En la tabla anterior, vemos el hardware esencial para poder realizar el proyecto definido, tal como seis ordenadores de sobremesa. El concepto de otros se refiere a costes adicionales para el hardware del equipo, ya sea algún tipo de avería en ellos.

En total, el presupuesto del hardware sería de 1.300€.

PRESUPUESTO SOFTWARE DEL PROYECTO			
ELEMENTO	LICENCIAS	COSTE	TOTAL
Windows 10 Pro	3	50€	150€
Microsoft Office	3	0€	0€
Otros		50€	50€
		200€	

En esta tabla, podemos ver el software más básico que vamos a utilizar para la realización del proyecto. El concepto de otros se refiere a costes adicionales para el software del equipo. El total sería 200€.

PRESUPUESTO COSTE ADICIONAL		
CONCEPTO	COSTE	TOTAL PROYECTO
Alimentación y recreación	100€	100€

Esta última tabla engloba los suministros de alimentación y recreación que le harán falta al equipo del proyecto para la realización de este. En total sería 100€.

COSTE DIRECTOS TOTAL= 1.875€.

### - Costes indirectos:

Todos los trabajadores tienen un máximo de horas para trabajar (la llamada jornada de 8 horas) que según lo calculado, hace un cómputo anual de 2.080 horas anuales para contratos de **40 horas semanales**. Tres años hacen un total de 2.080 horas calculadas a partir de 52 semanas.

El **equipo electrónico** tanto software como hardware **será amortizado** sin ningún problema en **entre la mitad y el segundo tercio del proyecto**, teniendo solvencia más que suficiente en este ámbito.

# Bibliografía

Intencionadamente en blanco.