

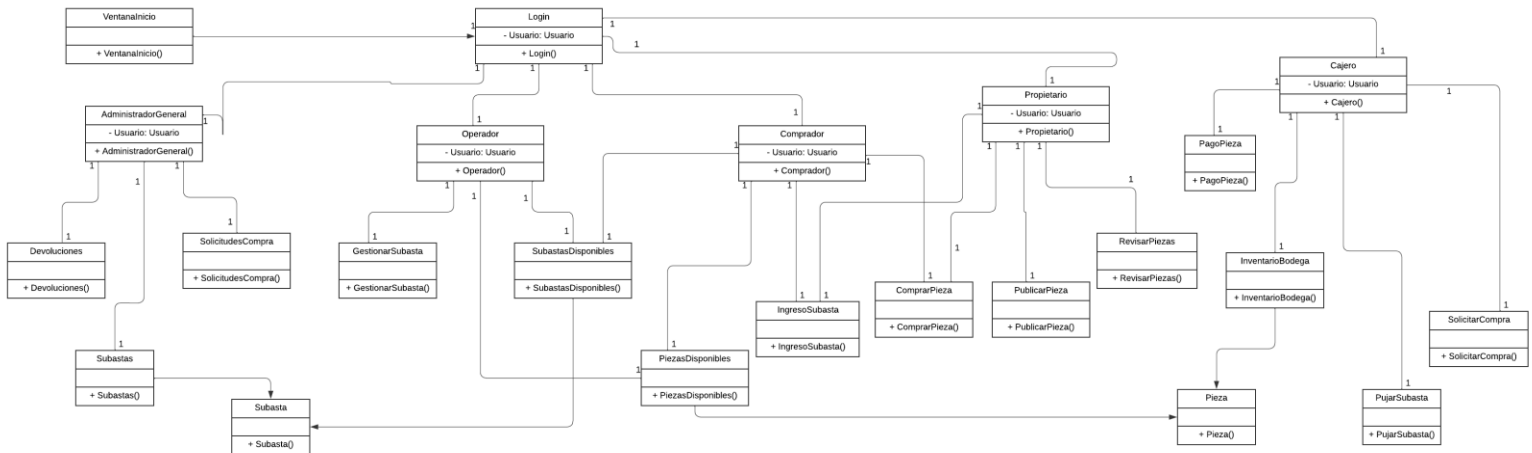
# Documento de diseño Proyecto 3 “Galería”

## Integrantes:

- Santiago Ballén - 202023544
- Angel David Gonzalez Moreno – 202116628
- Daniel Eduardo Rivera Acevedo - 202123493

## Diagramas

### Diagrama de diseño interfaz



Nota: Se coloca el dominio de las interfaces sola por ahora debido a que, si se complementa con los otros diagramas, la imagen se verá muy pequeña

### Decisiones importantes:

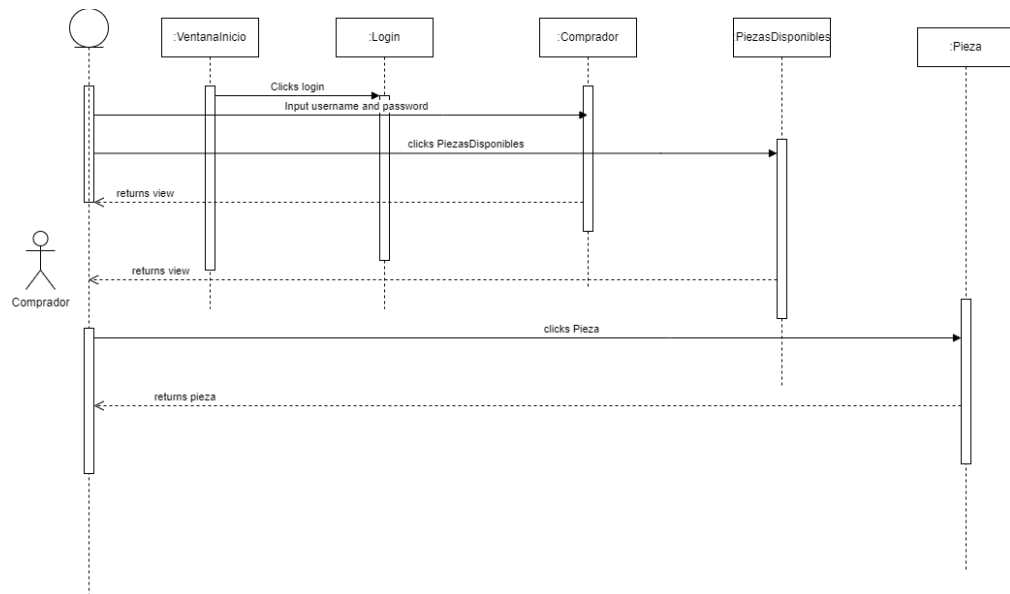
- Menús con submenús.
- Simplificación gestión subastas
- Implementación en swing

