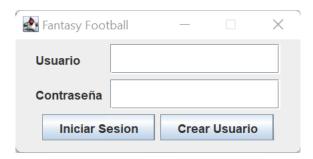
# Instructivo Ejecución de la Aplicación

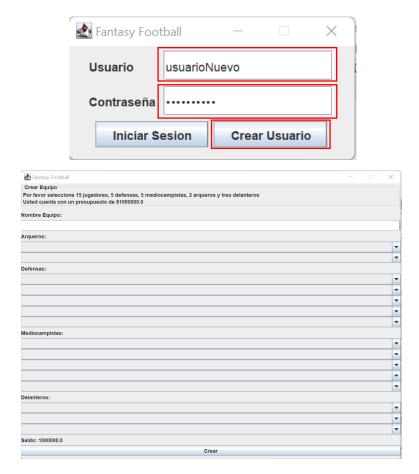
## 1. Ejecutar Aplicación:

Al ejecutar la aplicación le aparecerá la siguiente ventana:



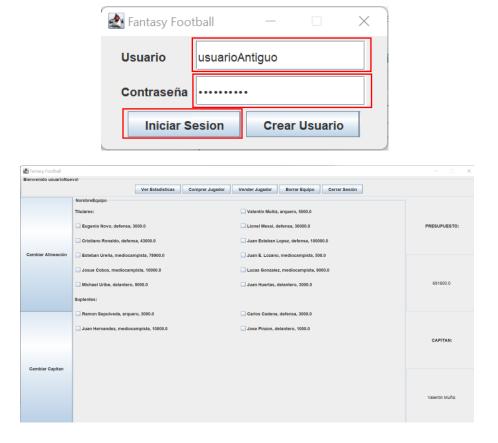
#### 2. Crear Usuario:

Para crear un nuevo usuario, debe seleccionar un nombre de usuario y una contraseña; y posteriormente oprimir el botón "Crear Usuario". Si su usuario se crea exitosamente le saldrá un mensaje en la pantalla y la saldrá una ventana donde podrá crear su equipo. Si el administrador ya configuro la temporada, usted podrá crear su equipo y modificarlo. De lo contrario, su usuario será guardado, pero deberá volver una vez la temporada sea configurada para poder crear y editar su equipo.



### 3. Iniciar Sesión (usuario):

Una vez creado el usuario, usted podrá iniciar sesión. Para ello debe escribir el usuario y la contraseña que seleccione anteriormente. Si usted ya cuenta con un equipo le saldrá el panel con la información de su equipo y con diferentes opciones para consultar información y modificar su equipo. Si usted no ha creado su equipo, o lo borro, le saldrá la ventana para crear un equipo.

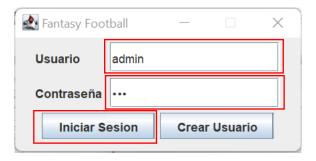


## 4. Iniciar Sesión (Administrador):

Para iniciar sesión como administrador debe utilizar las credenciales configuradas para este usuario, las cuales son:

Usuario: admin Contraseña: 123

Una vez iniciada la sesión con este tipo de usuario, le saldrá una ventana desde la cual podrá configurar la temporada y subir los resultados de los partidos.





## 5. Configurar Temporada (Administrador):

Para configurar la temporada, el administrador deberá subir dos archivos. Uno con la información de los partidos y otro con la información de los jugadores. En la vista del administrador hay campos de texto donde puede escribir la ruta del archivo, una vez se hayan escrito las rutas, deberá oprimir el botón "Cargar Información Temporada". Si se quiere configurara una temporada nueva, primero se debe borrar la información de la temporada anterior.

Al final de este documento se dictan las rutas del repositorio donde están guardados los archivos de prueba.



#### 6. Subir Resultados Partidos (Administrador):

Los resultados deberán subirse por partido. Al final del documento se deja las rutas del repositorio donde se pueden encontrar ejemplos de estos archivos. Para ello el Administrador debe especificar la ruta del archivo con los resultados del partido que desea subir y oprimir el botón "Cargar resultado partido".



