

Analysis report



Diseño y pruebas II

Sprint 2

Versión 1.0

Fecha 06/03/2024

Preparado por:
Castellanos Compañía, Pablo Jesús (C2.028)

Índice

1. Introducción	2
2. Contenido	2
Entidad sponsorship (Requisito de información 2)	2
Entidad invoice (Requisito de información 3)	3
Sponsor dashboard (Requisito de información 4)	3
Producción de datos para las entidades (Requisito de testing 5)	3
Entidad sponsor (Requisito de información 13)	4
Diagrama UML (Requisito de información 14)	4
Analysis report (Requisito de información 15)	4
Planning and progress report (Requisito de información 16)	4
3. Conclusiones	5

1. Introducción

Un análisis detallado es crucial para el progreso y la optimización continua. La creación de un informe de análisis desempeña un papel clave en este proceso, proporcionando una visión exhaustiva sobre los requisitos del sistema. Este documento no solo evalúa el cumplimiento de dichos requisitos, sino que también identifica áreas de mejora, proponiendo soluciones para aumentar la eficiencia y funcionalidad del sistema. El objetivo principal de este informe es proporcionar una guía clara para el perfeccionamiento del sistema. Su propósito es asegurar no solo el cumplimiento de los requisitos establecidos, sino también alcanzar los más altos estándares de calidad en cada uno de ellos.

2. Contenido

Entidad sponsorship (Requisito de información 2)

The **sponsorships** are related to a **project** with the aim of achieving greater visibility in the market. The system must store the following data about them: a **code** (pattern “[A-Z]{1,3}-[0-9]{3}”, not blank, unique), a **moment** (in the past), a **duration** (after the moment, at least one month long), an **amount** (positive), a **type** of sponsorship (“Financial”, “In kind”), an **optional contact** email, and an **optional link** with further information.

En este requisito se nos pide crear una entidad llamada Sponsorship para almacenarla en la base de datos. Se ha creado un package en la carpeta acme.entities llamado sponsorships, y dentro del mismo, la clase Sponsorship.

Para uno de los atributos, específicamente el llamado “duration”, se ha llevado a cabo la creación de dos atributos que indiquen cual es el inicio de esa duración y cual es el final de la misma.

Entidad invoice (Requisito de información 3)

Each **sponsorship** is billed through the use of **invoices**. The system must store the following data about them: a **code** (pattern "IN-[0-9]{4}-[0-9]{4}", not blank, unique), a **registration time** (in the past), a **due date** (at least one month ahead the registration time), a **quantity** (positive not nought), the **tax** that it is applied (positive or nought), the **total amount** (calculated by adding together the **quantity** and the **tax applied**), and an **optional link** with further information.

Aquí se nos pide almacenar las "invoices" en la base de datos, para ello se ha creado una clase en el package invoices dentro de acme.entities llamado Invoices.

Para uno el atributo "tax", se ha decidido que se implementará como un tipo double y limitado entre los valores 0.0 y 1.0 que representan el cero y el cien por ciento respectivamente.

Para el atributo derivado "totalAmount" se ha tenido en cuenta que si la "quantity" proporcionada es nula, este se establece a 0€, si la "tax" es nula, se establece como la "quantity" y si ninguna de las dos son nulas, se establece como la suma de la "quantity" más la multiplicación de la "quantity" por la "tax".

Sponsor dashboard (Requisito de información 4)

The system must handle **sponsor** dashboards with the following data: total number of **invoices** with a **tax** less than or equal to 21.00%; total number of **sponsorships** with a **link**; average, deviation, minimum, and maximum **amount** of the **sponsorships**; average, deviation, minimum, and maximum **quantity** of the **invoices**.

En este requisito se nos pide crear un dashboard para el sponsor, para ello se ha creado dentro de la carpeta forms ,que está en la carpeta acme, una clase llamada SponsorDashboard. Para este requisito no se han encontrado dificultades, ya que es relativamente sencillo.

Se ha implementado de tal manera que se muestren los cálculos para todas las monedas que tenga el sponsor creadas.

Producción de datos para las entidades (Requisito de testing 5)

Produce assorted sample data to test your application informally. The data must include two **sponsor** accounts with credentials “**sponsor1/ sponsor1**” and “**sponsor2/ sponsor2**”.

Se han creado diversos csv para probar las tres entidades que se me han pedido, Sponsorship, Invoice y Sponsor. Están ubicados en la carpeta sample-data dentro de la carpeta webapp.WEB-INF.resources.

No se han presentado grandes dificultades a la hora de analizar este requisito, aunque debido a cambios en las entidades, se han reescrito varias veces hasta llegar a la versión definitiva.

Entidad sponsor (Requisito de información 13)

There is a new project-specific role called **sponsor**, which has the following profile data: **name** (not blank, shorter than 76 characters), a list of expected **benefits** (not blank, shorter than 101 characters), an **optional web page** with further information, and an **optional email contact**.

Aquí se nos pide crear una entidad sponsor, que será el rol que se encargue de los sponsorships. Para ello se ha creado una clase en la carpeta roles dentro de acme llamada Sponsor. Para este requisito no se han encontrado dificultades, ya que es relativamente sencillo.

Diagrama UML (Requisito de información 14)

Produce a UML domain model.

Este requisito nos pide crear un UML que represente todas las entidades junto al rol y al dashboard creados que se han indicado previamente, así como las relaciones entre ellas. Para este requisito no se han encontrado dificultades, ya que es relativamente sencillo.

Analysis report (Requisito de información 15)

Produce an analysis report.

Para este requisito no se han encontrado dificultades, ya que es relativamente sencillo. No ha sido necesario analizar este requisito.

Planning and progress report (Requisito de información 16)

Produce a planning and progress report.

Para este requisito no se han encontrado dificultades, ya que es relativamente sencillo. No ha sido necesario analizar este requisito.

3. Conclusiones

Este sprint ha supuesto una auténtica toma de contacto con lo que considero que es el trabajo que vamos a tener que realizar en los posteriores sprints. No hemos tenido muchos inconvenientes en el horario de trabajo. Queda por mejorar el correcto uso de las ramas en github, en el cual, si bien hemos avanzado, no lo hemos hecho lo suficiente. El trabajo en equipo ha sido muy beneficioso para resolver fallos, y a lo largo del sprint se ha observado una mejora en la dinámica del equipo, pese a conocernos todos previamente.