Diseño DPOO Entrega #3

Santiago Cabra Chavez 202110929 Manuel Gomez Salazar 202020415 Santiago Linares 201915789

Carga de datos:

La lectura de los datos se hizo desde la clase Hotel.

```
private static Map<Integer, Habitacion> mapaHabitaciones = new LinkedHashMap<>();//
private static Map<Integer, Producto> mapaProductos = new LinkedHashMap<>();//
private static Map<Integer, Servicio> mapaServicios = new LinkedHashMap<>();//
private static Map<Integer, Reserva> mapaReservas = new LinkedHashMap<>();//
private static Map<String, Usuario> mapaUsuarios = new LinkedHashMap<>();//
```

Se inicia creando Hash maps en los cuales se va a actualizar la información de la lectura de los textos. Los hashmaps fueron creados para que las llaves fueran el id del objeto (idHabitacion, idProducto, idServicio, idReserva, loginUsuario) y el valor sea el objeto correspondiente. Se optaron por hash maps para que cuando el recepcionista, empleado o administrador tenga que acceder a algún objeto, este pueda hacerlo de una forma rápida y digitando

Cada una de las funciones de carga de datos (cargarServicios, cargarProductos, cargarUsuarios, cargarHabitaciones, cargarReservas) toma el archivo .txt correspondiente, separa los datos de cada linea por (;) y crea el objeto con los datos del txt.

Hotel:

```
public class Hotel {
    private static Map<Integer, Habitacion> mapaHabitaciones = new LinkedHashMap<>();//
    private static Map<Integer, Producto> mapaProductos = new LinkedHashMap<>();//
    private static Map<Integer, Servicio> mapaServicios = new LinkedHashMap<>();//
    private static Map<Integer, Reserva> mapaReservas = new LinkedHashMap<>();//
    private static Map<String, Usuario> mapaUsuarios = new LinkedHashMap<>();//
```

Para empezar, creamos el Hotel con 5 mapas diferentes, un mapa de habitaciones, uno de productos, uno de servicios, uno con las reservas del hotel y el ultimo con los usuarios que tienen acceso al hotel.

```
public static void cargarInfoHotel() throws FileNotFoundException, IOException {
    cargarHabitaciones();
    cargarProductos();
    cargarServicios();
    cargarReservas();
    cargarUsuarios();
}
```

Luego cargamos los datos al hotel.

Para las funciones de cargar datos de los mapas que conforman el hotel usamos hashMaps los cuales guardan la información del correspondiente archivo .txt donde se este guardando la informacion, esta carga de datos se tiene que hacer cada vez que se inicie el hotel.

Usuarios:

```
public abstract class Usuario
{
    private String login;
    private String password;
    private String userType;

    public Usuario(String login, String password, String userType)
    {
        this.login = login;
        this.password = password;
        this.userType = userType;
    }

    public String getLogin()
    {
        return login;
    }

    public String getPassword()
    {
        return password;
    }

    public String getUserType()
    {
        return userType;
    }
}
```

La Interfaz de usuario es la base de las clases de: Administrador, empleado y recepcionista. donde se crean con un nombre o LogIn, una contraseña y el tipo de usuario que es (esto es importante debido a que cada usuario tiene acceso a funciones distintas).

Administrador:

El administrador tiene varias funciones unicas,

+ addProductCatalog(): Void. El administrador va a poder agregar un producto con su precio respectivo al catálogo para que los clientes del hotel puedan usarlo.

+ addServiceCatalog(): Void. El administrador va a poder agregar un servicio con su precio respectivo al catálogo para que los clientes del hotel puedan usarlo.

+ deleteProductCatalog(): Void. El administrador va a poder eliminar un producto del catálogo del hotel.

+ deleteServiceCatalog(): Void. El administrador va a poder eliminar un servicio del catálogo del hotel.

