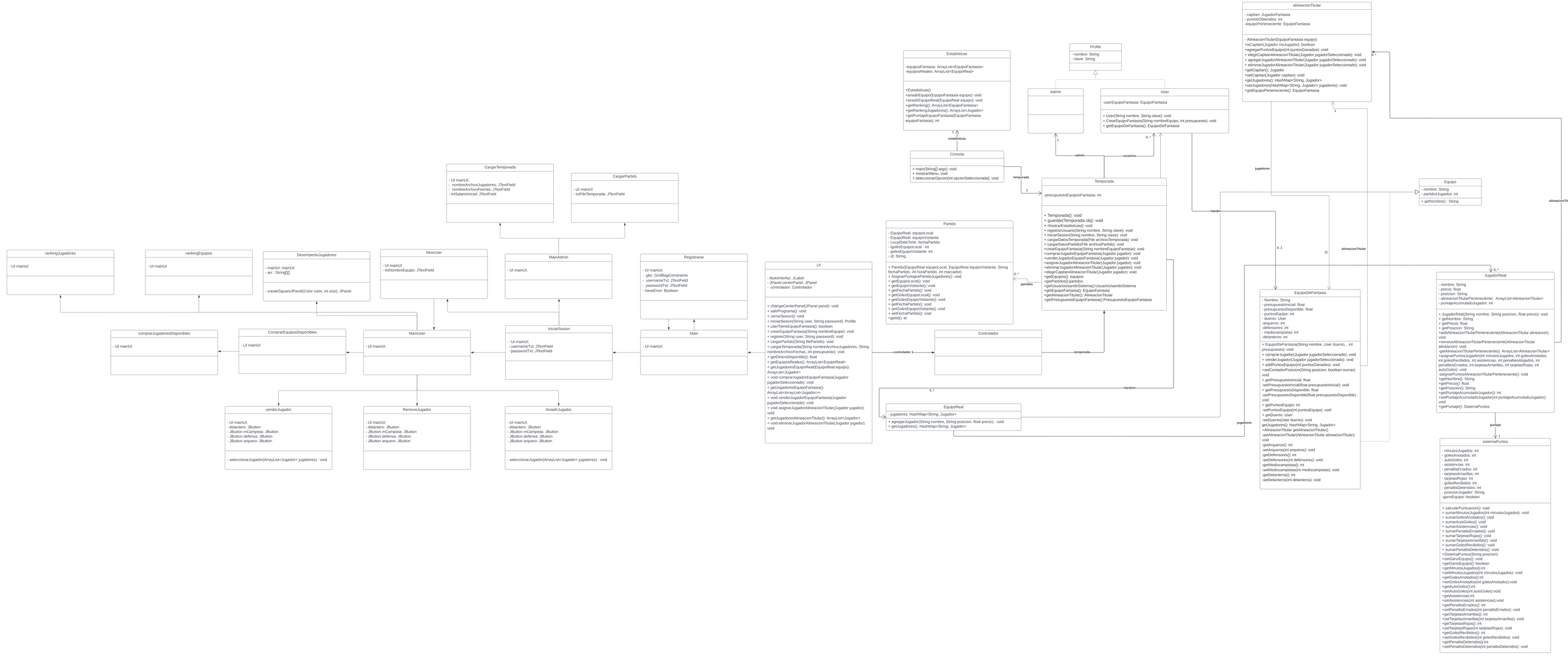
alineacionTitular
- capitan: JugadorFantasia
- puntosObtenidos: int
-equipoPerteneciente: EquipoFantasia
- AlineacionTitular(EquipoFantasia equipo)
+siCapitan(Jugador imJugador): boolean
+agregarPuntosEquipo(int puntosGanados): void
+ elegirCapitanAlineacionTitular(Jugador jugadorSeleccionado): void
+ agregarJugadorAlineacionTitular(Jugador jugadorSeleccionado): void
+ eliminarJugadorAlineacionTitular(Jugador jugadorSeleccionado): void
+getCapitan(): Jugador
+setCapitan(Jugador capitan): void
+getJugadores(): HashMap<String, Jugador>
+setJugadores(HashMap<String, Jugador> jugadores): void
+getEquipoPerteneciente(): EquipoFantasia
Estadisticas
-equiposFantasia: ArrayList<EquipoFantasia>
-equiposReales: ArrayList<EquipoReal>
+Estadisticas()
+anadirEquipo(EquipoFantasia equipo): void
+anadirEquipoReal(EquipoReal equipo): void
+getRanking(): ArrayList<EquipoFantasia>
+getRankingJugadores(): ArrayList<Jugador>
+getPuntajeEquipoFantasia(EquipoFantasia equipoFantasia): int
Profile
- nombre: String
- clave: String
Admin
User
-userEquipoFantasia: EquipoFantasia
+ User(String nombre, String clave): void
+ CrearEquipoFantasia(String nombreEquipo, int presupuesto): void
+ getEquipoDeFantasia(): EquipoDeFantasia
estadisticas
Consola
+ main(String[] args): void
+ mostrarMenu: void
+ seleccionarOpcion(int opcionSeleccionada): void
temporada
admin
usuarios
Temporada
-presupuestoEquiposFantasia: int
+ Temporada(): void
+ guardar(Temporada obj): void
+ mostrarEstadisticas(): void
+ registrarUsuario(String nombre, String clave): void
+ iniciarSesion(String nombre, String clave): void
+ cargarDatosTemporada(File archivoTemporada): void
+ cargarDatosPartido(File archivoPartido): void
+crearEquipoFantasia(String nombreEquipoFantasia): void
+comprarJugadorEquipoFantasia(Jugador jugador): void
+venderJugadorEquipoFantasia(Jugador jugador): void
+asignarJugadorAlineacionTitular(Jugador jugador): void
+eliminarJugadorAlineacionTitular(Jugador jugador): void
+elegirCapitanAlineacionTitular(Jugador jugador): void
+getEquipos(): equipos
+getPartidos():partidos
+getUsuarioUsandoSistema(),UsuarioUsandoSistema
+getEquipoFantasia(): EquipoFantasia
+getAlineacionTitular(): AlineacionTitular
+getPresupuestoEquipoFantasia(),PresupuestoEquipoFantasia
equipo
jugadores
alineacionTitular
Equipo
- nombre: String
- partidosJugados: int
+ getNombre() : String
Partido
- EquipoReal: equipoLocal
- EquipoReal: equipoVisitante
- LocalDateTime: fechaPartido
- iglolesEquipoLocal : int
- goles EquipoVisitante: int
- id: String
+ Partido(EquipoReal equipoLocal, EquipoReal equipoVisitante, String fechaPartido, int horaPartido, int marcador)
+ AsignarPuntajesPartidoJugadores(): void
+ getEquipoLocal(): void
+ getEquipoVisitante(): void
+ getFechaPartido(): void
+ getGolesEquipoLocal(): void
+ getGolesEquipoVisitante(): void
+ getFechaPartido(): void
+ setGolesEquipoVisitante(): void
+ setFechaPartido(): void
+getId(): id