Para la interfaz gráfica se escogió swing por la capacitación que tuvimos y su fácil adaptación a este tipo de aplicación. Igual que en consola se decide dividir los menus por tipos de usuario y submenús que permiten que la aplicación maneje los requerimientos necesarios.

En los submenus decidimos tratar de ser lo mas breves posibles en cada ventana como por ejemplo “GestionSubastas” que en una sola ventana permite realizar varias operaciones.

## Diagramas de secuencia

### VER PIEZA



### Diagrama de Alto Nivel





## CUENTA NUEVA

Nombre

Numero de tarjeta

Tipo de Usuario

Nacionalidad

Tipo de Tarjeta

Usuario

Correo

Fecha de Nacimiento

Contraseña

Cedula

Crear Cuenta

¿Ya estas registrado?

Ingresar

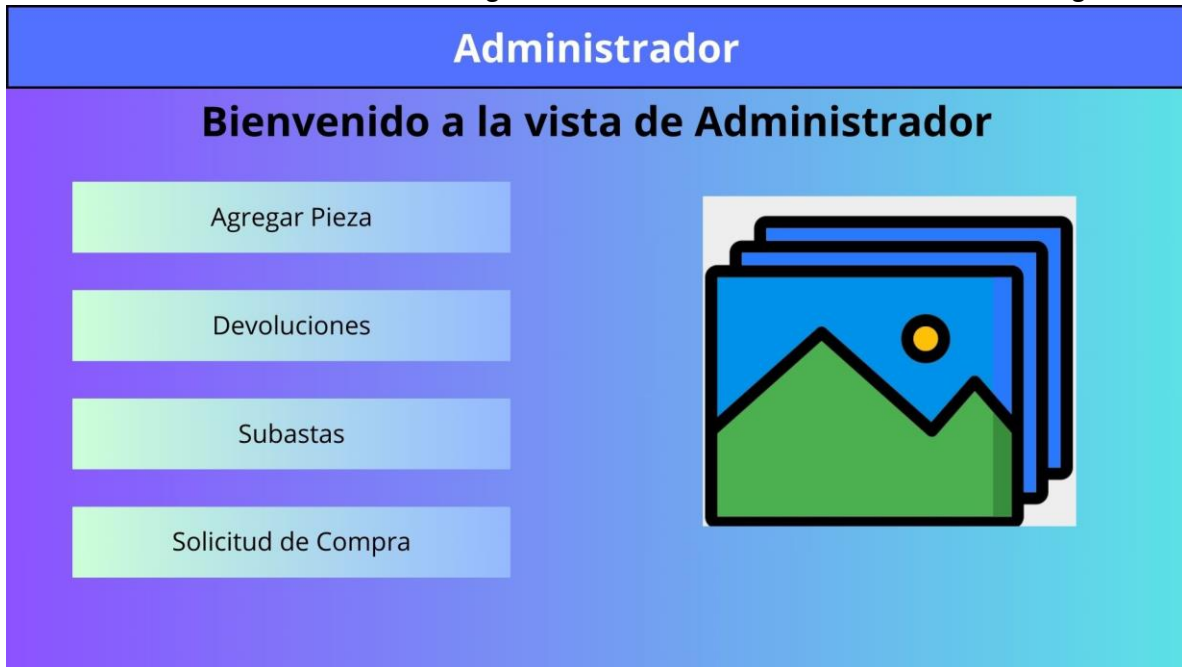
## Iniciar Sesion

USUARIO

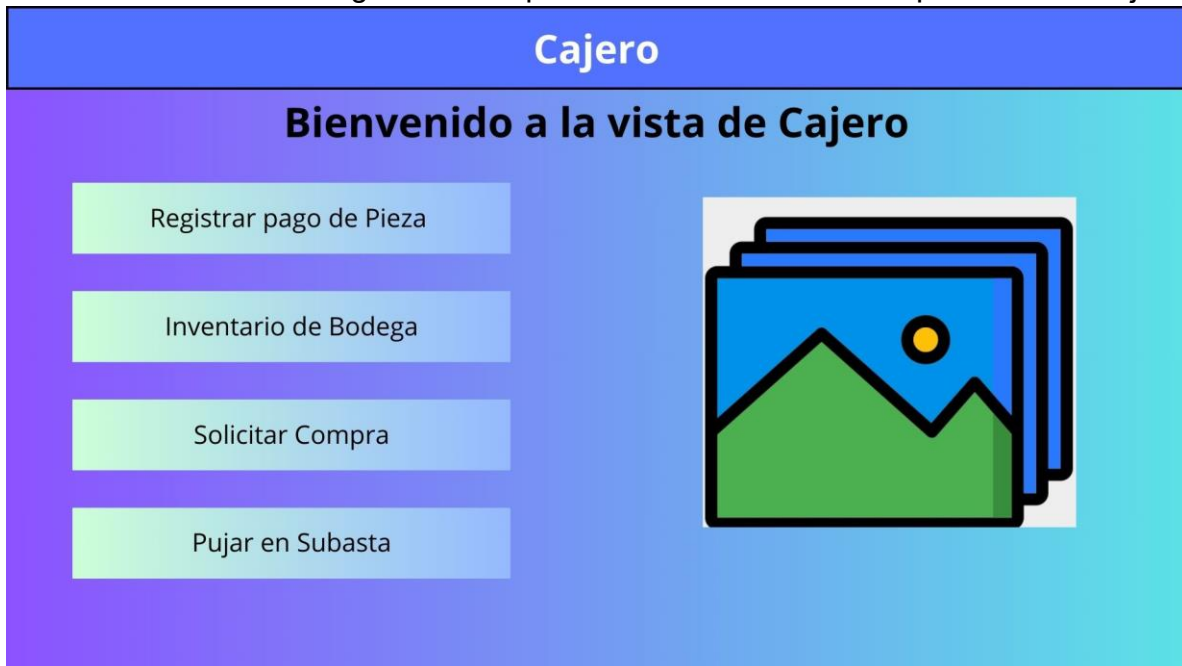
CONTRASEÑA

Login

Interfaz si se registra el administrador general.



