



## PROGRESS REPORT

Grupo S12

<https://github.com/DP2-S12/D01-Acme-Recipes.git>

08/09/2022

### Integrantes:

Eloy Moreno Dominguez	(elomordom@alum.us.es)
José M <sup>a</sup> García Quijada	(josgarqui@alum.us.es)
Juan Antonio Mena Vargas	(juanmenvar@alum.us.es)

<b>Resumen ejecutivo</b>	2
<b>Objetivos a cumplir en esta entrega</b>	2
<b>Progreso del sprint reflejado en clockify</b>	22
<b>Datos relevantes del repositorio ofrecidos por GitHub Insight</b>	29
<b>Bibliografía</b>	31

Versión	Descripción	Fecha
v1.0	Creación inicial	08/09/2022
v2.0	Revisión final del informe	08/09/2022

## Resumen ejecutivo

Debido a la necesidad de mostrar el trabajo realizado y el esfuerzo en horas del equipo durante el progreso de esta entrega, se desarrolla el presente documento.

Con el objetivo de resolver dicho problema, dividimos este informe entre una sección de objetivos a cumplir, una captura con el progreso de las horas y otra captura con los pulls e issues.

Para finalizar podemos afirmar que, tras crear este informe, hemos sido capaces de poner en práctica un reparto equitativo de tareas al verlas reflejadas en carga de trabajo.

## D01 - INTRODUCTION

### Objetivos a cumplir en D01

Los objetivos principales a rasgos generales de cara a la entrega son:

1. Modificar el archivo CONTRIBUTORS.TXT.
2. Añadir enlace favorito al menú de anónimo.

3. Customizar el proyecto.

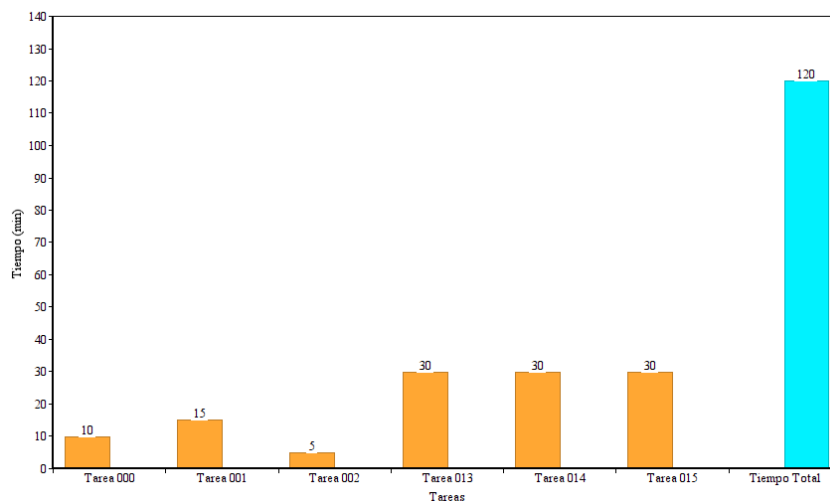
4. Realizar informe de progreso, informe de grupo, informe de planificación, informe de arquitectura e informe de configuración.

## Rendimiento de cada miembro

Para poder medir el rendimiento de cada miembro durante el sprint, debemos comparar las tareas asignadas a ese sujeto y el tiempo que ha necesitado para resolverlas, si es que ha conseguido resolverlas.

En primer lugar veremos el desempeño de Eloy Moreno Dominguez durante este entregable. Sabemos gracias al Planning Report que cuenta con 6 tareas diferentes a realizar, tardando aproximadamente en resolverlas todas 2 horas, obteniendo una proporción de 3 tareas/hora. Con esto podemos deducir que no tuvo ningún tipo de problema en resolver sus tareas ya que eran de corta duración y sencillas al ser el primer entregable.

Rendimiento de Eloy Moreno de forma gráfica



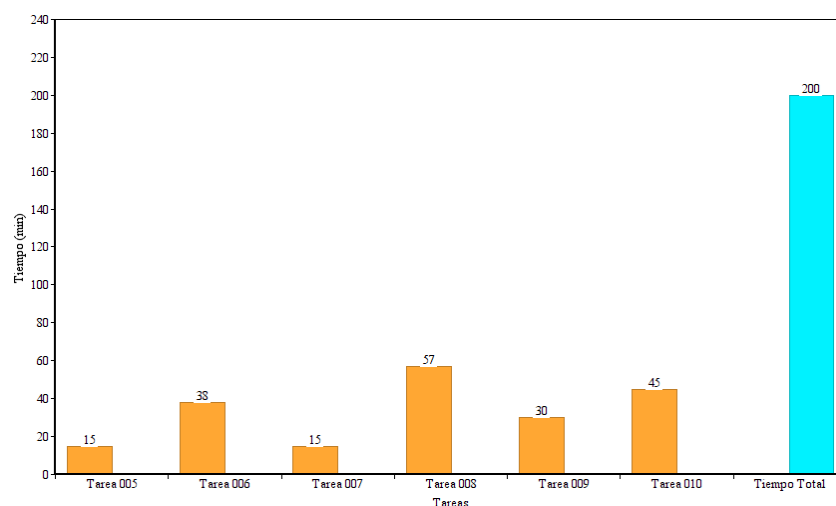
Tras ver el rendimiento de Eloy, vamos a ver el listado de tareas más relevantes que este ha debido realizar así como una breve descripción sobre cómo ha sido resuelta.

Destacar para este y el resto de entregables que las tareas debido al rol de cada uno no serán descritas ya que se encuentran detalladas en el Planning Report, detallando aquí las tareas de código implícitas en cada entregable.

<b>Identificador</b>	002
<b>Título</b>	Actualizar CONTRIBUTORS.TXT
<b>Descripción</b>	Actualizar el archivo CONTRIBUTORS.TXT que se encuentra en el proyecto con lo requerido en el enunciado
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno Dominguez
<b>Fecha de creación y finalización</b>	04/08/22
<b>Duración</b>	5min

En segundo lugar veremos el desempeño de Jose M<sup>a</sup> García Quijada durante este entregable. Sabemos gracias al Planning Report que cuenta con 6 tareas diferentes a realizar, tardando aproximadamente en resolverlas todas 3 horas y media, obteniendo una proporción de casi 2 tareas/hora. De la misma forma que anteriormente podemos deducir que no tuvo ningún tipo de problema en resolver sus tareas ya que eran principalmente diversos reportes de corta duración al ser el primer entregable.

