



PLANNING REPORT

Grupo S12

<https://github.com/DP2-S12/D01-Acme-Recipes.git>

17/08/2022

Integrantes:

Eloy Moreno Dominguez	(elomordom@alum.us.es)
José M ^a García Quijada	(josgarqui@alum.us.es)
Juan Antonio Mena Vargas	(juanmenvar@alum.us.es)

Resumen ejecutivo	2
Plan de trabajo	2
Presupuestos	11
Costes directos:	11
Costes indirectos:	13
Bibliografía	13

Versión	Descripción	Fecha
v1.0	Creación inicial	17/08/2022
v2.0	Revisión final del informe	24/08/2022

Resumen ejecutivo

Debido a la necesidad de crear un punto donde consultar las tareas y asignarlas a los miembros del equipo, así como calcular el presupuesto del entregable, se desarrolla el presente documento.

Con el objetivo de resolver dicho problema, dividimos este informe entre una sección de plan de trabajo y una de presupuestos, subdividida en costes directos e indirectos.

Para finalizar podemos afirmar que, tras crear este informe, hemos conseguido repartir las tareas de manera equitativa y conocer los costes relacionados al proyecto.

Plan de trabajo

En este documento se recoge el plan de trabajo elaborado para esta iteración D04 - Editing Data, donde mostrará cómo vamos a trabajar a lo largo de estas semanas hasta la entrega así como el reparto equitativo del trabajo. Este informe pretende ser además una guía donde todos los miembros puedan acudir a él, si necesitan información sobre alguna tarea específica o procedimiento a seguir.

En cuanto a las tareas para esta iteración, cabe mencionar una serie de tareas referidas a documentación donde mostraremos tanto el presupuesto del proyecto, así como otros informes relacionados con el testeo de las características desarrolladas en la entrega.

Todas las tareas se registrarán en GitHub Project, asignando a los miembros que se encargaran de cada una de ellas, y establecerá unos límites para los cuales deben estar realizadas. Todo el tiempo se mantendrá registrado con la aplicación Clockify donde se ha creado un nuevo Workspace para esta iteración.

Identificador	000
Título	Crear repositorio
Descripción	Creación del repositorio en github por parte del manager.
Asignado a	Eloy Moreno Dominguez
Fecha de inicio	17/08/22
Fecha de fin	17/08/22
Duración	10min

Identificador	001
Título	Actualizar el repositorio
Descripción	Subir el proyecto al repositorio de github
Asignado a	Eloy Moreno Dominguez
Fecha de inicio	17/08/22
Fecha de fin	17/08/22
Duración	15min

Identificador	002
Título	Operations by anonymous principals on user accounts
Descripción	<ol style="list-style-type: none"> 1. Regístrese en el sistema para crear una nueva cuenta de usuario. 2. Conviértete en chef y/o sibarita.
Asignado a	Eloy Moreno Dominguez
Fecha de inicio	17/08/22
Fecha de fin	24/08/22
Duración	3h

Identificador	003
Título	Operations by all authenticated on user accounts
Descripción	Actualiza sus perfiles
Asignado a	Eloy Moreno Dominguez
Fecha de inicio	17/08/22
Fecha de fin	24/08/22
Duración	4h

Identificador	004
Título	Operations by all principals on peep
Descripción	Crea un peep. Tenga en cuenta que los chirridos no se pueden actualizar ni eliminar; por lo tanto, el sistema debe requerir confirmación antes de crearlos.
Asignado a	José María García Quijada
Fecha de inicio	17/08/22
Fecha de fin	24/08/22
Duración	4h

Identificador	005
Título	Operations by chefs on ingredients
Descripción	Edite sus propios ingredientes, lo que incluye crearlos, actualizarlos, eliminarlos y publicarlos. Se permite actualizar o eliminar un componente siempre que no se haya publicado.
Asignado a	Juan Antonio Mena Vargas
Fecha de inicio	17/08/22
Fecha de fin	24/08/22
Duración	4h 30min

Identificador	006
Título	Operations by chefs on kitchen utensils
Descripción	Edite sus propios utensilios de cocina, lo que incluye crearlos, actualizarlos, eliminarlos y publicarlos. Se permite actualizar o eliminar un utensilio de cocina siempre que no se haya publicado.
Asignado a	Juan Antonio Mena Vargas
Fecha de inicio	17/08/22
Fecha de fin	24/08/22
Duración	2h 30min

