



PROGRESS REPORT

Grupo S12

<https://github.com/DP2-S12/D01-Acme-Recipes.git>

08/08/2022

Integrantes:

Eloy Moreno Domínguez	(elomordom@alum.us.es)
José M ^a García Quijada	(josgarqui@alum.us.es)
Juan Antonio Mena Vargas	(juanmenvar@alum.us.es)

Resumen ejecutivo	2
Objetivos a cumplir en esta entrega	2
Rendimiento de cada miembro	3
Progreso del sprint reflejado en clockify	3

Versión	Descripción	Fecha
v1.0	Creación inicial	17/08/2022
v2.0	Revisión final del informe	24/08/2022

Resumen ejecutivo

Debido a la necesidad de mostrar el trabajo realizado y el esfuerzo en horas del equipo durante el progreso de esta entrega, se desarrolla el presente documento.

Con el objetivo de resolver dicho problema, dividimos este informe entre una sección de objetivos a cumplir, una captura con el progreso de las horas.

Para finalizar podemos afirmar que, tras crear este informe, hemos sido capaces de poner en práctica un reparto equitativo de tareas al verlas reflejadas en carga de trabajo.

Objetivos a cumplir en esta entrega

Nuestro objetivo principal de cara a la entrega del día 23/05/2022 es:

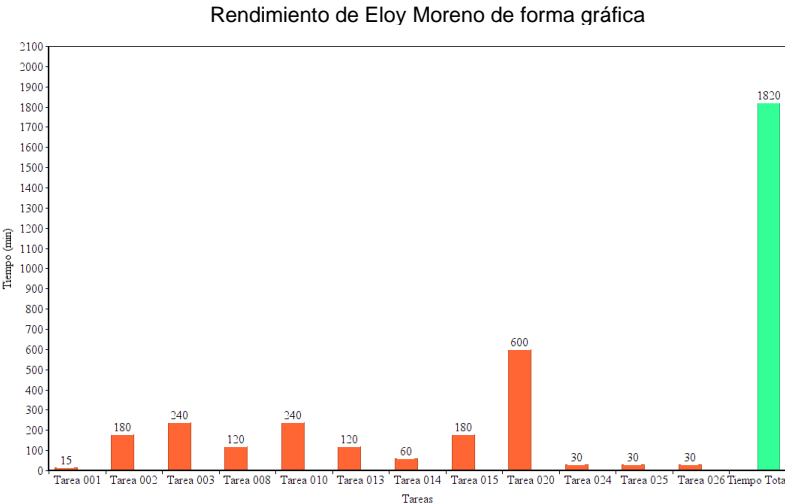
1. Finalizar y tener nuestro proyecto lo mejor posible de cara a la entrega final para cumplir todos los requisitos solicitados al comienzo del cuatrimestre de forma exitosa.
2. Finalizar y pulir las diferentes funcionalidades de las diversas entidades formadas por sus atributos, dichas entidades son:
 - Peep
 - Bulletin
 - Ingredient
 - Kitchen utensil
 - Recipe
 - Fine dish
 - Memorandum

- 3. El objetivo principal de este Sprint era realizar las clases create, update, delete y publish de las diferentes entidades que fueran necesarias.
- 4. Respecto a la progresión de este último sprint, en pocas palabras, fue progresiva y correcta, cumpliendo con las clases pedidas y sus respectivas pruebas.

Rendimiento de cada miembro

Para poder medir el rendimiento de cada miembro durante el sprint, debemos comparar las tareas asignadas a ese sujeto y el tiempo que ha necesitado para resolverlas, si es que ha conseguido resolverlas.

En primer lugar, veremos el desempeño de Eloy Moreno Domínguez durante este entregable. Sabemos gracias al Planning Report que cuenta con 12 tareas diferentes a realizar, tardando aproximadamente en resolverlas todas 30 horas y media, obteniendo una proporción de 0.36 tareas/hora. Con estos datos, podemos afirmar que este entregable ha sido sin duda el más largo y difícil de todos ya que incluía multitud de tareas extensas y de razonamiento continuo. Viéndose así reflejado en el gráfico inferior.