Rendimiento de Jose M<sup>a</sup> García de forma gráfica

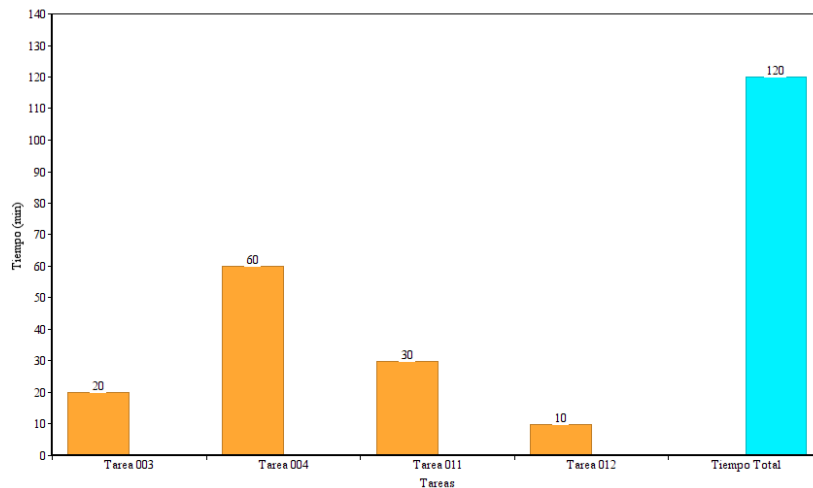


Puesto que José M<sup>a</sup> tiene el rol de Analista, siendo este el principal rol encargado de estructurar, definir y crear reportes. Para este primer entregable José M<sup>a</sup> era el encargado de realizar los reportes por lo que, como se ha aclarado antes de definir las tareas de Eloy, en el Progress Report solo se describirán las tareas de código implícito del entregable, el resto pertenecientes a cada rol, se han descrito en el Planning Report.

En tercer y último lugar veremos el desempeño de Juan Antonio Mena Vargas durante este entregable. Sabemos gracias al Planning Report que cuenta con 4 tareas diferentes a realizar,

tardando aproximadamente en resolverlas todas 2 horas, obteniendo una proporción de 2 tareas/hora. De la misma forma que en las ocasiones anteriores, podemos deducir que no tuvo ningún tipo de problema en resolver sus tareas ya que eran principalmente tareas de código simples y de corta duración al ser el primer entregable.

Rendimiento de Juan Antonio Mena de forma gráfica



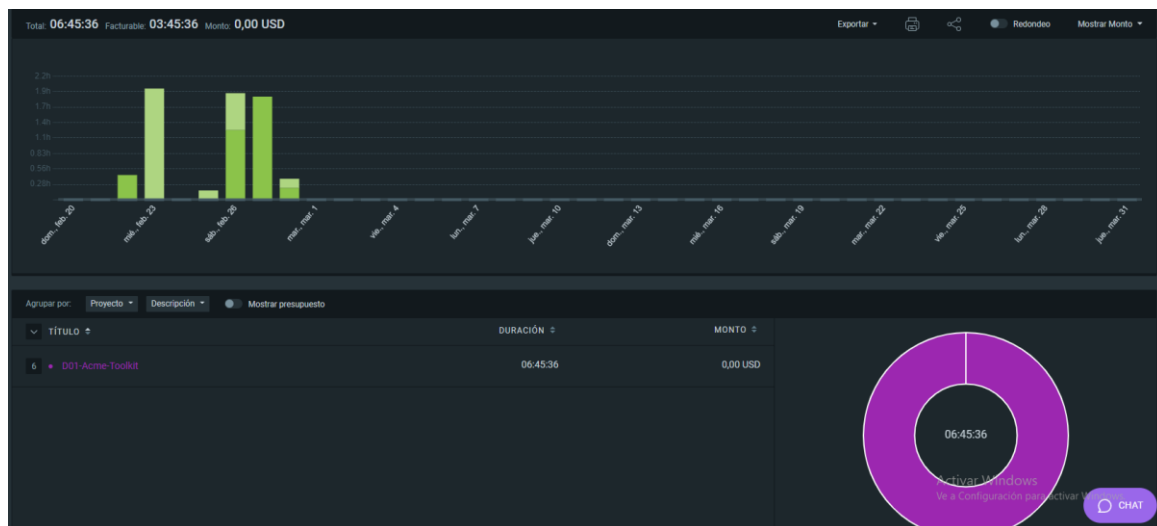
Finalmente, tras ver el rendimiento de Juan Antonio, vamos a ver el listado de tareas más relevantes que este ha debido realizar así como una breve descripción sobre cómo ha sido resuelta.

<b>Identificador</b>	003
<b>Título</b>	Añadir enlace favorito
<b>Descripción</b>	Para añadir el enlace favorito de cada miembro del grupo, ha sido necesario modificar el menu.jsp de la carpeta fragments
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Mena Vargas
<b>Fecha de creación y finalización</b>	04/08/22
<b>Duración</b>	20min

<b>Identificador</b>	004
<b>Título</b>	Personalizar proyecto
<b>Descripción</b>	Añadir logos y banners personalizados al proyecto modificando los que estaban previamente por otros nuevos creados a partir de herramientas de edición como Adobe Photoshop
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Mena Vargas
<b>Fecha de creación y finalización</b>	05/08/22
<b>Duración</b>	1h

## Progreso del sprint reflejado en clockify

Todos los miembros del equipo han trabajado adecuadamente cumpliendo con todos los objetivos de esta primera entrega en los tiempos establecidos. Los tiempos de cada tarea se han medido con clockify, donde podemos ver el tiempo invertido en el proyecto.



## D02 - THE DATA MODEL

### Objetivos a cumplir en D02

Nuestros objetivos principales de cara a esta entrega son:

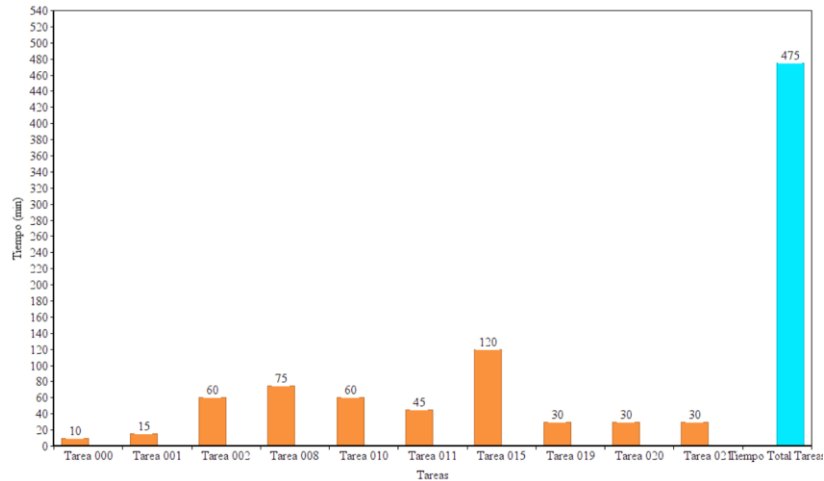
1. Crear y definir roles específicos del proyecto, siendo estos chef, epicure y administrador.
2. Crear y añadir diferentes entidades formadas por diferentes atributos, dichas entidades son:
  - Peep
  - Bulletin
  - Ingredient
  - Kitchen Utensil
  - Recipe
  - Fine Dish
  - Memorandum
3. El enunciado nos ofrece información sobre los requisitos que debe cumplir nuestro sistema, como manejar tableros tanto de administrador como de chef con diversos datos e indicadores. Además de incluir en la configuración del sistema diferentes datos iniciales.
4. Realizar informe de progreso, informe de planificación, un diagrama UML del modelo de dominio.

## Rendimiento de cada miembro

Para poder medir el rendimiento de cada miembro durante el sprint, debemos comparar las tareas asignadas a ese sujeto y el tiempo que ha necesitado para resolverlas, si es que ha conseguido resolverlas.

En primer lugar veremos el desempeño de Eloy Moreno Dominguez durante este entregable. Sabemos gracias al Planning Report que cuenta con 10 tareas diferentes a realizar, tardando aproximadamente en resolverlas todas 7 horas, obteniendo una proporción de 1.5 tareas/hora. Con esto podemos deducir que no tuvo ningún tipo de problema en resolver sus tareas, no obstante dichas tareas eran más elaboradas que las propuestas en el primer entregable.

