

Planning and progress report



Diseño y pruebas II

D03

Versión 2.0

<https://github.com/DP2-c2-028/Acme-SF-D04>

Fecha 26/06/2024

Preparado por:
Gonzalo Navas Remmers
gonnavrem@alum.us.es
C2.028

1. Planning chapter

Lista de tareas

Título	Implementar operaciones de developers en training modules
Descripción	<p>Operations by developers on training modules:</p> <ul style="list-style-type: none">- List the training modules that they have created.- Show the details of their training modules.- Create, update, or delete their training modules. Training modules can be updated or deleted as long as they have not been published. For a training module to be published, it must have at least one training session.
Personas asignadas	Gonzalo Navas Remmers
Roles	developer
Tiempo planificado	10 horas
Tiempo real	10 horas y 30 minutos

Título	Implementar operaciones de developers en training sessions
Descripción	<p>Operations by developers on training sessions:</p> <ul style="list-style-type: none">- List the training sessions in their training modules.- Show the details of their training sessions.- Create and publish a training session.- Update or delete a training session as long as it is not published.
Personas asignadas	Gonzalo Navas Remmers
Roles	developer
Tiempo planificado	8 horas
Tiempo real	7 horas y 15 minutos

Título	Implementar operaciones de developers en dashboards
Descripción	Operations by developers on developer dashboards:

	- Show their developer dashboards.
Personas asignadas	Gonzalo Navas Remmers
Roles	developer
Tiempo planificado	2 horas y 30 minutos
Tiempo real	2 horas y 30 minutos

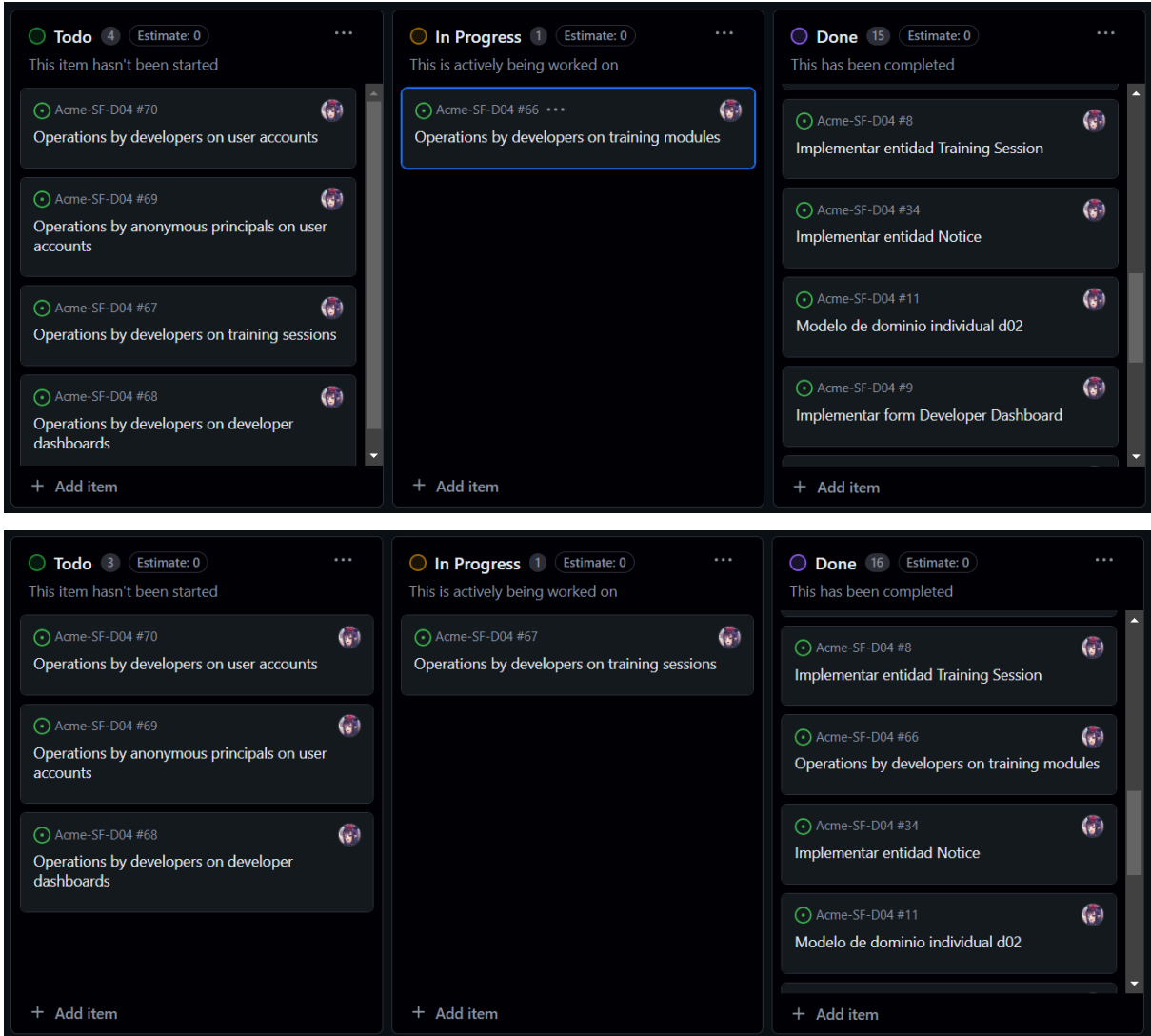
Título	Implementar operaciones de principals anónimos en cuentas de usuario
Descripción	Operations by anonymous principals on user accounts: - Sign up to the system and become a developer.
Personas asignadas	Gonzalo Navas Remmers
Roles	developer
Tiempo planificado	1 horas y 30 minutos
Tiempo real	1 horas y 30 minutos