## 7. Cerrar Sesión (Administrador):

Para cerrar sesión simplemente se debe oprimir el botón "Cerrar Sesión". De esta manera se podrá entrar o crear otro usuario.



## 8. Borrar Temporada (Administrador):

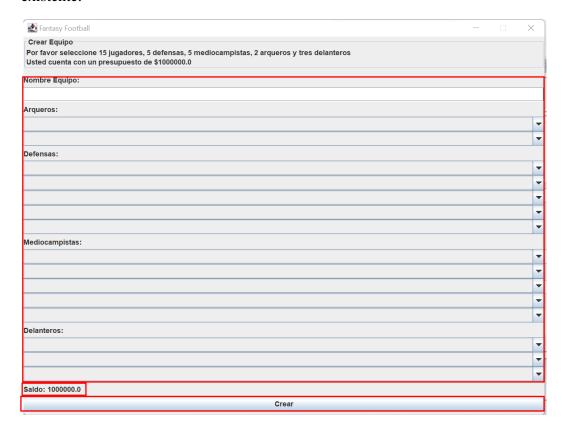
El administrador también tiene la opción de borrar la temporada actual. Esto no podrá deshacerse. Para poder configurar una temporada nueva, el administrador deberá eliminar la temporada actual.



## 9. Crear Equipo (Usuario):

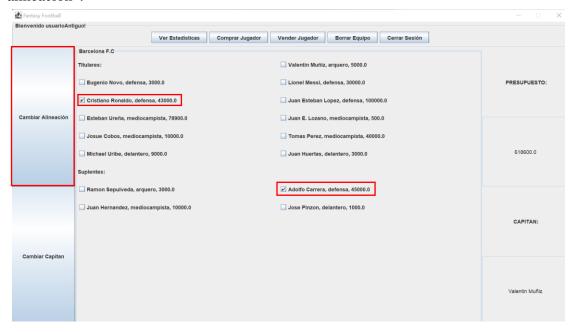
Al crear un usuario, aparecerá la ventana para crear un equipo. El usuario debe seleccionar 15 jugadores (2 arqueros, 5 defensas, 5 mediocampistas y 3 delanteros) diferentes y escoger un nombre para el equipo. Cada vez que se selecciona un jugador se le muestra al usuario como esa selección afectaría su saldo. Una vez seleccionados los jugadores el usuario debe oprimir el botón "Crear".

Si un usuario que ya tiene un equipo desea crear uno nuevo, primero debe borrar el equipo existente.



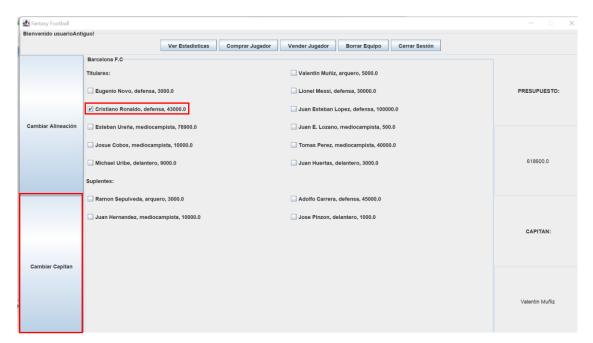
### 10. Cambiar Alineación (Usuario):

Para cambiar la alineación titular, el usuario, en la vista del equipo, deberá seleccionar un jugador y un suplente que jueguen en la misma posición y oprimir el botón "Cambiar alineación".