Rendimiento de Eloy Moreno de forma gráfica



Tras ver el rendimiento de Eloy, vamos a ver el listado de tareas más relevantes que este ha debido realizar así como una breve descripción sobre cómo ha sido resuelta.

<b>Identificador</b>	002
<b>Título</b>	Crear roles chef y epicure
<b>Descripción</b>	Crear los roles de chef y epicure en adición a los que hay por defecto teniendo claras las funciones de cada rol
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno Domínguez
<b>Fecha de creación y finalización</b>	06/08/22
<b>Duración</b>	1h

<b>Identificador</b>	008
<b>Título</b>	Crear entidad Fine Dish
<b>Descripción</b>	Crear una entidad llamada Fine Dish con los atributos necesarios y exigido en el documento correspondiente
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno Dominguez
<b>Fecha de creación y finalización</b>	06/08/22
<b>Duración</b>	1h 15 min

<b>Identificador</b>	010
<b>Título</b>	Crear Chef Dashboard

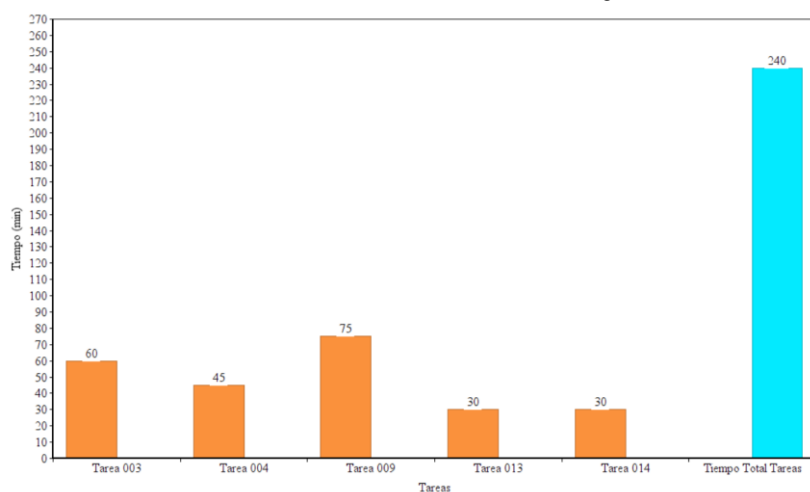


<b>Descripción</b>	Crear nueva clase Chef Dashboard
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno Dominguez
<b>Fecha de creación</b>	06/08/22
<b>Fecha de finalización</b>	07/08/22
<b>Dificultades</b>	Al ser la primera Dashboard se ha tenido que hacer un estudio de como funcionaba debido al desconocimiento su funcionamiento
<b>Duración</b>	1 h

<b>Identificador</b>	011
<b>Título</b>	Crear Administrator Dashboard
<b>Descripción</b>	Crear nuevo Administrator Dashboard
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno Dominguez
<b>Fecha de creación y finalización</b>	07/08/22
<b>Duración</b>	45min

En segundo lugar veremos el desempeño de Jose M<sup>a</sup> García Quijada durante este entregable. Sabemos gracias al Planning Report que cuenta con 5 tareas diferentes a realizar, tardando aproximadamente en resolverlas todas 4 horas, obteniendo una proporción de 1.25 tareas/hora. De la misma forma que anteriormente podemos deducir que no tuvo ningún tipo de problema en resolver sus tareas ya que eran principalmente diversos reportes de corta duración al ser el primer entregable.

Rendimiento de Jose M<sup>a</sup> García de forma gráfica



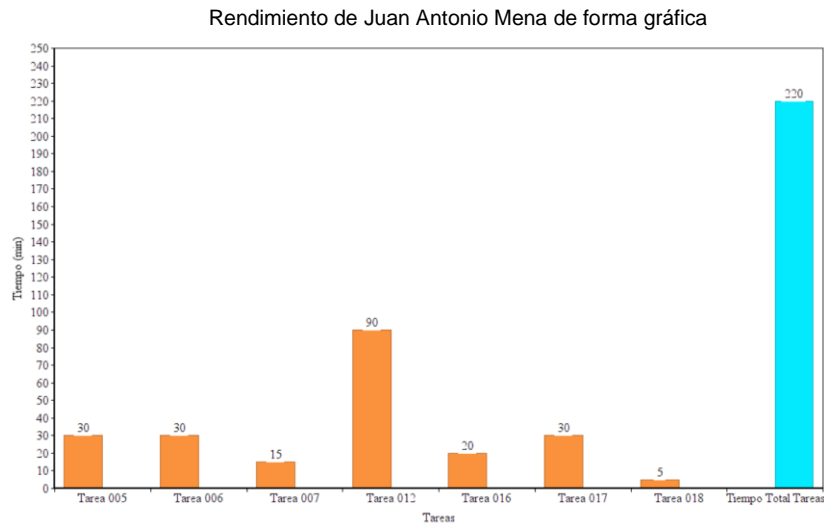
Tras ver el rendimiento de José M<sup>a</sup>, vamos a ver el listado de tareas más relevantes que este ha debido realizar así como una breve descripción sobre cómo ha sido resuelta.

<b>Identificador</b>	003
<b>Título</b>	Crear entidad Peep
<b>Descripción</b>	Crear una entidad llamada Peep con los atributos necesarios y exigido en el documento correspondiente
<b>Asignado a</b>	José María García Quijada
<b>Fecha de creación y finalización</b>	06/08/22
<b>Duración</b>	1 h

<b>Identificador</b>	004
<b>Título</b>	Crear entidad Bulletin
<b>Descripción</b>	Crear una entidad llamada Bulletin con los atributos necesarios y exigido en el documento correspondiente
<b>Asignado a</b>	José María García Quijada
<b>Fecha de creación y finalización</b>	06/08/22
<b>Duración</b>	45 min

<b>Identificador</b>	009
<b>Título</b>	Crear entidad Memorandum
<b>Descripción</b>	Crear una entidad llamada Memorandum con los atributos necesarios y exigido en el documento correspondiente
<b>Asignado a</b>	José María García Quijada
<b>Fecha de creación</b>	06/08/22
<b>Fecha de finalización</b>	07/08/22
<b>Dificultades</b>	La relación entre fine dish y memorandum se tuvo que pensar de forma correcta por desconocer como aplicarla de forma efectiva
<b>Duración</b>	1h 15 min

En tercer y último lugar veremos el desempeño de Juan Antonio Mena Vargas durante este entregable. Sabemos gracias al Planning Report que cuenta con 7 tareas diferentes a realizar, tardando aproximadamente en resolverlas todas 3 horas y media, obteniendo una proporción de 2 tareas/hora. De la misma forma que en las ocasiones anteriores, podemos deducir que no tuvo ningún tipo de problema en resolver sus tareas ya que eran principalmente tareas de código simples y de corta duración al ser el primer entregable.



Finalmente, tras ver el rendimiento de Juan Antonio, vamos a ver el listado de tareas más relevantes que este ha debido realizar así como una breve descripción sobre cómo ha sido resuelta.