Tras ver el rendimiento de Eloy, vamos a ver el listado de tareas más relevantes que este ha debido realizar así como una breve descripción sobre cómo ha sido resuelta.

Identificador	002
Título	Operations by anonymous principals on user accounts
Descripción	Para resolver esta tarea se han creado Creates, Updates, controladores y repositorios para Chef y sibarita junto a sus forms para poder convertirte si estas autenticado en un chef o un sibarita
Asignado a	Eloy Moreno Domínguez
Fecha de creación y finalización	17/08/22
Duración	3h

Identificador	003
Título	Operations by all authenticated on user accounts
Descripción	Creación de una clase Update para el user account
Asignado a	Eloy Moreno Domínguez
Fecha de creación y finalización	17/08/22
Duración	4h

Identificador	008
Título	Operations by chefs on fine dishes
Descripción	Creación de clases acceptedServe y deniedService para aceptar o denegar las propuestas publicadas por un sibarita
Asignado a	Eloy Moreno Domínguez
Fecha de creación y finalización	18/08/22
Duración	2h

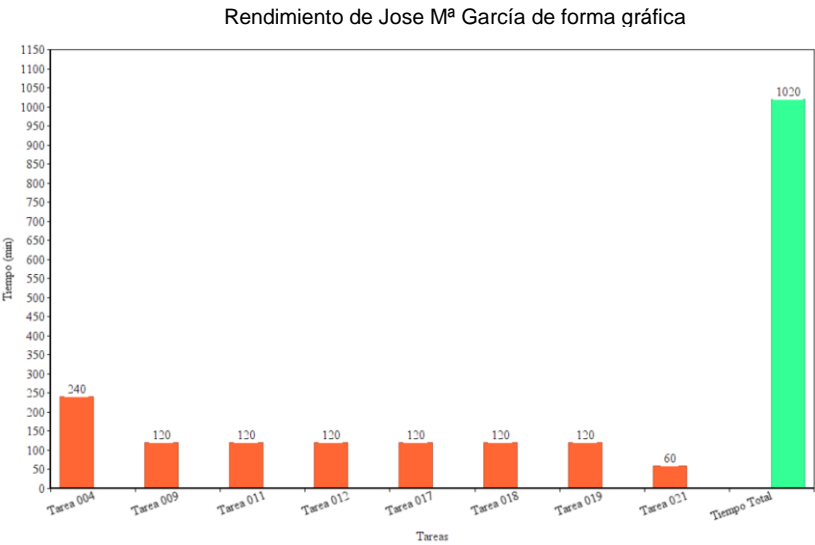
Identificador	010
Título	Operations by epicures on fine dishes
Descripción	Creación de clases Create, Update (18/08/22) y Publicate (19/08/22) para la entidad fineDishes del rol sibarita
Asignado a	Eloy Moreno Domínguez
Fecha de creación	18/08/22
Fecha de finalización	19/08/22
Duración	4h

Identificador	013
Título	Operations by an administrator principal on the system configuration
Descripción	Crear la clase Update y añadirlo en el controlador para system configurations
Asignado a	Eloy Moreno Domínguez
Fecha de creación y finalización	19/08/22
Duración	2h

Identificador	014
Título	Moments and money amounts must be internationalised when they are entered
Descripción	Hay que tener en cuenta que todos los atributos que utilicen monedas estén correctamente escritos en los formularios
Asignado a	Eloy Moreno Domínguez
Fecha de creación y finalización	20/08/22
Duración	1h

Identificador	015
Título	The system must show all money amounts as they are entered by the users
Descripción	Crear la clase MoneyExchange en acme.forms la cual cambia la moneda entrante por la moneda default
Asignado a	Eloy Moreno Domínguez
Fecha de creación y finalización	21/08/22
Duración	3h

En segundo lugar, veremos el desempeño de José M^a García Quijada durante este entregable. Sabemos gracias al Planning Report que cuenta con 8 tareas diferentes a realizar, tardando aproximadamente en resolverlas todas 17 horas, obteniendo una proporción de 0.47 tareas/hora. De la misma forma que anteriormente, podemos afirmar que este entregable ha sido sin duda el más largo y difícil de todos ya que incluía multitud de tareas extensas y de razonamiento continuo. Viéndose así reflejado en el gráfico inferior.