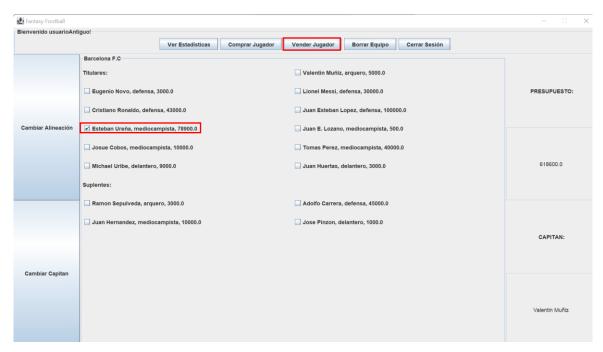
## 11. Cambiar Capitán (Usuario):

Para cambiar el capitán, el usuario debe seleccionar, desde la vista del equipo, un jugador de la nómina titular y oprimir el botón "Cambiar Capitán".



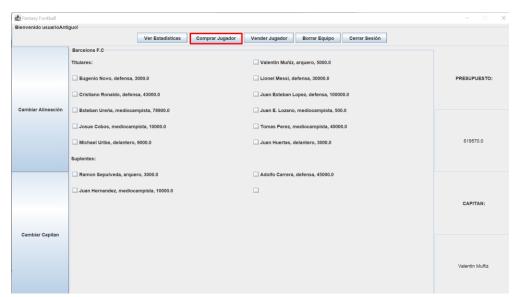
## 12. Vender Jugador (Usuario):

Para vender un jugador, el usuario debe seleccionar el jugador que desea vender desde la vista del equipo, y oprimir el botón "Vender Jugador".



## 13. Comprar Jugador (Usuario):

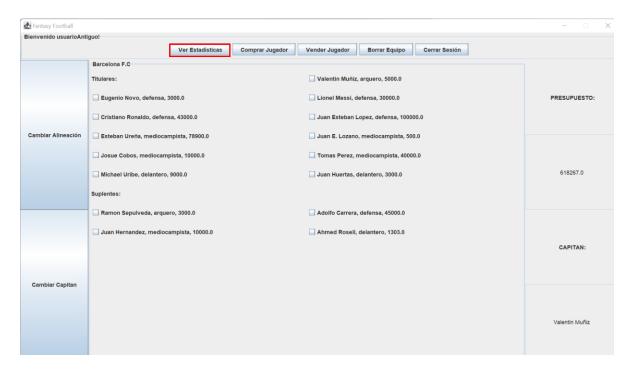
Para comprar un jugador, el usuario debe oprimir el botón "Comprar Jugador", pero para ello debe haber vendido un jugador antes. Una vez oprima el botón (y si su equipo cuenta con 14 jugadores) le aparecerá una ventana en donde puede seleccionar el jugador que desea comprar, este debe jugar en la misma posición del jugador que vendió, y no puede hacer parte de su equipo. Una vez haya seleccionado el jugador debe oprimir el botón "Comprar"





## 14. Ver Estadísticas (Usuario):

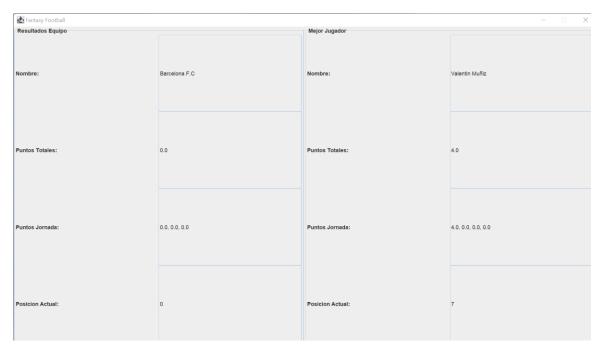
Para ver las estadísticas de la temporada, el usuario debe oprimir el botón "Ver Estadísticas", desde la vista del equipo. Una vez oprima este botón saldrá una ventana para seleccionar el tipo de estadística.



Estadísticas del Equipo:

Para ver las estadísticas del equipo el usuario debe seleccionar "Resultados del equipo" en la ventana de estadísticas. Ahí podrá ver los puntos totales, la posición, los puntos por jornada y las estadísticas del mejor jugador del equipo de fantasía del usuario.