<b>Identificador</b>	005
<b>Título</b>	Crear entidad Ingredient
<b>Descripción</b>	Crear una entidad llamada Ingredient con los atributos necesarios y exigido en el documento correspondiente
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Mena Vargas
<b>Fecha de creación y finalización</b>	06/08/22
<b>Duración</b>	30min

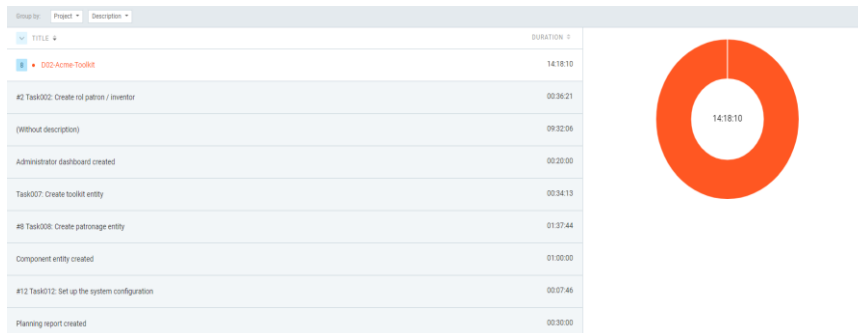
<b>Identificador</b>	006
<b>Título</b>	Crear entidad Kitchen Utensil
<b>Descripción</b>	Crear una entidad llamada Kitchen Utensil con los atributos necesarios y exigido en el documento correspondiente
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Mena Vargas
<b>Fecha de creación y finalización</b>	06/08/22
<b>Duración</b>	30min

<b>Identificador</b>	007
<b>Título</b>	Crear entidad Recipe
<b>Descripción</b>	Crear una entidad llamada Recipe con los atributos y relaciones con ingredient y kitchen utensil necesarias y exigidas en el documento correspondiente
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Mena Vargas
<b>Fecha de creación</b>	06/08/22
<b>Fecha de finalización</b>	07/08/22
<b>Dificultades</b>	Las relaciones que recipe tiene con kitchen utensil e ingredient son complejas y han tenido que ser pensadas varias veces para ver cual es la forma óptima de implementarlas
<b>Duración</b>	15min

<b>Identificador</b>	012
<b>Título</b>	Poner a punto la configuración del sistema
<b>Descripción</b>	Crear una configuración del sistema propuesta
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Mena Vargas
<b>Fecha de creación y finalización</b>	07/08/22
<b>Duración</b>	1h30min

# Progreso del sprint reflejado en clockify

Todos los miembros del equipo han trabajado adecuadamente a lo largo de este sprint cumpliendo con todos los objetivos de esta segunda entrega en los tiempos establecidos. Los tiempos de cada tarea se han medido con clockify, donde podemos ver el tiempo invertido en el proyecto.



Como se puede observar, todos los miembros del equipo han ido subiendo los cambios a las diferentes ramas correspondientes y han participado en el desarrollo del proyecto. Destacando la gran cantidad de commits a ramas auxiliares respecto al anterior sprint con el objetivo de seguir y fomentar las buenas prácticas.

## D03 - DISPLAYING DATA

### Objetivos a cumplir en D03

Nuestro objetivo principal de cara a la entrega es:

1. Finalizar y tener nuestro proyecto lo mejor posible de cara a las entregas finales para cumplir todos los requisitos solicitados al comienzo del cuatrimestre de forma exitosa.

2. Avanzar y pulir las diferentes funcionalidades de las diversas entidades formadas por sus atributos, dichas entidades son:

- Peep
- Bulletin
- Ingredient
- Kitchen utensil
- Recipe
- Fine dish

- Memorandum

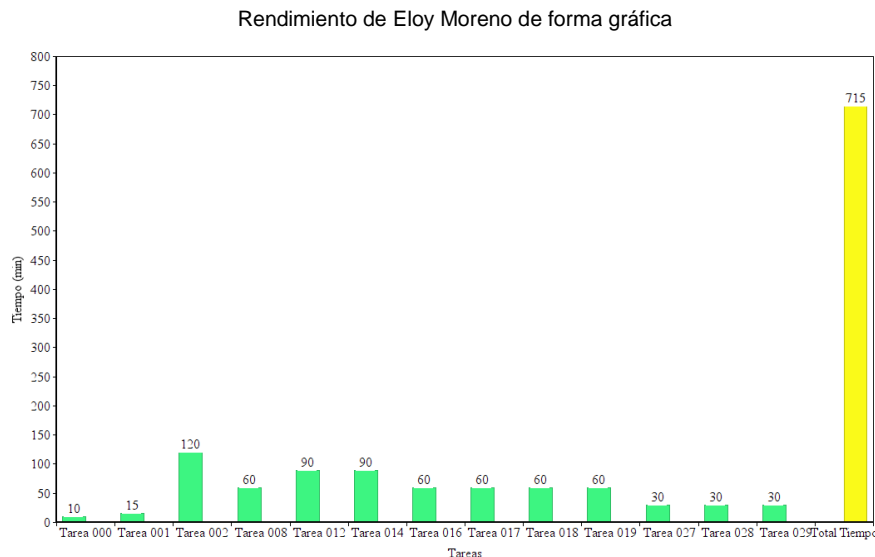
3. El objetivo principal de este Sprint era realizar los diversos servicios (Show y List), repositorio y controlador de cada una de las diferentes entidades que fueran necesarias para cumplir con las tareas asignadas.

4. Respecto a la progresión de este último sprint, en pocas palabras, fue progresiva y correcta, cumpliendo con las clases requeridas y sus respectivos test.

## Rendimiento de cada miembro

Para poder medir el rendimiento de cada miembro durante el sprint, debemos comparar las tareas asignadas a ese sujeto y el tiempo que ha necesitado para resolverlas, si es que ha conseguido resolverlas.

En primer lugar veremos el desempeño de Eloy Moreno Domínguez durante este entregable. Sabemos gracias al Planning Report que cuenta con 13 tareas diferentes a realizar, tardando aproximadamente en resolverlas todas 12 horas, obteniendo una proporción de 0.95 tareas/hora. Con esto podemos deducir que no tuvo ningún tipo de problema en resolver sus tareas, no obstante dichas tareas eran más elaboradas que las propuestas en el segundo entregable obteniendo grandes diferencias temporales entre sus diversas tareas.



Tras ver el rendimiento de Eloy, vamos a ver el listado de tareas más relevantes que este ha debido realizar así como una breve descripción sobre cómo ha sido resuelta.

