

# Planning and progress report



## Diseño y pruebas II

### Sprint 2

Versión	Fecha	Descripción
1.0	02/03/2024	Creación del documento y de sus estructura básica.
1.1	05/03/2024	Adición de la información perteneciente a la fase de planificación.
1.2	06/03/2024	Añadidos los puntos 2.1 y 2.2 a la fase de progreso.
1.3	07/03/2024	Generada la tabla de costes de la fase de progreso y revisión del documento.

Fecha 07/03/2024

Preparado por:  
Benito Hidalgo, Daniel (C1.028)

## Índice

### 1. Fase de planificación

#### 1.1 Tareas realizadas:

En este apartado se verán las diferentes tareas que han sido realizadas por mi durante esta segunda entrega:

#### **Título: Creación de la entidad Contract**

- Descripción: "A **contract** is one or several agreements between the stakeholders involved in the development of a **project**. The system must store the following data about them: a **code** (pattern "[A-Z]{1,3}-[0-9]{3}", not blank, unique), an **instantiation moment** (in the past), a **provider name** (not blank, shorter than 76 characters), a **customer name** (not blank, shorter than 76 characters), some **goals** (not blank, shorter than 101 characters), and a **budget** (less than or equal to the corresponding project cost)"
- Personas asignadas: Daniel Benito Hidalgo
- Roles: Developer

- Tiempo planificado: 45 mins
- Tiempo real: 38 mins

TITLE	DURATION	AMOUNT
2 • DP2 Sprint 2	00:38:01	7,81 EUR
creacion de entidad contract	00:19:16	0,00 EUR
actualizaacion de entidad contract en base a correcciones	00:18:45	7,81 EUR

### Título: Creación de la entidad ProgressLog

- Descripción:” Every **contract** has an evolution that is composed of **progress logs**. The system must store the following data about them: a **record id** (pattern “PG-[A-Z]{1,2}-[0-9]{4}”, not blank, unique), a percentage of **completeness** (positive), a **comment** on the progress (not blank, shorter than 101 characters), a **registration moment** (in the past), and a **responsible person** for the registration (not blank, shorter than 76 characters).“
- Personas asignadas: Daniel Benito Hidalgo
- Roles: Developer
- Tiempo planificado: 45 mins
- Tiempo real: 41 mins

2 • DP2 Sprint 2	00:40:40	3,48 EUR
creacuion de entidad progressLogs	00:32:19	0,00 EUR
actualización de entidad progressLog en base a corrección	00:08:21	3,48 EUR

### Título: Creación del dashboard de Client

- Descripción:” The system must handle **client** dashboards with the following data: total number of **progress logs** with a **completeness** rate below 25%, between 25% and 50%, between 50% and 75%, and above 75%; average, deviation, minimum, and maximum **budget** of the **contracts**.“
- Personas asignadas: Daniel Benito Hidalgo
- Roles: Developer

- Tiempo planificado: 1:30 horas
- Tiempo real: 52 mins

1 • DP2 Sprint 2	00:52:08	0,00 EUR
creacion del dashboard de clientes	00:52:08	0,00 EUR

### Título: Creación del rol Clients

- Descripción: "There is a new project-specific role called **clients**, which has the following profile data: **identification** (pattern "CLI-[0-9]{4}", not blank, unique), a **company name** (not blank, shorter than 76 characters), **type** (not blank, either "company" or "individual"), an **email** (not blank), and an **optional link** with further information"
- Personas asignadas: Daniel Benito Hidalgo
- Roles: Developer
- Tiempo planificado: 30 mins
- Tiempo real: 36 mins

2 • DP2 Sprint 2	00:35:54	0,00 EUR
creacion rol client	00:13:56	0,00 EUR
revisar y actualizar rol client	00:21:58	0,00 EUR

### Título: Creación del UML individual

- Descripción: "Produce a UML domain model"
- Personas asignadas: Daniel Benito Hidalgo
- Roles: Analyst
- Tiempo planificado: 30 mins
- Tiempo real: 25 mins

1 • DP2 Sprint 2	00:25:39	0,00 EUR
creacion del uml individual	00:25:39	0,00 EUR

### Título: Creación de los datos de muestra para Client y las entidades creadas

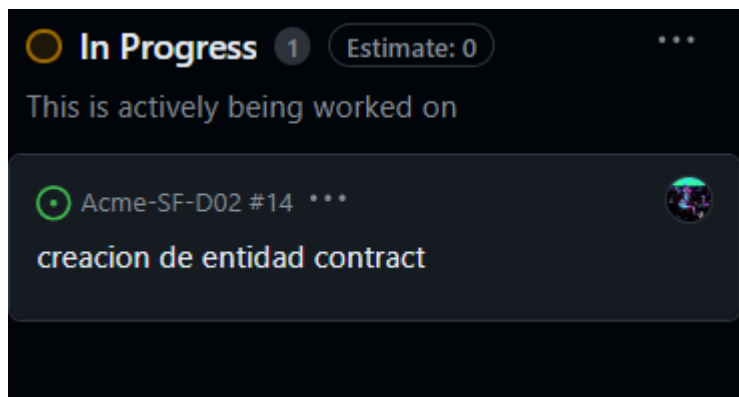
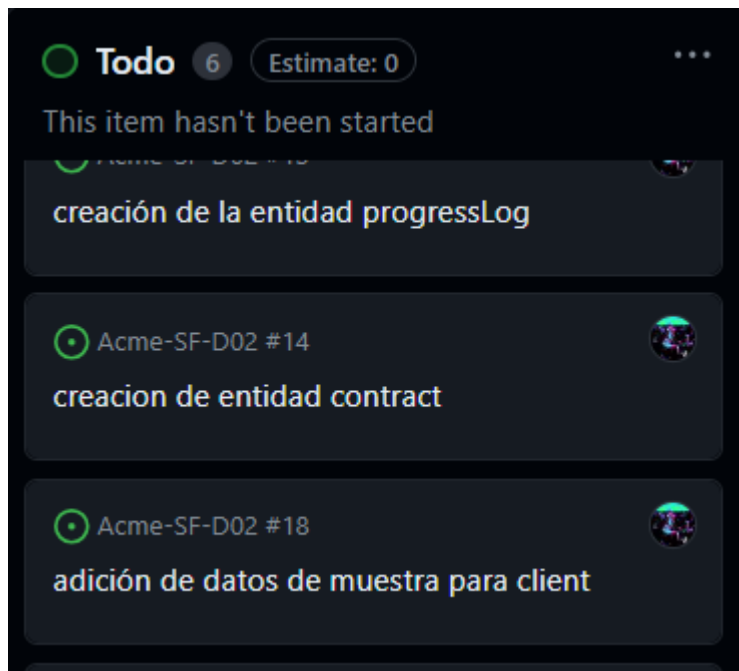
- Descripción: "Produce assorted sample data to test your application informally. The data must include two **client** accounts with credentials "**client1/client1**" and "**client2/client2**"."
- Personas asignadas: Daniel Benito Hidalgo
- Roles: Developer
- Tiempo planificado: 1:30 horas
- Tiempo real: 2:15 horas

5 • DP2 Sprint 2	02:12:34	20,61 EUR
actualizar sample data en base correcciones	00:16:09	6,73 EUR
sample data de progressLog	00:23:47	0,00 EUR
sample data de contract	00:28:33	0,00 EUR
sample data de risk	00:30:46	0,00 EUR
sample data de client	00:33:19	13,88 EUR

## 1.2 Evolución de las tareas realizadas

Para mostrar el progreso de la tareas, se ha mostrado el paso de esta por las distintas fases ( Todo, In progress y Done) además de capturas referentes al código que se ha desarrollado.