+ addProductRoom(): Void. El administrador va a poder agregar un producto con su precio respectivo a la habitación para que los clientes del hotel puedan usarlo.

```
// Si no se encontró el ID buscado, lanza una excepción
if (!encontrado) {
    throw new RuntimeException("No se encontró el id buscado.");
}

// Escribe todas las lineas actualizadas al archivo
Files.write(Paths.get(archivo), lineas, Charset.defaultCharset());

System.out.println("Producto agregado exitosamente.");
} catch (IOException e) {
    System.out.println("Error al agregar el producto: " + e.getMessage());
}
```

+ addServiceRoom(): Void. El administrador va a poder agregar un servicio con su precio respectivo a la habitacionpara que los clientes del hotel puedan usarlo.

```
// Si no se encontró el ID buscado, lanza una excepción
if (!encontrado) {
          throw new RuntimeException("No se encontró el id buscado.");
}

// Escribe todas las lineas actualizadas al archivo
        Files.write(Paths.get(archivo), lineas, Charset.defaultCharset());

System.out.println("Servicio agregado exitosamente.");
} catch (IOException e) {
        System.out.println("Error al agregar el servicio: " + e.getMessage());
}
```

+ removeServiceRoom(): Void. El administrador va a poder eliminar un servicio de la habitación correspondiente del hotel.

```
// Escribe la linea en el archivo temporal
writer.write(linea + "\n");
}

// Si no se encontró el id buscado, lanza una excepción
if (!encontrado) {
    throw new RuntimeException("No se encontró el id buscado.");
}

// Cierra el lector y escritor de archivos
reader.close();
writer.close();

// Reemplaza el archivo original con el archivo temporal
File originalFile = new File(archivo);
File tempFile = new File(archivo + ".tmp");

if (!tempFile.renameTo(originalFile)) {
    throw new RuntimeException("No se pudo actualizar el archivo.");
}

System.out.println("Producto eliminado exitosamente.");
} catch (IOException e) {
    System.out.println("Error al eliminar el producto: " + e.getMessage());
}
```

+ removeProductRoom(): Void. El administrador va a poder eliminar un producto de la habitación correspondiente del hotel.

```
// Escribe la línea en el archivo temporal
    writer.write(linea + "\n");
}

// Si no se encontró el id buscado, lanza una excepción
if (!encontrado) {
    throw new RuntimeException("No se encontró el id buscado.");
}

// Cierra el lector y escritor de archivos
reader.close();
writer.close();

// Reemplaza el archivo original con el archivo temporal
File originalFile = new File(archivo);
File tempFile = new File(archivo + ".tmp");

if (!tempFile.renameTo(originalFile)) {
    throw new RuntimeException("No se pudo actualizar el archivo.");
}

System.out.println("Producto eliminado exitosamente.");
} catch (IOException e) {
    System.out.println("Error al eliminar el producto: " + e.getMessage());
}
```

+ addRoom(): Void. El administrador va a poder agregar una habitación con su respectiva capacidad, tipo de habitación, descripción y el identificador se va a generar automáticamente para la habitación. Si se agrega una habitación esta debe de quedar guardada para que las próximas veces pueda ser usada.

+ deleteRoom(): Void. El administrador va a poder eliminar una habitación del sistema del hotel.

+ addUser(): Usuario. El administrador tiene la facultad de crear un nuevo usuario en el sistema, para que en caso de que haya cambio de personal, estos puedan hacer uso del mismo a partir de su cargo.

```
public void addUser(String login, String password, String userType, Map<String, Usuario> usuario> usuario;

if (userType.equals("administrador")) {
    usuario = new Administrador(login, password, userType);
} else if (userType.equals("recepcionista")) {
    usuario = new Recepcionista(login, password, userType);
} else {
    usuario = new Empleado(login, password, userType);
}

usuarios.put(login, usuario);

FileWriter escritor = new FileWriter(rutaArchivo, true);
    escritor.write(login + ";" + password + ";" + userType + "\n");
    escritor.close();
}
```