Identificador	007
Título	Operations by chefs on recipes
Descripción	Edita sus propias recetas , lo que incluye crearlas, actualizarlas, eliminarlas y publicarlas. Se permite actualizar o eliminar una receta siempre que no se haya publicado.
Asignado a	Juan Antonio Mena Vargas
Fecha de inicio	17/08/22
Fecha de fin	24/08/22
Duración	5h

Identificador	008
Título	Operations by chefs on fine dishes
Descripción	Decidir sobre una propuesta de buenos platos para aceptar o denegarla.
Asignado a	Eloy Moreno Dominguez
Fecha de inicio	17/08/22
Fecha de fin	24/08/22
Duración	2h

Identificador	009
Título	Operations by chefs on memorandum
Descripción	Crear un memorándum. Los Memorándum no se pueden actualizar ni eliminar, lo que requiere que el sistema solicite confirmación antes de crearlos.
Asignado a	José María García Quijada
Fecha de inicio	17/08/22
Fecha de fin	24/08/22
Duración	2h

Identificador	010
Título	Operations by epicures on fine dishes
Descripción	Editar sus buenos platos , lo que incluye crearlos, actualizarlos, eliminarlos y publicarlos. Se permite actualizar o eliminar un buen plato siempre que no se haya publicado.
Asignado a	Eloy Moreno Dominguez
Fecha de inicio	17/08/22
Fecha de fin	24/08/22
Duración	4h

Identificador	011
Título	Operations by epicures on memorandum
Descripción	Crear un memorándum. Los Memorándum no se pueden actualizar ni eliminar, lo que requiere que el sistema solicite confirmación antes de crearlos.
Asignado a	José María García Quijada
Fecha de inicio	17/08/22
Fecha de fin	24/08/22
Duración	2h

Identificador	012
Título	Operations by administrators on bulletins
Descripción	Crea un boletín. Tenga en cuenta que los boletines no se pueden actualizar ni eliminar; por lo tanto, el sistema debe requerir confirmación para crearlos.
Asignado a	José María García Quijada
Fecha de inicio	17/08/22
Fecha de fin	24/08/22
Duración	2h

Identificador	013
Título	Operations by an administrator principal on the system configuration
Descripción	Actualizar la configuración del sistema.
Asignado a	Eloy Moreno Dominguez
Fecha de inicio	17/08/22
Fecha de fin	24/08/22
Duración	2h

Identificador	014
Título	Moments and money amounts must be internationalised when they are entered
Descripción	Los momentos y cantidades de dinero deben estar internacionalizados cuando se ingresan. Otros tipos de datos pueden ser, pero no se espera que sean internacionalizados.
Asignado a	Eloy Moreno Dominguez
Fecha de inicio	17/08/22
Fecha de fin	24/08/22
Duración	1h

Identificador	015
Título	The system must show all money amounts as they are entered by the users
Descripción	El sistema debe mostrar todos los montos de dinero tal como son ingresados por los usuarios, pero también sus cambios de dinero correspondientes según la moneda del sistema. Los cambios de dinero deben realizarse en línea utilizando un servicio gratuito disponible en la Web. Es responsabilidad de los estudiantes encontrar el servicio adecuado; la Universidad de Sevilla no asumirá responsabilidades implícitas ni explícitas si los estudiantes contratan un servicio de pago por uso.
Asignado a	Eloy Moreno Dominguez
Fecha de inicio	17/08/22
Fecha de fin	24/08/22
Duración	3h

Identificador	016
Título	The system must prevent the principals from storing chirps, announcements, components, tools, or toolkits if they are considered spam.
Descripción	El sistema debe evitar que los principales almacenen chirridos, anuncios, componentes, herramientas o juegos de herramientas si se consideran spam. Algo se considera spam si su texto contiene una proporción de palabras spam fuertes/débiles superior al umbral correspondiente. Tenga en cuenta que un término debe considerarse spam independientemente de su caso y los espacios en blanco entre sus palabras. Por ejemplo, "one_million" es un término de spam que coincide con "one_million", "ONE_MILLION", "OnE_mILLiOn" o "One_↵_Million"; Sin embargo, no coincide con "Un millonario", "Uno o dos millones" o "Un millón de sexo".
Asignado a	Juan Antonio Mena Vargas

Fecha de inicio	17/08/22
Fecha de fin	24/08/22
Duración	3h

Identificador	016
Título	The spam detector must be reusable across different projects
Descripción	El detector de spam debe ser reutilizable en diferentes proyectos; es decir: debe implementarse como un proyecto independiente y empaquetarse en un artefacto .jar reutilizable.
Asignado a	Juan Antonio Mena Vargas
Fecha de inicio	17/08/22
Fecha de fin	24/08/22
Duración	1h