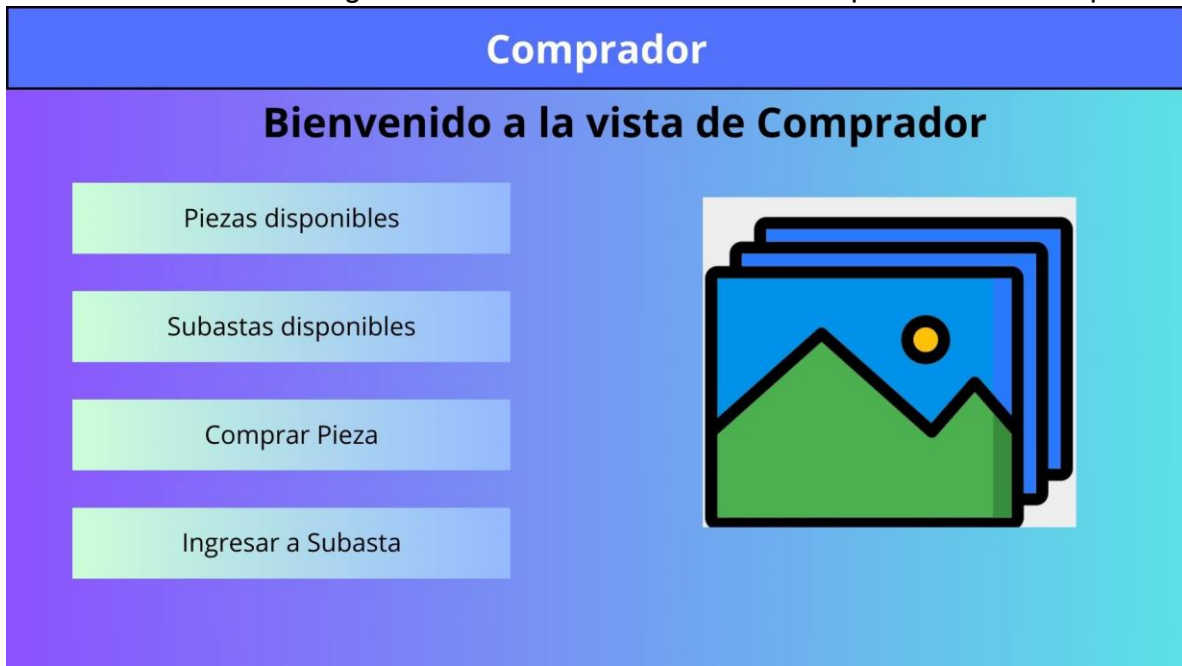
Interfaz si se registra empleado con el campo de Cajero



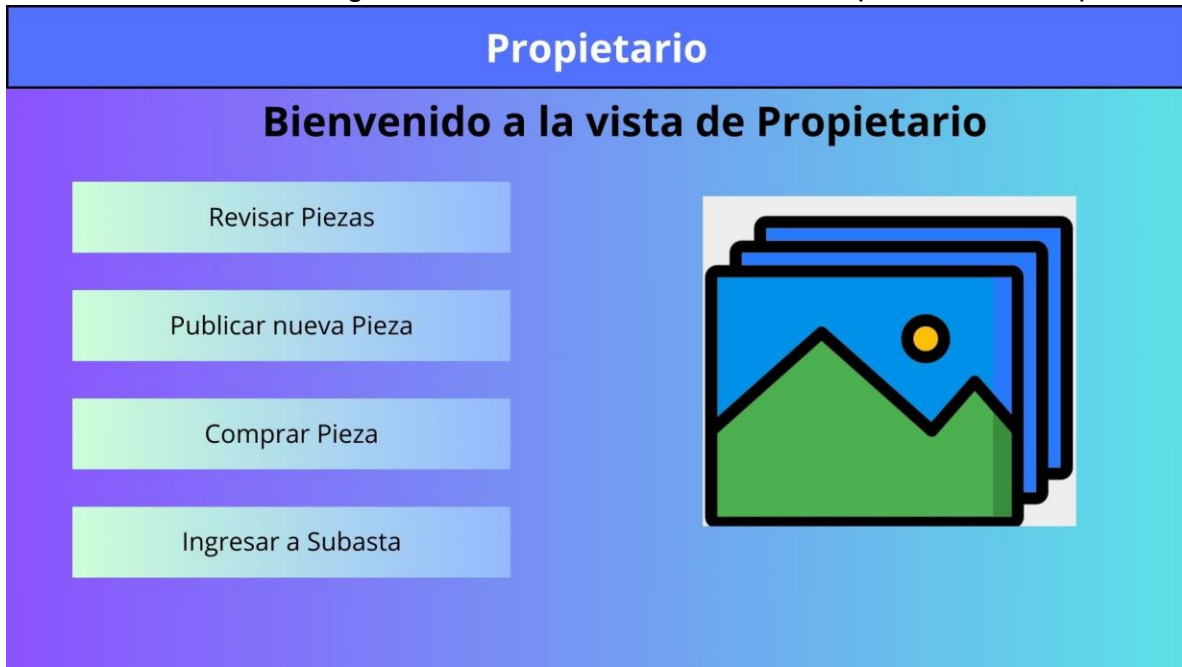
Interfaz si se registra empleado con el campo de Operador



Interfaz si se registra cliente con el campo de Comprador



Interfaz si se registra cliente con el campo de Propietario



La interfaz “Devoluciones” se abre al oprimir el botón de “Devoluciones” en el menú del Administrador.





