

Planning and progress report



Diseño y pruebas II

Sprint 1

Versión 1.0

Fecha 15/02/2024

Preparado por:
Gonzalo Navas Remmers
C1.028

Índice

1. Planning chapter	3
2. Progress chapter	4

1. Planning chapter

Lista de tareas

Título	Implementar entidad Training Module
Descripción	A training module consists of one or several short-term training activities aimed at extending or updating knowledge and skills related to the topic of a project. The system must store the following data about them: a code (pattern "[A-Z]{1,3}-[0-9]{3}", not blank, unique), a creation moment (in the past), some details describing the training module (not blank, shorter than 101 characters), a difficulty level ("Basic", "Intermediate", or "Advanced"), an optional update moment (in the past, after the creation moment), an optional link with further information, and an estimated total time.
Personas asignadas	Gonzalo Navas Remmers
Roles	developer
Tiempo planificado	45 minutos
Tiempo real	41 minutos

Título	Implementar entidad Training Session
Descripción	Each training module is made up of training sessions. The system must store the following data about them: a code (pattern "TS-[A-Z]{1,3}-[0-9]{3}", not blank, unique), a time period (at least one week ahead the training module creation moment, at least one week long), a location (not blank, shorter than 76 characters), an instructor (not blank, shorter than 76 characters), a mandatory contact email, and an optional link with further information.
Personas asignadas	Gonzalo Navas Remmers
Roles	developer
Tiempo planificado	45 minutos
Tiempo real	38 minutos

Título	Implementar form Developer Dashboard
Descripción	The system must handle developer dashboards with the following data: total number of training modules with an update moment; total number of training sessions with a link; average, deviation, minimum, and maximum time of the training modules.
Personas asignadas	Gonzalo Navas Remmers
Roles	developer
Tiempo planificado	30 minutos
Tiempo real	18 minutos

Título	Producir datos de prueba para testing informal
Descripción	Produce assorted sample data to test your application informally. The data must include two developer accounts with credentials "developer1/developer1" and "developer2/developer2".
Personas asignadas	Gonzalo Navas Remmers
Roles	developer
Tiempo planificado	2 horas
Tiempo real	2 horas y 27 minutos

Título	Implementar rol Developer
Descripción	There is a new project-specific role called developer, which has the following profile data: degree (not blank, shorter than 76 characters), a specialisation (not blank, shorter than 101 characters), list of skills (not blank, shorter than 101 characters), an email, and an optional link with further information.
Personas asignadas	Gonzalo Navas Remmers
Roles	developer
Tiempo planificado	40 minutos
Tiempo real	35 minutos

Título	Modelo de dominio individual
Descripción	Produce a UML domain model
Personas asignadas	Gonzalo Navas Remmers
Roles	analyst
Tiempo planificado	1 hora
Tiempo real	1 hora y 14 minutos

Título	Revisión y corrección
Descripción	Revisar y corregir el código implementado
Personas asignadas	Gonzalo Navas Remmers
Roles	developer
Tiempo planificado	4 horas
Tiempo real	5 horas y 22 minutos

Evolución de las tareas

The image displays three Kanban boards in a light gray theme, each with a title, a count of items, an estimate, and a three-dot menu icon.

- Todo Board:** Title "Todo", count "6", estimate "0". It contains five items:
 - "Reporte de análisis d02" (no icon)
 - "Acme-SF-D02 #13" (green circle icon)
 - "Reporte de planificación y progreso d02" (no icon)
 - "Acme-SF-D02 #11" (green circle icon)
 - "Modelo de dominio individual d02" (no icon)
- In Progress Board:** Title "In Progress", count "2", estimate "0". It contains two items:
 - "Acme-SF-D02 #8" (green circle icon) with the description "Implementar entidad Training Session"
 - "Acme-SF-D02 #7" (green circle icon) with the description "Implementar entidad Training Module"
- Done Board:** Title "Done", count "1", estimate "0". It contains one item:
 - "Acme-SF-D02 #3" (green circle icon) with the description "links personales"

Each board has a "+ Add item" button at the bottom. The boards are separated by vertical gray lines, and the entire interface is set against a dark gray background.