## Creación de la entidad Contract:

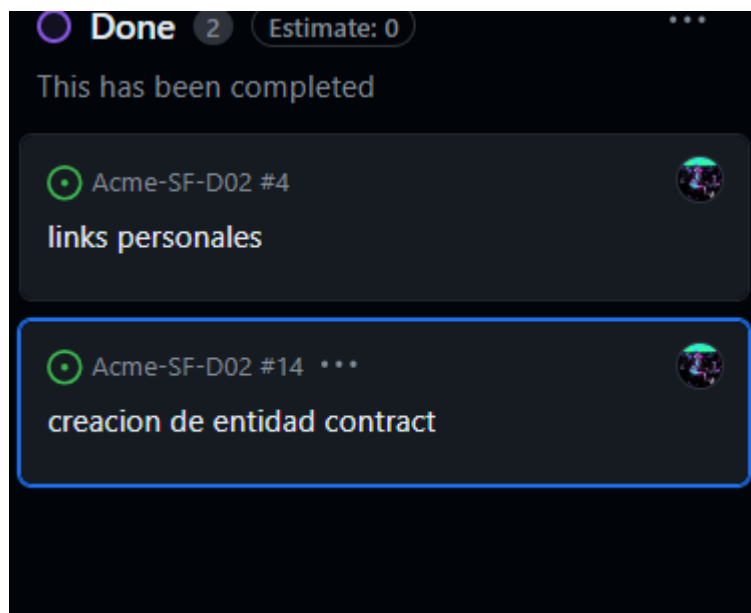


El código realizado en esta actividad es el siguiente:

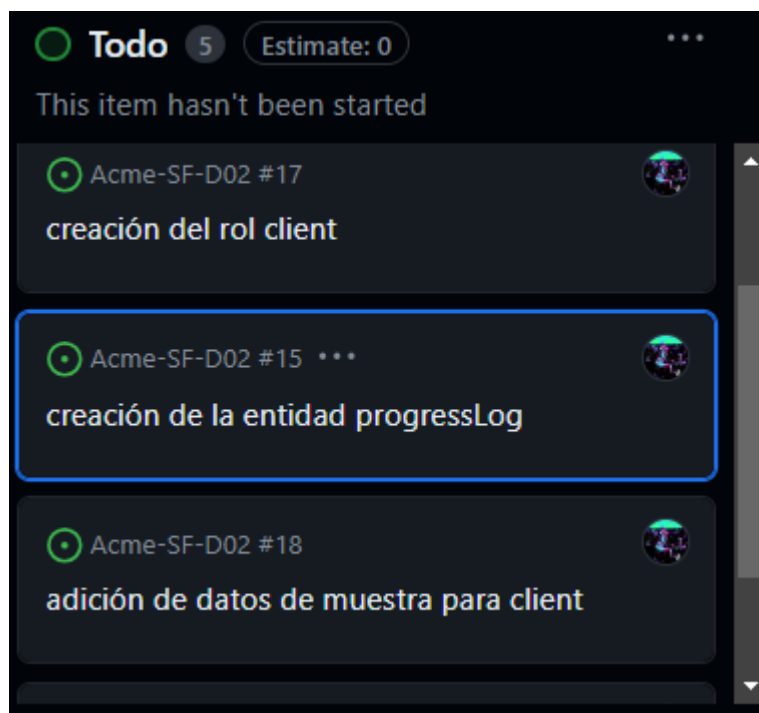
```

26 @Entity
27 @Getter
28 @Setter
29 public class Contract extends AbstractEntity {
30
31     // Serialisation identifier -----
32
33     private static final long serialVersionUID = 1L;
34
35     // Attributes -----
36
37     @NotBlank
38     @Pattern(regexp = "[A-Z]{1,3}-[0-9]{3}")
39     @Column(unique = true)
40     private String code;
41
42     @NotNull
43     @Past
44     @Temporal(TemporalType.TIMESTAMP)
45     private Date instantiationMoment;
46
47     @NotBlank
48     @Length(max = 75)
49     private String providerName;
50
51     @NotBlank
52     @Length(max = 100)
53     private String customerName;
54
55     @NotBlank
56     @Length(max = 100)
57     private String goals;
58
59     @NotNull
60     private Money budget;
61
62     // Derived attributes -----
63
64     // Relationships -----
65
66     @ManyToOne(optional = false)
67     @NotNull
68     @Valid
69     private Project project;
70
71     @ManyToOne(optional = false)
72     @NotNull
73     @Valid
74     private Client client;
75
76 }
77


```





#### Creación de la entidad ProgressLog:






**In Progress**
1
Estimate: 0
...

This is actively being worked on


Acme-SF-D02 #15



creación de la entidad progressLog

El código realizado en esta actividad es el siguiente:

```


26 @Entity
27 @Getter
28 @Setter
29 public class ProgressLog extends AbstractEntity {
30
31     // Serialisation identifier -----
32
33     private static final long serialVersionUID = 1L;
34
35     // Attributes -----
36
37     @NotBlank
38     @Pattern(regexp = "PG-[A-Z]{1,2}-[0-9]{4}")
39     @Column(unique = true)
40     private String recordId;
41
42     @DecimalMin(value = "0.00")
43     @DecimalMax(value = "100.00")
44     private float completeness;
45
46     @NotBlank
47     @Length(max = 100)
48     private String comment;
49
50     @NotNull
51     @Past
52     @Temporal(TemporalType.TIMESTAMP)
53     private Date registrationMoment;
54
55     @NotBlank
56     @Length(max = 75)
57     private String responsiblePerson;
58
59     // Derived attributes -----
60
61     // Relationships -----
62
63     @ManyToOne(optional = false)
64     @NotNull
65     @Valid
66     private Contract contract;
67 }

```

 **Done** 3 Estimate: 0


...