partidos
equipos
Controlador
temporada
EquipoReal
- jugadores: HashMap<String, Jugador>
+ agregarJugador(String nombre, String posicion, float precio) : void
+ getJugadores(): HashMap<String, Jugador>
EquipoDeFantasia
- Nombre: String
- presupuestoInicial: float
- presupuestoDisponible: float
- puntosEquipo: int
- dueno: User
-arqueros: int
-defensores: int
- mediocampistas: int
-delanteros: int
+ EquipoDeFantasia(String nombre, User duenio, , int presupuesto): void
+ comprarJugador(Jugador jugadorSeleccionado): void
+ venderJugador(Jugador jugadorSeleccionado): void
+ addPuntosEquipo(int puntosGanados): void
+getContadorPosicion(String posicion, boolean sumar): void
+ getPresupuestoInicial: float
-setPresupuestoInicial(float presupuestoInicial): void
+ getPresupuestoDisponible: float
-setPresupuestoDisponible(float presupuestoDisponible) : void
+ getPuntosEquipo: int
-setPuntosEquipo(int puntosEquipo): void
+ getDueno: User
-setDueno(User dueno): void
getJugadores(): HashMap<String, Jugador>
+AlineacionTitular getAlineacionTitular()
-setAlineacionTitular(AlineacionTitular alineacionTitular): void
-getArqueros(): int
-setArqueros(int arqueros): void
-getDefensores(): int
-setDefensores(int defensores): void
-getMediocampistas(): int
-setMediocampistas(int mediocampistas): void
-getDelanteros(): int
-setDelanteros(int delanteros): void
JugadorReal
- nombre: String
- precio: float
- posicion: String
- alineacionTitularPerteneciente: ArrayList<AlineacionTitular>
- puntajeAcumuladoJugador: int
+ JugadorReal(String nombre, String posicion, float precio): void
+ getNombre: String
+ getPrecio: float
+ getPosicion: String
+addAlineacionTitularPerteneciente(AlineacionTitular alineacion): void
+removeAlineacionTitularPerteneciente(AlineacionTitular alineacion): void
-getAlineacionTitularPerteneciente(): ArrayList<AlineacionTitular>
+asignarPuntosJugador(int minutosJugados, int golesAnotados, int golesRecibidos, int asistencias, int penaltisAtajados, int penaltiesErrados, int tarjetasAmarillas, int tarjetasRojas, int autoGoles): void
-asignarPuntosAlineacionTitularPerteneciente(): void
+getNombre(): String
+getPrecio(): float
+getPosicion(): String
+getPuntajeAcumuladoJugador(): int
+setPuntajeAcumuladoJugador(int puntajeAcumuladoJugador): void
+getPuntaje(): SistemaPuntos
puntaje
sistemaPuntos
- minutosJugados: int
- golesAnotados: int
- autoGoles: int
- asistencias: int
- penaltisErrados: int
- tarjetasAmarillas: int
- tarjetasRojas: int
- golesRecibidos: int
- penaltisDetenidos: int
- posicionJugador: String
-ganoEquipo: boolean
+ calcularPuntuacion(): void
+ sumarMinutosJugados(int minutosJugados): void
+ sumarGolesAnotados(): void
+ sumarAutoGoles(): void
+ sumarAsistencias(): void
+ sumarPenaltisErrados(): void
+ sumarTarjetasRojas(): void
+ sumarTarjetasAmarillas(): void
+ sumarGolesRecibidos(): void
+ sumarPenaltisDetenidos(): void
+SistemaPuntos(String posicion)
+setGanoEquipo(): void
+getGanoEquipo(): boolean
