

Entrega 1 – Análisis del proyecto

Sergio Franco Pineda – 202116614

Juan Pablo Rodríguez Briceño - 202022764

Juan Pablo Martínez Pineda - 202012623

Requerimientos funcionales

- **Usuario general:**
 - Como usuario quiero crear un nuevo proyecto para hacerle seguimiento al proyecto y ser un participante y el dueño del proyecto.

- **Dueño del proyecto (Dueño y Participante):**
 - Como dueño del proyecto quiero agregar usuarios para poder distribuir las tareas a realizar, los cuales solo van a ser participantes.

- **Participantes (Participante):**
 - Como participante del proyecto quiero marcar que se realizó una actividad para marcar el progreso del proyecto
 - Como participante del proyecto quiero poder cambiar las fechas de una actividad para marcar cuando se hizo realmente una actividad en caso de que la plataforma haya estado no disponible
 - Como participante quiero registrar que otro participante realizo cierta actividad para indicar que alguien más hizo una actividad
 - Como participante quiero poder clasificar actividades para poder calcular el tiempo promedio de cada tipo de actividad de cada participante
 - Como participante quiero poder cronometrar el tiempo que me lleva realizar una actividad así como poder detener y continuar el cronometro para, posteriormente, poder sacar el promedio del tiempo que se demora cada participante en cada tipo de actividad

Restricciones

- Cada proyecto debe empezar con un nombre, una descripción, una fecha de inicio y una fecha estimada de finalización si ya se conoce.
- Cuando se cree un proyecto, debe haber un participante inicial
- No es necesario poder eliminar participantes (pero se podría hacer?)
- Cada participante puede registrar que hizo una actividad en el proyecto.
- Cada actividad debe empezar con un título, una descripción, un tipo, una fecha en la que se realizó, una hora de inicio, una hora de finalización y un participante que la realizó.
- Por defecto, la fecha y hora de inicio de la clase Actividad empieza siendo la hora de registro, aunque este valor se puede cambiar

- Las actividades pueden repetir nombres entre si
- Por defecto, el participante que este registrando una actividad va a ser quien la haya realizado, aunque puede registrar la actividad a nombre de otra persona
- Las variables que pueda tener el atributo tipoActividad deben ser definidos para cada proyecto
- El usuario puede cronometrar una actividad, indicando cuando empiece y cuando termine
- La aplicación debe calcular automáticamente el tiempo que le tomo al usuario realizar una actividad
- El cronometro se puede pausar y continuar
- La aplicación debe poder generar un reporte de las actividades de cada miembro de equipo con información

Diagrama de clases