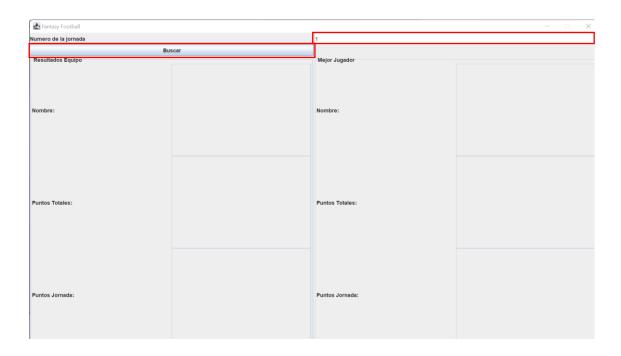


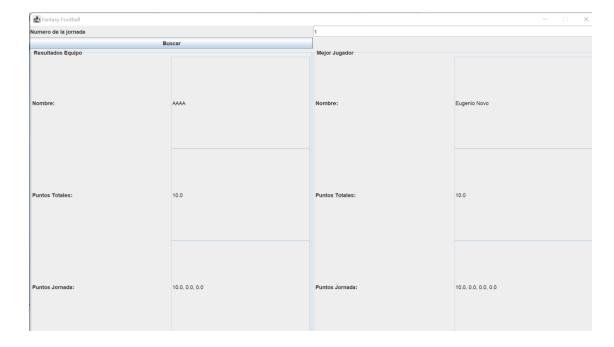
## Estadísticas por jornada:

Para ver las estadísticas por jornada el usuario debe seleccionar "Resultados por jornada" en la ventana de estadísticas. Ahí podrá ver los puntos totales, la posición y los puntos por jornada del mejor jugador y equipo de la jornada seleccionada.

Para seleccionar el número de la jornada, el usuario debe escribir en el campo de texto de la ventana de estadísticas por jornada el número de la jornada y oprimir el botón "Buscar".



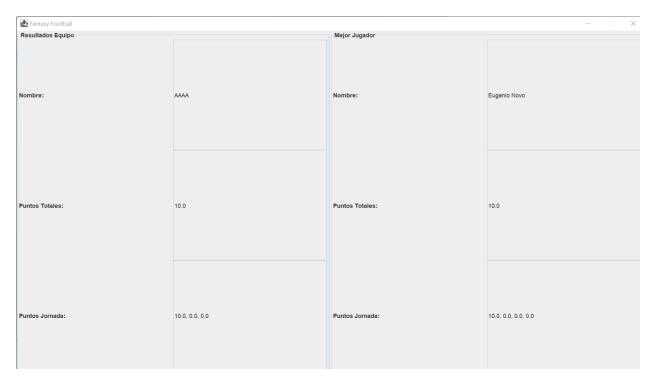




## Estadísticas de la Temporada:

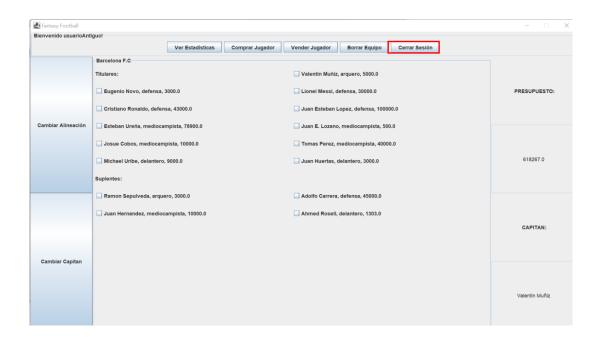
Para ver las estadísticas por jornada el usuario debe seleccionar "Resultados de la temporada" en la ventana de estadísticas. Ahí podrá ver los puntos totales, la posición y los puntos por jornada del mejor jugador y equipo de la temporada.





