

Architecture of a WIS report



Diseño y pruebas II

Sprint 1

Versión 1.0

Fecha 15/02/2024

Preparado por:
C2.028

Índice

1. Conocimientos previos sobre WIS

2

1. Conocimientos previos sobre WIS

Como grupo, el desarrollo de sistemas de información web ha sido uno de los conocimientos que se nos han impartido en el transcurso de la carrera.

Atendiendo a la definición de sistema de información web que se nos ha proporcionado en la teoría, podemos identificar 2 grandes proyectos que hemos desarrollado y que están relacionados en gran medida con lo anteriormente dicho.

La primera de ellas es el desarrollo de un sistema de información como plataforma de pedidos de comida, la cual fue desarrollada en ISSI2.

En este proyecto solo nos encargamos de la parte de software, es decir el desarrollo web, además, se nos dio un proyecto base que nos sirvió como plantilla, con varias funcionalidades básicas ya introducidas, por lo que solo tuvimos que desarrollar algunas partes específicas. Este proyecto tuvo que ser modificado tanto en backend como en frontend, y la arquitectura que seguimos fue una arquitectura monolítica por capas, acudiendo al patrón de Spring MVC para la implementación de la lógica de la aplicación.

El segundo ejemplo que podemos proporcionar del desarrollo de un sistema parecido se dio en DP1, en el cual usamos una arquitectura muy parecida, con la diferencia de que en este proyecto tuvimos más libertad a la hora de desarrollar la aplicación debido a que este proyecto se basaba en la creación de un juego.