Tras ver el rendimiento de José M^a, vamos a ver el listado de tareas más relevantes que este ha debido realizar así como una breve descripción sobre cómo ha sido resuelta.

Identificador	004
Título	Operations by all principals on peep
Descripción	Crear una clase CreatePeep con el objetivo de, a través de ellas, crear una nueva peep
Asignado a	José María García Quijada
Fecha de creación y finalización	17/08/22
Duración	4h

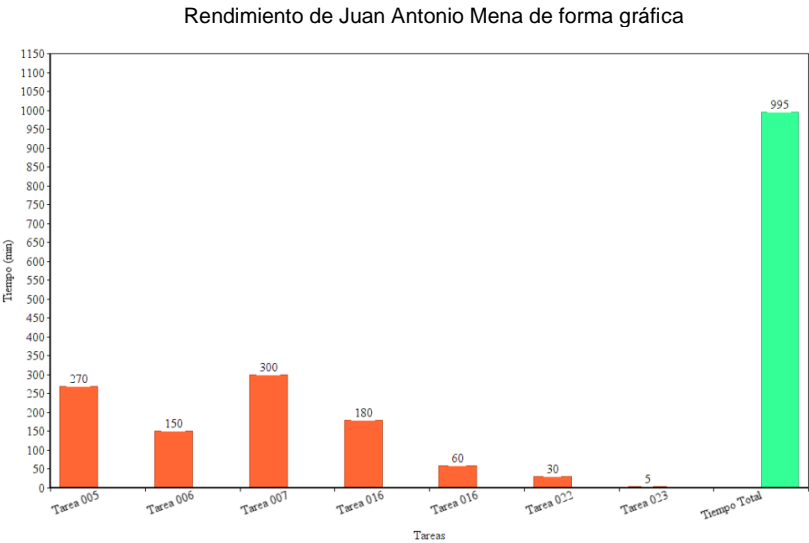
Identificador	009
Título	Operations by chefs on memorandum
Descripción	Crear una clase CreateMemorandum para el rol chef apoyándonos de la clase fineDish y sus relaciones para ello (18/08/22). Destacar que la ubicación del botón de crear se encuentra en el fineDish junto al botón de ver sus memorándums asociados (19/08/22)
Asignado a	José María García Quijada
Fecha de inicio	18/08/22
Fecha de finalización	19/08/22
Duración	2h

Identificador	011
Título	Operations by epicures on memorandum
Descripción	Crear una clase CreateMemorandum para el rol sibarita apoyándonos de la clase fineDish y sus relaciones para ello. Destacar que la ubicación del botón de crear se encuentra en el fineDish junto al botón de ver sus memorándums asociados
Asignado a	José María García Quijada
Fecha de creación y finalización	19/08/22
Duración	2h

Identificador	012
Título	Operations by administrators on bulletins
Descripción	Crear una clase CreateBulletin para el rol administrador, destacando el checkbox necesario para confirmar la creación
Asignado a	José María García Quijada
Fecha de creación y finalización	20/08/22

Dificultades	Los boletines no se creaban de forma correcta, se creaban a veces y otras no. Solucionándose creando un nuevo método para obtener el tiempo
Duración	2h

En tercer y último lugar veremos el desempeño de Juan Antonio Mena Vargas durante este entregable. Sabemos gracias al Planning Report que cuenta con 7 tareas diferentes a realizar, tardando aproximadamente en resolverlas todas 16 horas y media, obteniendo una proporción de 0.42 tareas/hora. De la misma forma que en las ocasiones anteriores, podemos deducir que las tareas a realizar en este entregable han sido mucho más extensas y técnicas que las tareas exigidas en los entregables anteriores. Viéndose así reflejado en el gráfico inferior.