The screenshot displays a Kanban board with three columns: "To do", "In Progress", and "Done". Each column has a header with a colored circle, a count in a grey bubble, and an "Estimate: 0" label. The "To do" column contains three items: "Acme-SF-D02 #12" with the description "Reporte de análisis d02", "Acme-SF-D02 #13" with "Reporte de planificación y progreso d02", and "Acme-SF-D02 #11" with "Modelo de dominio individual d02". The "In Progress" column contains one item: "Acme-SF-D02 #10" with "Producir datos de prueba para testing informal individual d02". The "Done" column contains three items: "Acme-SF-D02 #3" with "links personales", "Acme-SF-D02 #7" with "Implementar entidad Training Module", and "Acme-SF-D02 #8" with "Implementar entidad Training Session". Below the "Acme-SF-D02 #7" item, there is a sub-section with two more items: "Acme-SF-D02 #9" with "Implementar form Developer Dashboard" and "Acme-SF-D02 #33" with "Implementar rol Developer". Each item card includes a small circular profile picture of a person. At the bottom of each column is a "+ Add item" button. The background is dark grey.

Column	Item ID	Description
To do	Acme-SF-D02 #12	Reporte de análisis d02
To do	Acme-SF-D02 #13	Reporte de planificación y progreso d02
To do	Acme-SF-D02 #11	Modelo de dominio individual d02
In Progress	Acme-SF-D02 #10	Producir datos de prueba para testing informal individual d02
Done	Acme-SF-D02 #3	links personales
Done	Acme-SF-D02 #7	Implementar entidad Training Module
Done	Acme-SF-D02 #8	Implementar entidad Training Session
Done	Acme-SF-D02 #9	Implementar form Developer Dashboard
Done	Acme-SF-D02 #33	Implementar rol Developer

Done

9

Estimate: 0

...

This has been completed

Acme-SF-D02 #7

Implementar entidad Training Module

Acme-SF-D02 #8

Implementar entidad Training Session

Acme-SF-D02 #34

Implementar entidad Notice

Acme-SF-D02 #11

Modelo de dominio individual d02

Acme-SF-D02 #9

Implementar form Developer Dashboard

Presupuesto

Tarea	Coste (€/h)	Tiempo (horas)	Coste (€)
Implementar entidad Training Module	20	0,75	15
Implementar entidad Training Session	20	0,75	15
Implementar form Developer Dashboard	20	0,5	10
Producir datos de prueba para testing informal	20	2	40
Implementar rol Developer	20	0,67	13,4
Modelo de dominio individual	20	1	20
Revisión y corrección	20	5	100

2. Progress chapter

Progreso

- Implementar entidad Training Module: la tarea en sí se llevó a cabo en menos del tiempo esperado y sin mayores problemas. No obstante, requirió de tiempo adicional que se ve contemplado en la tarea de Revisión y corrección, necesitando hacer múltiples correcciones menores.

- Implementar entidad Training Session: la tarea en sí se llevó a cabo en menos del tiempo esperado y sin mayores problemas. No obstante, requirió de tiempo adicional que se ve contemplado en la tarea de Revisión y corrección, necesitando hacer múltiples correcciones menores.

- Implementar form Developer Dashboard: la tarea en sí se llevó a cabo en menos del tiempo esperado y sin mayores problemas.

- Producir datos de prueba para testing informal: la tarea tomó más tiempo del esperado dado que se tuvo que hacer frente a múltiples errores. Además, requirió de tiempo adicional que se ve contemplado en la tarea de Revisión y corrección, necesitando hacer algunas correcciones y añadiendo algunos atributos. Además, fue durante la realización de esta tarea que se produjeron conflictos al editar un archivo concreto. Se explicará con más detalle en el apartado de Conflictos.

- Implementar rol Developer: la tarea en sí se llevó a cabo en menos del tiempo esperado y sin mayores problemas.

- Modelo de dominio individual: la tarea en sí se llevó a cabo en menos del tiempo esperado y sin mayores problemas.

- Revisión y corrección: fue necesario revisar y corregir múltiples veces el código generado en el resto de tareas. Fue la tarea que más tiempo ha requerido debido a cubrir el alcance del resto y al tiempo invertido en documentarse exhaustivamente para que el código final de la entrega coincidiera con lo requerido de la mejor manera posible.

Conflictos

Se produjeron conflictos al modificar el archivo user-accounts.csv de los datos de ejemplo. Fueron resueltos relativamente fácil dentro de Eclipse, combinando los cambios introducidos por otro miembro del grupo con los introducidos por mí.

Costes

Tarea	Coste (€/h)	Tiempo estimado (horas)	Coste estimado (€)	Tiempo real (horas)	Coste real (€)
Implementar entidad Training Module	20	0,75	15	0,68	13,6
Implementar entidad Training Session	20	0,75	15	0,63	12,6
Implementar form Developer Dashboard	20	0,5	10	0,3	6
Producir datos de prueba para testing informal	20	2	40	2,45	49
Implementar rol Developer	20	0,67	13,4	0,58	11,6
Modelo de dominio individual	20	1	20	1,23	24,6
Revisión y corrección	20	5	100	5,37	107,4