<b>Identificador</b>	002
<b>Título</b>	Operations by anonymous principals on user accounts
<b>Descripción</b>	Para resolver esta tarea se han creado Creates, Updates, controladores y repositorios para Chef y sibarita junto a sus forms para poder convertirte si estas autenticado en un chef o un sibarita
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno Domínguez
<b>Fecha de creación y finalización</b>	17/08/22
<b>Duración</b>	3h

<b>Identificador</b>	003
<b>Título</b>	Operations by all authenticated on user accounts
<b>Descripción</b>	Creación de una clase Update para el user account
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno Domínguez
<b>Fecha de creación y finalización</b>	17/08/22
<b>Duración</b>	4h

<b>Identificador</b>	008
<b>Título</b>	Operations by chefs on fine dishes
<b>Descripción</b>	Creación de clases acceptedSerive y deniedService para aceptar o denegar las propuestas publicadas por un sibarita
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno Domínguez
<b>Fecha de creación y finalización</b>	18/08/22
<b>Duración</b>	2h

<b>Identificador</b>	010
<b>Título</b>	Operations by epicures on fine dishes
<b>Descripción</b>	Creación de clases Create, Update (18/08/22) y Publicate (19/08/22) para la entidad fineDishes del rol sibarita
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno Domínguez
<b>Fecha de creación</b>	18/08/22
<b>Fecha de finalización</b>	19/08/22
<b>Duración</b>	4h

<b>Identificador</b>	013
<b>Título</b>	Operations by an administrator principal on the system configuration
<b>Descripción</b>	Crear la clase Update y añadirlo en el controlador para system configurations
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno Domínguez
<b>Fecha de creación y finalización</b>	19/08/22
<b>Duración</b>	2h

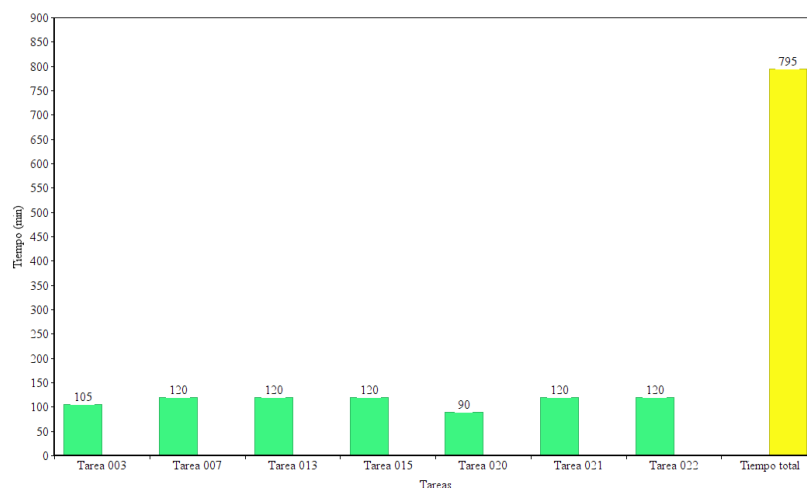
<b>Identificador</b>	014
<b>Título</b>	Moments and money amounts must be internationalised when they are entered
<b>Descripción</b>	Hay que tener en cuenta que todos los atributos que utilicen monedas estén correctamente escritos en los formularios
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno Domínguez
<b>Fecha de creación y finalización</b>	20/08/22
<b>Duración</b>	1h



<b>Identificador</b>	015
<b>Título</b>	The system must show all money amounts as they are entered by the users
<b>Descripción</b>	Crear la clase MoneyExchange en acme.forms la cual cambia la moneda entrante por la moneda default
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno Domínguez
<b>Fecha de creación y finalización</b>	21/08/22
<b>Duración</b>	3h

En segundo lugar, veremos el desempeño de Jose M<sup>a</sup> García Quijada durante este entregable. Sabemos gracias al Planning Report que cuenta con 7 tareas diferentes a realizar, tardando aproximadamente en resolverlas todas 13.25 horas, obteniendo una proporción de 1.9 tareas/hora. De la misma forma que anteriormente podemos deducir que no tuvo ningún tipo de problema en resolver sus tareas aunque se resalta que eran tareas mucho más largas y laboriosas de realizar.

Rendimiento de Jose M<sup>a</sup> García de forma gráfica



Tras ver el rendimiento de José M<sup>a</sup>, vamos a ver el listado de tareas más relevantes que este ha debido realizar así como una breve descripción sobre cómo ha sido resuelta.

<b>Identificador</b>	004
<b>Título</b>	Operations by all principals on peep
<b>Descripción</b>	Crear una clase CreatePeep con el objetivo de, a través de ellas, crear una nueva peep
<b>Asignado a</b>	José María García Quijada
<b>Fecha de creación y finalización</b>	17/08/22
<b>Duración</b>	4h

<b>Identificador</b>	009
<b>Título</b>	Operations by chefs on memorandum
<b>Descripción</b>	Crear una clase CreateMemorandum para el rol chef apoyándonos de la clase fineDish y sus relaciones para ello (18/08/22). Destacar que la ubicación del botón de crear se encuentra en el fineDish junto al botón de ver sus memorándums asociados (19/08/22)
<b>Asignado a</b>	José María García Quijada
<b>Fecha de inicio</b>	18/08/22
<b>Fecha de finalización</b>	19/08/22
<b>Duración</b>	2h

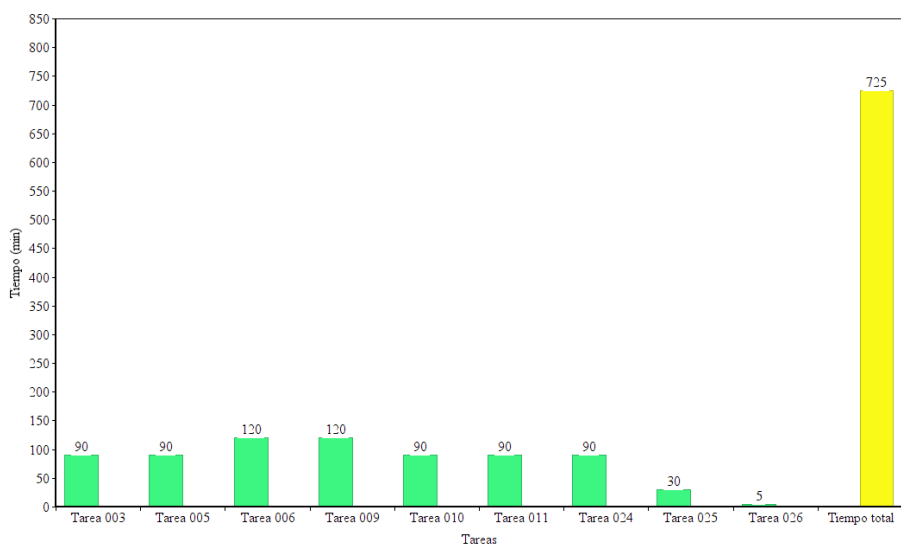
<b>Identificador</b>	011
<b>Título</b>	Operations by epicures on memorandum
<b>Descripción</b>	Crear una clase CreateMemorandum para el rol sibarita apoyándonos de la clase fineDish y sus relaciones para ello. Destacar que la ubicación del botón de crear se encuentra en el fineDish junto al botón de ver sus memorándums asociados
<b>Asignado a</b>	José María García Quijada
<b>Fecha de creación y finalización</b>	19/08/22
<b>Duración</b>	2h

<b>Identificador</b>	012
<b>Título</b>	Operations by administrators on bulletins
<b>Descripción</b>	Crear una clase CreateBulletin para el rol administrador, destacando el checkbox necesario para confirmar la creación
<b>Asignado a</b>	José María García Quijada
<b>Fecha de creación y finalización</b>	20/08/22

<b>Dificultades</b>	Los boletines no se creaban de forma correcta, se creaban a veces y otras no. Solucionándose creando un nuevo método para obtener el tiempo
<b>Duración</b>	2h

En tercer y último lugar veremos el desempeño de Juan Antonio Mena Vargas durante este entregable. Sabemos gracias al Planning Report que cuenta con 10 tareas diferentes a realizar, tardando aproximadamente en resolverlas todas 12 horas, obteniendo una proporción de 1.33 tareas/hora. De la misma forma que en las ocasiones anteriores, podemos deducir que no tuvo ningún tipo de problema en resolver sus tareas ya que eran principalmente tareas de código simples y de duración moderada.