La interfaz “Solicitar Compra” se abre al oprimir el botón de “Comprar Pieza” en el menú del Comprador.



The screenshot shows a mobile application interface for requesting a purchase. At the top is a purple header bar with the text "Solicitar Compra" in white. Below the header is a light blue rounded rectangle containing a white square icon with a mountain and sun. To the right of the icon is a dark blue rounded button labeled "Solicitar compra". Below this button is a white rectangular input field labeled "Id de pieza". At the bottom of the light blue area is a grey rectangular button labeled "Solicitar".

La interfaz “Subastas Disponibles” se abre al oprimir el botón de “Subastas Disponibles” en el menú del Comprador.



The screenshot shows a mobile application interface for available auctions. At the top is a purple header bar with the text "Subastas Disponibles" in white. Below the header is a light blue rounded rectangle containing a white square icon with a mountain and sun. To the right of the icon is a dark blue rounded button labeled "Subastas". Below this button is a list of four items, each consisting of a grey rectangular button labeled "Subasta" and a white rectangular input field labeled "id subasta" positioned to its left.

La interfaz “Solicitud ingreso Subasta” se abre al oprimir el botón de “Subastas” en el menú del Administrador general.

The interface is titled "Solicitud ingreso Subasta" in a purple header bar. Below the header, there are two blue buttons: "Solicitudes" and "Aprobar ingreso a subasta". Under "Solicitudes", there are four grey input fields, each labeled "Id solicitud". To the right of these fields, there is a white input field labeled "Id de solicitud" and a grey button labeled "Aprobar". Below the "Aprobar" button is a placeholder icon for an image, showing a mountain and a sun.

La interfaz “Gestionar Subasta” se abre al oprimir el botón de “Gestionar Subastas” en el menú del Operador.

The interface is titled "Gestionar Subasta" in a purple header bar. Below the header, there is a blue button labeled "Gestionar subasta" with a placeholder icon for an image to its left. Below this button, there are three sections of controls. The first section has a grey button labeled "Iniciar Subasta" above a white input field labeled "Id de subasta", followed by a grey button labeled "Iniciar". The second section has a grey button labeled "Cerrar Subasta" above a white input field labeled "Id de subasta", followed by a grey button labeled "Cerrar". The third section has a grey button labeled "Registrar oferta" above a white input field labeled "Id de subasta", followed by a grey button labeled "Registrar".

La interfaz “Ingreso Subasta” se abre al oprimir el botón de “Gestionar Subastas” en el menú del Operador.

The screenshot shows a web interface with a purple header bar containing the text "Ingreso Subasta". Below the header is a light blue rectangular area. Inside this area is a white rounded rectangle containing a blue button labeled "Ingreso subasta", a white input field labeled "Id de subasta", a grey button labeled "Ingresar", and a small icon of a picture with a mountain.

La interfaz “Inventario” se abre al oprimir el botón de “Inventario de Bodega” en el menú del Cajero.

The screenshot shows a web interface with a purple header bar containing the text "Inventario". Below the header is a light blue rectangular area. Inside this area is a white rounded rectangle containing a blue button labeled "Inventario", a search bar with a magnifying glass icon and the text "Buscar pieza", and a grid of six decorative frames. Each frame contains a landscape image and is labeled "Id de pieza" to its left.

La interfaz “Pago Pieza” se abre al oprimir el botón de “Solicitar compra” en el menú del Cajero.



The image shows a mobile application interface titled "Pago Pieza". The title bar is a gradient of purple and blue. Below the title bar, there is a light blue rounded rectangle containing a dark blue button labeled "Pago de pieza". Below this button are three white input fields: the first is labeled "Id pieza", the second is labeled "Seleccionar >", and the third is a grey button labeled "Pagar".