Diseño DPOO Entrega 2 - Proyecto 2

La entrega se está realizando sobre el documento previamente enviado*

Santiago Cabra Chavez 202110929 Manuel Gomez Salazar 202020415 Santiago Linares 201915789

Ventana de inicio:

En la clase VentanaDeInicio del paquete interfaz es dónde se ubica el main de la aplicación. En el main se inicia el panel de login y se cargan los datos para el modelo. El modelo está conectado a cada una de las clases ya que se usó lo hecho en el proyecto 1 para completar este proyecto.

PanelLogin:

En el panel login se hace la verificación de los datos de cada usuario y se identifica si ese usuario es administrador, recepcionista o empleado. Dependiendo del tipo de usuario se genera el menú correspondiente a ese usuario.

VentanaEmpleado:

En esta ventana están los botones correspondientes a las funciones de empleado los cuales son: agregar servicio a habitación y agregar producto a habitación. Para cada uno de esos botones se genera una nueva ventana en la cual se registra la habitación a la cual se le quiere agregar el producto o el servicio y le agrega ese servicio o producto. En caso de que no se encuentre la habitación o no se llene el campo de la habitación se le pide al usuario que llene el texto o cambie la habitación que se ingresó.

VentanaAdministrador:

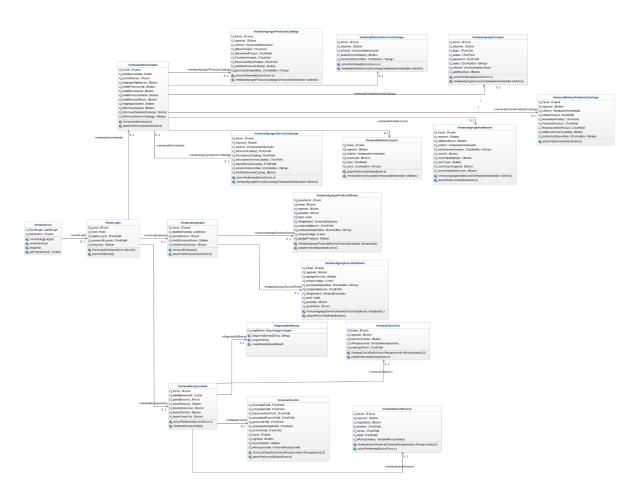
En esta ventana están los botones correspondientes a las funciones del administrador los cuales son: nueva habitación, nuevo producto, nuevo servicio, nuevo usuario, eliminar producto, eliminar servicio, y eliminar usuario. Cada uno de estos botones abre una ventana nueva en la cual se le pide al administrador los datos pertinentes para poder agregar o eliminar los servicios o productos que se deseen.

DiagramaBarras:

Esta es la clase que genera el diagrama que muestra la ocupación por los meses del hotel, esta opción se accede desde la VentanaRecepcionista. Para lograr esto se usó JFreeChart. Los

datos para graficar se obtuvieron leyendo el archivo de reservas y guardandolos en un mapa. Por cada reserva que se iniciaba en un mes se le agregaba un 1 a la llave correspondiente a ese mes en el Hash Map. Posteriormente se le asigna el valor de cada mes a la columna correspondiente y se grafica en una ventana aparte.

Diagrama de Clases de alto Nivel para la interfaz gráfica



Si existe dificultad para la lectura del diagrama se hara un envio del archivo original aparte*

Carga de datos:

La lectura de los datos se hizo desde la clase Hotel.

```
private static Map<Integer, Habitacion> mapaHabitaciones = new LinkedHashMap<>();//
private static Map<Integer, Producto> mapaProductos = new LinkedHashMap<>();//
private static Map<Integer, Servicio> mapaServicios = new LinkedHashMap<>();//
private static Map<Integer, Reserva> mapaReservas = new LinkedHashMap<>();//
private static Map<String, Usuario> mapaUsuarios = new LinkedHashMap<>();//
```

Se inicia creando Hash maps en los cuales se va a actualizar la información de la lectura de los textos. Los hashmaps fueron creados para que las llaves fueran el id del objeto

(idHabitacion, idProducto, idServicio, idReserva, loginUsuario) y el valor sea el objeto correspondiente. Se optaron por hash maps para que cuando el recepcionista, empleado o administrador tenga que acceder a algún objeto, este pueda hacerlo de una forma rápida y digitando

Cada una de las funciones de carga de datos (cargarServicios, cargarProductos, cargarUsuarios, cargarHabitaciones, cargarReservas) toma el archivo .txt correspondiente, separa los datos de cada linea por (;) y crea el objeto con los datos del txt.