This has been completed

 Acme-SF-D02 #4




links personales

 Acme-SF-D02 #14



creacion de entidad contract

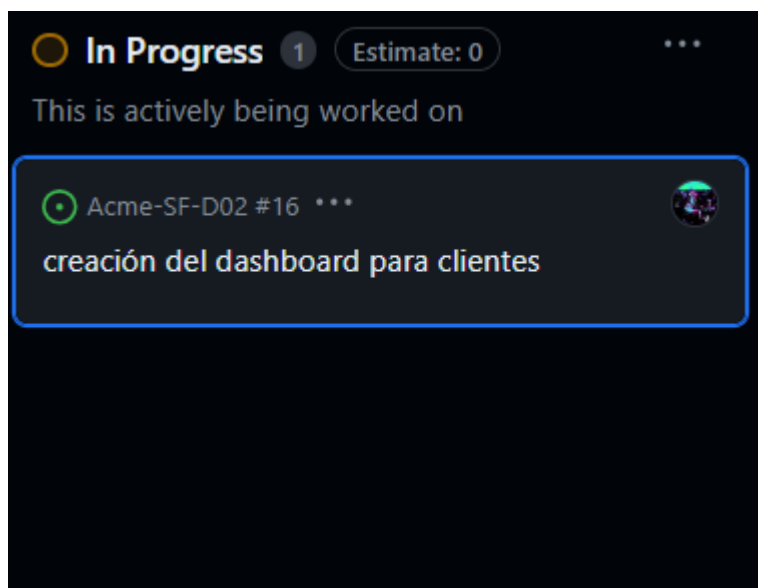
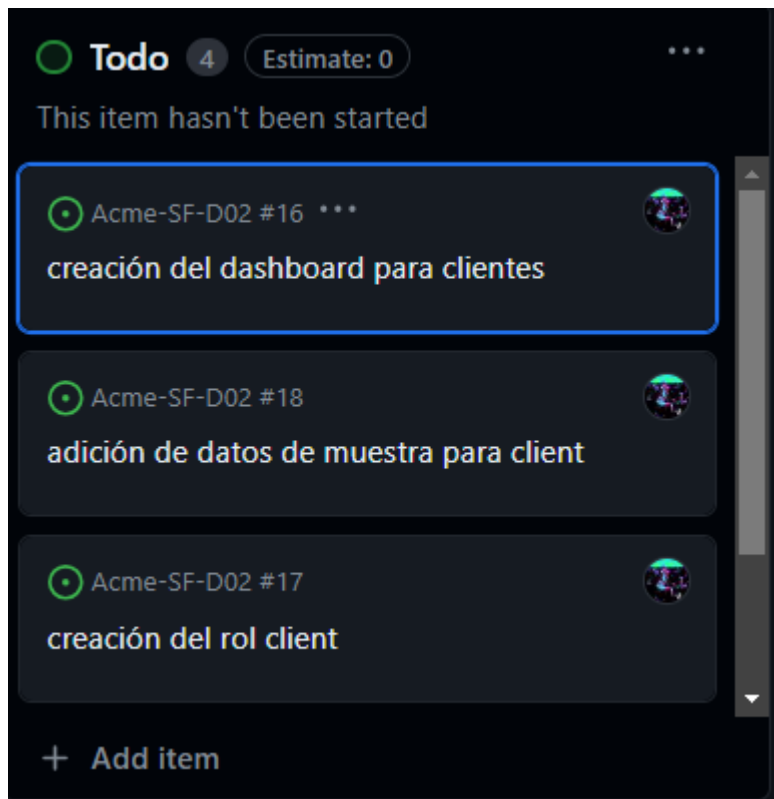
 Acme-SF-D02 #15 ...



creación de la entidad progressLog

+ Add item

## Creación del dashboard de Client:

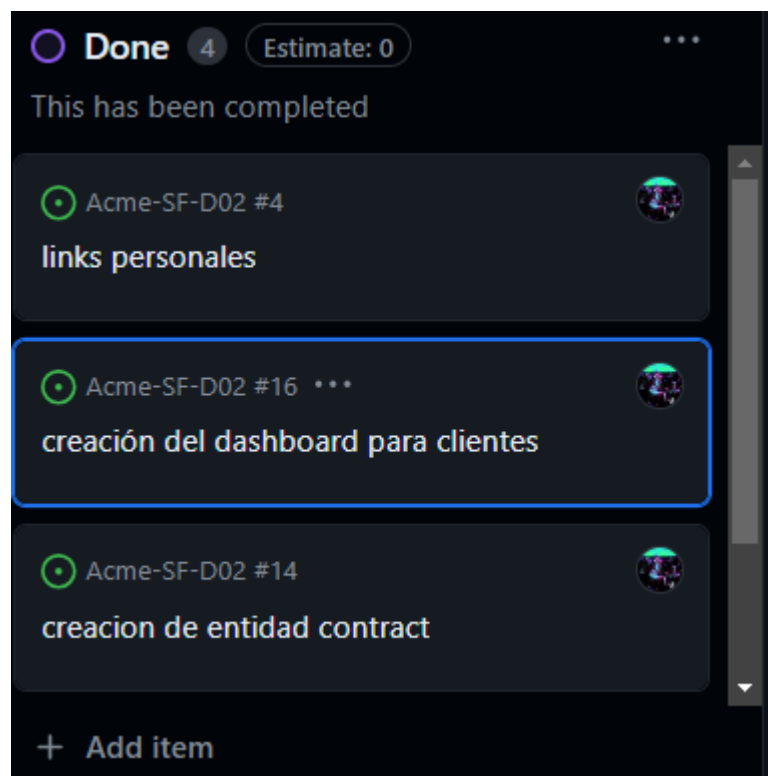


El código realizado en esta actividad es el siguiente:

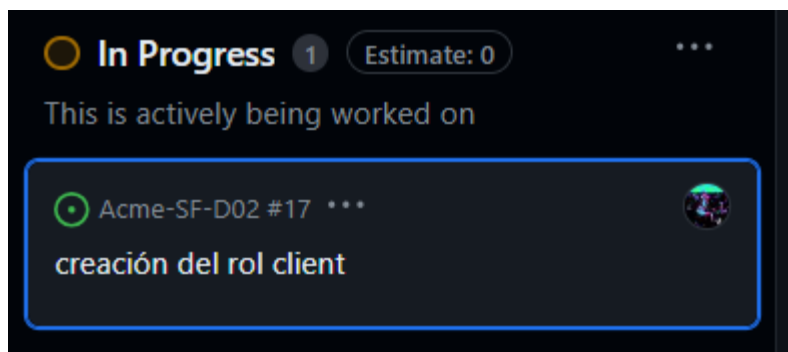
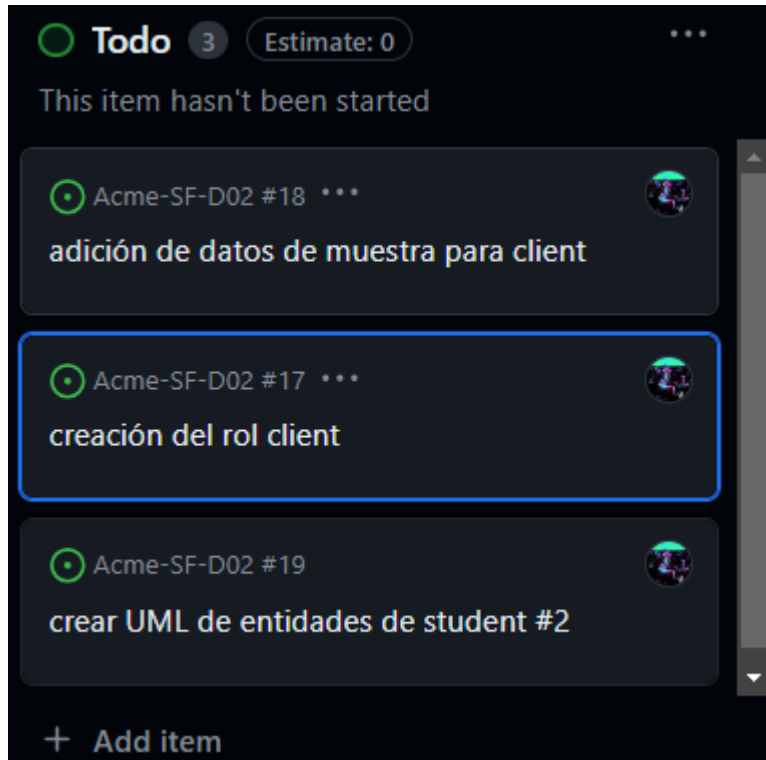
```

2 package acme.forms;
3
4 import acme.client.data.AbstractForm;
5 import acme.client.data.datatypes.Money;
6 import lombok.Getter;
7 import lombok.Setter;
8
9 @Getter
10 @Setter
11 public class ClientDashboard extends AbstractForm {
12
13     // Serialisation identifier -----
14
15     private static final long serialVersionUID = 1L;
16
17     // Attributes -----
18
19     int totalLogsWithCompletenessBelow25;
20
21     int totalLogsWithCompletenessBetween25And50;
22
23     int totalLogsWithCompletenessBetween50And75;
24
25     int totalLogsWithCompletenessAbove75;
26
27     Double averageBudgetOfContracts;
28
29     Double deviationOfContractBudgets;
30
31     Money minimumBudgetOfContracts;
32
33     Money maximumBudgetOfContracts;
34
35 }
36

