

10/12/2023

De: Grupo 3

Para: Grupo x

Reflexión

Para empezar, en nuestra experiencia dentro del desarrollo del proyecto hubo muchos obstáculos y muchas decisiones erradas en el camino. En principio, el mayor obstáculo de todos fue no conocer del todo la tecnología, el lenguaje de programación al ser un lenguaje nuevo para nosotros era bastante desafiante comprender la naturaleza de este. Por esto, les aconsejamos que tengan mucha paciencia al aprender el lenguaje ya que será la principal herramienta para implementar los proyectos. Siguiendo con el tema de las herramientas de trabajo, como una decisión importante, se debe tomar en cuenta elegir un buen espacio de trabajo para desarrollar el proyecto. Esto se debe a que eclipse es un ambiente nuevo para nosotros y, desde nuestra experiencia, es complicado trabajar en simultaneo, por esto le aconsejamos juntar y subir sus proyectos desde VisualStudio Code, ya que, esto nos facilitó subir los proyectos a Github así mismo como pudimos ensamblar el proyecto mejor desde este ambiente. Por otro lado, otro obstáculo dentro del proyecto es la organización del tiempo. Puesto que es necesario dedicarle bastante tiempo al proyecto, ya que a pesar de que diferentes integrantes del grupo trabajan en cosas separadas este tipo de proyectos necesitan que el equipo vaya al mismo ritmo. Es decir, es necesario que todos los integrantes del equipo vayan al día con sus funciones para poder terminar el proyecto a tiempo y que tenga sentido. Este ultimo punto fue algo que se nos complicó bastante.

Por consiguiente, a lo largo del proyecto tuvimos muchas decisiones buenas o malas. La primera de ellas siendo dejar la implementación para último momento. A pesar de que es bueno hacer el documento de diseño con antelación dejar para lo último la implementación fue una mala decisión, ya que estábamos contra el tiempo de la entrega. De igual manera tuvimos buenas decisiones como la distribución de responsabilidades dentro del grupo y tener reuniones virtuales para ayudarnos en la implementación del proyecto.

Por otro lado, si hablamos de los problemas dentro del desarrollo del proyecto, tuvimos muchísimos. Para empezar, el documento de diseño fue problemático ya que teníamos que visualizar el programa desde una perspectiva más lejana por lo que nos confundía mucho esta visión. Lo más problemático fue hacer el UML ya que este era nuevo para nosotros y entender todas las relaciones de las clases fue un poco complicado. Además, al implementar el UML notábamos que estaba cada vez mas incompleto y que era necesario cambiarlo para que la aplicación tuviera sentido por lo que se vuelve un proceso engorroso, pero aprendimos que el UML nos sirve como un primer paso para entender y desarrollar el programa. Otro problema que tuvimos fue que uno de nuestros integrantes prefería usar eclipse, pero esto era problemático ya que al juntar todo el código saltaban errores poco comunes en el programa. De esto aprendimos lo que mencione anteriormente, es necesario elegir un ambiente de trabajo para el proyecto.

Por último, me gustaría mencionar que es muy importante que exista una comunicación constante dentro del equipo ya que esto ayudará a evitar errores de comunicación. Espero que los anteriores consejos les puedan ayudar con su nuevo reto y que les vaya muy bien el proyecto. Muchas gracias.

Grupo 3