Rendimiento de Juan Antonio Mena de forma gráfica



Finalmente, tras ver el rendimiento de Juan Antonio, vamos a ver el listado de tareas más relevantes que este ha debido realizar así como una breve descripción sobre cómo ha sido resuelta.

<b>Identificador</b>	005
<b>Título</b>	Operations by chefs on ingredients
<b>Descripción</b>	Creación de clases Create, Update, Delete y Publish para la entidad ingredients del rol chef
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Mena Vargas
<b>Fecha de creación y finalización</b>	17/08/22
<b>Duración</b>	4h 30min

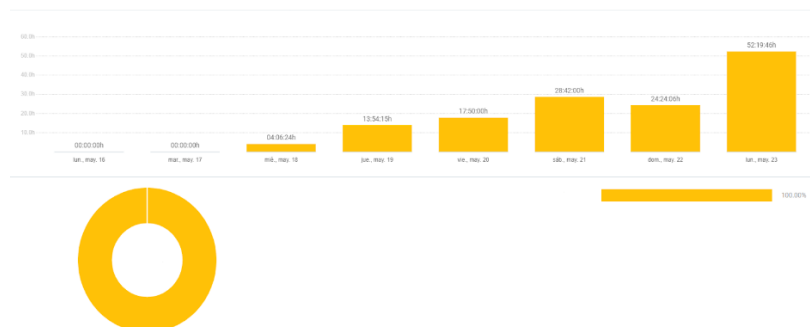
<b>Identificador</b>	006
<b>Título</b>	Operations by chefs on kitchen utensils
<b>Descripción</b>	Creación de clases Create, Update, Delete y Publicate para la entidad kitchen utensils del rol chef
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Mena Vargas
<b>Fecha de creación y finalización</b>	18/08/22
<b>Duración</b>	2h 30min

<b>Identificador</b>	007
<b>Título</b>	Operations by chefs on recipes
<b>Descripción</b>	Creación de clases Create, Update, Delete y Publicate para kitchen utensils del rol chef. (19/08/22) Creación obligatoria del paquete quantity, que incluye métodos Create, Update y Delete además de sus respectivos Servicios y Repositorios, debido a que los cooking ítems deben tener una cantidad necesaria (20/08/22)
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Mena Vargas
<b>Fecha de creación</b>	19/08/22
<b>Fecha de finalización</b>	20/08/22
<b>Duración</b>	5h

<b>Identificador</b>	016
<b>Título</b>	The system must prevent the principals from storing peep, bulletin, ingredient, kitchen utensil, or recipe if they are considered spam.
<b>Descripción</b>	Para cada clase Create y Update de todas las entidades del proyecto, en el método Validate se hace una llamada a la clase configuration en la que a cada atributo de entrada se comprueba el spam mediante un método creado en la clase configuration
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Mena Vargas
<b>Fecha de creación y finalización</b>	21/08/22
<b>Duración</b>	3h

<b>Identificador</b>	016
<b>Título</b>	The spam detector must be reusable across different projects
<b>Descripción</b>	El detector de spam debe ser reutilizable en diferentes proyectos, por lo que debemos implementarlo como un proyecto independiente y empaquetarse en un artefacto .jar reutilizable.
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Mena Vargas
<b>Fecha de creación</b>	22/08/22
<b>Fecha de finalización</b>	23/08/22
<b>Duración</b>	1h

## Progreso del sprint reflejado en clockify



Todos los miembros del equipo han trabajado adecuadamente a lo largo de este sprint cumpliendo con todos los objetivos de esta tercera entrega en los tiempos establecidos. Los tiempos de cada tarea se han medido con clockify, donde podemos ver el tiempo invertido en el proyecto.

Como se puede observar, todos los miembros del equipo han ido subiendo los cambios a las diferentes ramas correspondientes y han participado en el desarrollo del proyecto. Destacando la gran cantidad de commits a ramas auxiliares. Así pues podemos afirmar el empleo de buenas prácticas, además de un gran trabajo en equipo, el cual ha sido paralelizado para optimizar el tiempo disponible.

## D04 - EDITING DATA

### Objetivos a cumplir en D04

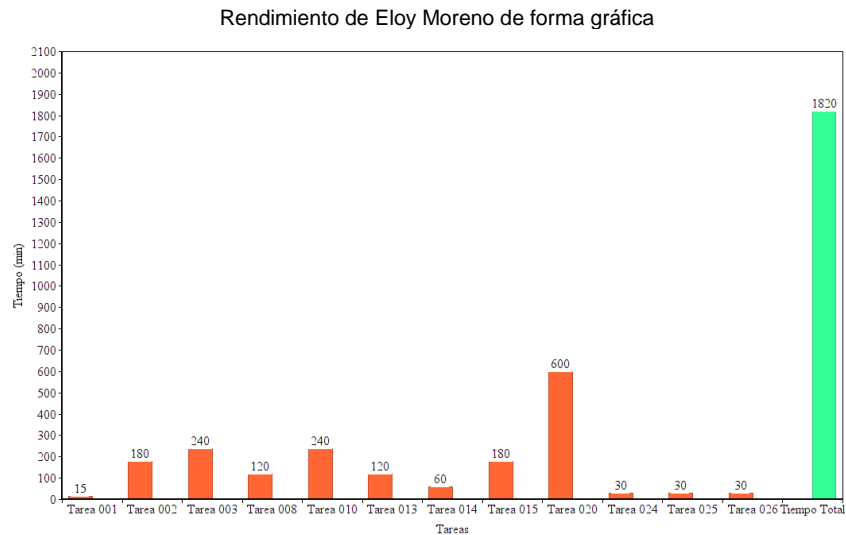
Nuestro objetivo principal de cara a la entrega es:

1. Finalizar y tener nuestro proyecto lo mejor posible de cara a la entrega final para cumplir todos los requisitos solicitados al comienzo del cuatrimestre de forma exitosa.
2. Finalizar y pulir las diferentes funcionalidades de las diversas entidades formadas por sus atributos, dichas entidades son:
  - Peep
  - Bulletin
  - Ingredient
  - Kitchen utensil
  - Recipe
  - Fine dish
  - Memorandum
3. El objetivo principal de este Sprint era realizar las clases create, update, delete y publish de las diferentes entidades que fueran necesarias.
4. Respecto a la progresión de este último sprint, en pocas palabras, fue progresiva y correcta, cumpliendo con las clases pedidas y sus respectivas pruebas.

## Rendimiento de cada miembro

Para poder medir el rendimiento de cada miembro durante el sprint, debemos comparar las tareas asignadas a ese sujeto y el tiempo que ha necesitado para resolverlas, si es que ha conseguido resolverlas.

En primer lugar, veremos el desempeño de Eloy Moreno Domínguez durante este entregable. Sabemos gracias al Planning Report que cuenta con 12 tareas diferentes a realizar, tardando aproximadamente en resolverlas todas 30 horas y media, obteniendo una proporción de 0.36 tareas/hora. Con estos datos, podemos afirmar que este entregable ha sido sin duda el más largo y difícil de todos ya que incluía multitud de tareas extensas y de razonamiento continuo. Viéndose así reflejado en el gráfico inferior.



Tras ver el rendimiento de Eloy, vamos a ver el listado de tareas más relevantes que este ha debido realizar así como una breve descripción sobre cómo ha sido resuelta.

