

Julian Rivera – jc.riveram1@uniandes.edu.co - 20213338
 Juan Felipe Serrano – j.serrano@uniandes.edu.co - 201921654
 Nicolás Merchán – n.merchan@uniandes.edu.co - 202112109

[illegible]

- **Ventana Principal:** Crea un objeto de tipo Mundo; Mundo llama a carga de datos para llenar su mapa que contiene objetos de tipo Miembro y su mapa que contiene objetos de tipo Proyecto.
- **GuardarDatos:** Ventana llama a Mundo; Mundo llama a escritura de Datos; Escritura de hace el archivo.
- **NuevoProyecto:** Ventana Escucha al Botón Crear Nuevo Proyecto; Abre Dialogo CrearNuevoProyecto; Toma información del usuario; Vuelve a Ventana; Ventana llama a Mundo para que agregue a su mapa de proyectos un nuevo Proyecto; Ventana Actualiza Panel Proyectos

Buscamos que a través de la interfaz el usuario pueda acceder a las diferentes opciones de la aplicación, sin necesidad de que todas las clases se conozcan entre sí, sino solo las que son necesarias. Utilizamos un método implementado de listener para `VentanaPrincipal`, el cual utilizan todas las clases que la implementan, que en su mayoría son paneles, botones o scrolls que le permiten al usuario navegar por la

interfaz. Por el lado del Mundo tenemos clases que permiten la manipulación de los datos, tanto para acceder a estos como para guardarlos.

Historias de Usuario

Requerimiento No.1

Como:	Usuario de la aplicación.
Deseo:	Poder crear un proyecto, dándole yo el nombre, la descripción y las fechas en las que tengo pensado realizarlo.
Para:	Poder organizar la realización de mis diferentes proyectos.

Requerimiento No.2

Como:	Usuario de la aplicación.
Deseo:	Poder adicionarles participantes a mis proyectos ya creados.
Para:	Modificar la cantidad de gente que esté desarrollando el proyecto en caso de que necesitemos ayuda.

Requerimiento No.3

Como:	Usuario de la aplicación.
Deseo:	Registrar las actividades que realice yo u otro compañero que aporten al proyecto. Quiero poder registrar el título, el tipo y la fecha en la que realicé la actividad, incluyendo hora de inicio y finalización. También si realizo la actividad por más de un día quiero poder hacer varios registros por varios días.
Para:	Poder llevar registro de cada una de las actividades que aporten al proyecto, su tipo.

Requerimiento No.4

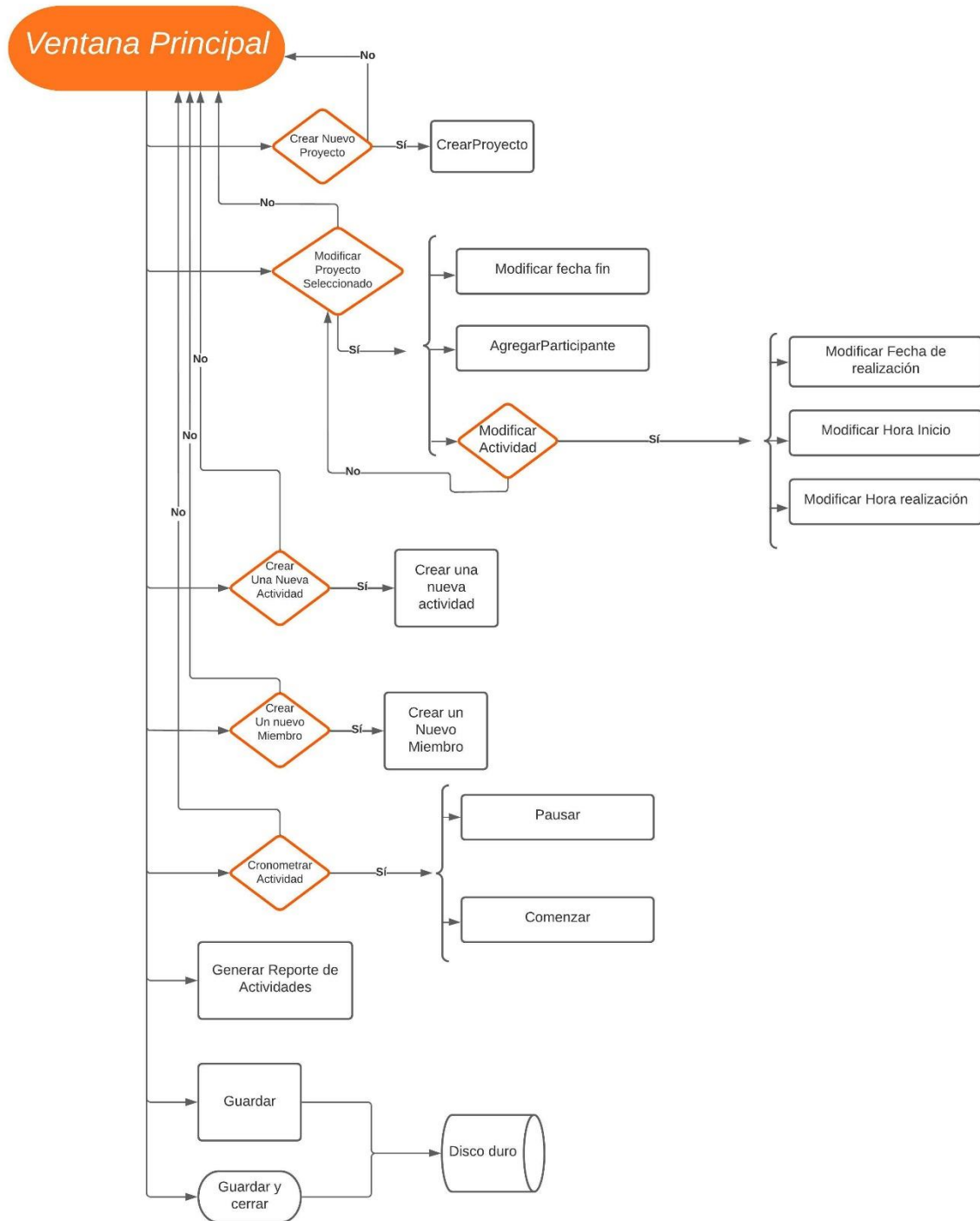
Como:	Usuario de la aplicación.
Deseo:	Quiero poder cronometrar cuánto tiempo me demoré en realizar una actividad. Parando y reanudando el cronómetro según lo necesite.
Para:	Llevar el tiempo que me demoro en hacer las actividades. Aparte sería bueno saber cuánto es el tiempo total y el promedio que le toma al equipo realizar todas las actividades.

Requerimiento No.5

Como:	Usuario de la aplicación.
Deseo:	Poder ver qué actividades realizaron todos los miembros del equipo, con características como el tiempo invertido por día, por actividad y el total.

Para:	Conocer qué miembros aportaron más o menos, qué días son más productivos y cuánto tiempo en promedio nos lleva realizar actividades de cierto tipo.
-------	---

Diagrama de Flujo de la aplicación



Restricciones de la aplicación

- Para la creación de un proyecto tiene que cargarse al menos un usuario que sea participe de este. No puede existir un proyecto sin participantes.
- Las fechas y horas deben ponerse en el formato especificado en el programa.