

Análisis proceso

Durante el proyecto 1, 2 y 3, se tuvieron varios problemas que afectaron la calidad del trabajo que entregue, puesto que al inicio, si bien éramos 3 integrantes, unos no trabajan tan bien como los otros y habían problemas de comunicación. En el segundo, al ser 2 integrantes no pudimos dedicarle mucho tiempo a la estética y a la creación de todas las interfaces. Ahora bien, en este proyecto 3, al estar solo y con más entregas, hice lo posible por hacer un buen proyecto, pero por tiempo, organización, problemas personales, entre otros, no pude resolverlo como quería al punto que decidí entregar casi el mismo proyecto que el 2 que hice con mi anterior compañera, que entregar un producto incompleto y con mala calidad. Teniendo esto en cuenta, las cosas que salieron bien durante los 3 proyectos, fueron que se tenía claro que hacer, yo siempre al leer el enunciado hacía un tipo de plan de código que, si bien no lo seguía y lo lograba completar, me permitía tener una guía para desarrollar los códigos, cumplir con los requerimientos de la aplicación. Igualmente, en términos del proceso de diseño de la aplicación, se pudieron cumplir con la mayoría de requerimientos, incluso de manera incompleta o incorrecta, pero gracias al diseño se pudo tener una guía que permitía saber que tenía que contener la aplicación en cada proceso siguiendo todos los requerimientos e información que debería tener. Sin embargo, la mayoría de cosas salieron mal, puesto que no pude y no pudimos completar todo lo planeado en la implementación desde el proyecto 1, por la mala comunicación que había en el grupo y de organización, al igual que la falta de conocimiento de cómo usar Java y de cómo trabajar en Eclipse, impidieron la posibilidad de poder trabajar mejor conjuntamente, por lo que dificultaba bastante cumplir el proceso de diseño, por lo que la mayoría de implementaciones salían incorrectas, incompletas y no mostraban lo que éramos capaz de hacer. Ahora bien, algunas decisiones que resultaron acertadas, fue por ejemplo, para el proyecto 2, separarnos del primer compañero, con el objetivo de poder trabajar mejor, el cual al darnos más tiempo, pudimos entregar un mejor producto que el del proyecto 1, en el que si bien no era el mejor, fue mejor de lo que podíamos haber entregado con ese compañero. Ahora bien, una decisión problemática que obviamente nos afectó al grupo y termino separándonos a todos, fue que en el proyecto 2, en el diseño, propusimos que hiciéramos muchas interfaces para poder cumplir con todos los requerimientos, los cuales estaban bien diseñados y planeados, pero en la implementación no teníamos el tiempo para cumplir con todas las interfaces que por mínimo eran como 20, por lo que no pudimos dedicar tiempo en calidad y dedicar tiempo en el código para mirar si está funcionando correctamente. Del mismo modo, otra decisión problemática fue dividir el código y no trabajar conjuntamente, porque esto permitió no tener coherencia y constancia en todo el código, por lo que hubieron problemas en la carga de datos y en las interfaces. Finalmente, los problemas que hubieron en el desarrollo de los proyectos son la implementación de los códigos y la falta de organización y planeación para poder desarrollar los diseños de los trabajos, gracias a que al dividir los trabajos, no comunicarse correctamente, postponer tanto y poner una dificultad alta en la implementación de los proyectos por lo planeado en

los diseños, no permitieron tener una buena implementación de los proyectos, a pesar de que en la planeación y diseños, trabajando en equipo, éramos buenos. Cabe resaltar, que el diseño del proyecto 3, que use el documento base que hicimos en el proyecto 2, estaba incompleto, puesto que tampoco le dedique el tiempo requerido ni la rúbrica de calificación que sirve como guía. Aún más, nosotros en los 2 proyectos y yo en el último, trataba de organizar mi tiempo de la mejor manera, pero no lograba hacerlo correctamente al final, por algún trabajo que se extendía, problemas personales, entre otros. Además, como se dijo previamente, unos problemas en el desarrollo de los proyectos fue la falta de conocimiento del manejo de Eclipse y Java, ya que pareciera casi un pre-requisito saber Java antes de entrar al curso. En conclusión, es necesario trabajar con tiempo, con una buena comunicación en el grupo y buscar no complicarse tanto en la implementación a la hora de hacer el diseño, puesto que considero que son la clave para poder realizar los mismos 3 proyectos de una manera que cumplan con lo que pidan y funcione.