# **Planning and progress report**



### Diseño y pruebas II

D02

Versión 2.0

https://github.com/DP2-c2-028/Acme-SF-D04

Fecha 06/03/2024

Preparado por: Gonzalo Navas Remmers gonnavrem@alum.us.es C2.028

## Índice

1.	Planning chapter	3
2.	Progress chapter	4

# 1. Planning chapter

## Lista de tareas

Título	Implementar entidad Training Module		
Descripción	A training module consists of one or several short-term training activities aimed at extending or updating knowledge and skills related to the topic of a project. The system must store the following data about them: a code (pattern "[A-Z]{1,3}-[0-9]{3}", not blank, unique), a creation moment (in the past), some details describing the training module (not blank, shorter than 101 characters), a difficulty level ("Basic", "Intermediate", or "Advanced"), an optional update moment (in the past, after the creation moment), an optional link with further information, and an estimated total time.		
Personas asignadas	Gonzalo Navas Remmers		
Roles	developer		
Tiempo planificado	45 minutos		
Tiempo real	41 minutos		

Título	Implementar entidad Training Session			
Descripción	Each training module is made up of training sessions. The system must store the following data about them: a code (pattern "TS-[A-Z]{1,3}-[0-9]{3}", not blank, unique), a time period (at least one week ahead the training module creation moment, at least one week long), a location (not blank, shorter than 76 characters), an instructor (not blank, shorter than 76 characters), a mandatory contact email, and an optional link with further information.			
Personas asignadas	Gonzalo Navas Remmers			
Roles	developer			
Tiempo planificado	45 minutos			
Tiempo real	38 minutos			

Título	Implementar form Developer Dashboard		
Descripción	The system must handle developer dashboards with the following data: total number of training modules with an update moment; total number of training sessions with a link; average, deviation, minimum, and maximum time of the training modules.		
Personas asignadas	Gonzalo Navas Remmers		
Roles	developer		
Tiempo planificado	30 minutos		
Tiempo real	18 minutos		

Título Producir datos de prueba para testing informal				
Descripción	Produce assorted sample data to test your application informally. The data must include two developer accounts with credentials "developer1/developer1" and "developer2/developer2".			
Personas asignadas	Gonzalo Navas Remmers			
Roles	developer			
Tiempo planificado	2 horas			
Tiempo real	2 horas y 27 minutos			

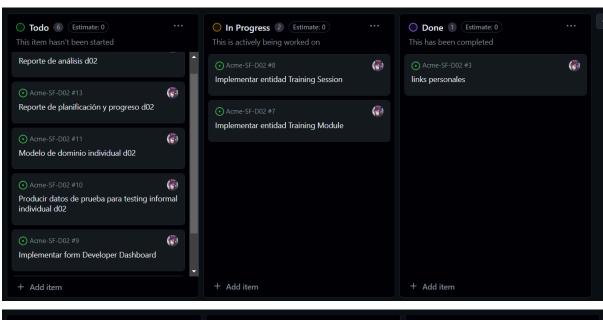
Título	Implementar rol Developer			
Descripción	There is a new project-specific role called developer, which has the following profile data: degree (not blank, shorter than 76 characters), a specialisation (not blank, shorter than 101 characters), list of skills (not blank, shorter than 101 characters), an email, and an optional link with further information.			
Personas asignadas	Gonzalo Navas Remmers			
Roles	developer			
Tiempo planificado	40 minutos			
Tiempo real	35 minutos			