Título	Implementar operaciones de desarrolladores en cuentas de usuario
Descripción	Operations by developers on user accounts: - Update their profiles.
Personas asignadas	Gonzalo Navas Remmers
Roles	developer
Tiempo planificado	1 horas y 30 minutos
Tiempo real	1 horas y 30 minutos

Título	Implementar operaciones de cualquier principal en módulos de entrenamiento
Descripción	Operations by any principals on training modules: - List the training modules in the system that are published. - Show the details of the training modules that they can list (excluding their training sessions).
Personas asignadas	Gonzalo Navas Remmers

Roles	developer
Tiempo planificado	1 horas y 30 minutos
Tiempo real	1 horas y 30 minutos

Evolución de las tareas



Todo

2

Estimate: 0

...

This item hasn't been started

Acme-SF-D04 #70

Operations by developers on user accounts

Acme-SF-D04 #69

Operations by anonymous principals on user accounts

+ Add item

In Progress

1

Estimate: 0

...

This is actively being worked on

Acme-SF-D04 #68

Operations by developers on developer dashboards

+ Add item

Done

17

Estimate: 0

...

This has been completed

Acme-SF-D04 #8

Implementar entidad Training Session

Acme-SF-D04 #66

Operations by developers on training modules

Acme-SF-D04 #67

Operations by developers on training sessions

Acme-SF-D04 #34

Implementar entidad Notice

+ Add item

Todo

1

Estimate: 0

...

This item hasn't been started

Acme-SF-D04 #70

Operations by developers on user accounts

+ Add item

In Progress

1

Estimate: 0

...

This is actively being worked on

Acme-SF-D04 #69

Operations by anonymous principals on user accounts

+ Add item

Done

18

Estimate: 0

...

This has been completed

Acme-SF-D04 #66

Operations by developers on training modules

Acme-SF-D04 #67

Operations by developers on training sessions

Acme-SF-D04 #68

Operations by developers on developer dashboards

Acme-SF-D04 #34

Implementar entidad Notice

Acme-SF-D04 #11

+ Add item

Todo

0

Estimate: 0

...

This item hasn't been started

+ Add item

In Progress

1

Estimate: 0

...

This is actively being worked on

Acme-SF-D04 #70

Operations by developers on user accounts

+ Add item

Done

19

Estimate: 0

...

This has been completed

Acme-SF-D04 #34

Implementar entidad Notice

Acme-SF-D04 #69

Operations by anonymous principals on user accounts

Acme-SF-D04 #11

Modelo de dominio individual d02

Acme-SF-D04 #9

Implementar form Developer Dashboard

+ Add item

0

Estimate: 0

0

...