Hotel:

```
public class Hotel {
    private static Map<Integer, Habitacion> mapaHabitaciones = new LinkedHashMap<>();//
    private static Map<Integer, Producto> mapaProductos = new LinkedHashMap<>();//
    private static Map<Integer, Servicio> mapaServicios = new LinkedHashMap<>();//
    private static Map<Integer, Reserva> mapaReservas = new LinkedHashMap<>();//
    private static Map<String, Usuario> mapaUsuarios = new LinkedHashMap<>();//
```

Para empezar, creamos el Hotel con 5 mapas diferentes, un mapa de habitaciones, uno de productos, uno de servicios, uno con las reservas del hotel y el ultimo con los usuarios que tienen acceso al hotel.

```
public static void cargarInfoHotel() throws FileNotFoundException, IOException {
    cargarHabitaciones();
    cargarProductos();
    cargarServicios();
    cargarReservas();
    cargarUsuarios();
}
```

Luego cargamos los datos al hotel.

Para las funciones de cargar datos de los mapas que conforman el hotel usamos hashMaps los cuales guardan la información del correspondiente archivo .txt donde se este guardando la informacion, esta carga de datos se tiene que hacer cada vez que se inicie el hotel.

Usuarios:

```
public abstract class Usuario
{
    private String login;
    private String password;
    private String userType;

    public Usuario(String login, String password, String userType)
    {
        this.login = login;
        this.password = password;
        this.userType = userType;
    }

    public String getLogin()
    {
        return login;
    }

    public String getPassword()
    {
        return password;
    }

    public String getUserType()
    {
        return userType;
    }
}
```

La Interfaz de usuario es la base de las clases de: Administrador, empleado y recepcionista. donde se crean con un nombre o LogIn, una contraseña y el tipo de usuario que es (esto es importante debido a que cada usuario tiene acceso a funciones distintas).

Administrador:

El administrador tiene varias funciones unicas,

+ addProductCatalog(): Void. El administrador va a poder agregar un producto con su precio respectivo al catálogo para que los clientes del hotel puedan usarlo.

+ addServiceCatalog(): Void. El administrador va a poder agregar un servicio con su precio respectivo al catálogo para que los clientes del hotel puedan usarlo.

+ deleteProductCatalog(): Void. El administrador va a poder eliminar un producto del catálogo del hotel.

+ deleteServiceCatalog(): Void. El administrador va a poder eliminar un servicio del catálogo del hotel.

+ addProductRoom(): Void. El administrador va a poder agregar un producto con su precio respectivo a la habitación para que los clientes del hotel puedan usarlo.

```
// Si no se encontró el ID buscado, lanza una excepción
if (!encontrado) {
    throw new RuntimeException("No se encontró el id buscado.");
}

// Escribe todas las lineas actualizadas al archivo
Files.write(Paths.get(archivo), lineas, Charset.defaultCharset());

System.out.println("Producto agregado exitosamente.");
} catch (IOException e) {
    System.out.println("Error al agregar el producto: " + e.getMessage());
}
```

+ addServiceRoom(): Void. El administrador va a poder agregar un servicio con su precio respectivo a la habitacionpara que los clientes del hotel puedan usarlo.

```
// Si no se encontró el ID buscado, lanza una excepción
if (!encontrado) {
          throw new RuntimeException("No se encontró el id buscado.");
}

// Escribe todas las lineas actualizadas al archivo
        Files.write(Paths.get(archivo), lineas, Charset.defaultCharset());

System.out.println("Servicio agregado exitosamente.");
} catch (IOException e) {
        System.out.println("Error al agregar el servicio: " + e.getMessage());
}
```

