

Analysis report



Diseño y pruebas II

Sprint 2

Versión 1.0

Fecha 07/02/2024

Preparado por:
Miguel Hernández Sánchez (C1.028)

Índice

Índice	2
1. Entidad Project	3
2. Entidad User Story	3
3. Manager Dashboard	3
4. Testing Requirements	4
5. UML	4
6. Manager Role	4

1. Entidad Project

A **project** aggregates several **user stories** elicited by the same **manager**. The system must store the following data about them: a code (pattern “[A-Z]{3}-[0-9]{4}”, not blank, unique), a **title** (not blank, shorter than 76 characters), an **abstract** (not blank, shorter than 101 characters), an **indication** on whether it has fatal errors, e.g., panics, a **cost** (positive or nought), and an **optional link** with further information. Projects containing fatal errors must be rejected by the system.

Para llevar a cabo este requisito, es necesario crear una clase **Project** dentro del paquete *entities.projects*. Esta clase heredar  de **AbstractEntity** y tendr  un atributo **serialVersion**, adem s de todos los especificados en el enunciado con sus respectivas restricciones. En cuanto a las relaciones, tiene una relaci n de tipo **ManyToOne** hacia **Manager**, ya que un **Manager** puede crear varios proyectos.

2. Entidad User Story

A **user story** is a document that a **manager** uses to represent the smallest unit of work in a project. The system must store the following data about them: a **title** (not blank, shorter than 76 characters), a **description** (not blank, shorter than 101 characters), an **estimated cost** (in hours, positive, not nought), the **acceptance criteria** (not blank, shorter than 101 characters), a priority (“Must”, “Should”, “Could”, or “Won’t”), and an **optional link** with further information.

Para llevar a cabo este requisito, es necesario crear una clase **UserStory** dentro del paquete *acme.entities.userStories*. Esta clase heredar  de **AbstractEntity** y tendr  un atributo **serialVersion**, adem s de todos los especificados en el enunciado con sus respectivas restricciones. Para el atributo priority, se crea un enumerado **Priority** en el que contendr  los valores posibles. En cuanto a las relaciones, tiene una relaci n de tipo **ManyToOne** hacia **Manager**, ya que un **Manager** puede crear varias user stories. Adem s es necesario hacer un **ManyToMany** con **Project** pero para ahorrarnos problemas con la tabla oculta que se crea autom ticamente, se crea manualmente en la entidad **UserStoryProject** que contendr  dos relaciones **ManyToOne**, una hacia **Project** y otra hacia **UserStory**.

3. Manager Dashboard

The system must handle **manager** dashboards with the following data: total number of “must”, “should”, “could”, and “won’t” **user stories**; average, deviation, minimum, and maximum **estimated cost** of the **user stories**; average, deviation, minimum, and maximum **cost** of the **projects**.

Para llevar a cabo este requisito, es necesario crear una clase **ManagerDashboard** dentro del paquete *acme.forms*. Esta clase heredar  de **AbstractForm** y tendr  un atributo **serialVersion**, adem s de todos los especificados en el enunciado con sus respectivas restricciones.

4. Testing Requirements

Produce assorted sample data to test your application informally. The data must include two **manager** accounts with credentials “**manager1/manager1**” and “**manager2/manager2**”.

Para realizar este requisito, es necesario crear los csv a las respectivas entidades creadas anteriormente en la carpeta *src/main/webapp/WEB-INF/resources/sample-data*. Por cada csv se ha de crear columnas correspondientes a los atributos de la entidad en cuestión y en cuanto a las filas, cada una corresponde a un caso de prueba para un atributo, escogiendo, dentro del rango de posibles valores aceptables, los extremos, un valor cercano a los extremos y un valor medio.

5. UML

Para realizar este requisito, es necesario fijarse en los atributos de las entidades y las relaciones que hay entre estas, además de las reglas de negocio asociadas.

6. Manager Role

There is a new project-specific role called **manager**, which has the following profile data: **degree** (not blank, shorter than 76 characters), an **overview** (not blank, shorter than 101 characters), list of **certifications** (not blank, shorter than 101 characters), and an **optional link** with further information.

Para llevar a cabo este requisito, es necesario crear una clase **Manager** dentro del paquete *acme.roles*. Esta clase heredar  de **AbstractRole** y tendr  un atributo **serialVersion**, adem s de todos los especificados en el enunciado con sus respectivas restricciones. Esta entidad ya ha sido relacionada con las dem s y por lo tanto no hay que realizar relaciones en su clase.