<b>Identificador</b>	002
<b>Título</b>	Operations by anonymous principals on user accounts
<b>Descripción</b>	Para resolver esta tarea se han creado Creates, Updates, controladores y repositorios para Chef y sibarita junto a sus forms para poder convertirte si estas autenticado en un chef o un sibarita
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno Domínguez
<b>Fecha de creación y finalización</b>	17/08/22
<b>Duración</b>	3h

<b>Identificador</b>	003
<b>Título</b>	Operations by all authenticated on user accounts
<b>Descripción</b>	Creación de una clase Update para el user account
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno Domínguez
<b>Fecha de creación y finalización</b>	17/08/22
<b>Duración</b>	4h

<b>Identificador</b>	008
<b>Título</b>	Operations by chefs on fine dishes
<b>Descripción</b>	Creación de clases acceptedServe y deniedService para aceptar o denegar las propuestas publicadas por un sibarita
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno Domínguez
<b>Fecha de creación y finalización</b>	18/08/22
<b>Duración</b>	2h

<b>Identificador</b>	010
<b>Título</b>	Operations by epicures on fine dishes
<b>Descripción</b>	Creación de clases Create, Update (18/08/22) y Publicate (19/08/22) para la entidad fineDishes del rol sibarita
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno Domínguez
<b>Fecha de creación</b>	18/08/22
<b>Fecha de finalización</b>	19/08/22
<b>Duración</b>	4h

<b>Identificador</b>	013
<b>Título</b>	Operations by an administrator principal on the system configuration
<b>Descripción</b>	Crear la clase Update y añadirlo en el controlador para system configurations
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno Domínguez
<b>Fecha de creación y finalización</b>	19/08/22
<b>Duración</b>	2h

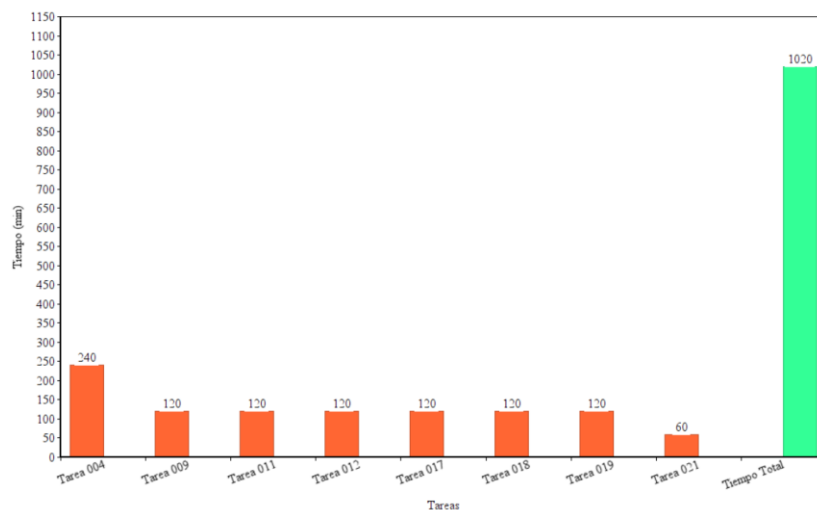


<b>Identificador</b>	014
<b>Título</b>	Moments and money amounts must be internationalised when they are entered
<b>Descripción</b>	Hay que tener en cuenta que todos los atributos que utilicen monedas estén correctamente escritos en los formularios
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno Domínguez
<b>Fecha de creación y finalización</b>	20/08/22
<b>Duración</b>	1h

<b>Identificador</b>	015
<b>Título</b>	The system must show all money amounts as they are entered by the users
<b>Descripción</b>	Crear la clase MoneyExchange en acme.forms la cual cambia la moneda entrante por la moneda default
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno Domínguez
<b>Fecha de creación y finalización</b>	21/08/22
<b>Duración</b>	3h

En segundo lugar, veremos el desempeño de Jose M<sup>a</sup> García Quijada durante este entregable. Sabemos gracias al Planning Report que cuenta con 8 tareas diferentes a realizar, tardando aproximadamente en resolverlas todas 17 horas, obteniendo una proporción de 0.47 tareas/hora. De la misma forma que anteriormente, podemos afirmar que este entregable ha sido sin duda el más largo y difícil de todos ya que incluía multitud de tareas extensas y de razonamiento continuo. Viéndose así reflejado en el gráfico inferior.

Rendimiento de Jose M<sup>a</sup> García de forma gráfica



<b>Identificador</b>	004
<b>Título</b>	Operations by all principals on peep
<b>Descripción</b>	Crear una clase CreatePeep con el objetivo de, a través de ellas, crear una nueva peep
<b>Asignado a</b>	José María García Quijada
<b>Fecha de creación y finalización</b>	17/08/22
<b>Duración</b>	4h

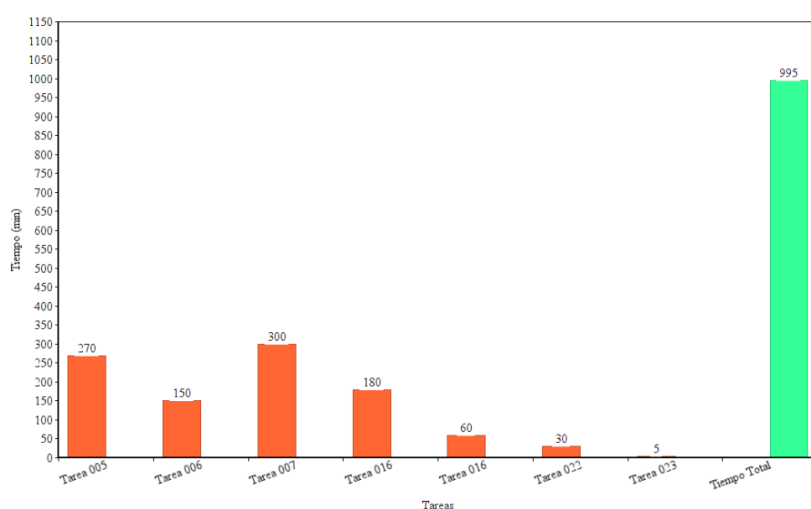
<b>Identificador</b>	009
<b>Título</b>	Operations by chefs on memorandum
<b>Descripción</b>	Crear una clase CreateMemorandum para el rol chef apoyándonos de la clase fineDish y sus relaciones para ello (18/08/22). Destacar que la ubicación del botón de crear se encuentra en el fineDish junto al botón de ver sus memorándums asociados (19/08/22)
<b>Asignado a</b>	José María García Quijada
<b>Fecha de inicio</b>	18/08/22
<b>Fecha de finalización</b>	19/08/22
<b>Duración</b>	2h

<b>Identificador</b>	011
<b>Título</b>	Operations by epicures on memorandum
<b>Descripción</b>	Crear una clase CreateMemorandum para el rol sibarita apoyándonos de la clase fineDish y sus relaciones para ello. Destacar que la ubicación del botón de crear se encuentra en el fineDish junto al botón de ver sus memorándums asociados
<b>Asignado a</b>	José María García Quijada
<b>Fecha de creación y finalización</b>	19/08/22
<b>Duración</b>	2h

<b>Dificultades</b>	Los boletines no se creaban de forma correcta, se creaban a veces y otras no. Solucionándose creando un nuevo método para obtener el tiempo
<b>Duración</b>	2h

En tercer y último lugar veremos el desempeño de Juan Antonio Mena Vargas durante este entregable. Sabemos gracias al Planning Report que cuenta con 7 tareas diferentes a realizar, tardando aproximadamente en resolverlas todas 16 horas y media, obteniendo una proporción de 0.42 tareas/hora. De la misma forma que en las ocasiones anteriores, podemos deducir que las tareas a realizar en este entregable han sido mucho más extensas y técnicas que las tareas exigidas en los entregables anteriores. Viéndose así reflejado en el gráfico inferior.