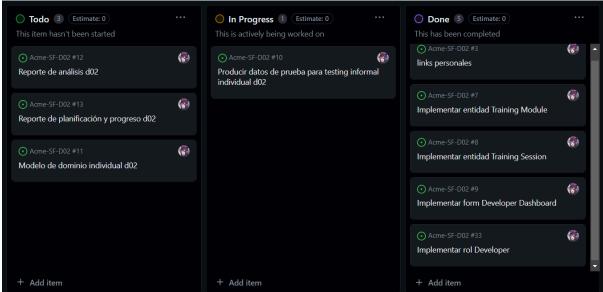
 $\overline{\phantom{a}}$ 

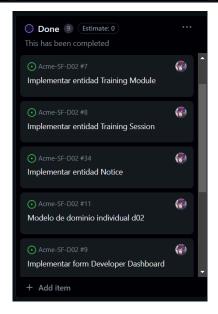
Título	Modelo de dominio individual
Descripción	Produce a UML domain model
Personas asignadas	Gonzalo Navas Remmers
Roles	analyst
Tiempo planificado	1 hora
Tiempo real	1 hora y 14 minutos

Título	Revisión y corrección		
Descripción	Revisar y corregir el código implementado		
Personas asignadas	Gonzalo Navas Remmers		
Roles	developer		
Tiempo planificado	4 horas		
Tiempo real	5 horas y 22 minutos		

#### Evolución de las tareas







#### **Presupuesto**

Tarea	Coste (€/h)	Tiempo (horas)	Coste (€)
Implementar entidad Training Module	20	0,75	15
Implementar entidad Training Session	20	0,75	15
Implementar form Developer Dashboard	20	0,5	10
Producir datos de prueba para testing informal	20	2	40
Implementar rol Developer	20	0,67	13,4
Modelo de dominio individual	20	1	20
Revisión y corrección	20	5	100

### 2. Progress chapter

### **Progreso**

- Implementar entidad Training Module: la tarea en sí se llevó a cabo en menos del tiempo esperado y sin mayores problemas. No obstante, requirió de tiempo adicional que se ve contemplado en la tarea de Revisión y corrección, necesitando hacer múltiples correcciones menores.
- Implementar entidad Training Session: la tarea en sí se llevó a cabo en menos del tiempo esperado y sin mayores problemas. No obstante, requirió de tiempo adicional que se ve contemplado en la tarea de Revisión y corrección, necesitando hacer múltiples correcciones menores.
- Implementar form Developer Dashboard: la tarea en sí se llevó a cabo en menos del tiempo esperado y sin mayores problemas.
- Producir datos de prueba para testing informal: la tarea tomó más tiempo del esperado dado que se tuvo que hacer frente a múltiples errores. Además, requirió de tiempo adicional que se ve contemplado en la tarea de Revisión y corrección, necesitando hacer algunas correcciones y añadiendo algunos atributos. Además, fue durante la realización de esta tarea que se produjeron conflictos al editar un archivo concreto. Se explicará con más detalle en el apartado de Conflictos.
- Implementar rol Developer: la tarea en sí se llevó a cabo en menos del tiempo esperado y sin mayores problemas.

- Modelo de dominio individual: la tarea en sí se llevó a cabo en menos del tiempo esperado y sin mayores problemas.
- Revisión y corrección: fue necesario revisar y corregir múltiples veces el código generado en el resto de tareas. Fue la tarea que más tiempo ha requerido debido a cubrir el alcance del resto y al tiempo invertido en documentarse exhaustivamente para que el código final de la entrega coincida con lo requerido de la mejor manera posible.

#### **Conflictos**

Se produjeron conflictos al modificar el archivo user-accounts.csv de los datos de ejemplo. Fueron resueltos relativamente fácil dentro de Eclipse, combinando los cambios introducidos por otro miembro del grupo con los introducidos por mí.

#### Costes

Tarea	Coste (€/h)	Tiempo estimado (horas)	Coste estimado (€)	Tiempo real (horas)	Coste real (€)
Implementar entidad Training Module	20	0,75	15	0,68	13,6
Implementar entidad Training Session	20	0,75	15	0,63	12,6
Implementar form Developer Dashboard	20	0,5	10	0,3	6
Producir datos de prueba para testing informal	20	2	40	2,45	49
Implementar rol Developer	20	0,67	13,4	0,58	11,6
Modelo de dominio individual	20	1	20	1,23	24,6
Revisión y corrección	20	5	100	5,37	107,4