Todo

This item hasn't been started

+ Add item

0

Estimate: 0

0

...

In Progress

This is actively being worked on

+ Add item

20

Estimate: 0

20

...

Done

This has been completed

Acme-SF-D04 #68

Operations by developers on developer dashboards

Acme-SF-D04 #34

Implementar entidad Notice

Acme-SF-D04 #70

Operations by developers on user accounts

Acme-SF-D04 #69

Operations by anonymous principals on user accounts

+ Add item

0

Estimate: 0

0

...

Todo

This item hasn't been started

+ Add item

1

Estimate: 0

1

...

In Progress

This is actively being worked on

Acme-SF-D04 #185

Implementar operaciones de cualquier principal en módulos de entrenamiento

+ Add item

20

Estimate: 0

20

...

Done

This has been completed

Acme-SF-D04 #177

GROUP Produce a testing report. (2nd call)

Acme-SF-D04 #173

GROUP Produce as a complete test suite as possible for Requirement #11. (2nd call)

Acme-SF-D04 #155

Produce a testing report

Acme-SF-D04 #154

Produce a test suite for Requirements #6 and #7

+ Add item

0

Estimate: 0

0

...

Todo

This item hasn't been started

+ Add item

0

Estimate: 0

0

...

In Progress

This is actively being worked on

+ Add item

21

Estimate: 0

21

...

Done

This has been completed

Acme-SF-D04 #177

GROUP Produce a testing report. (2nd call)

Acme-SF-D04 #173

GROUP Produce as a complete test suite as possible for Requirement #11. (2nd call)

Acme-SF-D04 #185

Implementar operaciones de cualquier principal en módulos de entrenamiento

Acme-SF-D04 #155

Produce a testing report

+ Add item

Presupuesto

Tarea	Coste (€/h)	Tiempo (horas)	Coste (€)
Implementar operaciones de developers en training modules	20	10	200
Implementar operaciones de developers en training sessions	20	8	160
Implementar operaciones de developers en dashboards	20	2,5	50
Implementar operaciones de principals anónimos en cuentas de usuario	20	1,5	30
Implementar operaciones de desarrolladores en cuentas de usuario	20	1,5	30
Implementar operaciones de cualquier principal en módulos de entrenamiento	20	1,5	30

2. Progress chapter

Progreso

- Implementar operaciones de desarrolladores en training modules: esta tarea requirió más tiempo del estimado debido a que se implementaron restricciones no previstas inicialmente. Requirió además algo más de tiempo para la segunda convocatoria a fin de corregir algunos errores críticos.

- Implementar operaciones de desarrolladores en training sessions: esta tarea requirió menos tiempo del estimado debido a su similitud con la anterior, pudiendo reutilizar algunas partes del código.

- Implementar operaciones de desarrolladores en dashboards: requirió el tiempo esperado y todo fue según lo previsto.

- Implementar operaciones de principals anónimos en cuentas de usuario: requirió el tiempo estimado y todo fue según lo previsto.

- Implementar operaciones de desarrolladores en cuentas de usuario: requirió el tiempo estimado y todo fue según lo previsto.

Conflictos

La realización de estas tareas fue en general satisfactoria. No obstante, surgieron varios conflictos durante el desarrollo y se implementaron algunas validaciones con implementaciones desafiantes en cuanto a complejidad. Aún así, los tiempos no sobrepasaron demasiado las estimaciones.

3. Costes

Tarea	Coste (€/h)	Tiempo estimado (horas)	Coste estimado (€)	Tiempo real (horas)	Coste real (€)
Implementar operaciones de developers en training modules	20	10	200	10,5	210
Implementar operaciones de developers en training sessions	20	8	160	7,25	145
Implementar operaciones de developers en dashboards	20	2,5	50	2,5	50
Implementar operaciones de principals anónimos en cuentas de usuario.	20	1,5	30	1,5	30
Implementar operaciones de desarrolladores en cuentas de usuario.	20	1,5	30	1,5	30
Implementar operaciones de cualquier principal en modulos de entrenamiento	20	1,5	30	1,5	30