+ removeServiceRoom(): Void. El administrador va a poder eliminar un servicio de la habitación correspondiente del hotel.

```
// Escribe la linea en el archivo temporal
writer.write(linea + "\n");
}

// Si no se encontró el id buscado, lanza una excepción
if (!encontrado) {
    throw new RuntimeException("No se encontró el id buscado.");
}

// Cierra el lector y escritor de archivos
reader.close();
writer.close();

// Reemplaza el archivo original con el archivo temporal
File originalFile = new File(archivo);
File tempFile = new File(archivo + ".tmp");

if (!tempFile.renameTo(originalFile)) {
    throw new RuntimeException("No se pudo actualizar el archivo.");
}

System.out.println("Producto eliminado exitosamente.");
} catch (IOException e) {
    System.out.println("Error al eliminar el producto: " + e.getMessage());
}
```

+ removeProductRoom(): Void. El administrador va a poder eliminar un producto de la habitación correspondiente del hotel.

```
// Escribe la línea en el archivo temporal
    writer.write(linea + "\n");
}

// Si no se encontró el id buscado, lanza una excepción
if (!encontrado) {
    throw new RuntimeException("No se encontró el id buscado.");
}

// Cierra el lector y escritor de archivos
reader.close();
writer.close();

// Reemplaza el archivo original con el archivo temporal
File originalFile = new File(archivo);
File tempFile = new File(archivo + ".tmp");

if (!tempFile.renameTo(originalFile)) {
    throw new RuntimeException("No se pudo actualizar el archivo.");
}

System.out.println("Producto eliminado exitosamente.");
} catch (IOException e) {
    System.out.println("Error al eliminar el producto: " + e.getMessage());
}
```

+ addRoom(): Void. El administrador va a poder agregar una habitación con su respectiva capacidad, tipo de habitación, descripción y el identificador se va a generar automáticamente para la habitación. Si se agrega una habitación esta debe de quedar guardada para que las próximas veces pueda ser usada.

+ deleteRoom(): Void. El administrador va a poder eliminar una habitación del sistema del hotel.

+ addUser(): Usuario. El administrador tiene la facultad de crear un nuevo usuario en el sistema, para que en caso de que haya cambio de personal, estos puedan hacer uso del mismo a partir de su cargo.

```
public void addUser(String login, String password, String userType, Map<String, Usuario> usuario> usuario;

if (userType.equals("administrador")) {
    usuario = new Administrador(login, password, userType);
} else if (userType.equals("recepcionista")) {
    usuario = new Recepcionista(login, password, userType);
} else {
    usuario = new Empleado(login, password, userType);
}

usuarios.put(login, usuario);

FileWriter escritor = new FileWriter(rutaArchivo, true);
    escritor.write(login + ";" + password + ";" + userType + "\n");
    escritor.close();
}
```

+ deleteUser(): El administrador tiene la capacidad de eliminar un usuario del sistema del hotel.

```
public void deleteUser(String login, Map<String, Usuario> usuarios, String rutaArchivo) throws IOException {
    usuarios.remove(login);
    FileWriter escritor = new FileWriter(rutaArchivo);

    for (Usuario usuario : usuarios.values()) {
        escritor.write(usuario.getLogin() + ";" + usuario.getPassword() + ";" + usuario.getUserType() + "\n");
    }
    escritor.close();
}
```

+ getUsers(): List. El administrador puede obtener una lista completa de los usuarios del sistema con sus respectivos correos y claves.

```
public void getUsers(Map<String, Usuario> usuarios) {
    for (Usuario usuario : usuarios.values()) {
        System.out.println("Login: " + usuario.getLogin());
        System.out.println("Password: " + usuario.getPassword());
        System.out.println("UserType: " + usuario.getUserType());
        System.out.println("------");
    }
}
```

+ getBooking(): List. El administrador va a poder obtener una lista completa de las reservas activas del hotel en ese momento.

Empleado:

+ empleado(): se crea el empleado con las caracteriscticas

```
public Empleado(String login, String password, String userType) {
    super(login, password, userType);
```

el empleado tambien tiene como funciones el poder agregar o eliminar productos o servicios a las habitaciones de los huespedes del hotel.