Finalmente, tras ver el rendimiento de Juan Antonio, vamos a ver el listado de tareas más relevantes que este ha debido realizar así como una breve descripción sobre cómo ha sido resuelta.

Identificador	005
Título	Operations by chefs on ingredients
Descripción	Creación de clases Create, Update, Delete y Publicate para la entidad ingredients del rol chef
Asignado a	Juan Antonio Mena Vargas
Fecha de creación y finalización	17/08/22
Duración	4h 30min

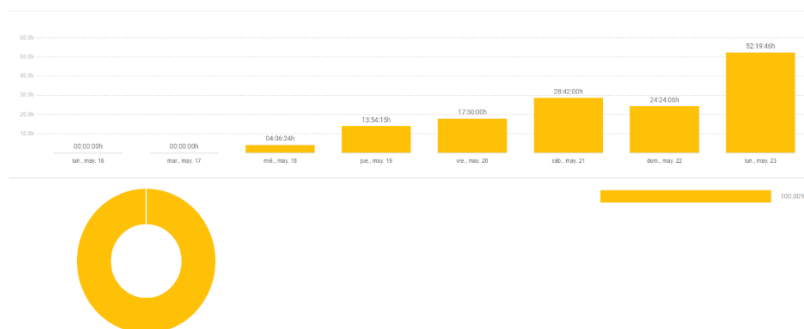
Identificador	006
Título	Operations by chefs on kitchen utensils
Descripción	Creación de clases Create, Update, Delete y Publicate para la entidad kitchen utensils del rol chef
Asignado a	Juan Antonio Mena Vargas
Fecha de creación y finalización	18/08/22
Duración	2h 30min

Identificador	007
Título	Operations by chefs on recipes
Descripción	Creación de clases Create, Update, Delete y Publicate para kitchen utensils del rol chef.(19/08/22) Creación obligatoria del paquete quantity, que incluye métodos Create, Update y Delete además de sus respectivos Servicios y Repositorios, debido a que los cooking ítems deben tener una cantidad necesaria(20/08/22)
Asignado a	Juan Antonio Mena Vargas
Fecha de creación	19/08/22
Fecha de finalización	20/08/22
Duración	5h

Identificador	016
Título	The system must prevent the principals from storing chirps, announcements, components, tools, or toolkits if they are considered spam.
Descripción	Para cada clase Create y Update de todas las entidades del proyecto, en el método Validate se hace una llamada a la clase configuration en la que a cada atributo de entrada se comprueba el spam mediante un método creado en la clase configuration
Asignado a	Juan Antonio Mena Vargas
Fecha de creación y finalización	21/08/22
Duración	3h

Identificador	016
Título	The spam detector must be reusable across different projects
Descripción	El detector de spam debe ser reutilizable en diferentes proyectos, por lo que debemos implementarlo como un proyecto independiente y empaquetarse en un artefacto .jar reutilizable.
Asignado a	Juan Antonio Mena Vargas
Fecha de creación	22/08/22
Fecha de finalización	23/08/22
Duración	1h

Progreso del sprint reflejado en clockify



Todos los miembros del equipo han trabajado adecuadamente a lo largo de este sprint cumpliendo con todos los objetivos de esta tercera entrega en los tiempos establecidos. Los tiempos de cada tarea se han medido con clockify, donde podemos ver el tiempo invertido en el proyecto.

Como se puede observar, todos los miembros del equipo han ido subiendo los cambios a las diferentes ramas correspondientes y han participado en el desarrollo del proyecto. Destacando la gran cantidad de “*commits*” a ramas auxiliares. Así pues, podemos afirmar el empleo de buenas prácticas, además de un gran trabajo en equipo, el cual ha sido paralelizado para optimizar el tiempo disponible.

Bibliografía

Intencionadamente en blanco.