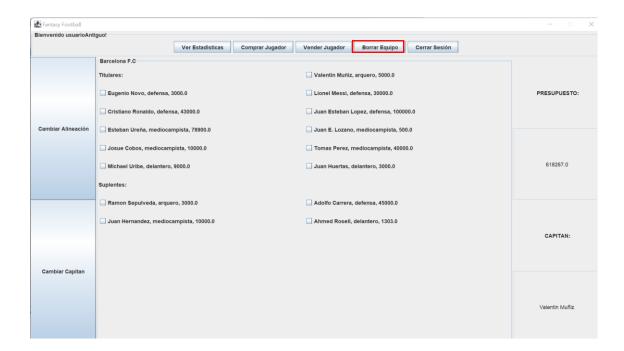
## 15. Cerrar Sesión (Usuario):

Para cerrar sesión el usuario simplemente debe oprimir el botón "Cerrar Sesión".



## 16. Borrar Equipo (Usuario):

Para borrar el equipo el usuario debe oprimir el botón "Borrar Equipo" está acción no se puede deshacer, y el participante deberá crear un nuevo equipo, con 0 puntos.



#### **Consideraciones:**

## 1. Archivos de prueba.

En la carpeta "data" hay una carpeta llamada "EjemplosArchivosAdministrador" en está podrá encontrar la carpeta "Configuración de la temporada", donde hay un ejemplo del archivo de partidos y de jugadores que el administrador debe subir al momento de configurar la temporada. También está la carpeta "Resultados de partidos", en donde podrá encontrar archivos de resultados para cada partido del archivo de prueba de partidos. Si bien, la información de los archivos se puede modificar, la estructura se debe mantener

Si bien, la información de los archivos se puede modificar, la estructura se debe mantener igual, de lo contrario la aplicación no podrá leer los archivos.

#### 2. Persistencia.

Una vez el administrador carga la configuración de la temporada, la aplicación crea y guarda en la data en la carpeta "temporada" un archivo de jugadores, sobre el cual comienza a llenar los resultados de cada jornada y además un archivo con todas las jornadas y partidos de la temporada, el cual también va actualizando cada vez que se sube los resultados de un partido.

Así mismo, en la carpeta "usuarios", en la data se encuentran otros dos archivos "administrador", el cual guarda las credenciales previamente establecidas para el usuario administrativo y participantes, el cual guarda la información de cada participante, así como su equipo. Cada vez que se suben los resultados de un partido, el archivo de participantes es actualizado con los últimos resultados de los equipos de cada participante. Así mismo, cada vez que un usuario compra, cambia la alineación o el capitán, este archivo es modificado para guardar la información.

El archivo de participantes no sé modifica cuando se vende un jugador, para garantizar que el equipo no quede con menos de 15 jugadores.

Cada vez que se inicia la aplicación estos archivos se cargan para tener la última información.

#### 3. Formato de los archivos.

Todos los archivos son de tipo JSON.

#### 4. Configuración de la temporada.

Con los archivos de prueba se configura una temporada de 3 jornadas, con 3 partidos por jornada.

Las fechas de las jornadas son:

Jornada 1: 13 y 14 de agosto.

Jornada 2: 1 y 2 de octubre.

Jornada 3: 19 y 20 de noviembre.

Debe tener en cuenta estás fecha, ya que si se corre la aplicación entre las fechas que se juegan las jornadas, no le permitirá ni hacer modificaciones en los equipos existentes, ni crear nuevos equipos.

Si desea modificar las fechas debe respetar el formato que se está usando en los archivos de prueba para que el programa pueda interpretarlas.

## 5. Otras recomendaciones,

La primera vez que corra la aplicación, debe configurar la temporada. Lo único que viene previamente configurado son las credenciales del usuario administrativo, por lo que también tendrá que crear un usuario de participante nuevo. Para ver las estadísticas con algo de data, también deberá cargar los ejemplos de los resultados de los partidos.