Recepcionista:

- + modifyBooking(): Void. El recepcionista va a poder modificar una reserva dado el String correspondiente al ID de la reserva. Modificar también implica cancelar la reserva en caso de ser necesario.
- + checkOut(): void El recepcionista va a poder cerrar la estadía de un huésped en el sistema, guardando la información de la reserva en un documento de reservas terminadas exitosamente.

+crearHuesped(): crea un huesped nuevo para agregar a la reserva

```
public Huesped crearHuesped(String name, int age, String email, String Archivo, int guestID) {
    // Crear un nuevo huésred
    Ruesped nuevoHuesped = new Huesped(name, age, email, guestID);

try {
    FileWriter fw = new FileWriter(Archivo, true); // true para que se agregue al final del archivo
    FrintWriter pw = new FrintWriter(Ew);
    pw.println(nuevoHuesped.getGuestID() + ";" + nuevoHuesped.getName() + ";" + nuevoHuesped.getAge() + ";" + nuevoHuesped.getEmail() + ";" + nue
    pw.close();
    System.out.println("Huésped guardado con éxito en el archivo "+ Archivo);
} catch (IoException e) {
    System.out.println("Error al guardar el huésped en el archivo "+ Archivo );
    e.printStackTrace();
}

return nuevoHuesped;
}
```

+ checkIn(): void El recepcionista va a poder generar la reserva y estadía de un cliente en el sistema

+ getBookingsList() List :El recepcionista tiene la facultad de ver todas las reservas que se encuentren activas en el hotel con el fin de ofrecerle una habitación a un huésped.

huesped:

huesped es donde se aloja y se crea toda la información de los huespedes para asociarlos a una reserva:

```
public class Huesped {
    private int guestID;
    private String name;
    private int age;
    private String email;
    private int roomID;
    private int bookingID;

public Huesped(String name, int age, String email) {
        this.guestID = 0;
        this.name = name;
        this.age = age;
        this.email = email;
    }
}
```

```
public int getAge() {
    return this.age;
}

public String getName() {
    return this.name;
}

public String getEmail() {
    return this.email;
}

public int getGuestID() {
    return this.guestID;
}

public int getRoomID() {
    return this.roomID;
}

public int getBookingID() {
    return this.bookingID;
}
```

existe una funcion llamada generateID() la cual crea un codigo único para identificar al huesped.

```
public static int generateID() {
    String chars = "0123456789";
    StringBuilder sb = new StringBuilder();
    Random random = new Random();
    for (int i = 0; i < 3; i++) {
        sb.append(chars.charAt(random.nextInt(chars.length())));
    }
    int ID = Integer.parseInt(sb.toString());
    return ID;
}
</pre>
```

Habitacion:

La clase habitacion almacena toda la info necesaria para contruir una habitacion y usar sus datos para la creacion de una reserva

```
Rabitacion(Integer roomid, Boolean occupancyStatus, ArrayList<String) availableServices, ArrayList<String) consumptionRecord,
ArrayList<String) questList, Integer valueSyNight, Integer questCapacity, String roomType, Integer totalValue)

is_occupancyStatus = occupancyStatus;
is_ovailableServices = availableServices;
is_ovailableServices = valueByNight;
is_questList = questList;
is_valueByNight = valueByNight;
is_roomType = roomType;
is_roomType;
is_ro
```

reserva:

La clase reserva almacena toda la info necesaria para construir y almacenar una reserva

```
public Reserva(Integer bookingId, String entryDate, String departureDate, ArrayList<Integer> associatedRooms, ArrayList<String> questList, Integer associatedValue)
{
    this.bookingId = bookingId;
    this.entryDate = entryDate;
    this.associatedRooms = associatedRooms;
    this.associatedRooms = associatedRooms;
    this.associatedValue = associatedValue;
}
public String getDate()
{
    String fechas_reservadas = entryDate+"-"+departureDate;
    return fechas_reservadas;
}
public Integer getAssociatedValue()
{
    return associatedValue;
}
public ArrayList<String> getGuestList()
{
    return questList;
}
public ArrayList<Integer> getRoomsList()
{
    return associatedRooms;
}
public Integer getBookingId()
{
    return bookingId;
}
```