+ deleteUser(): El administrador tiene la capacidad de eliminar un usuario del sistema del hotel.

```
public void deleteUser(String login, Map<String, Usuario> usuarios, String rutaArchivo) throws IOException {
    usuarios.remove(login);
    FileWriter escritor = new FileWriter(rutaArchivo);

    for (Usuario usuario : usuarios.values()) {
        escritor.write(usuario.getLogin() + ";" + usuario.getPassword() + ";" + usuario.getUserType() + "\n");
    }
    escritor.close();
}
```

+ getUsers(): List. El administrador puede obtener una lista completa de los usuarios del sistema con sus respectivos correos y claves.

```
public void getUsers(Map<String, Usuario> usuarios) {
    for (Usuario usuario : usuarios.values()) {
        System.out.println("Login: " + usuario.getLogin());
        System.out.println("Password: " + usuario.getPassword());
        System.out.println("UserType: " + usuario.getUserType());
        System.out.println("------");
    }
}
```

+ getBooking(): List. El administrador va a poder obtener una lista completa de las reservas activas del hotel en ese momento.

Empleado:

+ empleado(): se crea el empleado con las caracteriscticas

```
public Empleado(String login, String password, String userType) {
    super(login, password, userType);
```

el empleado tambien tiene como funciones el poder agregar o eliminar productos o servicios a las habitaciones de los huespedes del hotel.

Recepcionista:

- + modifyBooking(): Void. El recepcionista va a poder modificar una reserva dado el String correspondiente al ID de la reserva. Modificar también implica cancelar la reserva en caso de ser necesario.
- + checkOut(): void El recepcionista va a poder cerrar la estadía de un huésped en el sistema, guardando la información de la reserva en un documento de reservas terminadas exitosamente.

+crearHuesped(): crea un huesped nuevo para agregar a la reserva

```
public Muesped crearHuesped(String name, int age, String email, String Archivo, int guestID) {
    // Creat un mayo heared
    Ruesped newOffuesped = new Huesped(name, age, email, guestID);

try {
    FileWriter fw = new FileWriter(Archivo, true); // true para que se agregue al final del archivo
    PrintWriter pw = new FrintWriter(fw);
    pw.println(nuevOffuesped.getGuestID() + ";" + nuevOffuesped.getName() + ";" + nuevOffuesped.getAge() + ";" + nuevOffuesped.getEmail() + ";" + nue
    pw.close();
    System.out.println("Huésped guardado con éxito en el archivo "+ Archivo);
} catch (IOException e) {
    System.out.println("Brror al guardar el huésped en el archivo "+ Archivo);
    e.printStackTrace();
}

return nuevOffuesped;
}
```

+ checkIn(): void El recepcionista va a poder generar la reserva y estadía de un cliente en el sistema

```
public void checkIn(Integer bookingId, String entryDate, String departureDate, ArrayList<Integer> associatedRooms, ArrayList<String> guestList, Integ

// Verificar si las habitaciones ya estan reservadas para las fechas de entrada y salida
ArrayList<Reserva> reservas = getBookingsList(Archivo);

for (Reserva r: reservas) {
    if ((entryDate.equals(r.getEntryDate()) || departureDate.equals(r.getDepartureDate())) ||
        r.associatedRooms.stream().anyMatch(associatedRooms:contains)) {
        System.out.println("Las habitaciones ya están reservadas para las fechas de entrada y salida especificadas");
        return;
    }
}

// Crear una nueva reserva
Reserva nuevaReserva = new Reserva(bookingId, entryDate, departureDate, associatedRooms, guestList, associatedValue);

// Guardar la reserva en un archivo de texto

try (
    FileWriter fw = new FileWriter(Archivo, true); // true para que se agreque al final del archivo
    PrintWriter pw = new PrintWriter(fw);
    pw.println(nuevaReserva.getBookingId() + ":" + nuevaReserva.getBortyDate() + ":" + nuevaReserva.getDepartureDate() + ":" + nuevaReserva.getRo
    pw.close();
    System.out.println("Reserva quardada con éxito en el archivo "+ Archivo);
    e.printStackTrace();
}
```

```
public ArrayList<Reserva> detBookingsList = new ArrayList<>();

try (BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader(archivo))) {
    String line;
    while ((line = br.readLine()) != null) {
        String[] bookingData = line.split(",");
        Integer bookingData = line.split(",");
        Integer bookingData = bookingData[];
        String departureDate = bookingData[2];
        ArrayList<Integer> associatedRooms = new ArrayList<>();
        for (String roomId : bookingData[3].split("-")) {
            associatedRooms.add(integer.parseInt(roomId);
        }
        ArrayList<String> guestList = new ArrayList<>();
        for (String guestName : bookingData[4].split("-")) {
            guestList.add(guestName);
        }
        Integer associatedValue = Integer.parseInt(bookingData[5]);
        Reserva booking = new Reserva(bookingId, entryDate, departureDate, associatedRooms, guestList, associatedValue);
        bookingsList.add(booking);
    }
} catch (IOException e) {
        System.out.println("Error al leer el archivo reservas.txt");
        e.printStackTrace();
}

return bookingsList;
}
```