```



### Creación del rol Clients:

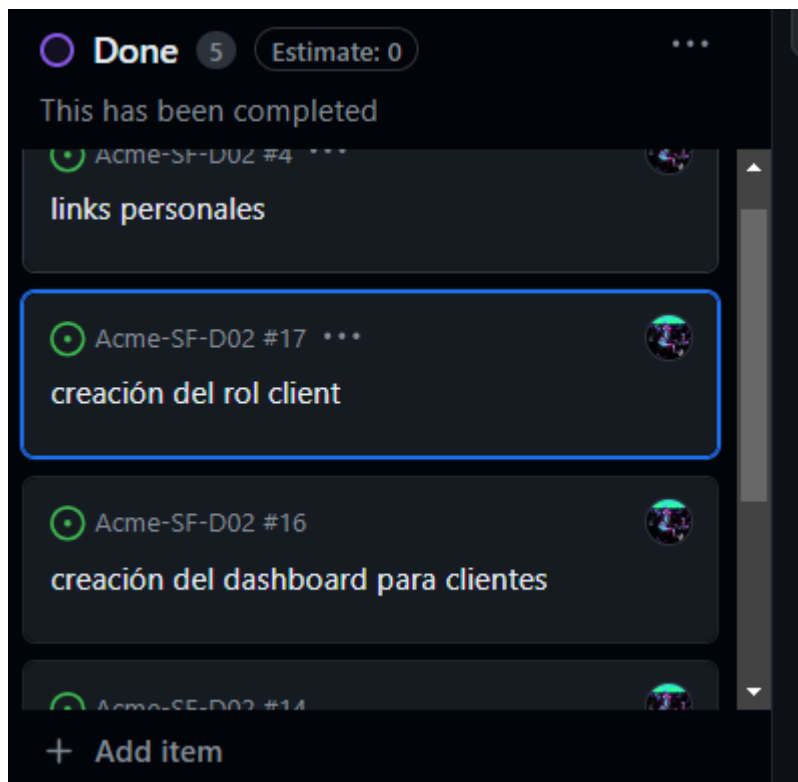


El código realizado en esta actividad es el siguiente:

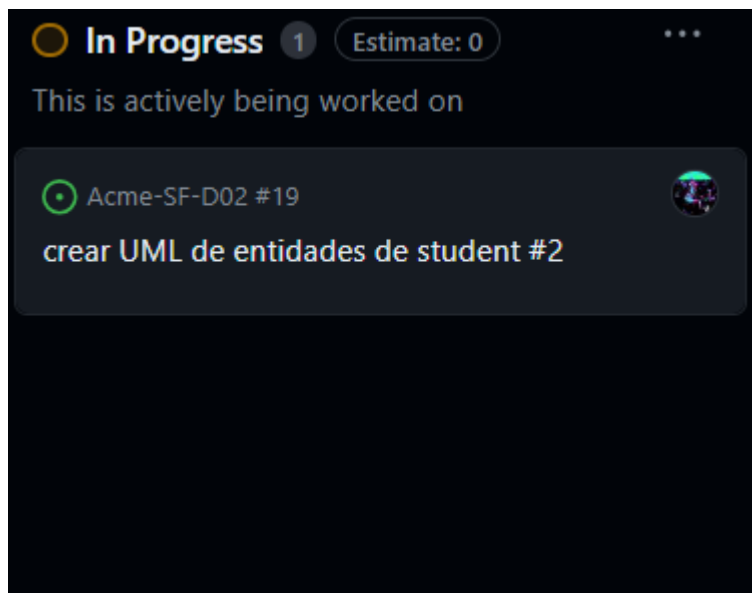
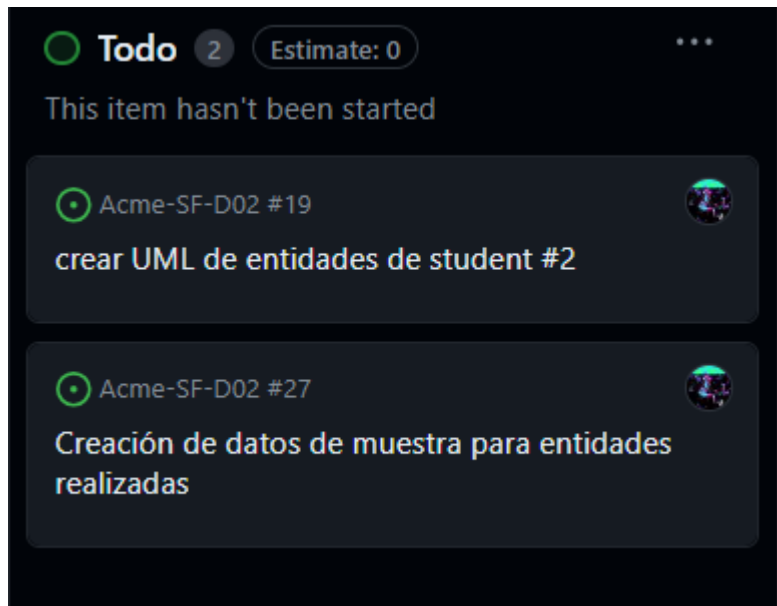
```

18 @Entity
19 @Getter
20 @Setter
21 public class Client extends AbstractRole {
22
23     // Serialisation identifier -----
24
25     private static final long serialVersionUID = 1L;
26
27     // Attributes -----
28
29     @NotBlank
30     @Pattern(regexp = "CLI-[0-9]{4}")
31     @Column(unique = true)
32     private String identification;
33
34     @NotBlank
35     @Length(max = 75)
36     private String companyName;
37
38     @NotNull
39     private CompanyType type;
40
41     @Email
42     @NotBlank
43     @Length(max = 255)
44     private String email;
45
46     @URL
47     @Length(max = 255)
48     private String link;
49
50     // Derived attributes -----
51
52     // Relationships -----
53
54 }
55

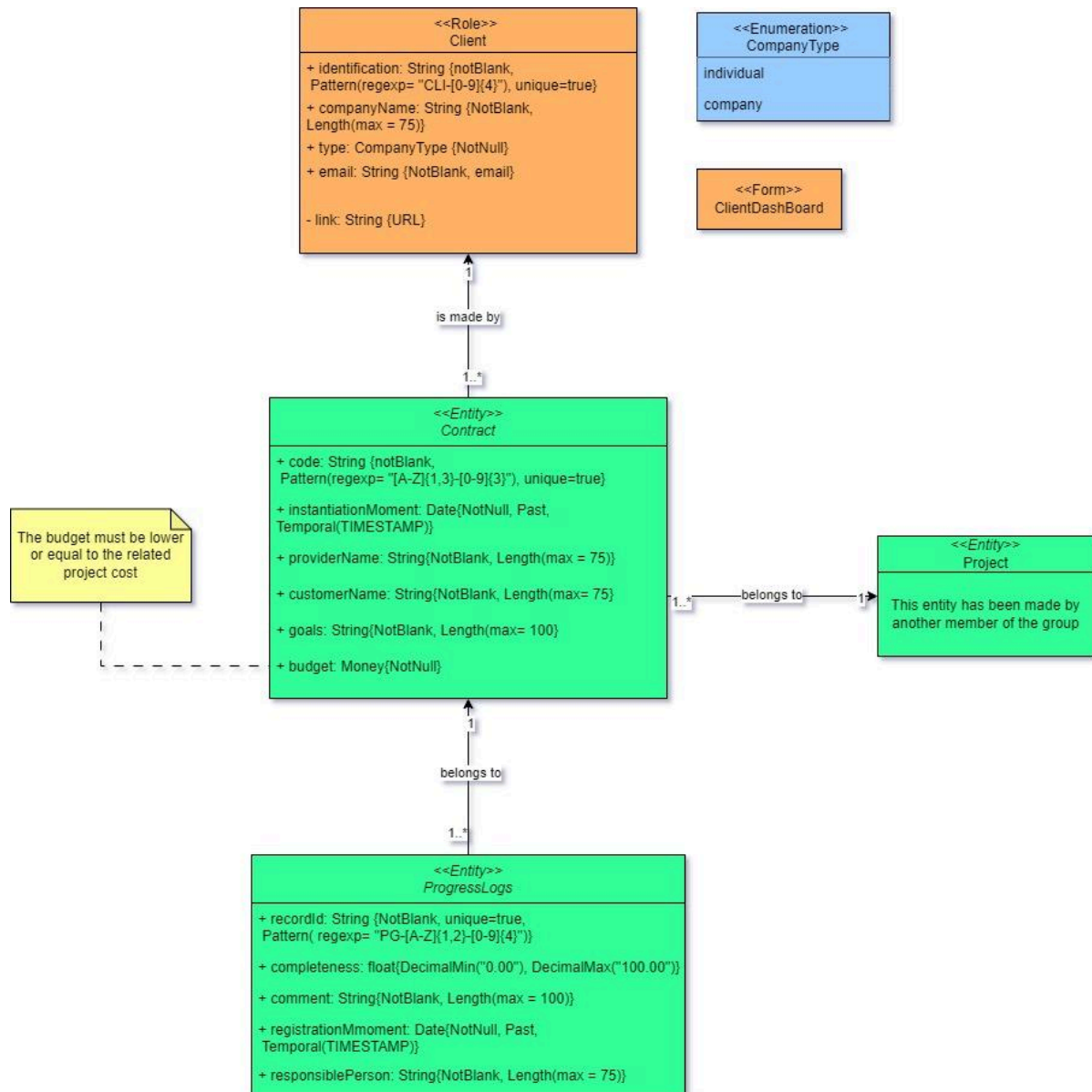
```



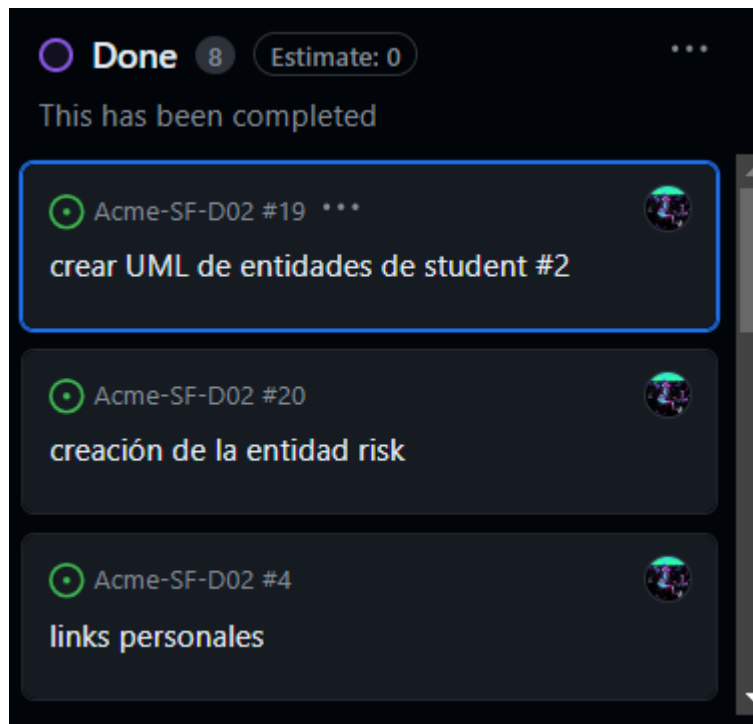
## Creación del UML individual:



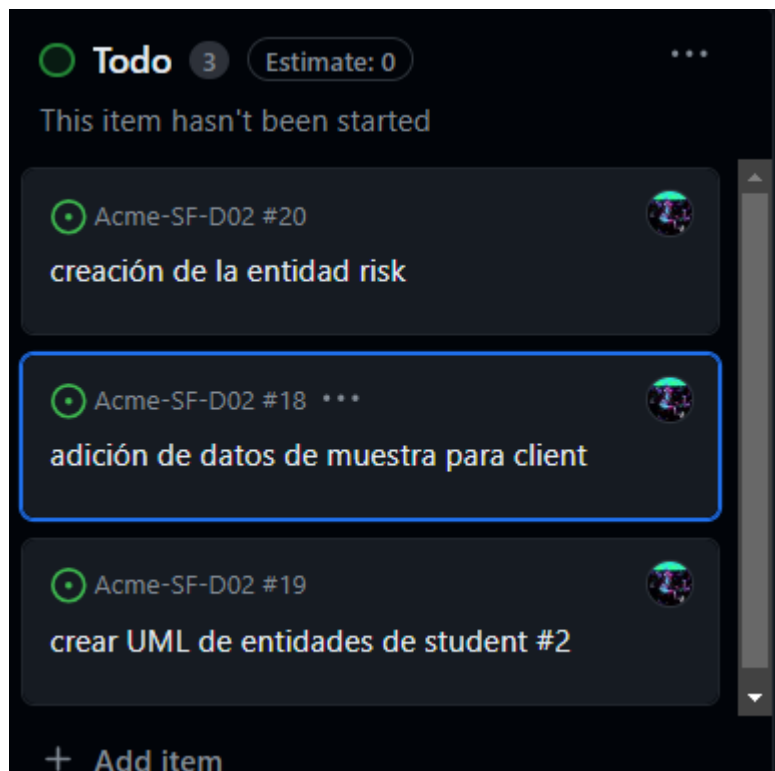
El diagrama generado es el siguiente:

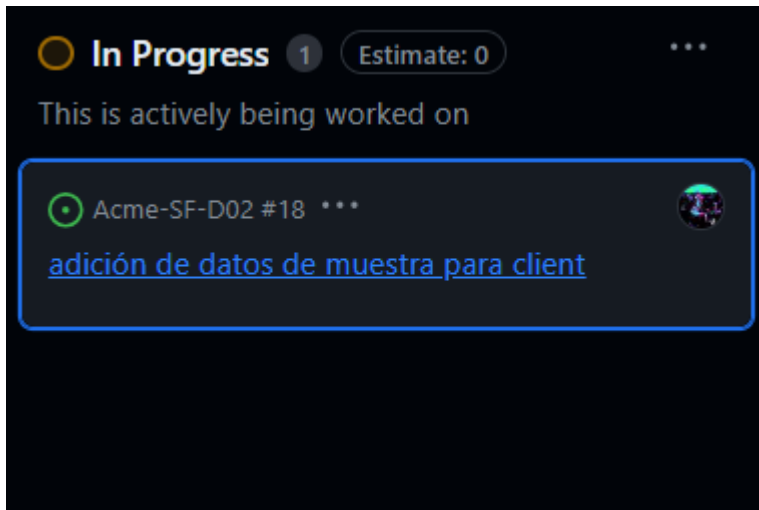




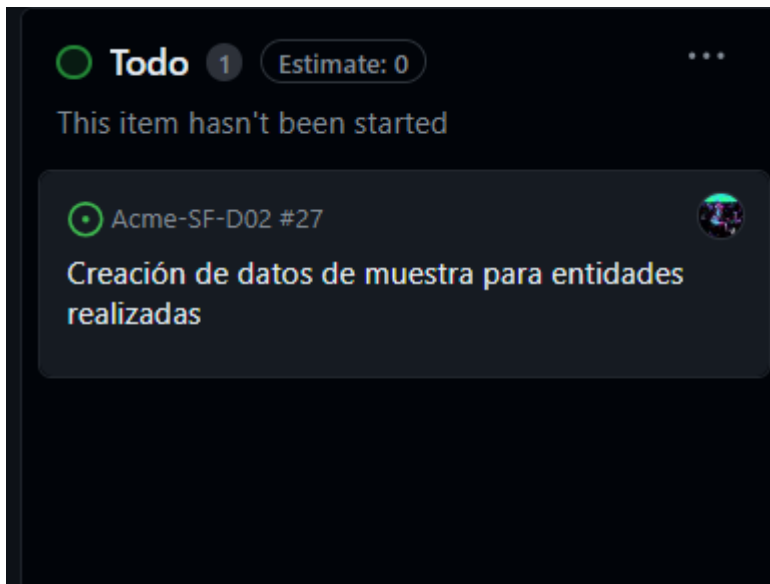


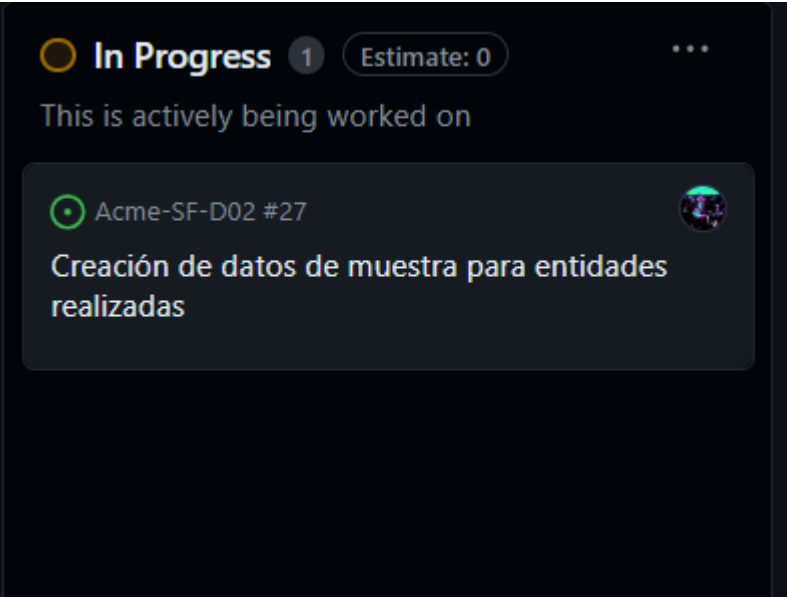
Adición de datos de muestra para client y entidades creadas:





Otra tarea fue creada para especificar mejor la adición de los datos de muestra para las entidades desarrolladas.





El código realizado en esta actividad es el siguiente:

Datos de muestra para Contract:

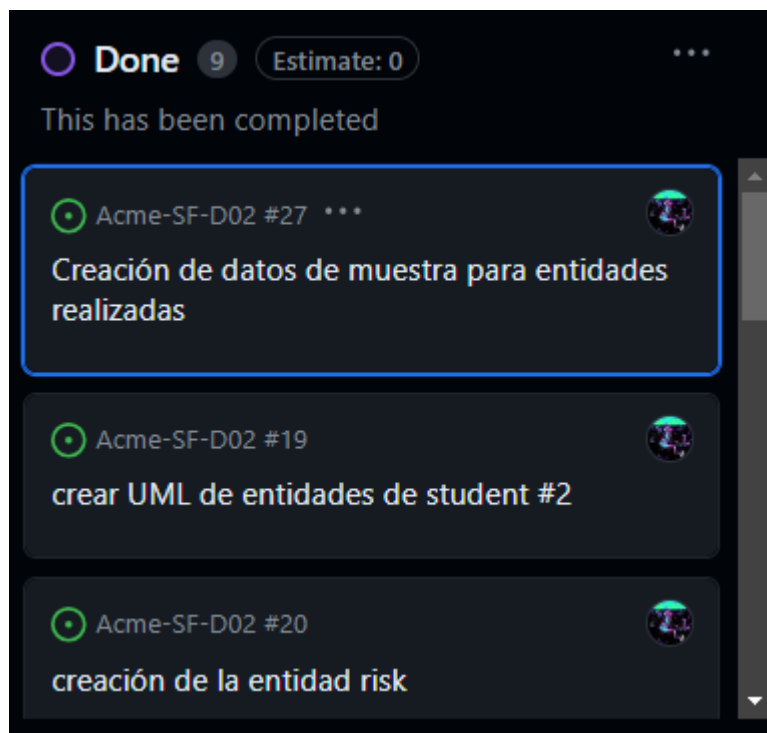
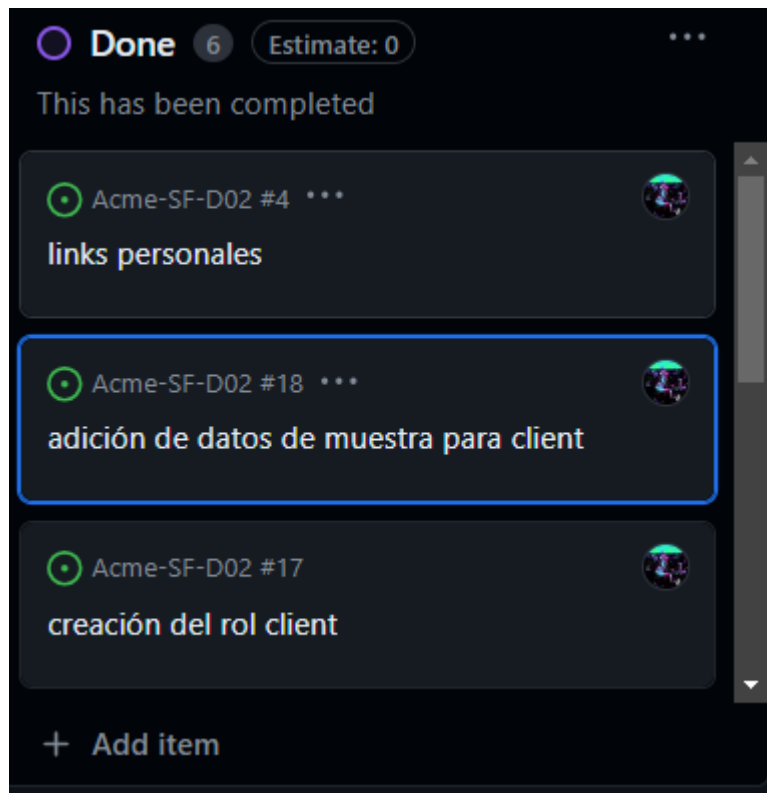
key	code	instantiation-moment	provider-name	customer-name	goals	budget	key:project	key:client
contract-03	LLL-499	2000/07/09 0:00	SUN	luis	mejorar	EUR 1000.00	project-01	client-01
contract-04	GH-369	2000/07/09 0:00	SUN	luis	mejorar	EUR 1000.00	project-01	client-01
contract-05	XYZ-050	2000/07/09 0:00	SUN	luis	mejorar	EUR 1000.00	project-01	client-01
contract-06	A-002	2022/06/30 23:59	SUN	luis	mejorar	EUR 1000.00	project-01	client-01
contract-07	A-003	2011/01/07 12:22	SUN	luis	mejorar	EUR 1000.00	project-01	client-01
contract-08	A-004	2021/05/10 18:12	SUN	luis	mejorar	EUR 1000.00	project-01	client-01
contract-09	A-005	2005/01/31 22:57	SUN	luis	mejorar	EUR 1000.00	project-01	client-01
contract-10	A-006	2000/07/13 0:00	SUN	luis	mejorar	EUR 1000.00	project-01	client-01
contract-11	A-007	2000/07/14 0:00	SUN	luis	mejorar	EUR 1000.00	project-01	client-01
contract-12	A-008	2000/07/15 0:00	department of :	luis	mejorar	EUR 1000.00	project-01	client-01
contract-13	A-009	2000/07/16 0:00	Central Intellige	luis	mejorar	EUR 1000.00	project-01	client-01
contract-14	A-010	2000/07/17 0:00	मलाका प्रणालीहरू	luis	mejorar	EUR 1000.00	project-01	client-01
contract-15	A-011	2000/07/18 0:00	órgão gestor de	luis	mejorar	EUR 1000.00	project-01	client-01
contract-16	A-012	2000/07/19 0:00	SUN	luis	mejorar	EUR 1000.00	project-01	client-01
contract-17	A-013	2000/07/20 0:00	SUN	Uvuvvewvewwe	mejorar	EUR 1000.00	project-01	client-01
contract-18	A-014	2000/07/21 0:00	SUN	asociación españ	mejorar	EUR 1000.00	project-01	client-01
contract-19	A-015	2000/07/22 0:00	SUN	Brhadaranyakop	mejorar	EUR 1000.00	project-01	client-01
contract-20	A-016	2000/07/23 0:00	SUN	asociacion de co	mejorar	EUR 1000.00	project-01	client-01
contract-21	A-017	2000/07/24 0:00	SUN	luis	mejorar	EUR 1000.00	project-01	client-01
contract-22	A-018	2000/07/25 0:00	SUN	luis	mejorar las	EUR 1000.00	project-01	client-01
contract-23	A-019	2000/07/26 0:00	SUN	luis	desarrollar	EUR 1000.00	project-01	client-01
contract-24	A-020	2000/07/27 0:00	SUN	luis	ser mejor p	EUR 1000.00	project-01	client-01
contract-25	A-021	2000/07/28 0:00	SUN	luis	encabezar l	EUR 1000.00	project-01	client-01
contract-26	A-022	2000/07/29 0:00	SUN	luis	mejorar	EUR 1000.00	project-01	client-01
contract-27	A-023	2000/07/30 0:00	SUN	luis	mejorar	EUR 1000000.00	project-01	client-01
contract-28	A-024	2000/07/31 0:00	SUN	luis	mejorar	EUR 500000.00	project-01	client-01
contract-29	A-025	2000/08/01 0:00	SUN	luis	mejorar	EUR 34899.12	project-01	client-01

Datos de muestra para progressLog:

key	record-id	completeness	comment	registration-m...	responsible-pe...	key:contract
project-logs-01	PG-BC-7890	0.43	espero que vaya	2008/01/31 5:23	Fernado Gutierre	contract-01
project-logs-02	PG-ZZ-9998	0.43	espero que vaya	2008/01/31 5:23	Fernado Gutierre	contract-01
project-logs-03	PG-A-0001	0.43	espero que vaya	2008/01/31 5:23	Fernado Gutierre	contract-01
project-logs-04	PG-OO-5555	0.43	espero que vaya	2008/01/31 5:23	Fernado Gutierre	contract-01
project-logs-05	PG-SE-2000	0.43	espero que vaya	2008/01/31 5:23	Fernado Gutierre	contract-01
project-logs-06	PG-A-0002	0.70	espero que vaya	2008/01/31 5:23	Fernado Gutierre	contract-01
project-logs-07	PG-A-0003	0.99	espero que vaya	2008/01/31 5:23	Fernado Gutierre	contract-01
project-logs-08	PG-A-0004	0.01	espero que vaya	2008/01/31 5:23	Fernado Gutierre	contract-01
project-logs-09	PG-A-0005	0.55	espero que vaya	2008/01/31 5:23	Fernado Gutierre	contract-01
project-logs-10	PG-A-0006	0.43	espero que vaya	2008/01/31 5:23	Fernado Gutierre	contract-01
project-logs-11	PG-A-0007	0.43	太 La luna brilla	2008/01/31 5:23	Fernado Gutierre	contract-01
project-logs-12	PG-A-0008	0.43	.	2008/01/31 5:23	Fernado Gutierre	contract-01
project-logs-13	PG-A-0009	0.43	esto es un comer	2008/01/31 5:23	Fernado Gutierre	contract-01
project-logs-14	PG-A-0010	0.43	espero que vaya	2008/01/31 5:23	Fernado Gutierre	contract-01
project-logs-15	PG-A-0011	0.43	esto es una descri	2008/01/31 5:23	Fernado Gutierre	contract-01
project-logs-16	PG-A-0012	0.43	espero que vaya	2008/01/31 5:23	Fernado Gutierre	contract-01
project-logs-17	PG-A-0013	0.43	espero que vaya	2011/01/07 12:22	Fernado Gutierre	contract-01
project-logs-18	PG-A-0014	0.43	espero que vaya	2000/01/02 0:59	Fernado Gutierre	contract-01
project-logs-19	PG-A-0015	0.43	espero que vaya	2022/06/30 23:59	Fernado Gutierre	contract-01
project-logs-20	PG-A-0016	0.43	espero que vaya	2015/06/30 23:59	Fernado Gutierre	contract-01
project-logs-21	PG-A-0017	0.43	espero que vaya	2008/01/31 5:23	Fernado Gutierre	contract-01
project-logs-22	PG-A-0018	0.43	espero que vaya	2008/01/31 5:23	William Ramírez	contract-01
project-logs-23	PG-A-0019	0.43	espero que vaya	2008/01/31 5:23	DELIRIOS PERSEC	contract-01
project-logs-24	PG-A-0020	0.43	espero que vaya	2008/01/31 5:23	V	contract-01
project-logs-25	PG-A-0021	0.43	espero que vaya	2008/01/31 5:23	Esto es un comer	contract-01

Datos de muestra para Risk:





### 1.3 Presupuesto de las tareas realizadas:

Para las diferentes tareas, se hará uso como medida de coste los honorarios proporcionados por la asignatura para cada rol establecido en las tareas:

Tarea	Coste (€/hora)	Tiempo (horas)	Total (€)
Creación de la entidad Contract	20	0.75	15
Creación de la entidad ProgressLog	20	0.75	15
Creación del dashboard de clients	20	1.5	30
Creación del rol Client	20	0.5	10
Creación del UML individual	20	0.5	10
Creación de los datos de muestra para client y las entidades creadas	20	1.5	10

Tras ver los presupuestos de la tabla anterior, sacamos que el total a invertir según lo planificado asciende a X euros

## 2. Fase de progreso

### 2.1 Progreso de las tareas realizadas:

La realización de todas las tareas de este documento ha sido llevada a cabo por Daniel Benito Hidalgo, ahora se pasará a analizar el progreso, factores de rendimiento y los beneficios/castigos percibidos por el desempeño en cada tarea

### **Creación de la entidad Contract**

Esta tarea fue realizada dentro del tiempo que el integrante había planificado, no fue necesaria la intervención de otros compañeros para la correcta realización de esta, solo el feedback que el profesor aportó en los follow ups.

Teniendo esto en cuenta, se puede llegar a la conclusión de que el rendimiento en esta tarea ha sido positivo.

### **Creación de la entidad ProgressLog**

En este caso, atendiendo a los indicadores de rendimiento establecidos, también se puede entender que hubo un rendimiento positivo en la realización de esta tarea, acabando dentro del tiempo determinado. Otra vez, se ha desarrollado una revisión como sucedió anteriormente con Contract para la corrección de los errores y problemas mencionados en los follow ups, pudiendo así alcanzar un nivel de calidad adecuado según las peticiones del profesor.

### **Creación del dashboard de Client**

En esta ocasión, se puede apreciar que en la planificación de esta tarea hubo alguna medición errónea, ya que la tarea llevó bastante menos tiempo del que se calculó, Aún así, la tarea fue llevada a cabo y en general se pudo validar su calidad en las revisiones, lo que lleva a entender que según los factores de rendimiento, el desarrollo de esta tarea fue bueno.

### **Creación del rol Clients**

El desarrollo de este rol de forma correcta llevó más tiempo de lo que se calculó, ya que fue necesario el feedback del profesor para dejarlo de forma correcta. Es por eso que en este caso, aunque el resto de factores de rendimiento no se han visto muy afectados ( el desarrollador no ha necesitado recurrir excesivamente a compañeros para la consulta de dudas y el rol ha quedado según los criterios establecidos por el profesor ) no podemos decir que el rendimiento en esta actividad haya sido tan bueno como en las anteriores.

### **Creación del UML individual**

Debido a que esta tarea ha sido realizada tras el último follow up, no es posible asegurar la calidad de esta fuera de comparar el modelo desarrollado con los ejemplos dados en teoría, atendiendo a esto, al tiempo invertido para su realización frente al planificado, y a las pocas consultas realizadas a compañeros para la creación del UML, es posible justificar un rendimiento positivo en esta tarea

### **Adición de datos de muestra para client y entidades creadas**

En este caso, se está ante otra actividad donde hay una gran diferencia entre el tiempo calculado y el tiempo invertido en ella, a parte, para la correcta realización de la tarea ha sido necesario consultar en varias ocasiones a compañeros para que éstos revisen la calidad de los datos de muestra realizados, por ello, se puede llegar a la conclusión de que el rendimiento esperado era mejor del que se ha visto



En general podemos sacar que el rendimiento en la mayoría del trabajo realizado ha sido positivo, salvando algunas actividades cuya realización ha sido un poco más problemática debido al planteamiento hecho o a una mala gestión.

## 2.2 Problemas encontrados:

Los principales problemas encontrados no han sido a nivel de código o de errores en la aplicación, si no en la gestión de las actividades, se ha visto que había algunas donde el tiempo invertido y el tiempo planificado difieren en gran cantidad, lo que supone un problema a la hora de planificar la realización del resto de requisitos. Una posible solución sería buscar más información sobre el requisito a realizar y el alcance de este, con el fin de hacer una estimación más exacta del tiempo, como fue el caso del requisito del dashboard, el cual se pensaba que era bastante más complejo de lo que realmente se estaba pidiendo en esta entrega.

## 2.3 Costes

Tarea	Coste (€/hora)	Tiempo planificado (horas)	Tiempo real (horas)	Total Estimado (€)	Total real(€)
Creación de la entidad Contract	20	0.75	0.633	15	12.66
Creación de la entidad ProgressLog	20	0.75	0.6833	15	13.66
Creación del dashboard de clients	20	1.5	0.866	30	17.32
Creación del rol Client	20	0.5	0.6	10	12

Creación del UML individual	20	0.5	0.416	10	8.32
Creación de los datos de muestra para client y las entidades creadas	20	1.5	2.25	30	45

Atendiendo a los datos proporcionados en la tabla anterior, los costes planificados ascienden a 110€, mientras que los costes reales han sido de 108.96€ lo que nos permite ver que aunque ha habido algunos problemas en el desarrollo de algunas actividades, gracias a un buen desempeño general esos errores se han visto amortiguados, manteniendo el coste real dentro de los límites de los costes planificados.