Identificador	017
Título	Produce a planning report
Descripción	Elaborar un planning report.
Asignado a	José María García Quijada
Fecha de inicio	17/08/22
Fecha de fin	24/08/22
Duración	2h

Identificador	018
Título	Produce a progress report
Descripción	Elaborar un progress report.
Asignado a	José María García Quijada
Fecha de inicio	17/08/22
Fecha de fin	24/08/22
Duración	2h

Identificador	019
Título	Produce a Lint report
Descripción	Elaborar un Lint report.
Asignado a	José María García Quijada
Fecha de inicio	17/08/22
Fecha de fin	24/08/22
Duración	2h

Identificador	020
Título	Produce a test suite for your project
Descripción	Cree un conjunto de pruebas para su proyecto. Cada miembro de su grupo de trabajo debe centrarse en al menos una función y desarrollar casos de prueba completos para ella.
Asignado a	Eloy Moreno Dominguez
Fecha de inicio	17/08/22
Fecha de fin	24/08/22
Duración	10h

Identificador	021
Título	Produce a performance report
Descripción	Elaborar un performance Report
Asignado a	José María García Quijada
Fecha de inicio	17/08/22
Fecha de fin	24/08/22
Duración	1h

Identificador	022
Título	Empaquetar el entregable
Descripción	Un operador debe ser capaz de empaquetar los entregables con éxito
Asignado a	Juan Antonio Mena Vargas
Fecha de inicio	17/08/22
Fecha de fin	24/08/22
Duración	30min

Identificador	023
Título	Subir el entregable
Descripción	El operador debe ser capaz de subir el entregable con éxito
Asignado a	Juan Antonio Mena Vargas
Fecha de inicio	24/08/22
Fecha de fin	24/08/22
Duración	5min

Identificador	024
Título	Comprobar lo realizado
Descripción	Un tester debe ser capaz de comprobar que todo lo realizado ha sido realizado satisfactoriamente
Asignado a	Eloy Moreno Dominguez
Fecha de inicio	17/08/22
Fecha de fin	24/08/22
Duración	30min

Identificador	025
Título	Comprobación final
Descripción	Un tester antes de entregar el entregable debe realizar una comprobación completa
Asignado a	Eloy Moreno Dominguez
Fecha de inicio	17/08/22
Fecha de fin	24/08/22
Duración	30min

Identificador	026
Título	Supervisión
Descripción	Un manager debe supervisar que todo el equipo funcione correctamente a la hora de realizar las tareas
Asignado a	Eloy Moreno Dominguez
Fecha de inicio	08/08/22
Fecha de fin	16/08/22
Duración	30min

Presupuestos

- Costes directos:

PRESUPUESTO EQUIPO DE PROYECTO	
ROL	COSTE/HORA
Manager	25€/hora
Analista Programador	25€/hora
Desarrollador	15€/hora
Tester	15€/hora
Operador	15€/hora

Según los datos que hemos ido añadiendo a la herramienta clockify, la duración de nuestro proyecto ha sido de 57 horas.

PRESUPUESTO TOTAL EQUIPO DE PROYECTO				
ROL	N.º MIEMBROS/ROL	TOTAL HORAS	COSTE/HORA	TOTAL
Manager	1	4	25€/hora	25€
Analista Programador	1	7	25€/hora	175€
Desarrollador	3	38	15€/hora	570€
Tester	3	10	15€/hora	150€
Operador	1	1	15€/hora	15€
			935€	

COSTE DIRECTO = 935,5€.

- Costes indirectos:

Todos los trabajadores tienen un máximo de horas para trabajar (la llamada jornada de 8 horas) que según lo calculado, hace un cómputo anual de 2.080 horas para contratos de **40 horas semanales**. Tres años hacen un total de 6240 horas calculadas a partir de 52 semanas.

El desarrollo de esta entrega tiene una duración de 57 horas, por lo tanto, el coste de amortización por hora será de **6.67€**, que multiplicado por las 57 horas de nuestro proyecto, da un total de **380.20€** aproximadamente (dato no certero debido a dependencia de múltiples variables)

COSTE INDIRECTO = 380.20€.

Coste Total

Coste Total	Coste Directo	935.50€
	Coste Indirecto	380.20€
	TOTAL	1315.70€

Como podemos observar en la tabla superior, el **coste total** de esta iteración D04 - Editing Data viene dado por la **suma entre el coste directo y coste indirecto** siendo este:

COSTE TOTAL D04 - Editing Data= **1315.70€**.

Bibliografía

Intencionadamente en blanco.