+ getBookingsList() List :El recepcionista tiene la facultad de ver todas las reservas que se encuentren activas en el hotel con el fin de ofrecerle una habitación a un huésped.

huesped:

huesped es donde se aloja y se crea toda la información de los huespedes para asociarlos a una reserva:

```
public class Huesped {
    private int guestID;
    private String name;
    private int age;
    private String email;
    private int roomID;
    private int bookingID;

public Huesped(String name, int age, String email) {
        this.guestID = 0;
        this.name = name;
        this.age = age;
        this.email = email;
    }
}
```

```
public int getAge() {
    return this.age;
}

public String getName() {
    return this.name;
}

public String getEmail() {
    return this.email;
}

public int getGuestID() {
    return this.guestID;
}

public int getRoomID() {
    return this.roomID;
}

public int getBookingID() {
    return this.bookingID;
}
```

existe una funcion llamada generateID() la cual crea un codigo único para identificar al huesped.

```
public static int generateID() {
    String chars = "0123456789";
    StringBuilder sb = new StringBuilder();
    Random random = new Random();
    for (int i = 0; i < 3; i++) {
        sb.append(chars.charAt(random.nextInt(chars.length())));
    }
    int ID = Integer.parseInt(sb.toString());
    return ID;
}
</pre>
```

Habitacion:

La clase habitacion almacena toda la info necesaria para contruir una habitacion y usar sus datos para la creacion de una reserva

```
Rabitacion(Integer roomid, Boolean occupancyStatus, ArrayList<String) availableServices, ArrayList<String) consumptionRecord,
ArrayList<String) questList, Integer valueSyNight, Integer questCapacity, String roomType, Integer totalValue)

is_occupancyStatus = occupancyStatus;
is_ovailableServices = availableServices;
is_ovailableServices = valueByNight;
is_questList = questList;
is_valueByNight = valueByNight;
is_roomType = roomType;
is_roomType;
is_ro
```

reserva:

La clase reserva almacena toda la info necesaria para construir y almacenar una reserva

```
public Reserva(Integer bookingId, String entryDate, String departureDate, ArrayList<Integer> associatedRooms, ArrayList<String> questList, Integer associatedValue)
{
    this.bookingId = bookingId;
    this.entryDate = entryDate;
    this.associatedRooms = associatedRooms;
    this.associatedRooms = associatedRooms;
    this.associatedValue = associatedValue;
}
public String getDate()
{
    String fechas_reservadas = entryDate+"-"+departureDate;
    return fechas_reservadas;
}
public Integer getAssociatedValue()
{
    return associatedValue;
}
public ArrayList<String> getGuestList()
{
    return questList;
}
public ArrayList<Integer> getRoomsList()
{
    return associatedRooms;
}
public Integer getBookingId()
{
    return bookingId;
}
```