+getMinutosJugados():int
+setMinutosJugados(int minutosJugados): void
+getGolesAnotados():int
+setGolesAnotados(int golesAnotados):void
+getAutoGoles():int
+setAutoGoles(int autoGoles):void
+getAsistencias:int
+setAsistencias(int asistencias):void
+getPenaltisErrados(): int
+setPenaltisErrados(int penaltisErrados): void
+getTarjetasAmarillas(): int
+setTarjetasAmarillas(int tarjetasAmarillas): void
+getTarjetasRojas(): int
+setTarjetasRojas(int tarjetasRojas): void
+getGolesRecibidos(): int
+setGolesRecibidos(int golesRecibidos): void
+getPenaltisDetenidos():int
+setPenaltisDetenidos(int penaltisDetenidos): void
CargarTemporada
- UI mainUI;
- nombreArchivoJugadores: JTextField
- nombreArchivoFechas: JTextField
- intSalarioInicial: JTextField
CargarPartido
- UI mainUI
- txFileTemporada: JTextField
rankingJugadores
- UI mainUI
rankingEquipos
- UI mainUI
DesempenioJugadores
- mainUI: mainUI;
- arr : String[][]
- createSquareJPanel(Color color, int size): JPanel
NewUser
- UI mainUI
- txNombreEquipo: JTextField
MainAdmin
- UI mainUI;
Registrarse
- UI mainUI;
- gbc: GridBagConstraints
- usernameTxt: JTextField
- passwordTxt: JTextField
- haveError: Boolean
UI
- tituloInterfaz: JLabel
- JPanel centerPanel: JPanel
- controlador: Controlador
+ changeCenterPanel(JPanel panel): void
+ salirPrograma(): void
+ cerrarSesion(): void
+ iniciarSesion(String user, String password): Profile
+ userTieneEquipoFantasia(): boolean
+ crearEquipoFantasia(String nombreEquipo): void
+ register(String user, String password): void
+ cargarPartido(String filePartido): void
+ cargarTemporada(String nombreArchivoJugadores, String nombreArchivoFechas, int presupuesto): void
+ getDineroDisponible(): float
+ getEquiposReales(): ArrayList<EquipoReal>
+ getJugadoresEquipoReal(EquipoReal equipo): ArrayList<Jugador>
+ void comprarJugadorEquipoFantasia(Jugador jugadorSeleccionado): void
+ getJugadoresEquipoFantasia(): ArrayList<ArrayList<Jugador>>
+ void venderJugadorEquipoFantasia(Jugador jugadorSeleccionado): void
+ void asignarJugadorAlineacionTitular(Jugador jugador): void
+ getJugadoresAlineacionTitular(): ArrayList<Jugador>
+ void eliminarJugadorAlineacionTitular(Jugador jugador): void
controlador 1
rankingJugadores
rankingEquipos
comprarJugadoresDisponibles
- UI mainUI
ComprarEquiposDisponibles
- UI mainUI
MainUser
- UI mainUI;
IniciarSesion
- UI mainUI;
- usernameTxt: JTextField
- passwordTxt: JTextField
Main
- UI mainUI;
venderJugador
- UI mainUI;
- delantero: JButton
- JButton mCampista: JButton
- JButton defensa: JButton
- JButton arquero: JButton
- seleccionarJugador(ArrayList<Jugador> jugadores) : void
RemoveJugador
- UI mainUI;
- delantero: JButton
- JButton mCampista: JButton
- JButton defensa: JButton
- JButton arquero: JButton
AniadirJugador
- UI mainUI;
- delantero: JButton
- JButton mCampista: JButton
- JButton defensa: JButton
- JButton arquero: JButton
- seleccionarJugador(ArrayList<Jugador> jugadores) : void