

Development Configuration



Diseño y pruebas II

Sprint 1

Versión 1.0

Fecha 15/02/2024

Preparado por:
C1.028

Índice

1. Inicialización el proyecto	3
2. Creación del repositorio de GitHub	3
3. Clonado del repositorio	3

1. Inicialización el proyecto

Primero de todo hemos copiado el starter Hello World a la carpeta projects, cambiando su nombre a *Acme-SF-D01* y hemos cambiado el pom.xml para que se adecue a este nuevo nombre. Acto seguido hemos importado el proyecto a Eclipse para asegurarnos de que no hay ningún error, además de crear los launchers. Después nos dispusimos a crear las bases de datos siguiendo las diapositivas S03 y las populamos con el launcher correspondiente. Por último, probamos el proyecto con el launcher runner y vimos que nos funcionaba.

2. Creación del repositorio de GitHub

Para poder trabajar en grupo, hacemos uso del sistema de versiones de Git y GitHub. Primero, creamos una organización de GitHub en la cual están todos los miembros del grupo y creamos un repositorio bajo esta organización para que todos pudiéramos hacer push y pull.

3. Clonado del repositorio

Probamos a clonar el repositorio para asegurarnos de que no hubiera errores. Al hacer esto nos dimos cuenta de que teníamos que añadir al **.gitignore** las carpetas */targets/* y */logs/*.