Rendimiento de Juan Antonio Mena de forma gráfica



Finalmente, tras ver el rendimiento de Juan Antonio, vamos a ver el listado de tareas más relevantes que este ha debido realizar así como una breve descripción sobre cómo ha sido resuelta.

<b>Identificador</b>	005
<b>Título</b>	Operations by chefs on ingredients
<b>Descripción</b>	Creación de clases Create, Update, Delete y Publicate para la entidad ingredients del rol chef
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Mena Vargas
<b>Fecha de creación y finalización</b>	17/08/22
<b>Duración</b>	4h 30min

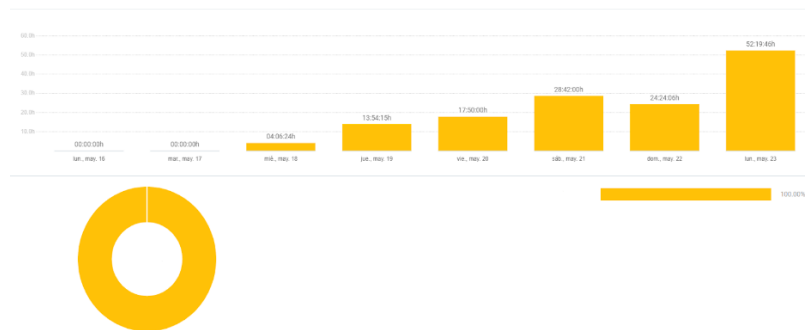
<b>Identificador</b>	006
<b>Título</b>	Operations by chefs on kitchen utensils
<b>Descripción</b>	Creación de clases Create, Update, Delete y Publishate para la entidad kitchen utensils del rol chef
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Mena Vargas
<b>Fecha de creación y finalización</b>	18/08/22
<b>Duración</b>	2h 30min

<b>Identificador</b>	007
<b>Título</b>	Operations by chefs on recipes
<b>Descripción</b>	Creación de clases Create, Update, Delete y Publishate para kitchen utensils del rol chef.(19/08/22) Creación obligatoria del paquete quantity, que incluye métodos Create, Update y Delete además de sus respectivos Servicios y Repositorios, debido a que los cooking ítems deben tener una cantidad necesaria(20/08/22)
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Mena Vargas
<b>Fecha de creación</b>	19/08/22
<b>Fecha de finalización</b>	20/08/22
<b>Duración</b>	5h

<b>Identificador</b>	016
<b>Título</b>	The system must prevent the principals from storing chirps, announcements, components, tools, or toolkits if they are considered spam.
<b>Descripción</b>	Para cada clase Create y Update de todas las entidades del proyecto, en el método Validate se hace una llamada a la clase configuration en la que a cada atributo de entrada se comprueba el spam mediante un método creado en la clase configuration
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Mena Vargas
<b>Fecha de creación y finalización</b>	21/08/22
<b>Duración</b>	3h

<b>Identificador</b>	016
<b>Título</b>	The spam detector must be reusable across different projects
<b>Descripción</b>	El detector de spam debe ser reutilizable en diferentes proyectos, por lo que debemos implementarlo como un proyecto independiente y empaquetarse en un artefacto .jar reutilizable.
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Mena Vargas
<b>Fecha de creación</b>	22/08/22
<b>Fecha de finalización</b>	23/08/22
<b>Duración</b>	1h

## Progreso del sprint reflejado en clockify



Todos los miembros del equipo han trabajado adecuadamente a lo largo de este sprint cumpliendo con todos los objetivos de esta tercera entrega en los tiempos establecidos. Los tiempos de cada tarea se han medido con clockify, donde podemos ver el tiempo invertido en el proyecto.

Como se puede observar, todos los miembros del equipo han ido subiendo los cambios a las diferentes ramas correspondientes y han participado en el desarrollo del proyecto. Destacando la gran cantidad de “*commits*” a ramas auxiliares. Así pues, podemos afirmar el empleo de buenas prácticas, además de un gran trabajo en equipo, el cual ha sido paralelizado para optimizar el tiempo disponible.

## D05 - ADVANCE TOPICS

### Objetivos a cumplir en D05

Nuestro objetivo principal de cara a la entrega es:

Puesto que esta entrega es la última, nuestro principal objetivo es finalizar y tener nuestro proyecto lo mejor posible de cara a la entrega final para cumplir todos los requisitos solicitados al comienzo del cuatrimestre de forma exitosa.

En este último Sprint debíamos cumplimentar de forma exitosa los distintos informes solicitados, siendo estos:

- Planning Report
- Progress Report
- WIS Report
- Testing Report

Además de importar Acme Framework en el proyecto con un .jar, para poder realizar su respectivo informe:

- Package Report

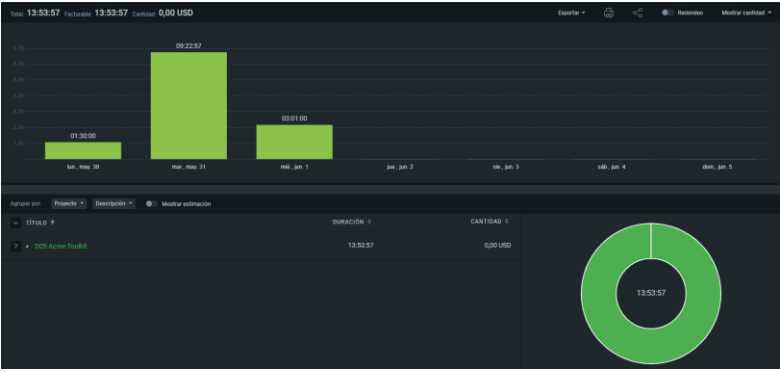
## Rendimiento de cada miembro

Para poder medir el rendimiento de cada miembro durante el sprint, debemos comparar las tareas asignadas a ese sujeto y el tiempo que ha necesitado para resolverlas, si es que ha conseguido resolverlas.

Puesto que en este entregable solo existen tareas de reportes, el encargado de elaborarlos ha sido el analista José M<sup>a</sup> García, como se ha dicho al comienzo de este documento, no se tendrán en cuenta las tareas por roles aquí, ya que están detalladas en el Planning report, por lo que en este entregable no se detallarán tampoco. No obstante, el resto de miembros han pulido y revisado la aplicación para evitar y corregir errores durante su ejecución. Con todo ello es difícil medir el rendimiento puesto que no son tareas que tengan un tiempo definido como en el resto de entregables.

## Progreso del sprint reflejado en clockify

Todos los miembros del equipo han trabajado adecuadamente a lo largo de este sprint cumpliendo con todos los objetivos de esta quinta entrega en los tiempos establecidos. Al ser tareas de documentación, han sido resueltas y hechas por todos los miembros del equipo para obtener un mejor resultado a la hora de poner en común ideas. Los tiempos de cada tarea se han medido con clockify, donde podemos ver el tiempo invertido en el proyecto.



# Bibliografía

Intencionadamente en blanco.